

KINCO HMI WARE 2.0

Kinco típusú univerzális kijelzők programozói környezete



magyar nyelvű használati utasítás

ver1.0

Tartalomjegyzék

Bevezető	7
Egyszerű projekt létrehozása	8
Kapcsoló elem hozzáadása a programhoz	10
A HMIware program használata	13
Felső menüsor elemei	15
FILE menü	15
EDIT menü	16
Alap eszköztár	19
Könyvtár-eszközök eszköztár	20
Vonalstílus eszköztárak	20
Pozicionáló eszköztár	21
Rajz eszköztár	22
Képernyő eszköztár	22
Állapot eszköztár	22
Letöltés, fordítás eszközök	23
Elem pozíció eszköztár	23
Bit State Setting	24
Bit State Setting → Bit State Setting	25
Bit State Setting → Tag	27
Bit State Setting → Graphics	28
Bit State Setting → Control Setting	29
Bit State Setting → Display Setting	30
Bit State Lamp	31
Bit State Lamp → Bit State Lamp	32
Bit State Lamp → Tag	33
Bit State Lamp → Graphics	34
Bit State Lamp → Control Setting	35
Bit State Lamp → Display Setting	36
Bit State Switch	37
Bit State Switch → Bit State Switch	38
Bit State Switch → Tag	39
Bit State Switch → Graphics	40
Bit State Switch → Control Setting	41
Bit State Switch → Display Setting	42
Direct Window	43
Direct Window → Direct Window	44
Direct Window → Display Setting	45
Multiple State Setting	46
Multiple State Setting → Multi-State Setting	47
Multiple State Setting → Tag	49
Multiple State Setting → Graphics	50
Multiple State Setting → Control Setting	51
Multiple State Setting → Display Setting	52
Multiple State Display	53
Multiple State Display → Multi-Sate Display	54
Multiple State Display → Tag	55
Multiple State Display → Graphics	56

<u>Multiple State Display → Control Setting</u>	57
<u>Multiple State Display → Display Setting</u>	58
<u>Multiple State Switch</u>	59
<u>Multiple State Switch → Multi-State Switch</u>	60
<u>Multiple State Switch → Tag</u>	61
<u>Multiple State Switch → Graphics</u>	62
<u>Multiple State Switch → Control Setting</u>	63
<u>Multiple State Switch → Display Setting</u>	64
<u>Scroll Bar</u>	65
<u>Scroll Bar → Scroll Bar</u>	66
<u>Scroll Bar → Scroll Bar Extended Attributes</u>	67
<u>Scroll Bar → Graphics</u>	68
<u>Scroll Bar → Control Setting</u>	69
<u>Scroll Bar → Display Setting</u>	70
<u>Moving Component</u>	71
<u>Moving Component → Basic Attributes</u>	72
<u>Moving Component → Moving Component</u>	73
<u>Moving Component → Mozgások típusai</u>	74
<u>Moving Component → Tag</u>	75
<u>Moving Component → Graphics</u>	76
<u>Moving Component → Control Setting</u>	77
<u>Moving Component → Display Setting</u>	78
<u>Animation</u>	79
<u>Animation → Animation</u>	80
<u>Animation → Tag</u>	81
<u>Animation → Graphics</u>	82
<u>Animation → Control Setting</u>	83
<u>Animation → Display Setting</u>	84
<u>Alarm Display</u>	85
<u>Alarm Display → Alarm Display</u>	86
<u>Alarm Display → Display Setting</u>	87
<u>Trend Curve</u>	88
<u>Trend Curve → Trend Graphics</u>	89
<u>Trend Curve → Channel</u>	90
<u>Trend Curve → Extended Attributes</u>	91
<u>Trend Curve → Scale</u>	92
<u>Trend Curve → Save Historical Data</u>	93
<u>Trend Curve → Print</u>	94
<u>Trend Curve → Display Setting</u>	95
<u>XY Plot</u>	96
<u>XY Plot → XY Curve Graphics</u>	97
<u>XY Plot → Channel</u>	98
<u>XY Plot → Extended Attributes</u>	99
<u>XY Plot → Save Historical Data</u>	100
<u>XY Plot → Display Setting</u>	101
<u>Bar Picture</u>	102
<u>Bar Picture → Bar</u>	103
<u>Bar Picture → Scale</u>	104
<u>Bar Picture → Graphics</u>	105

<u>Bar Picture → Display Setting</u>	106
<u>Meter</u>	107
<u>Meter → Meter Component</u>	108
<u>Meter → Meter Component Extended Attribute</u>	109
<u>Meter → Graphics</u>	110
<u>Meter → Display Setting</u>	111
<u>Recipe Data</u>	112
<u>Recipe Data → Recipe Data</u>	113
<u>Recipe Data → Tag</u>	114
<u>Recipe Data → Graphics</u>	115
<u>Recipe Data → Control Setting</u>	116
<u>Recipe Data → Display Setting</u>	117
<u>Event Display</u>	118
<u>Event Display → Event Information</u>	119
<u>Event Display → Display Setting</u>	120
<u>Indirect Window</u>	121
<u>Indirect Window → Indirect Window</u>	122
<u>Indirect Window → Display Setting</u>	123
<u>Number Display</u>	124
<u>Number Display → Numeric Data</u>	125
<u>Number Display → Graphics</u>	126
<u>Number Display → Control Setting</u>	127
<u>Number Display → Display Setting</u>	128
<u>Number Input</u>	129
<u>Number Input → Numeric Data</u>	130
<u>Number Input → Keyboard Setting</u>	131
<u>Number Input → Graphics</u>	132
<u>Number Input → Control Setting</u>	133
<u>Number Input → Display Setting</u>	134
<u>Text Display</u>	135
<u>Text Display → Graphics</u>	136
<u>Text Display → Display Setting</u>	137
<u>Text Input</u>	138
<u>Text Input → Graphics</u>	139
<u>Text Input → Display Setting</u>	140
<u>Oscillograph</u>	141
<u>Oscillograph → Scope Chart</u>	142
<u>Oscillograph → Channel</u>	143
<u>Oscillograph → Extended Attributes</u>	144
<u>Oscillograph → Display Setting</u>	145
<u>Note Book</u>	146
<u>Note Book → Notepad</u>	147
<u>Note Book → Keyboard Setting</u>	148
<u>Note Book → Graphics</u>	149
<u>Note Book → Control Setting</u>	150
<u>Note Book → Display Setting</u>	151
<u>Multiple State Neon Lamp</u>	152
<u>Multiple State Neon Lamp → Neon Lamp</u>	153

<u>Multiple State Neon Lamp → Tag</u>	154
<u>Multiple State Neon Lamp → Graphics</u>	155
<u>Multiple State Neon Lamp → Display Setting</u>	156
<u>Bit State Neon Lamp</u>	157
<u>Bit State Neon Lamp → Bit Neon Lamp</u>	158
<u>Bit State Neon Lamp → Tag</u>	159
<u>Bit State Neon Lamp → Graphics</u>	160
<u>Bit State Neon Lamp → Display Setting</u>	161
<u>Grid</u>	162
<u>Grid → Table</u>	163
<u>Grid → Control Setting</u>	164
<u>Grid → Display Setting</u>	165
<u>Historical Data Display</u>	166
<u>Historical Data Display → Display Properties</u>	167
<u>Historical Data Display → Background Attribute</u>	168
<u>Historical Data Display → Channel Properties</u>	169
<u>Historical Data Display → Save Historical Data</u>	170
<u>Historical Data Display → Background Print</u>	171
<u>Historical Data Display → Title Bar Properties</u>	172
<u>Historical Data Display → Display Setting</u>	173
<u>Operation Log</u>	174
<u>Operation Log → Table Display Component</u>	175
<u>Operation Log → Display Setting</u>	177
<u>Camera</u>	178
<u>Camera → Display Setting</u>	179
<u>Scale</u>	180
<u>Scale → Display Setting</u>	181
<u>Function Key</u>	182
<u>Function Key → Tag</u>	184
<u>Function Key → Graphics</u>	185
<u>Function Key → Control Setting</u>	186
<u>Function Key → Display Setting</u>	187
<u>Alarm Bar</u>	188
<u>Alarm Bar → Display Setting</u>	189
<u>Timer</u>	190
<u>Timer → Timer function</u>	191
<u>Timer → Display Setting</u>	192
<u>Bitmap</u>	193
<u>Bitmap → Display Setting</u>	194
<u>Vector Graph</u>	195
<u>Vector Graph → Display Setting</u>	196
<u>Note Pad</u>	197
<u>Note Pad → Display Setting</u>	198
<u>File List</u>	199
<u>File List → Graphics</u>	200
<u>File List → Display Setting</u>	201
<u>Data transmission</u>	202
<u>Data transmission → Trigger Address</u>	203

<u>Data transmission → Tag</u>	204
<u>Data transmission → Graphics</u>	205
<u>Data transmission → Control Setting</u>	206
<u>Data transmission → Display Setting</u>	207
<u>Date/Time</u>	208
<u>Date/Time → Graphics</u>	209
<u>Date/Time → Display Setting</u>	210
<u>Dynamic Graph</u>	211
<u>Dynamic Graph → Dynamic Graph Position</u>	212
<u>Dynamic Graph → Display Setting</u>	213
<u>User Info Display</u>	214
<u>User Info Display → Display Setting</u>	215
<u>Combination Operations</u>	216
<u>Combination Operations → Display Setting</u>	218
<u>Pipeline</u>	219
<u>Pipeline → Pipe Info</u>	221
<u>Pipeline → Display Setting</u>	222

Bevezető

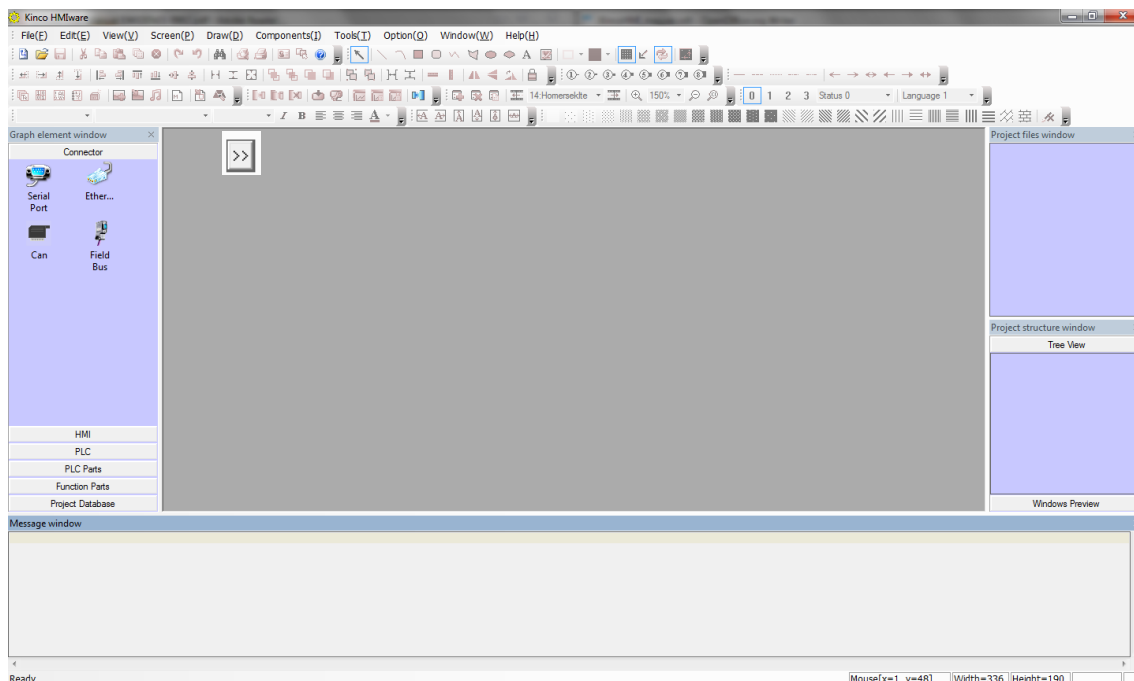
Az univerzális kijelző, vagyis HMI, kétirányú kommunikációt tesz lehetővé a kezelő és az irányított berendezés vagy folyamat között. A képernyőn megjelenő tartalom, valamint az eszközökkel történő kommunikáció paraméterezése a díjmentes HMIware programban végezhető el

Az MT5000 és MT4000 sorozat jellemzői

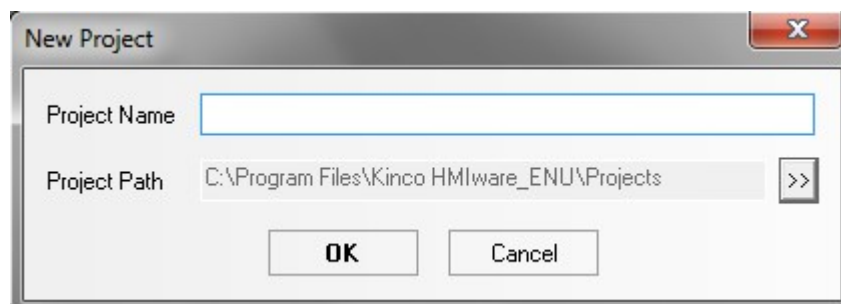
- RISC központi egység, nagy működési sebességgel és alacsony fogyasztással
- Beágyazott operációs rendszer
- Széles megjeleníthető színtartomány, éles kép
- Az MT5000 sorozat minden egyes tagja nagy sebességű Ethernet és USB interfésszel rendelkezik, MT4000 esetén pedig a program letöltéshez USB interfész áll rendelkezésre.
- 65536 szín
- Egyidejű kommunikáció több soros porton keresztül. Minden eszközön legalább két soros vonal megtalálható, melyek akár különböző protokollon keresztül is képesek kommunikálni.
- Különböző képformátumok támogatása, mint 24 bites bitkép, JPEG és GIF
- C nyelven készített makrók támogatása, különböző futtatási módokkal
- Időzítő funkciók
- Gyors programletöltés USB kapcsolaton keresztül
- A fényerő és a kontraszt, belső változókon keresztül, alkalmazásból is állítható
- Szabadon módosítható induló logó
- A Windowsban elérhető teljes karakterkészlet használható
- Számos PLC kommunikáció támogatása

Egyszerű projekt létrehozása

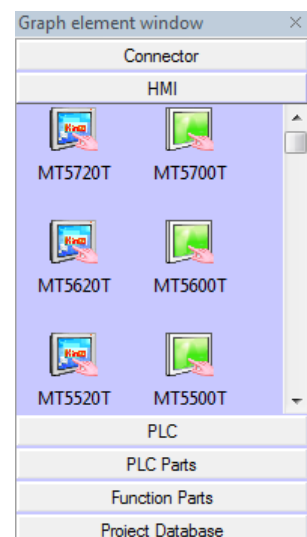
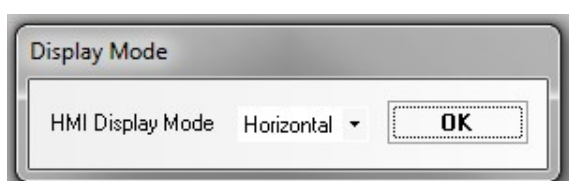
Indítsa el a Kinco HMIware programot, ezt követően a következő képernyő jelenik meg.



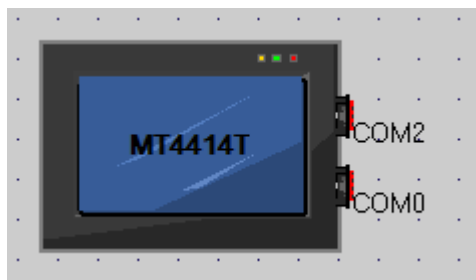
A felső menüsorban válassza a FILE menüpont NEW elemét, vagy kattintson az eszköztár NEW PROJECT elemére. A megjelenő ablakban a PROJECT NAME mezőben meg kell adni a projekt nevét, a PROJECT PATH pedig az elérési utat tartalmazza. Amennyiben az elérési utat meg szeretné változtatni, kattintson az elemre és adja meg az új elérési utat.



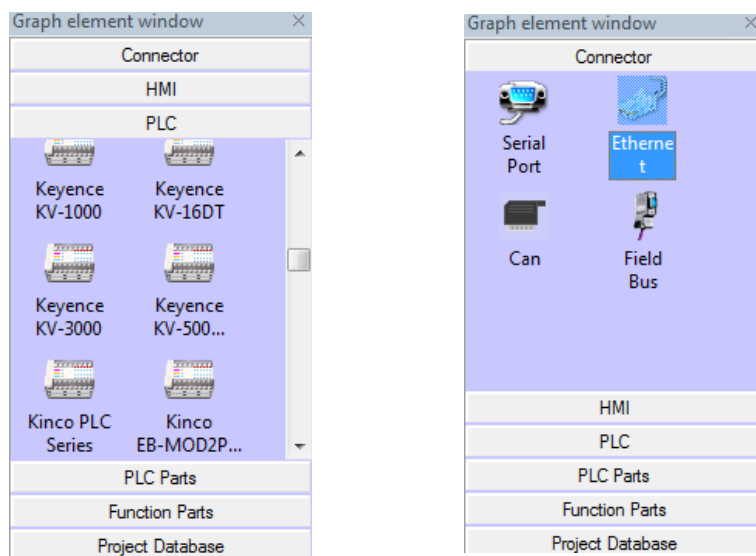
Az OK gombra kattintva a program elkészíti az üres projektet. Első lépésben meg kell határozni az alkalmazandó kijelző típusát. A képernyő bal oldalán található GRAPH ELEMENT WINDOW területén, a HMI részt kiválasztva teheti ezt meg. A listában válassza ki a megfelelő típust, majd az egér bal gombját folyamatosan lenyomva tartva húzza a szürke szerkesztési területre. Ezt követően a megjelenő ablakban meg kell határozni a tájolási módot, mely lehet vízszintes (HORIZONTAL) vagy függőleges (VERTICAL)



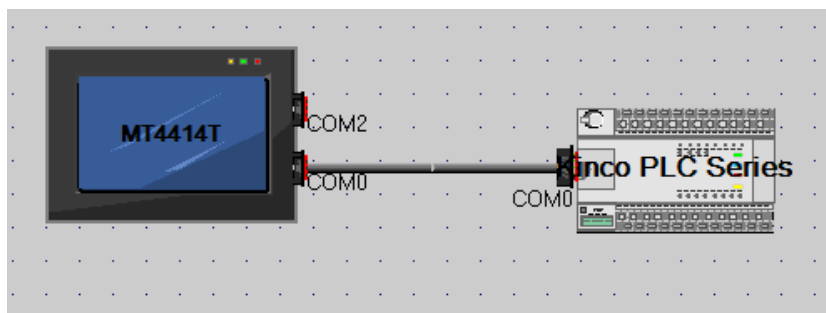
Ezt követően a szerkesztési területen megjelenik a kijelző sematikus rajza.



Következő lépésként a kijelzőhöz kapcsolódó eszköz vagy eszközöket kell elhelyezni a tervező felületen, melyek a GRAPH ELEMENT WINDOW → PLC részén találhatók meg.

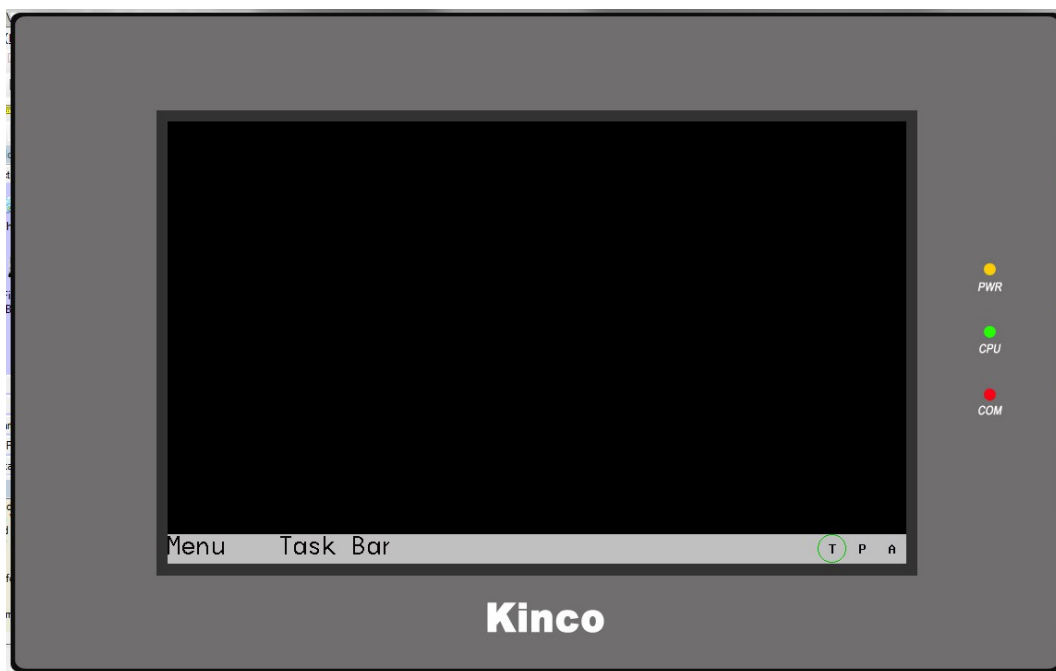


A listában válassza ki a megfelelő típust, majd az egér bal gombját folyamatosan lenyomva tartva húzza a szürke szerkesztési területre azt. A kommunikációs port valamint az alkalmazandó átviteli közeg (soros, Ethernet) meghatározása az elemek összekötésével lehetséges. A megfelelő csatlakozók a GRAPH ELEMENT WINDOW → CONNECTOR részén találhatók. A megfelelő csatlakozó elhelyezését követően az összekötő vezeték a kijelzőhöz és a csatlakoztatni kívánt eszközhöz (PLC-hez) is csatlakoztatni kell, ahogy ez az alábbi ábrán is látható.



Az így elkészített alkalmazás már kipróbálható. Első lépésként le kell fordítani az elkészített projektet, mely a felső menü TOOLS → COMPILE elemére kattintva végezhető el. A sikeres

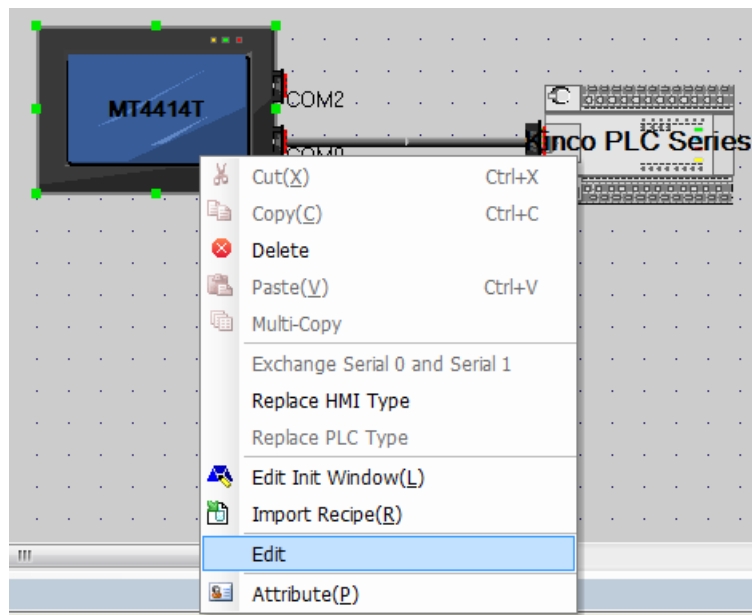
fordítást követően a program kipróbálható valós eszköz nélkül is, ehhez a TOOLS → OFFLINE SIMULATION menüpontot kell kiválasztani. Majd a megjelenő ablakban a SIMULATE gombra kattintva elindul a program szimulációja, és a következő képernyő jelenik meg:



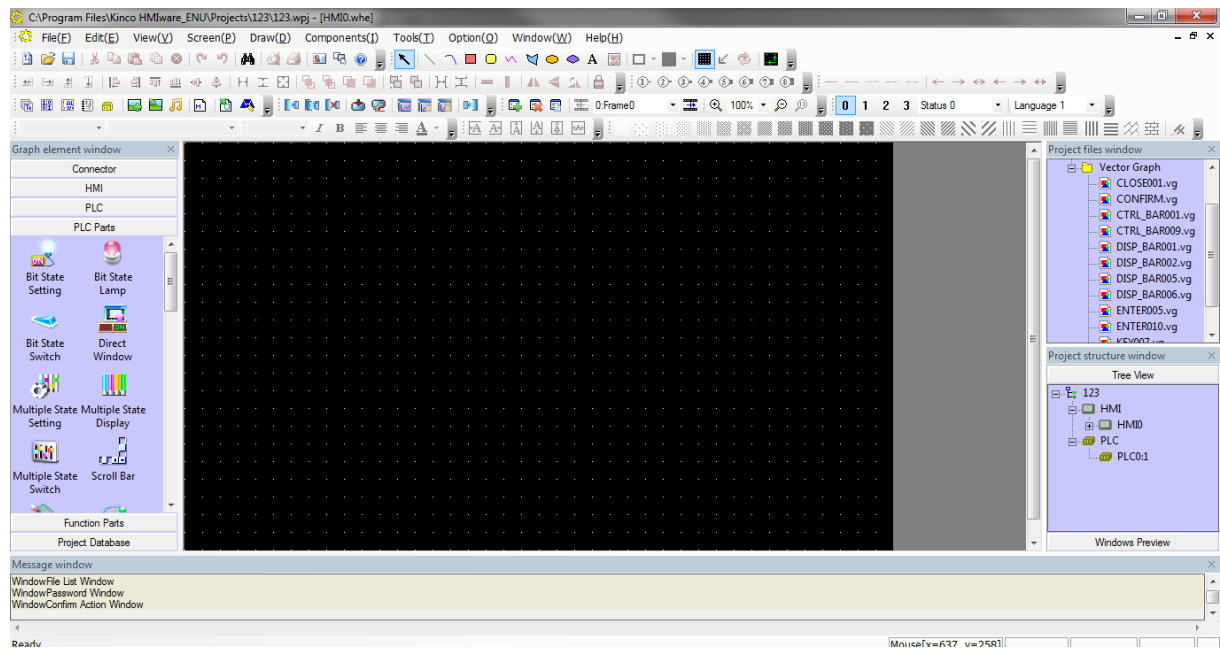
Mivel az elkészített projektben nincsen semmilyen képernyő tartalom, üres fekete képernyő jelenik meg. A szimulációs képernyőn jobb egérgattintással a CLOSE paranccsal bezárható a szimuláció.

Kapcsoló elem hozzáadása a programhoz

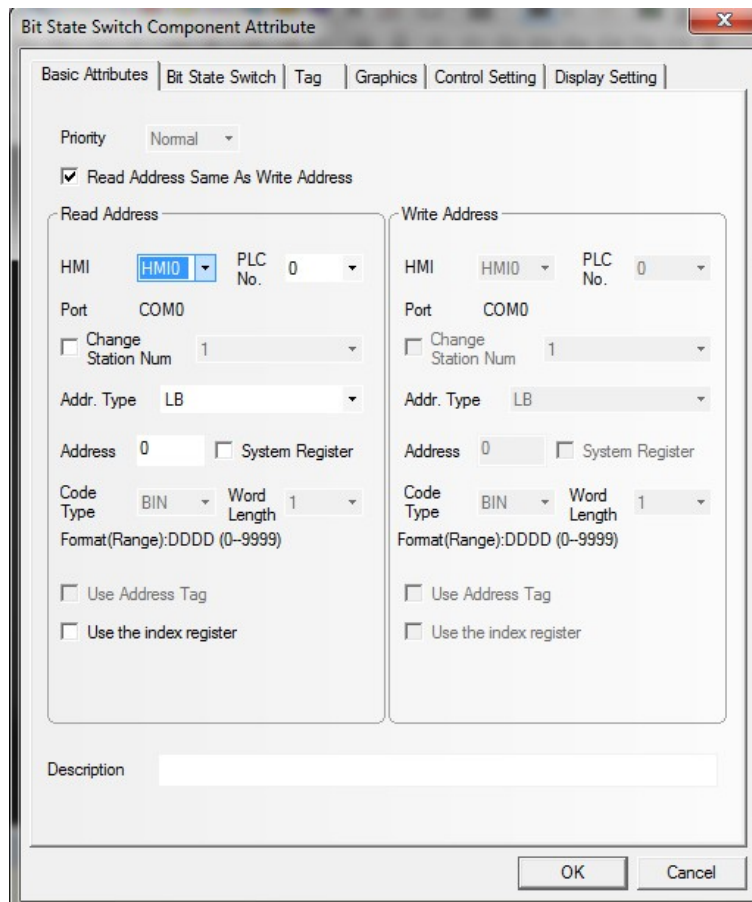
A szerkesztési területen a kijelzőre jobb egérgombbal kattintva válassza az EDIT menüpontot a képernyőtartalom szerkesztéséhez.



Ezt követően a program képernyő szerkesztő módba vált, ahol elkészíthetők a kívánt képernyő tartalmak.

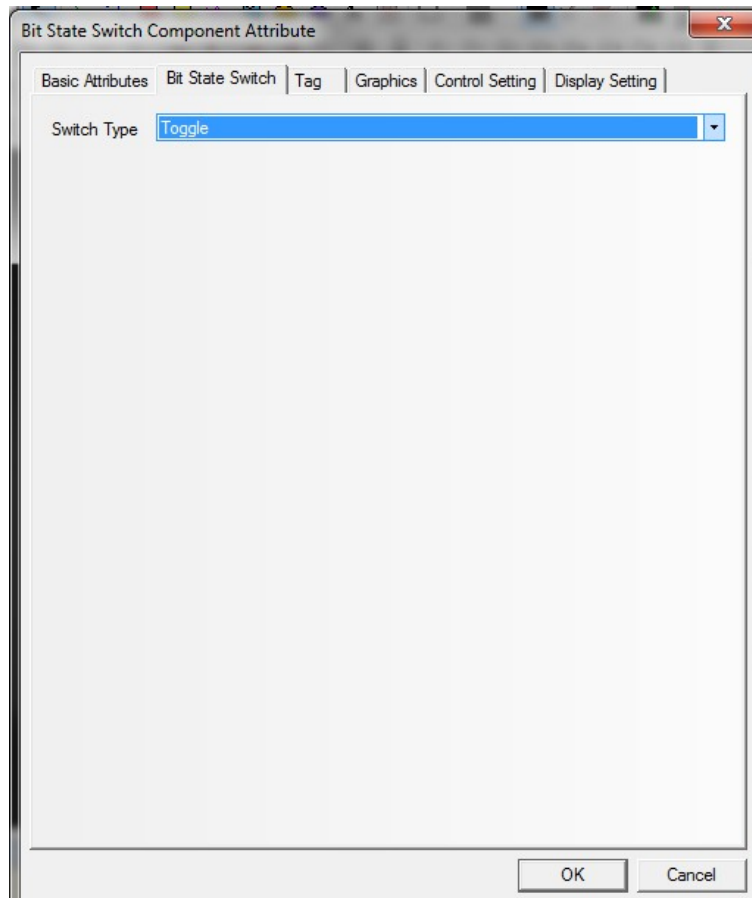


A bal oldalt található GRAPH ELEMENT WINDOW → PLC PARTS részénél válassza ki a BIT STATE SWITCH elemet, majd az egér bal gombját folyamatosan lenyomva tartva húzza a szerkesztési területre azt.

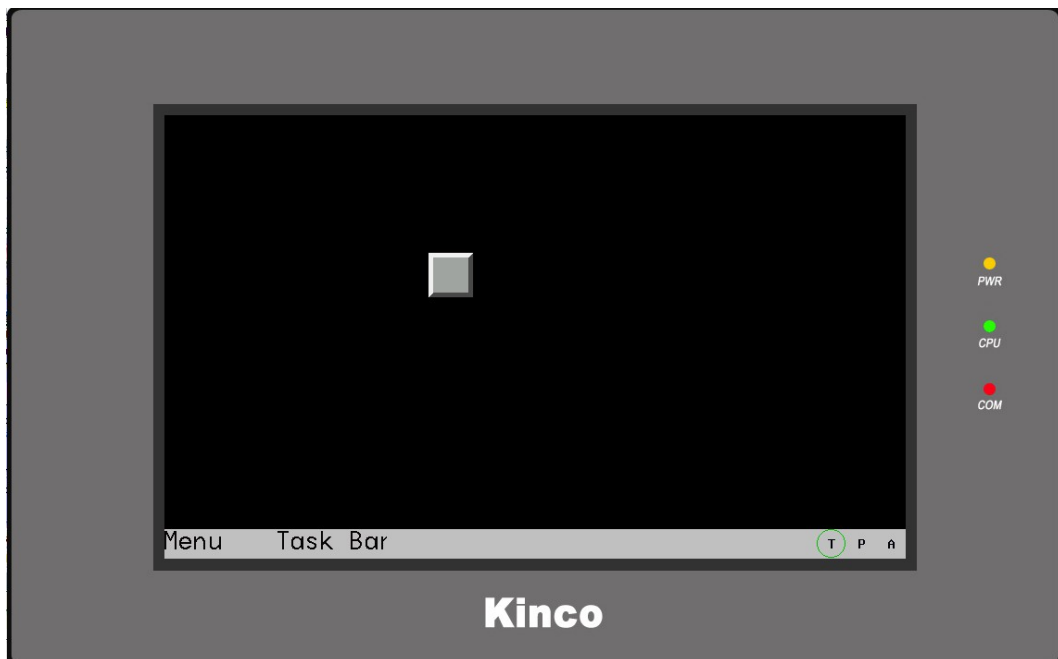


A megjelenő ablak BASIC ATTRIBUTE fülén nem szükséges változtatni, ebben az esetben az LB0 regisztert fogja a kijelző állítani. A BIT STATE SWITCH fület kiválasztva a SWITCH TYPE

legyen TOGGLE, melynek eredménye az lesz, hogy a bites változó mindig az ellentettjére vált, ha 0 volt 1 lesz, ha 1 volt 0 lesz.



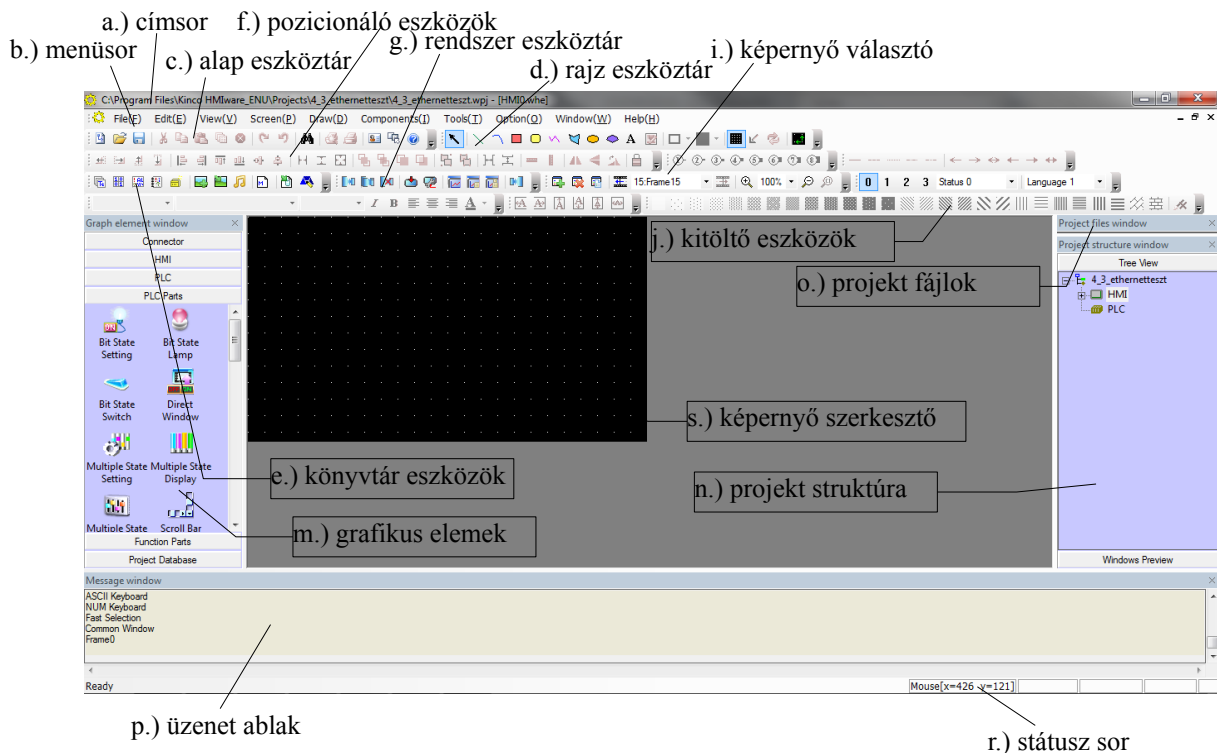
Az OK gombot lenyomva elhelyezhető a szerkesztési területen a kapcsoló. A projekt újrafordítása a TOOLS → COMPILE elemére kattintva végezhető el. A sikeres fordítást követően a program kipróbálható valós eszköz nélkül is, ehhez a TOOLS → OFFLINE SIMULATION menüpontot kell kiválasztani, majd a megjelenő ablakban a SIMULATE gombra kattintva elindul a program.



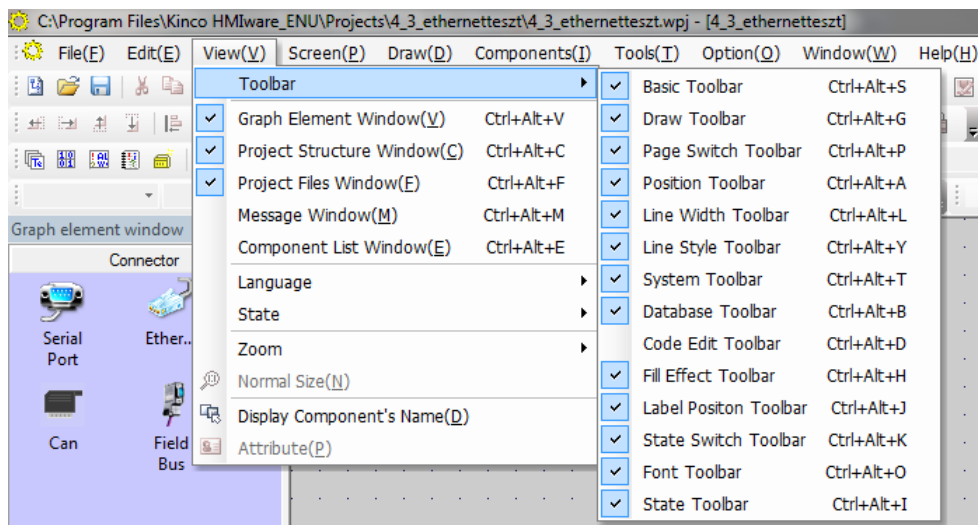
A megjelenő kijelzőn most már kipróbálható a kapcsoló működése szimulációs módban is.

A HMIware program használata

A program elindítását követően, egy új projekt hozható létre az előző fejezetben leírt módon. A képernyőn a következő elemek találhatók meg.



A különböző elemek megjelenése ki- illetve bekapcsolható a menüsor VIEW – TOOLBAR menüpontban.

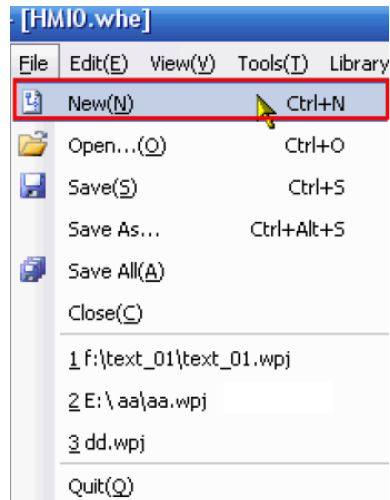


Felső menüsor elemei

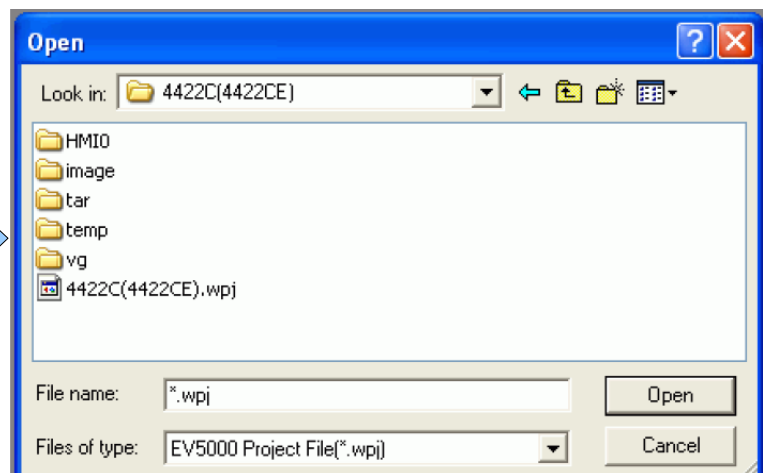
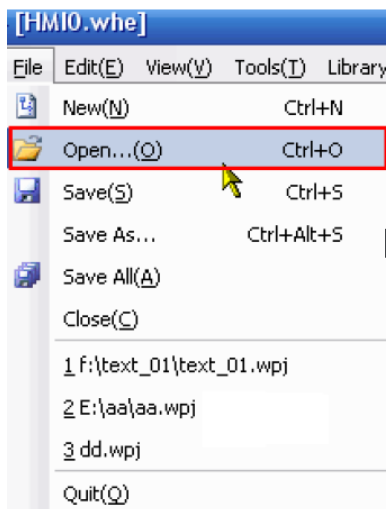
FILE menü



NEW: Új projekt létrehozása, válassza a FILE menü NEW elemét vagy kattintson az eszköztár megfelelő elemét.



OPEN: meglévő projekt megnyitásához válassza a FILE menü OPEN elemét, vagy kattintson az eszköztár megfelelő elemére.



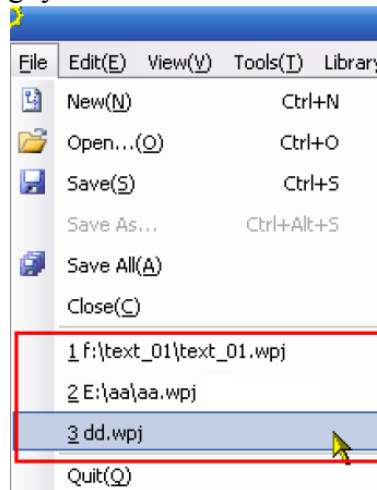
A megnyíló ablakban jelölje ki a megnyitni kívánt állományt (*.wpj) és kattintson az OPEN gombra.



SAVE/ SAVE AS: módosítások mentése / mentés másként. Mentés másként esetén a projekt új névvel került elmentésre.

CLOSE: megnyitott projekt bezárása a FILE CLOSE elemével lehetséges. Amennyiben a megnyitott projekt nincs elmentve, a program rákérdez, hogy mentse-e a módosításokat.

Az előzőleg megnyitott projektek közül a program eltárolja a három legtöbbet megnyitott projektet. Az elemre kattintva egyszerűen megnyitható a kiválasztott állomány.



EDIT menü



UNDO: visszavonás, előző művelet visszavonása.



REDO: visszavonás törlése, előzőleg kiadott UNDO művelet visszavonása.

A program az utolsó művelet visszavonását, illetve annak törlését támogatja. A visszavonás és a visszavonás törlés funkciók a következő elemekre alkalmazhatóak.

- Elem elhelyezése a szerkesztő felületen
- Statikus elem rajzolása
- Objektum mozgatása, áthelyezése
- Objektum méretének megváltoztatása
- Pozíció eszköztárról kiadott műveletek
- Vonal vastagság, vonal stílus, nyilak
- Objektumok kitöltési stílusa
- Objektumok keretének színe
- Objektumok kitöltési színe
- Réteg váltások
- Csoportosítás, csoportosítás feloldása
- Vágólap műveletek, másolás, beillesztés, törlés

- Csoportos másolás



Vágólap műveletek: CUT, COPY, PASTE, DELTE: kivágás, másolás, beillesztés, törlés.

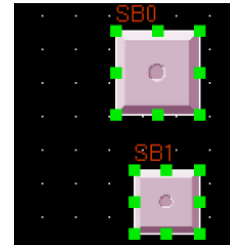
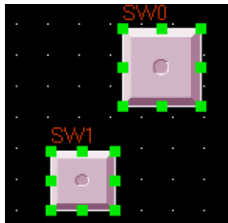


NUDGE – LEFT, RIGHT, UP, DOWN: kiválasztott elem mozgatása jobbra, balra le vagy fel egy pixellel. Az elemek mozgatása a kurzorbillentyűkkel is lehetséges.



ALIGN – LEFT, RIGHT, TOP, BOTTOM, VERTICAL MIDLINE, HORIZONTAL MIDLINE: elemek igazítása, legalább két elemet kell hozzá kiválasztani.

Példa elemek igazítására:



1.) Elemek elhelyezve a szerkesztő képernyőn.

2.) ALIGN – RIGHT: elemek rendezése, hogy a jobb szélük egybe essen.



SIZE – WIDTH, HEIGHT, BOTH: elemek méretezése, legalább két elemet kell kiválasztani. Megadható, hogy a kiválasztott elemek azonos szélességük (WIDTH), magasságúak (HEIGHT) legyenek. BOTH választás esetén a magasság és a szélesség is azonos lesz.

Példa elemek méretezésére



1.) Elemek elhelyezve a szerkesztő képernyőn.

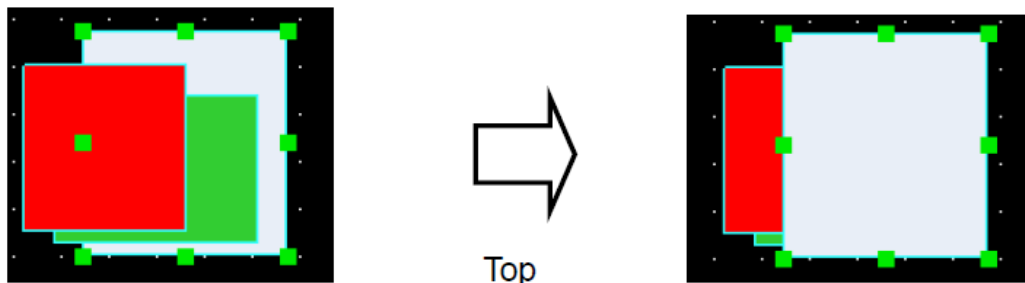
2.) SIZE – BOTH: elemek közös méretezése, azonos szélesség, hosszúság



LAYER – SET TOP, SET BOTTOM, PREVIOUS, NEXT LAYER

Rétegek kezelése, használható ha egy vagy több elem fedi egymást. A kiválasztott elem előre vagy elöbbre hozását, illetve hátra vagy hátrébb hozását teszi lehetővé.

Példa a rétegek kezelésére:



A fenti ábrán a háttérben levő szürke négyzet a kijelölést követően a LAYER – SET TOP LAYER paranccsal a többi elem elé került.



GROUP/UNGROUP: több kijelölt elem csoportba foglalása, illetve csoport megszüntetése. Az csoportba sorolt elemek egy elemként kezelhetők.



EQUAL HORIZONZAL/VERTICAL SPACE: több kijelölt elem esetén az elemek közötti egyenlő távolság beállítására használható, függőleges és vízszintes irányban.



HORIZONZAL/VERTICAL CENTER: több kijelölt elem esetén alkalmazható, az elemeket függőleges illetve vízszintes közös ponthoz rendezi.



FLIP HORIZONTALLY/ VERTICALLY, ROTATE: Csak a szerkesztővel rajzolt alakzatok esetén használható. A kiválasztott elem tükrözhető a függőleges vagy vízszintes tengelyére, illetve 90°-al elforgatható.

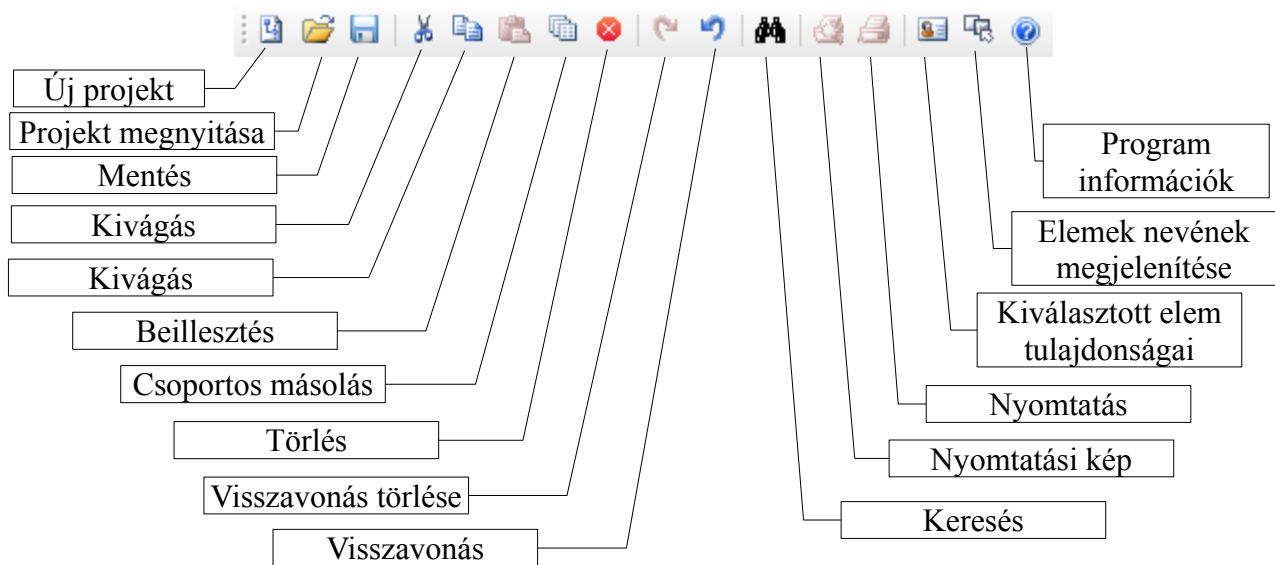


SHOW GRID: a szerkesztőképernyőn a pozicionálást elősegítő pontháló megjelenésének be és kikapcsolása.



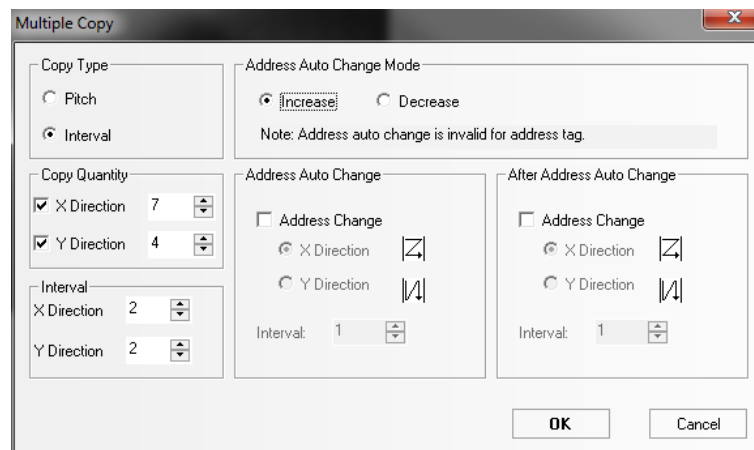
ALIGNMENT GRID: elemek automatikus igazítása a szerkesztőképernyőn megjeleníthető ponthálózhoz

Alap eszköztár



Csoportos másolás

Egy kiválasztott elem vagy elemek többszörös másolását teszi lehetővé, mely esetén a következő beállítások adhatók meg.



- COPY TYPE**

- PITCH: másolás kezdete a komponens bal felső sarka

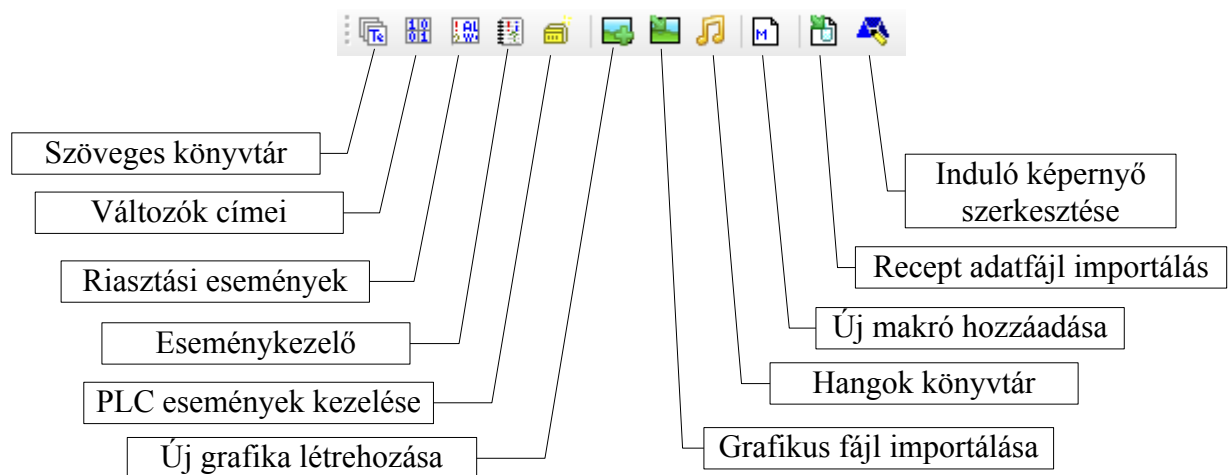


- INTERVAL: másolás kezdete a komponens jobb oldala

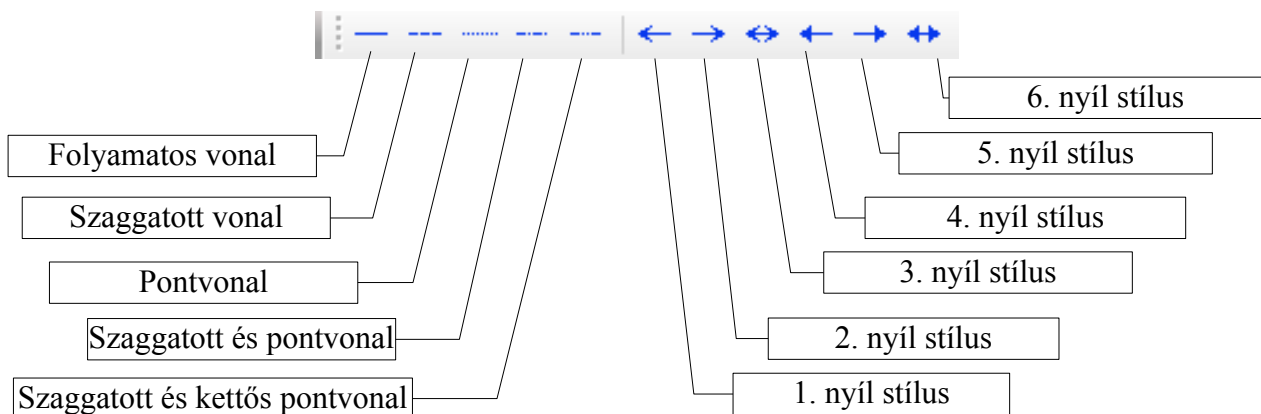


- COPY QUANTITY pontban megadható, hogy a kiválasztott elemből a program hányat helyezzen el a program X, illetve Y irányban.
- ADRESS AUTO CHANGE, automatikus címváltoztatás bekapcsolását követően megadható, hogy a komponens által hivatkozott cím növekedjen vagy csökkenjen X vagy Y irányban.

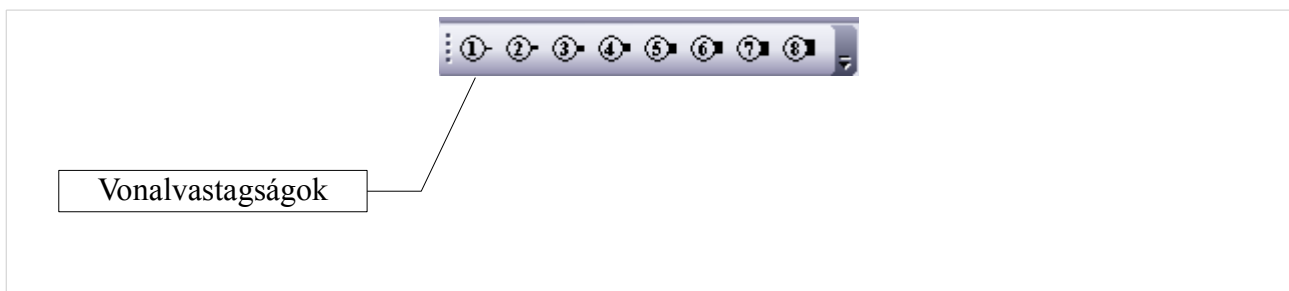
Könyvtár-eszközök eszköztár



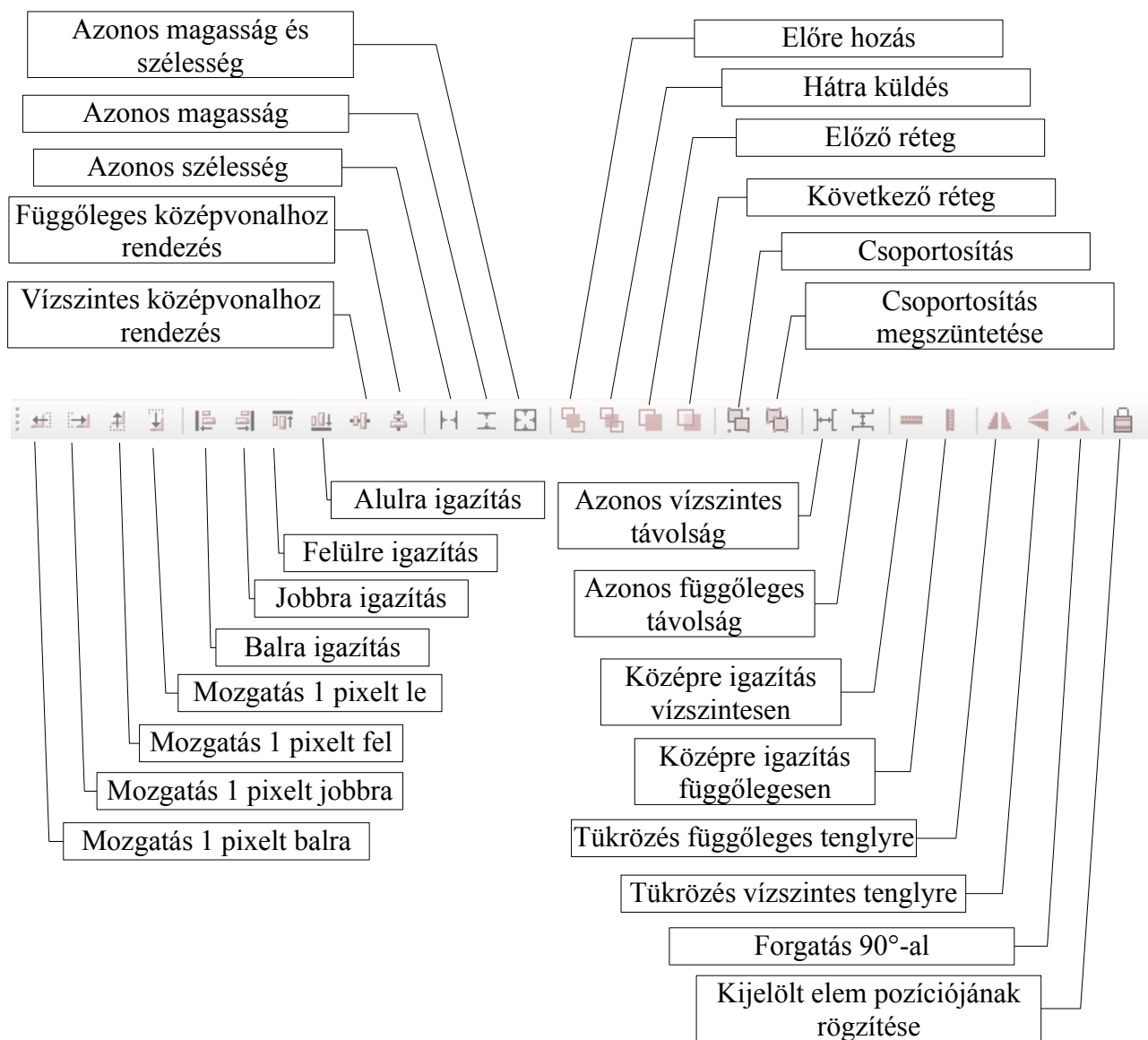
Vonalstílus eszköztárak



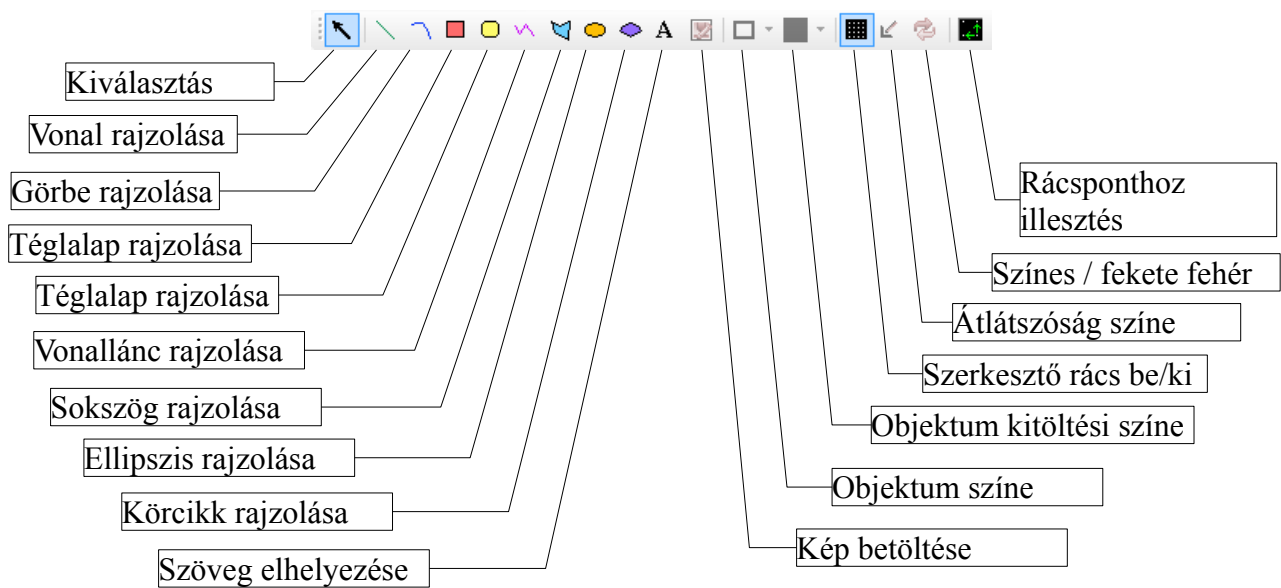
A különböző vonalstílusok a szerkesztővel készített elemekre (vonal, négyzet, kör stb.) alkalmazhatók.



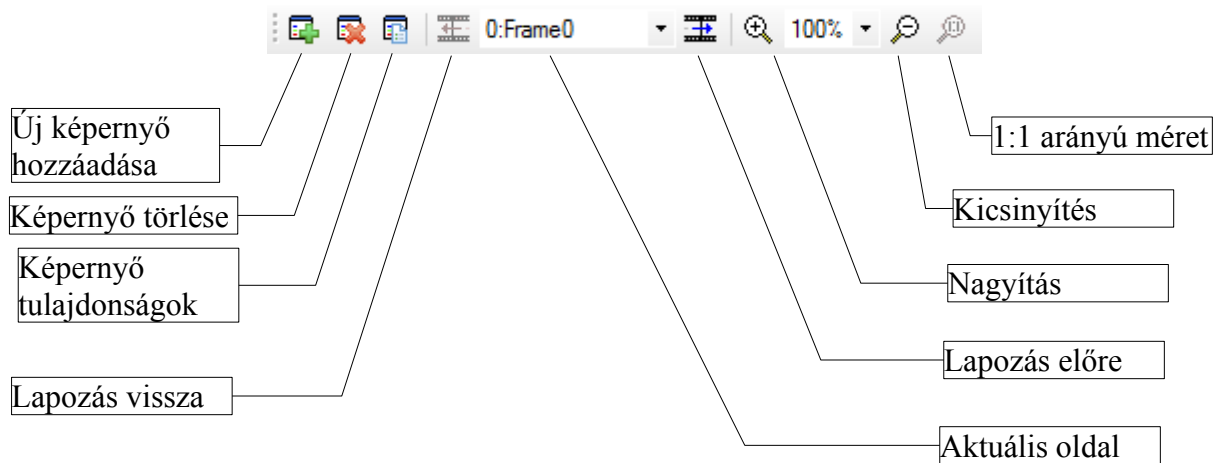
Pozicionáló eszköztár



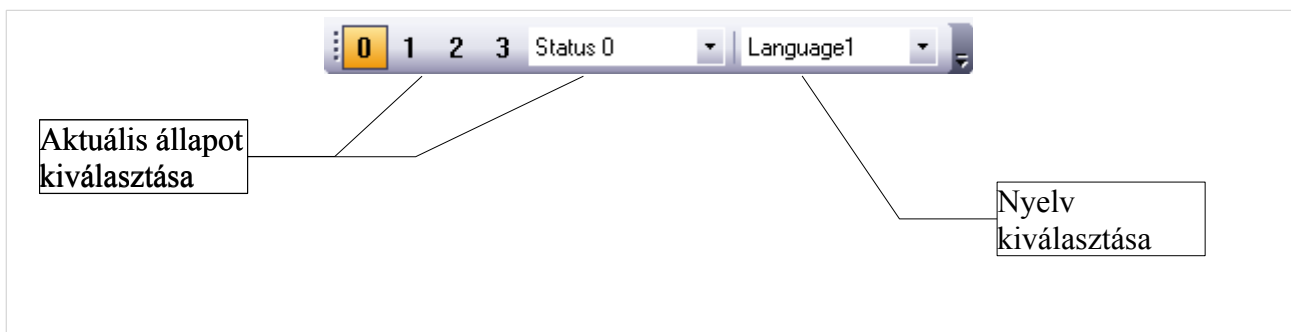
Rajz eszköztár



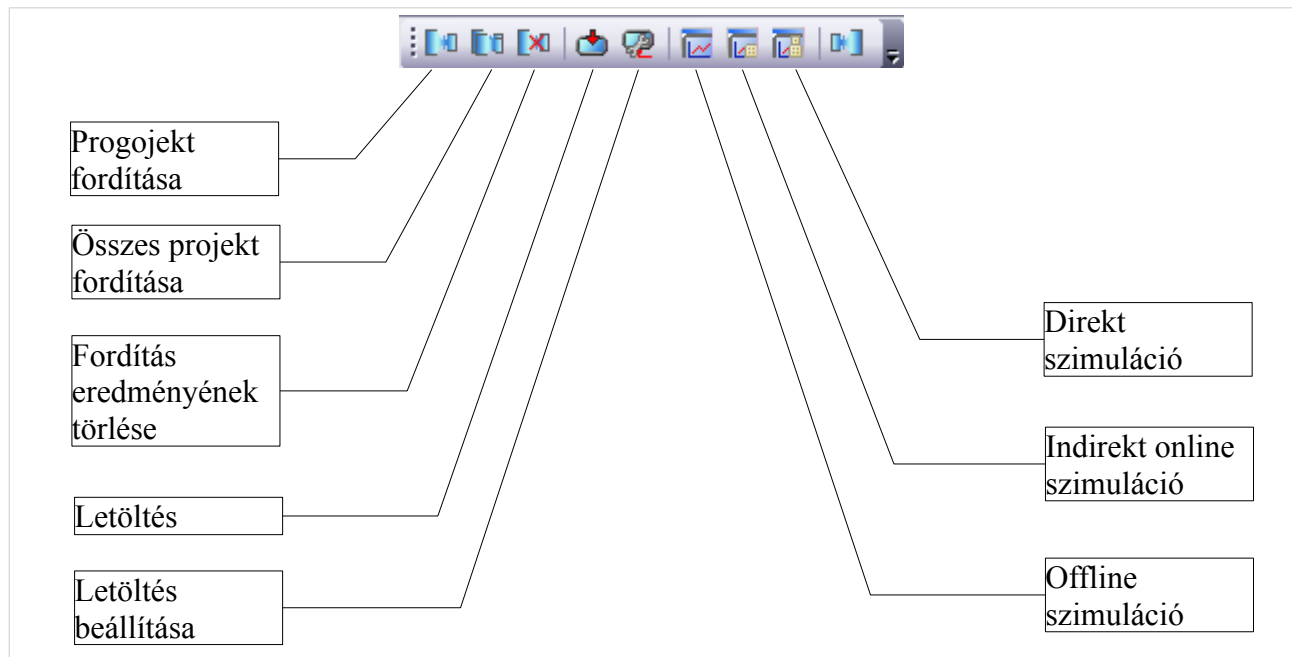
Képernyő eszköztár



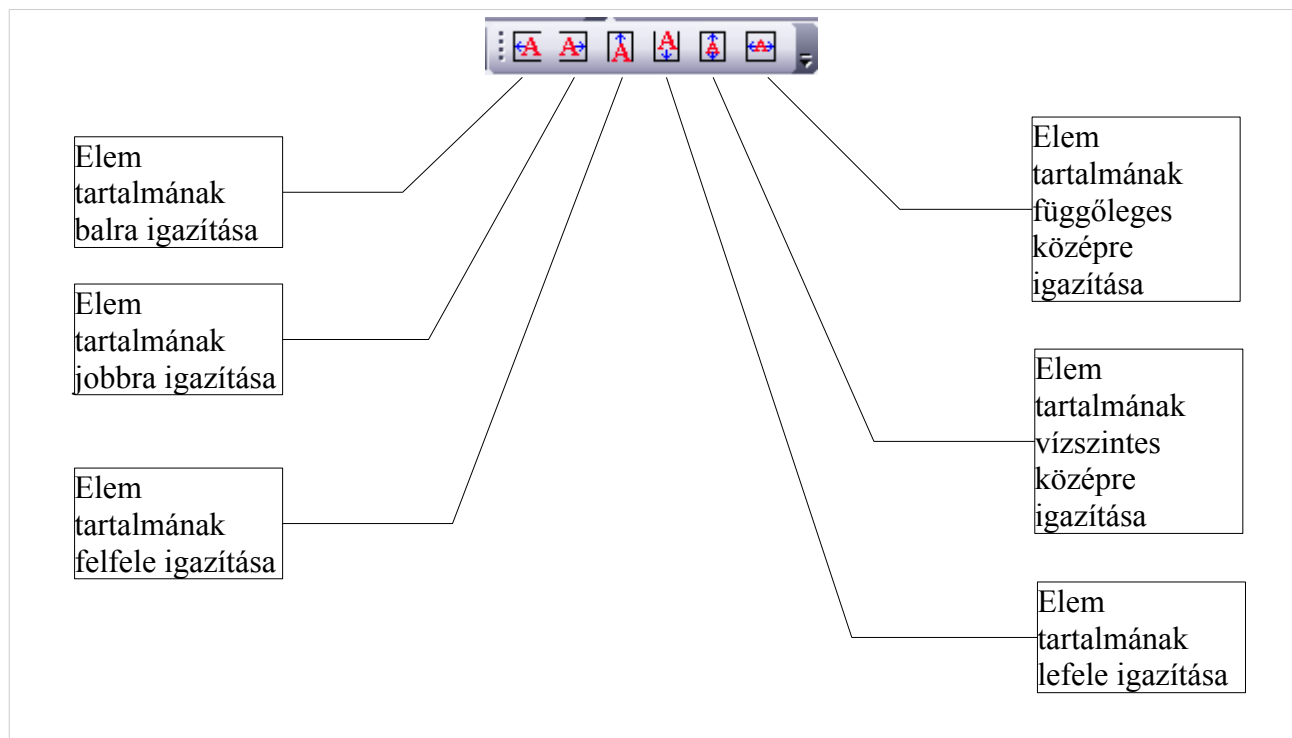
Állapot eszköztár



Letöltés, fordítás eszközök



Elem pozíció eszköztár



Bit State Setting

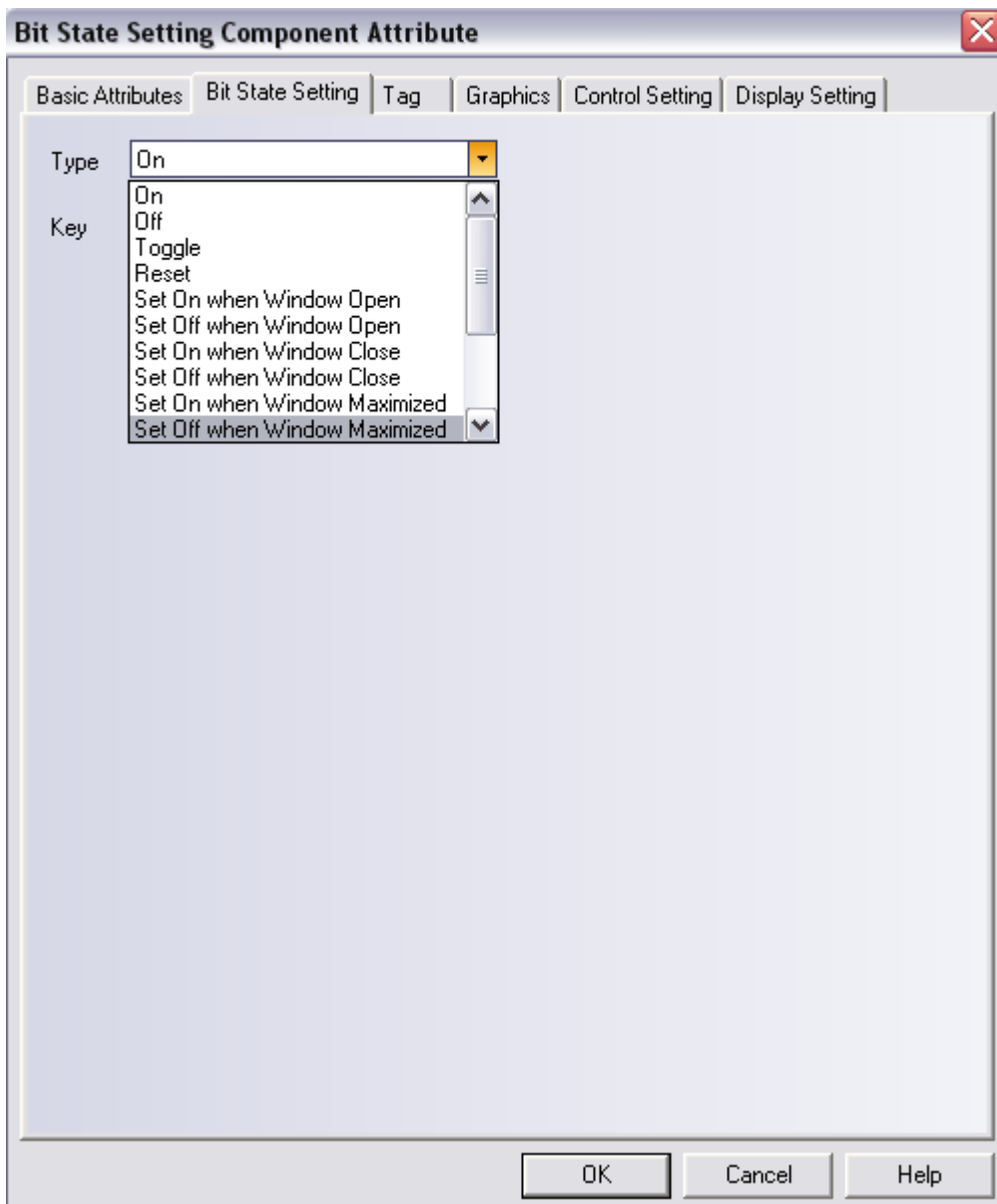


A „Bit State Setting” elemmel egy olyan területet definiálhatunk, amellyel bitműveleteket végezhetünk egy megadott biten. Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait. Az első ablakban a „Write Address” területen állíthatjuk be, hogy melyik bitünket szeretnénk vezérelni. A „HMI” és „PLC No.” megegyezik azzal, ahova az elemet elhelyeztük.

The screenshot shows the 'Bit State Setting Component Attribute' dialog box with the 'Bit State Setting' tab selected. The dialog is divided into two main sections: 'Read Address' and 'Write Address'. Both sections have identical settings: Priority is 'Normal'; HMI is 'HMIO' and PLC No. is empty; Port is 'None'; 'Change Station Num' is unchecked with a value of 0; Addr. Type is 'LB'; Address is 0 and 'System Register' is unchecked; Code Type is 'BIN' and Word Length is 1; 'Use Address Tag' and 'Use the index register' are both unchecked. The 'Format(Range):' is 'DDDD (0-9999)'. A 'Description' text box is at the bottom. At the bottom right are 'OK', 'Cancel', and 'Help' buttons.

- **Addr. Type:** A kontrollálni kívánt regiszter típusa.
- **Address:** A regiszter címe.
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn).

Bit State Setting → Bit State Setting



Itt választhatjuk ki a gombunk funkcióját.

A következő táblázatban ezen funkciók magyarázatát látjuk.

On	Amikor megérintjük a felületet a bit aktív (ON) állapotba kerül, majd miután elengedjük, ezt az állapotot tartja meg.
Off	Amikor megérintjük a felületet a bit inaktív (OFF) állapotba kerül, majd miután elengedjük, ezt az állapotot tartja meg.
Toggle	Amikor megérintjük a gombot a bit állapota az ellenkező állapotba kerül. (OFF>>ON, ON>>OFF)
Reset	Amikor megérintjük a gombot a regiszterünk ON állapotba kerül, majd miután elengedjük OFF állapotba áll.
Set ON at window open	Amikor ezt az elemet tartalmazó ablak felnyílik a beállított bit ON állapotba kerül.
Set OFF at window open	Amikor ezt az elemet tartalmazó ablak felnyílik a beállított bit OFF állapotba kerül.
Set ON at window close	Amikor ezt az elemet tartalmazó ablakot bezárjuk a beállított bit ON állapotba kerül. Ezt a műveletet csak a helyi biteknél alkalmazhatjuk! (LB vagy LW.x)
Set Off at window close	Amikor ezt az elemet tartalmazó ablakot bezárjuk a beállított bit OFF állapotba kerül. Ezt a műveletet csak a helyi biteknél alkalmazhatjuk! (LB vagy LW.x)
Set ON at window Max.	Amikor ezt az elemet tartalmazó ablakot felnagyítjuk a beállított bit ON állapotba kerül.
Set OFF at window Max.	Amikor ezt az elemet tartalmazó ablakot felnagyítjuk a beállított bit OFF állapotba kerül.
Set ON at window Min.	Amikor ezt az elemet tartalmazó ablakot lekicsinyítjük a beállított bit ON állapotba kerül.
Set OFF at window Max.	Amikor ezt az elemet tartalmazó ablakot lekicsinyítjük a beállított bit OFF állapotba kerül.
Set ON while back light OFF	Amikor ezt az elemet tartalmazó ablak aktív és a világítása kikapcsol a beállított bit ON állapotba kerül.
Set OFF while back light OFF	Amikor ezt az elemet tartalmazó ablak aktív és a világítása kikapcsol a beállított bit OFF állapotba kerül.
Set ON at successful input	Amikor a számbevitelt befejeztük azon az ablakon ahol ezt az elemet elhelyeztük a beállított bit ON állapotba kerül.
Set OFF at successful input	Amikor a számbevitelt befejeztük azon az ablakon ahol ezt az elemet elhelyeztük a beállított bit OFF állapotba kerül.

Bit State Setting → Tag

Basic Attributes | Bit State Setting | **Tag** | Graphics | Control Setting | Display Setting

☐ Use Tag ☐ Use TextLib Noname Text Library

☒ Tag Cross-border Check Current Display Language Language1

☐ Use Graph Font Font

Tag List

State	Content
0	
1	

Tag Contents

Copy Contents to All State

Font type

☐ Vector Font ☒ Dot Matrix Font

Font Attribute

Font Arial

Size 8 Alignment Left

Color Color Language Hungarian

☐ Italic ☐ Bold

Copy Font Attribute to

State Language All

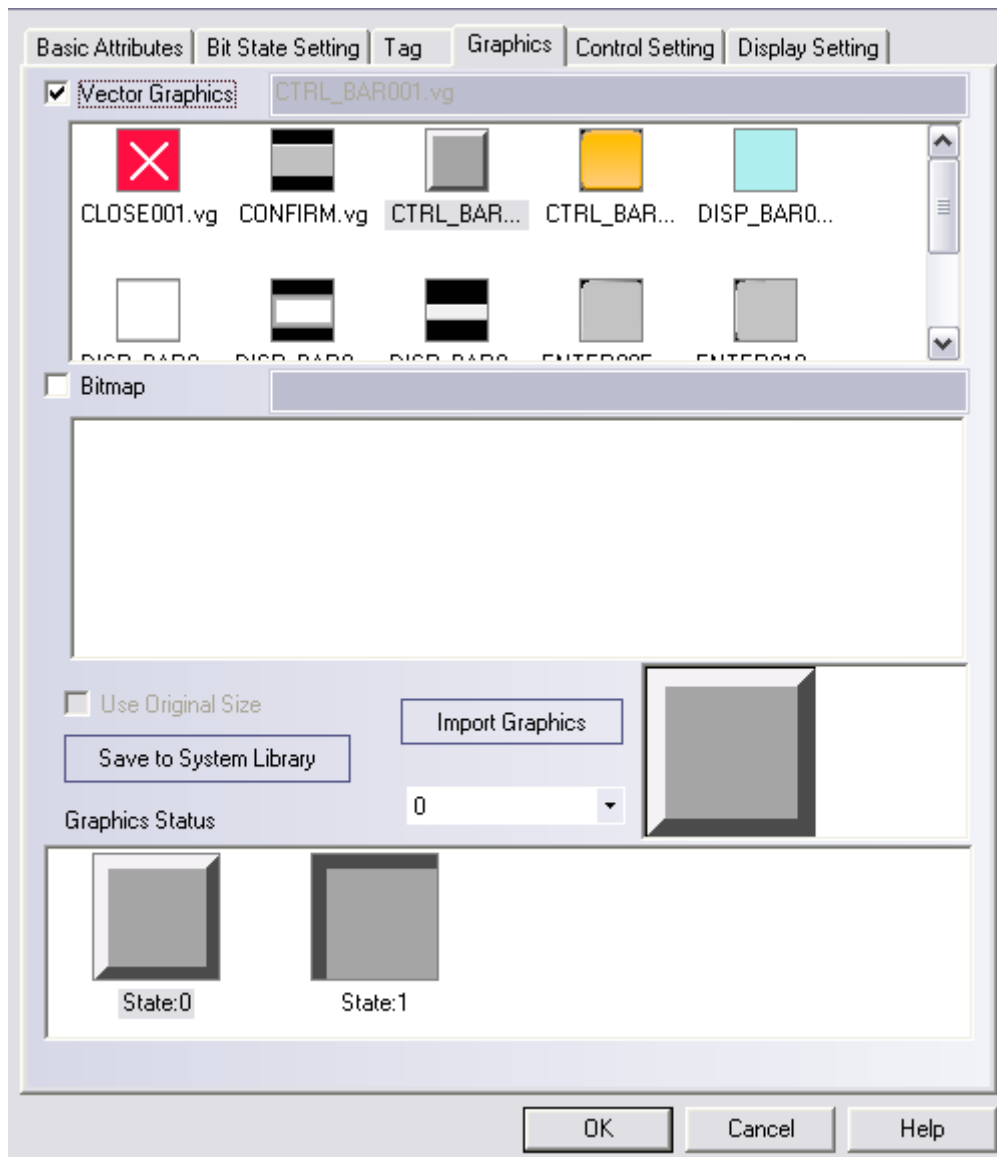
OK Cancel Help

Ebben a menüben állíthatjuk be az aktuális elem feliratait.

A „Use Tag” jelölőnégyzetét kipipálva beállíthatjuk a különböző állapotokban megjelenítendő feliratokat, azok méretét, színét, stílusát.

Ha különböző nyelveket szeretnénk használni, akkor azt is beállíthatjuk, ha már elkészítettük a „Text Library” menüben a szükséges feliratokat.

Bit State Setting → Graphics



Itt választhatjuk ki, hogy a gombunk milyen külalakkal rendelkezzen.

Az „Import Graphics” gombra kattintva válogathatunk a program által felkínált különböző stílusú gombok közül. Lehetőségünk van egyedi gombok készítésére is az eszköztárban a „New Graphic” ikonra kattintva. 

Bit State Setting → Control Setting

Basic Attributes | Bit State Setting | Tag | Graphics | Control Setting | Display Setting

Touching Enabled Setting

☐ Always Valid ☐ Show Elements Invalid Tag

☐ Always Invalid ☐ Auto show login window

☒ Conditional Enabling

☒ Security Level Minimum level 0

☒ Permission Control Select Permission 0:

☒ Register Control

☒ Bit Control ☐ On ☒ Off

☐ Word Control

Security Setting

Min Press Time(X100ms) 0

☐ Operator Confirm

☐ Records Operations SB0

Min Time Interval (seconds) 0

Notifications

☐ Trigger Macro

☐ Trigger Register

Control Register

HMI HMIO PLC No.

Port None ☐ Use Address Tag

☐ Change Station Num 0

Address Type LB Addr. 0

Code Type BIN Word Length 1

Format(Range): DDDD (0-9999)

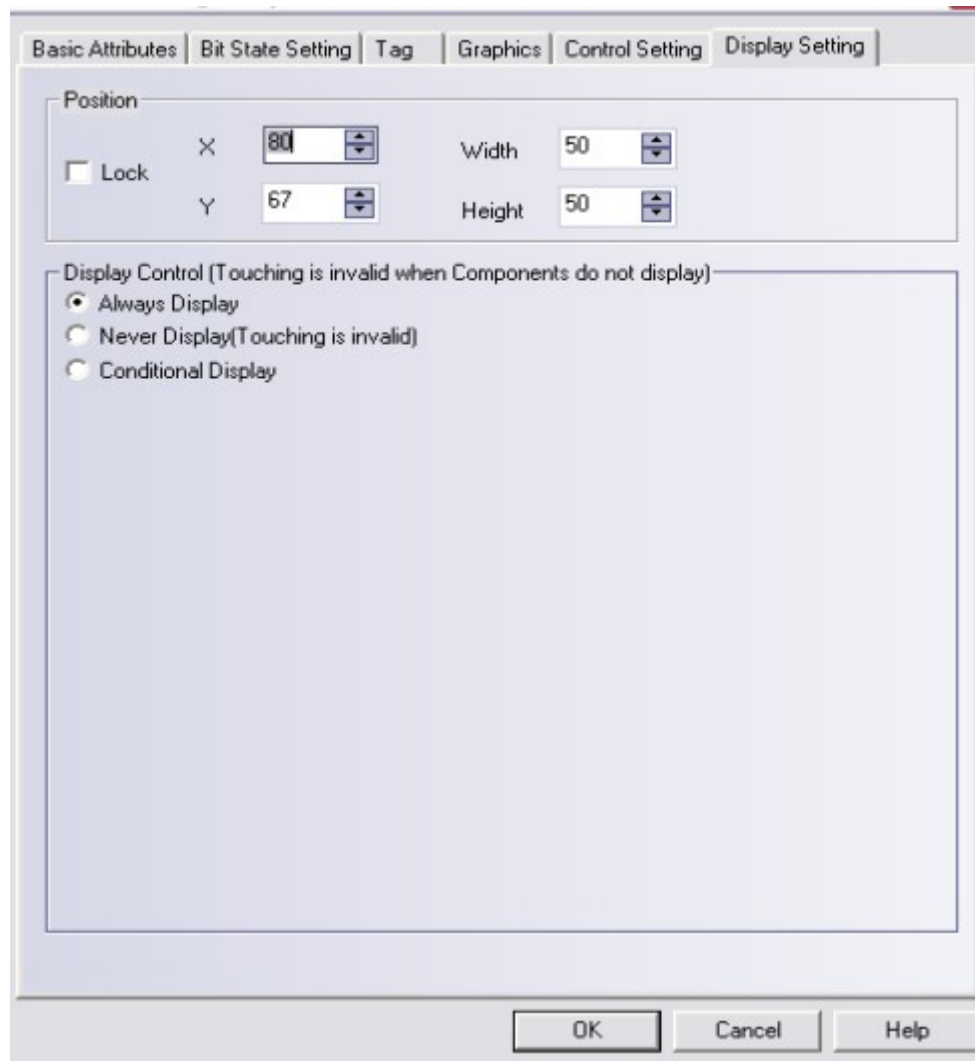
☐ Use the index register

OK Cancel Help

Itt beállíthatjuk, hogy az elemünk milyen feltételek mellett legyenek működtethető illetve, milyen feltételek mellett módosíthassuk ezt az elemet.

- **Always Valid:** Mindig módosítható az elem.
- **Always Invalid:** Sose legyen módosítható az elem. (Itt egy almenübe beállíthatjuk, hogy a nem használható elem látható legyen-e.)
- **Conditional Enabling:** Beállíthatjuk, hogy milyen biztonsági szinten lehessen módosítani az elemet, illetve egy másik regiszter tartalmától is függővé tehetjük az elem módosítását.
- **Security Level:** Biztonsági szint
- **Permission Control:** Hozzáférés vezérlés
- **Register Control:** Regiszter vezérelt hozzáférés
- **Bit Control:** Bit állapotától függő hozzáférés
- **Word Control:** Word típusú regiszter tartalmától függő hozzáférés

Bit State Setting → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Bit State Lamp



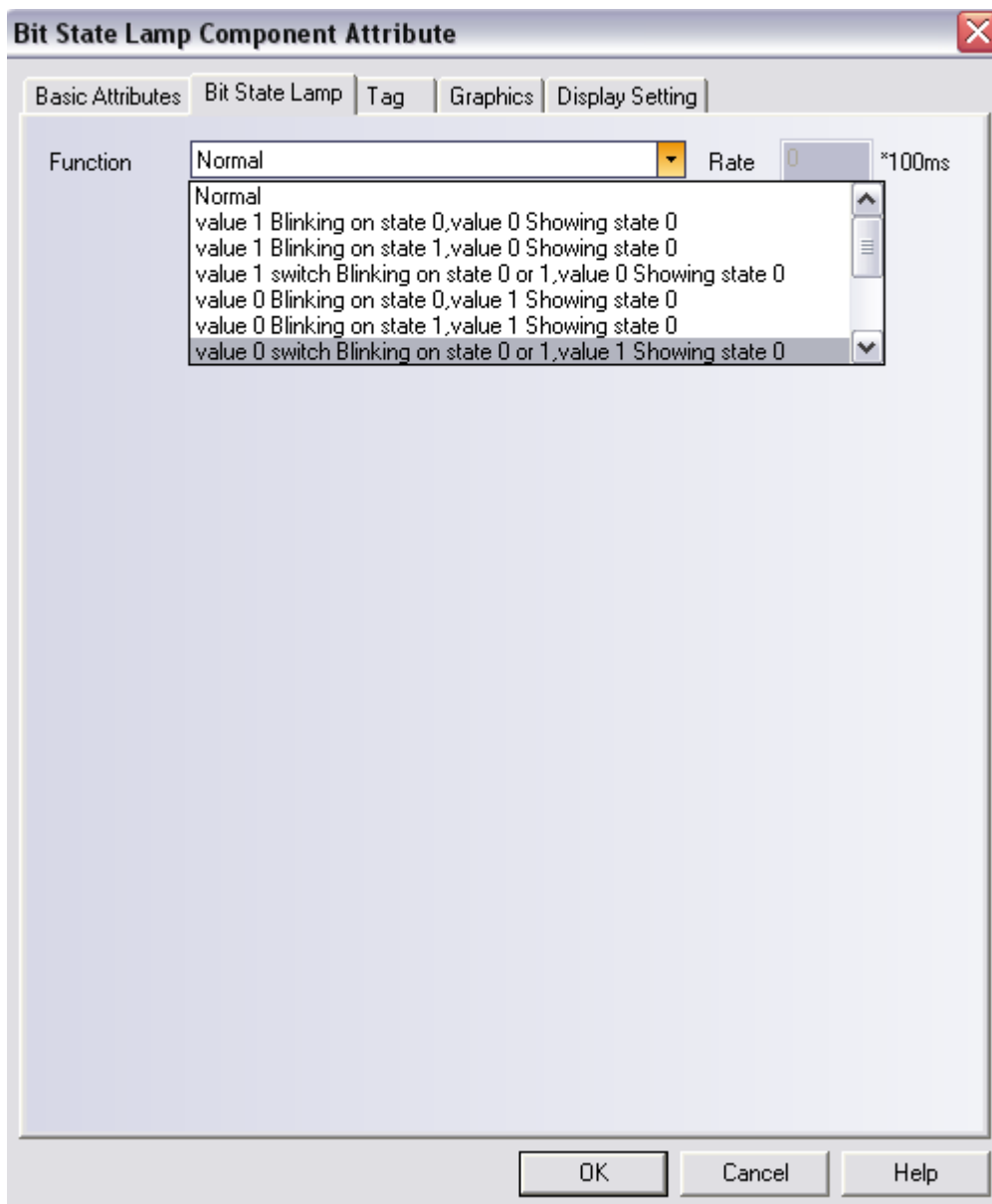
A „Bit State Lamp” elemmel tudjuk kijelezni a PLC bitjeinek állapotát.

Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.

A „Read Address” mezőben kiválaszthatjuk, hogy milyen címet olvasson az elemünk.

- **Addr. Type:** Az olvasni kívánt regiszter típusa.
- **Address:** A regiszter címe.
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn).

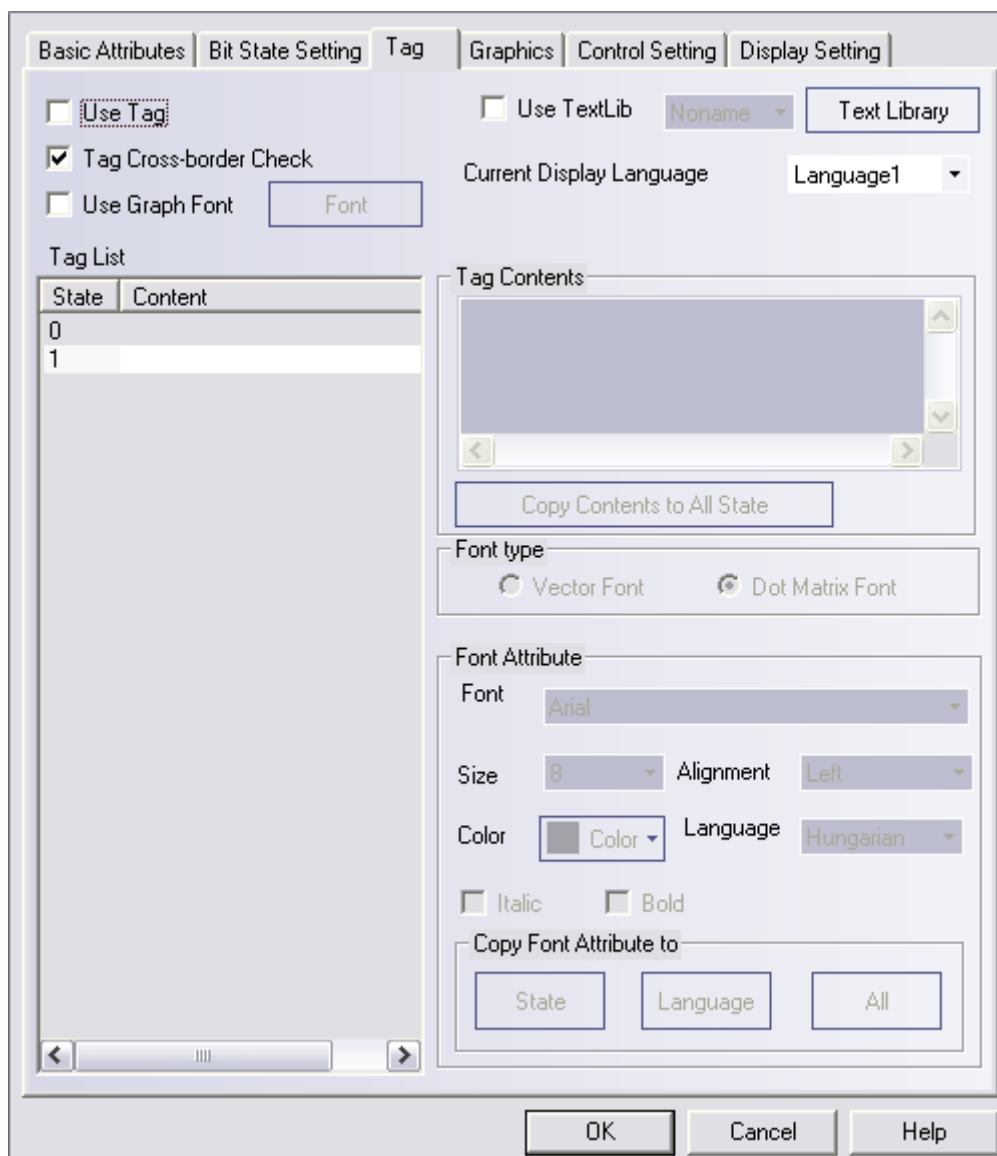
Bit State Lamp → Bit State Lamp



Beállíthatjuk, hogy a kijelzőn hogyan jelenjen meg a bit állapota.

- **Normal:** A bit normál állapotát jeleníti meg.
- **Value 1 Blinking on state 0, value 0 Showing state 0:** Ha a bit értéke 1 villog a 0 állapotban, ha a bit értéke 0 a 0 állapotot mutatja.
- **Value 1 Blinking on state 1, value 0 Showing state 0:** Ha a bit értéke 1 villog a 1 állapotban, ha a bit értéke 0 a 0 állapotot mutatja.
- **Value 1 switch Blinking on state 0 or 1, value 0 Showing state 0:** Ha a bit értéke 1 villog 0 és 1 érték között, ha a bit értéke 0 a 0 állapotot mutatja.
- **Value 0 Blinking on state 0, value 1 Showing state 0:** Ha a bit értéke 0 villog a 0 állapotban, ha a bit értéke 1 a 0 állapotot mutatja.
- **Value 0 Blinking on state 1, value 1 Showing state 0:** Ha a bit értéke 0 villog a 1 állapotban, ha a bit értéke 1 a 0 állapotot mutatja.
- **Value 0 switch Blinking on state 0 or 1, value 1 Showing state 0:** Ha a bit értéke 0 villog 0 és 1 érték között, ha a bit értéke 1 a 0 állapotot mutatja.

Bit State Lamp → Tag

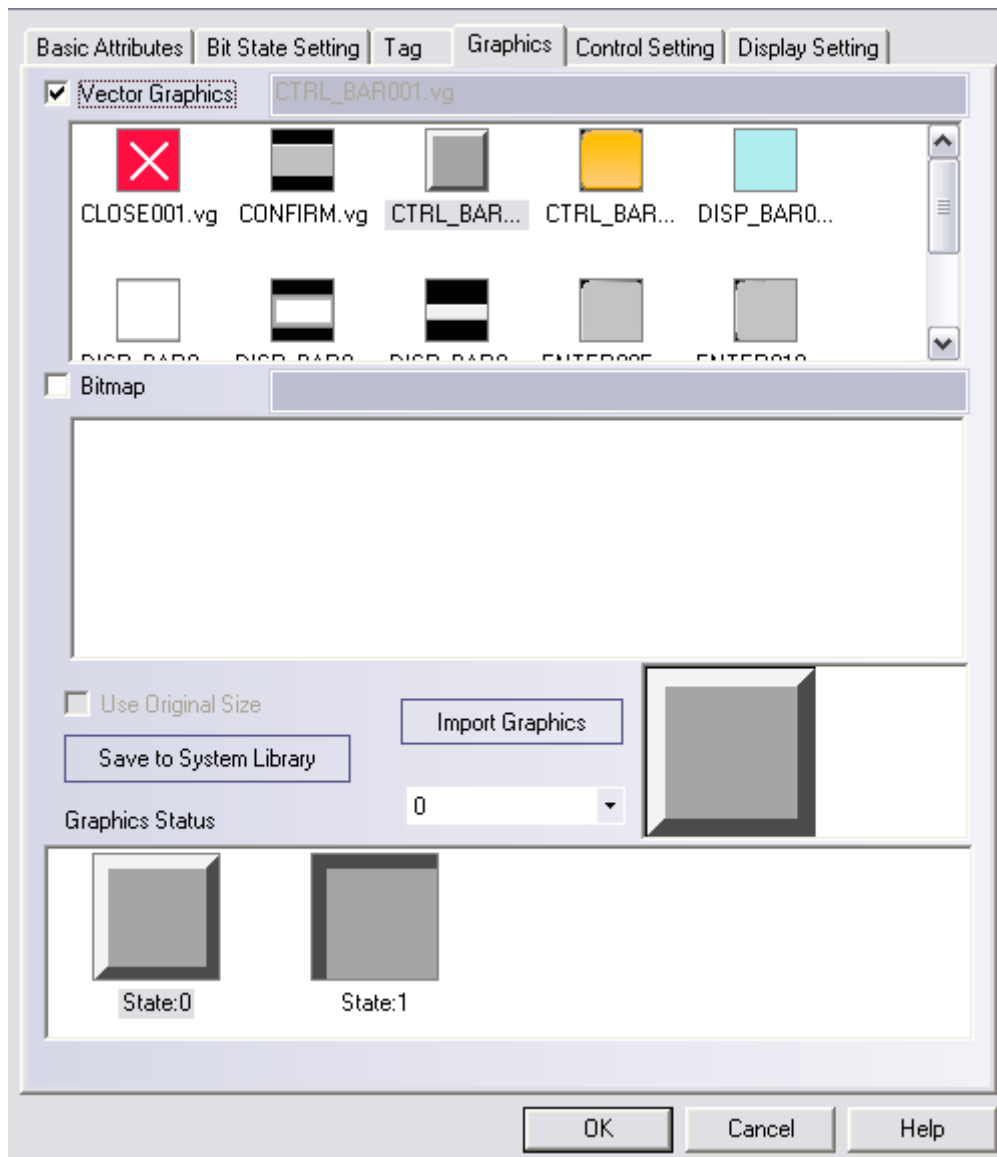


Ebben a menüben állíthatjuk be az aktuális elem feliratait.

A „Use Tag” jelölőnégyzetét kipipálva beállíthatjuk a különböző állapotokban megjelenítendő feliratokat, azok méretét, színét, stílusát.

Ha különböző nyelveket szeretnénk használni, akkor azt is beállíthatjuk, ha már elkészítettük a „Text Library” menüben a szükséges feliratokat.

Bit State Lamp → Graphics



Itt kiválaszthatjuk, hogy a gombunk milyen külalakkal rendelkezzen.

Az „Import Graphics” gombra kattintva válogathatunk a program által felkínált különböző stílusú gombok közül. Lehetőségünk van egyedi gombok készítésére is az eszköztárban a „New Graphic” ikonra kattintva.



Bit State Lamp → Control Setting

The screenshot shows the 'Control Setting' tab of a configuration window. The window has several tabs: 'Basic Attributes', 'Bit State Setting', 'Tag', 'Graphics', 'Control Setting' (selected), and 'Display Setting'. The 'Control Setting' tab is divided into several sections:

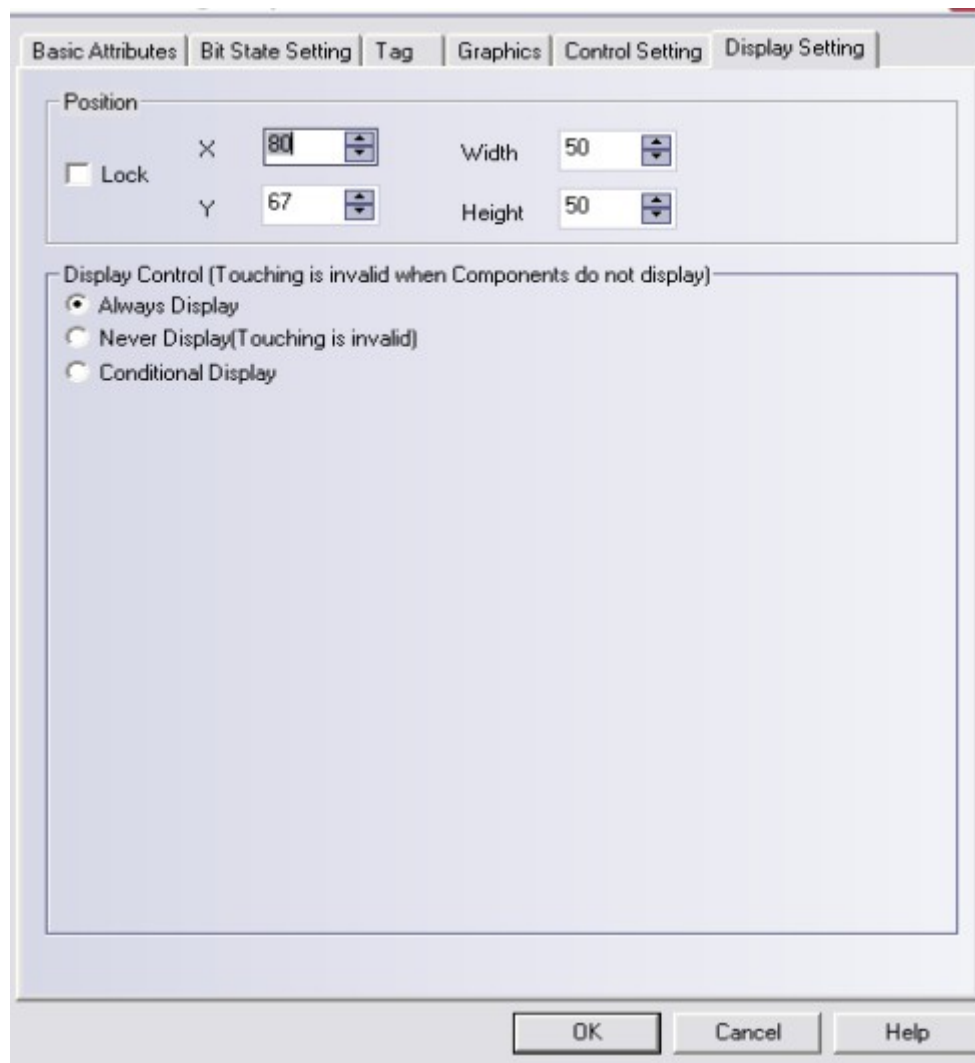
- Touching Enabled Setting:** Includes radio buttons for 'Always Valid', 'Always Invalid', and 'Conditional Enabling' (selected). There are checkboxes for 'Show Elements Invalid Tag' and 'Auto show login window'. Below these are checkboxes for 'Security Level' (checked), 'Permission Control' (checked), and 'Register Control' (checked). Under 'Register Control', there are radio buttons for 'Bit Control' (selected), 'On', and 'Off', and a 'Word Control' option.
- Security Setting:** Includes a 'Min Press Time(X100ms)' field set to 0, checkboxes for 'Operator Confirm' and 'Records Operations' (set to SB0), and a 'Min Time Interval (seconds)' field set to 0.
- Notifications:** Includes checkboxes for 'Trigger Macro' and 'Trigger Register'.
- Control Register:** Includes a dropdown for 'HMI' (set to HM10), a 'PLC No.' field, a 'Port' dropdown (set to None), a checkbox for 'Use Address Tag', a 'Change Station Num' checkbox, an 'Address Type' dropdown (set to LB), an 'Addr.' field (set to 0), a 'Code Type' dropdown (set to BIN), a 'Word Length' dropdown (set to 1), a 'Format(Range): DDDD (0-9999)' label, and a checkbox for 'Use the index register'.

At the bottom of the window are 'OK', 'Cancel', and 'Help' buttons.

Itt beállíthatjuk, hogy az elemünk milyen feltételek mellett legyenek működtethető, illetve milyen feltételek mellett módosíthassuk ezt az elemet.

- **Always Valid:** Mindig módosítható az elem.
- **Always Invalid:** Sose legyen módosítható az elem. (Itt egy almenübe beállíthatjuk, hogy a nem használható elem látható legyen-e.)
- **Conditional Enabling:** Beállíthatjuk, hogy milyen biztonsági szinten lehessen módosítani az elemet, illetve egy másik regiszter tartalmától is függővé tehetjük az elem módosítását.
- **Security Level:** Biztonsági szint
- **Permission Control:** Hozzáférés vezérlés
- **Register Control:** Regiszter vezérelt hozzáférés
- **Bit Control:** Bit állapotától függő hozzáférés
- **Word Control:** Word típusú regiszter tartalmától függő hozzáférés

Bit State Lamp → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Bit State Switch



A „Bit State Switch” elem ötvözi a „Bit State Lamp” és a „Bit State Setting” elemek tulajdonságait. Jelzi a kijelölt bit állapotát, valamint érintésre módosíthatjuk azt. Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.

Bit State Switch Component Attribute

Basic Attributes | Bit State Switch | Tag | Graphics | Control Setting | Display Setting

Priority: Normal

☒ Read Address Same As Write Address

Read Address

HMI: HMIO | PLC No.: | Port: None

☐ Change Station Num: 0

Addr. Type: LB

Address: 0 | ☐ System Register

Code Type: BIN | Word Length: 1

Format(Range): DDDD (0-9999)

☐ Use Address Tag

☐ Use the index register

Write Address

HMI: HMIO | PLC No.: | Port: None

☐ Change Station Num: 0

Addr. Type: LB

Address: 0 | ☐ System Register

Code Type: BIN | Word Length: 1

Format(Range): DDDD (0-9999)

☐ Use Address Tag

☐ Use the index register

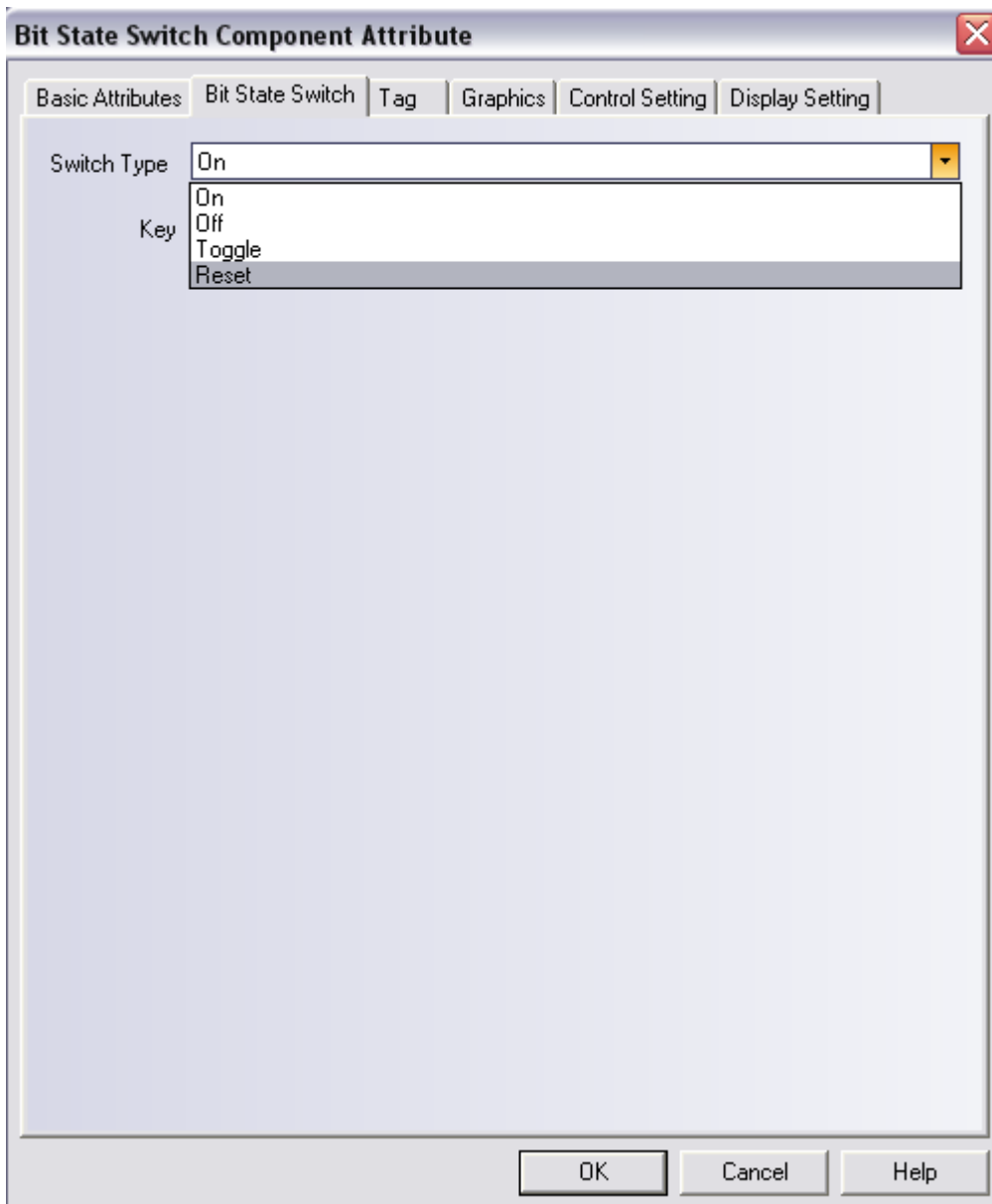
Description:

OK Cancel Help

A „Basic Attributes” lapon beállíthatjuk, hogy melyik bitet olvassuk (illetve ha nem azonos az olvasás és írás bitje) és írjuk.

- **Addr. Type:** Az olvasni kívánt regiszter típusa.
- **Address:** A regiszter címe.
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn).

Bit State Switch → Bit State Switch



Beállíthatjuk, hogy az elem megnyomása bekapcsolja (On), kikapcsolja (OFF), állapotot váltson (Toggle) vagy amikor megérintjük a gombot a regiszterünk ON állapotba kerül majd miután elengedjük OFF állapotba áll (Reset).

Bit State Switch → Tag

Basic Attributes | Bit State Setting | **Tag** | Graphics | Control Setting | Display Setting

☐ Use Tag ☐ Use TextLib Noname Text Library

☒ Tag Cross-border Check Current Display Language Language1

☐ Use Graph Font Font

Tag List

State	Content
0	
1	

Tag Contents

Copy Contents to All State

Font type

☐ Vector Font ☒ Dot Matrix Font

Font Attribute

Font Arial

Size 8 Alignment Left

Color Color Language Hungarian

☐ Italic ☐ Bold

Copy Font Attribute to

State Language All

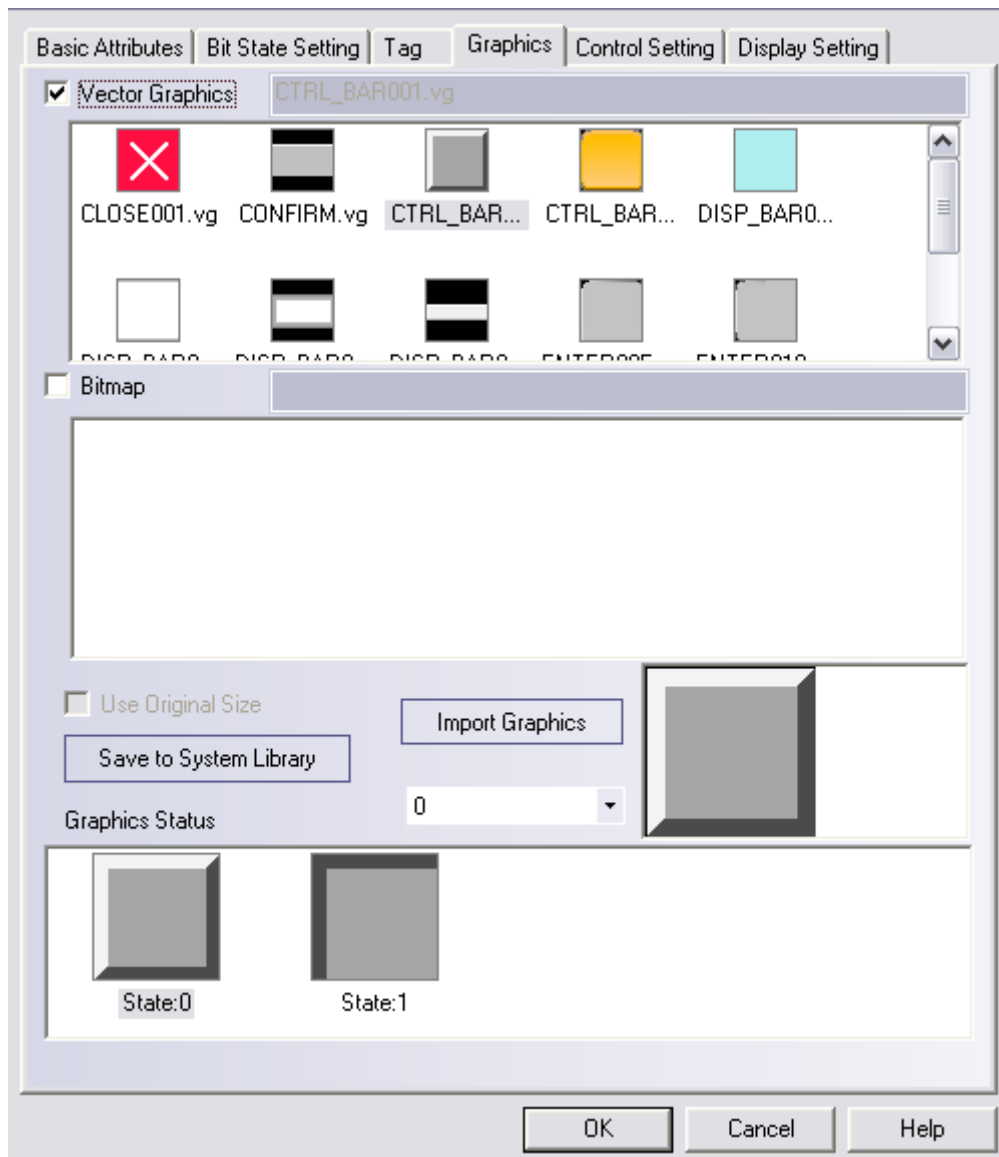
OK Cancel Help

Ebben a menüben állíthatjuk be az aktuális elem feliratait.

A „Use Tag” jelölőnégyzetét kipipálva beállíthatjuk a különböző állapotokban megjelenítendő feliratokat, azok méretét, színét, stílusát.

Ha különböző nyelveket szeretnénk használni, akkor azt is beállíthatjuk, ha már elkészítettük a „Text Library” menüben a szükséges feliratokat.

Bit State Switch → Graphics



Itt kiválaszthatjuk, hogy a gombunk milyen külalakkal rendelkezzen.

Az „Import Graphics” gombra kattintva válogathatunk a program által felkínált különböző stílusú gombok közül. Lehetőségünk van egyedi gombok készítésére is az eszköztárban a „New Graphic” ikonra kattintva.



Bit State Switch → Control Setting

Basic Attributes | Bit State Setting | Tag | Graphics | Control Setting | Display Setting

Touching Enabled Setting

☐ Always Valid ☐ Show Elements Invalid Tag

☐ Always Invalid ☐ Auto show login window

☒ Conditional Enabling

☒ Security Level Minimum level 0

☒ Permission Control Select Permission 0

☒ Register Control

☒ Bit Control ☐ On ☒ Off

☐ Word Control

Security Setting

Min Press Time(X100ms) 0

☐ Operator Confirm

☐ Records Operations SB0

Min Time Interval (seconds) 0

Notifications

☐ Trigger Macro

☐ Trigger Register

Control Register

HMI HMIO PLC No.

Port None ☐ Use Address Tag

☐ Change Station Num 0

Address Type LB Addr. 0

Code Type BIN Word Length 1

Format(Range): DDDD (0-9999)

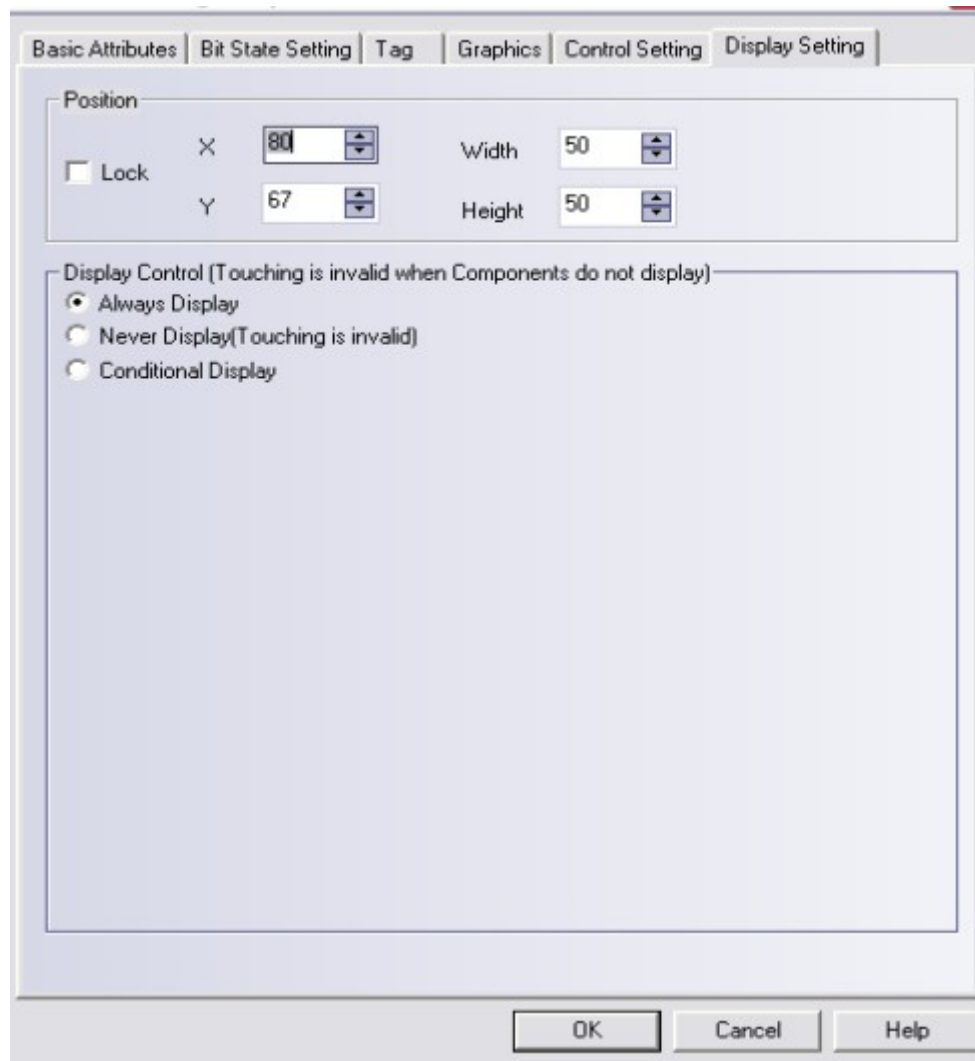
☐ Use the index register

OK Cancel Help

Itt beállíthatjuk, hogy az elemünk milyen feltételek mellett legyenek működtethető illetve, milyen feltételek mellett módosíthassuk ezt az elemet.

- **Always Valid:** Mindig módosítható az elem.
- **Always Invalid:** Sose legyen módosítható az elem. (Itt egy almenübe beállíthatjuk, hogy a nem használható elem látható legyen-e.)
- **Conditional Enabling:** Beállíthatjuk, hogy milyen biztonsági szinten lehessen módosítani az elemet, illetve egy másik regiszter tartalmától is függővé tehetjük az elem módosítását.
- **Security Level:** Biztonsági szint
- **Permission Control:** Hozzáférés vezérlés
- **Register Control:** Regiszter vezérelt hozzáférés
- **Bit Control:** Bit állapotától függő hozzáférés
- **Word Control:** Word típusú regiszter tartalmától függő hozzáférés

Bit State Switch → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve azt, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

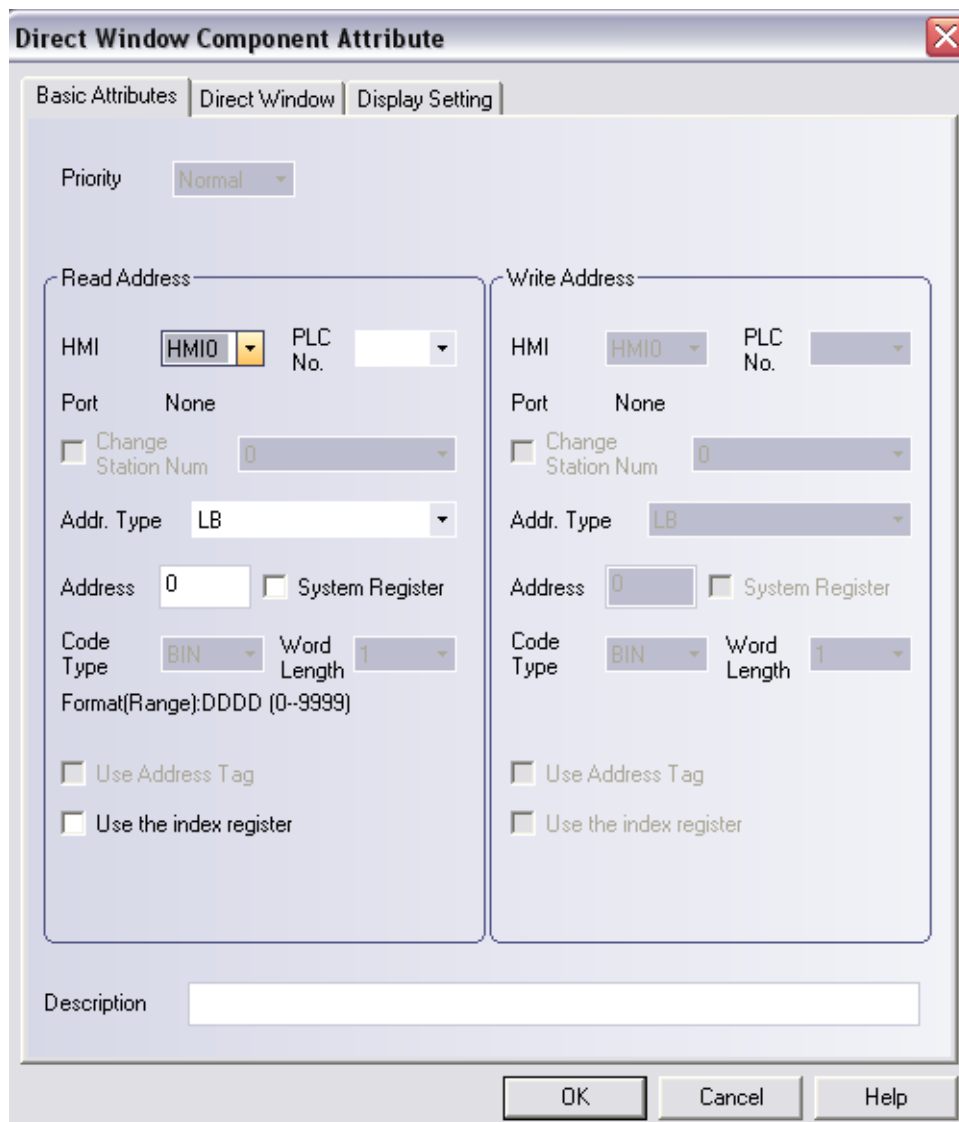
- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Direct Window



A „Direct Window” elemmel egy regiszter ON állapotára egy választható ablak ugrik fel, majd az OFF állapotra eltűnik. A „Direct Window” elemet csak a vezérlő bittel lehet megnyitni és bezárni, méretét érdemes akkorára állítani, mint az ablak, amit meg fog jeleníteni. Egyszerre 16 „Direct Window” elemet tudunk megnyitni.

Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.



Direct Window Component Attribute

Basic Attributes | **Direct Window** | Display Setting

Priority: Normal

Read Address		Write Address	
HMI	HMID	HMI	HMID
PLC No.		PLC No.	
Port	None	Port	None
Change Station Num	0	Change Station Num	0
Addr. Type	LB	Addr. Type	LB
Address	0	Address	0
Code Type	BIN	Code Type	BIN
Word Length	1	Word Length	1
Format(Range):	DDDD (0--9999)		
☐ Use Address Tag		☐ Use Address Tag	
☐ Use the index register		☐ Use the index register	

Description:

OK Cancel Help

A „Read Address” mezőben kiválaszthatjuk, hogy melyik regiszter vezérelje a „Direct Window”.

- **Addr. Type:** Az olvasni kívánt regiszter típusa.
- **Address:** A regiszter címe.
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn).

Direct Window → Direct Window

Direct Window Component Attribute

Basic Attributes | **Direct Window** | Display Setting

Frame ID: 1: Common Window

☒ Variable Display Coordinates

HMI: HMI0 | PLC No.:

Port: None

☐ Change Station Num

0

Addr. Type: LW

Address: 0

Code Type: BIN

Word Length: 2

☐ Use Address Tag

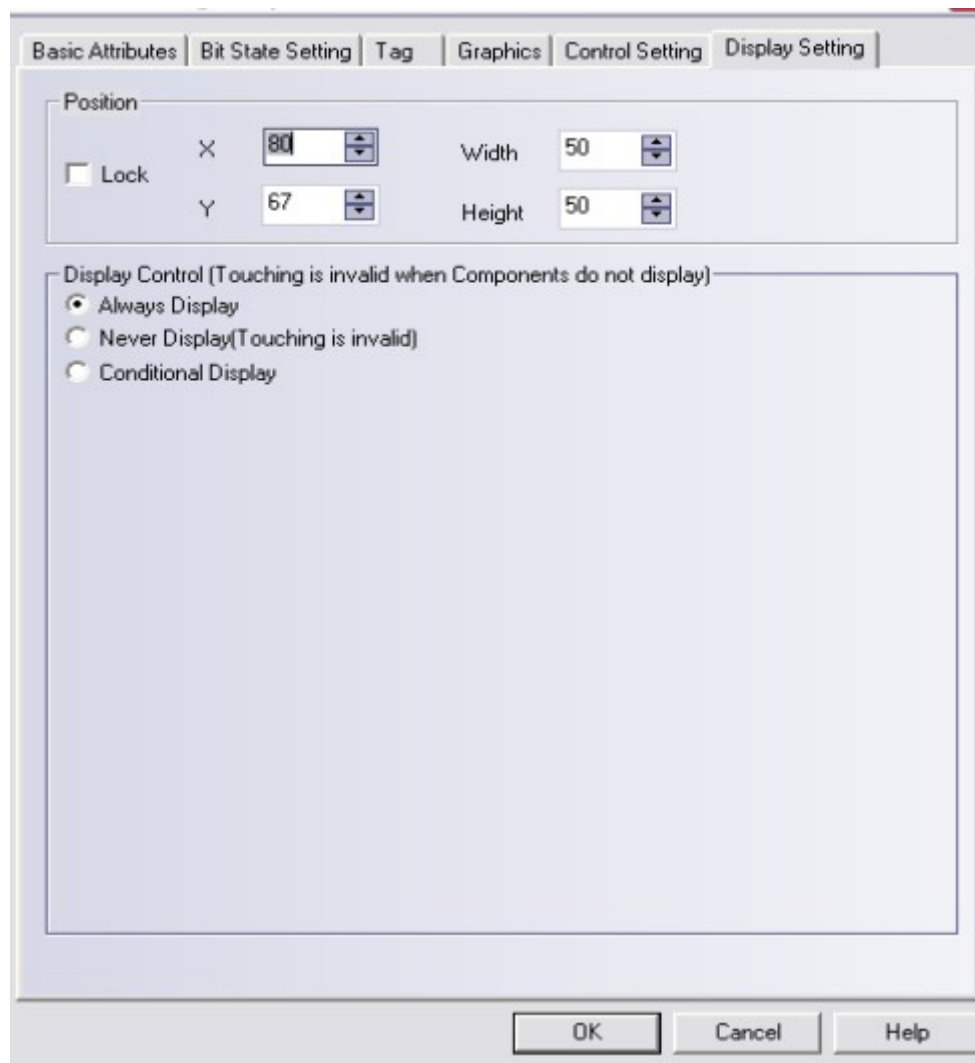
Format(Range): DDDDD (0-10255)

X:LW 0
Y:LW 1

OK Cancel Help

- **Frame ID:** Megadhatjuk, hogy melyik ablak jelenjen meg a „Direct Window” területen.
- **Variable Display Coordinates:** Ebben a mezőben beállíthatjuk, hogy a „Direct Window” ablakunk melyik koordinátákban jelenjen meg. (LW0= X koordináta, LW1=Y koordináta.)
 - **Addr. Type:** Az olvasni kívánt regiszter típusa.
 - **Address:** A regiszter címe.
 - **Code Type:** BIN, BCD

Direct Window → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

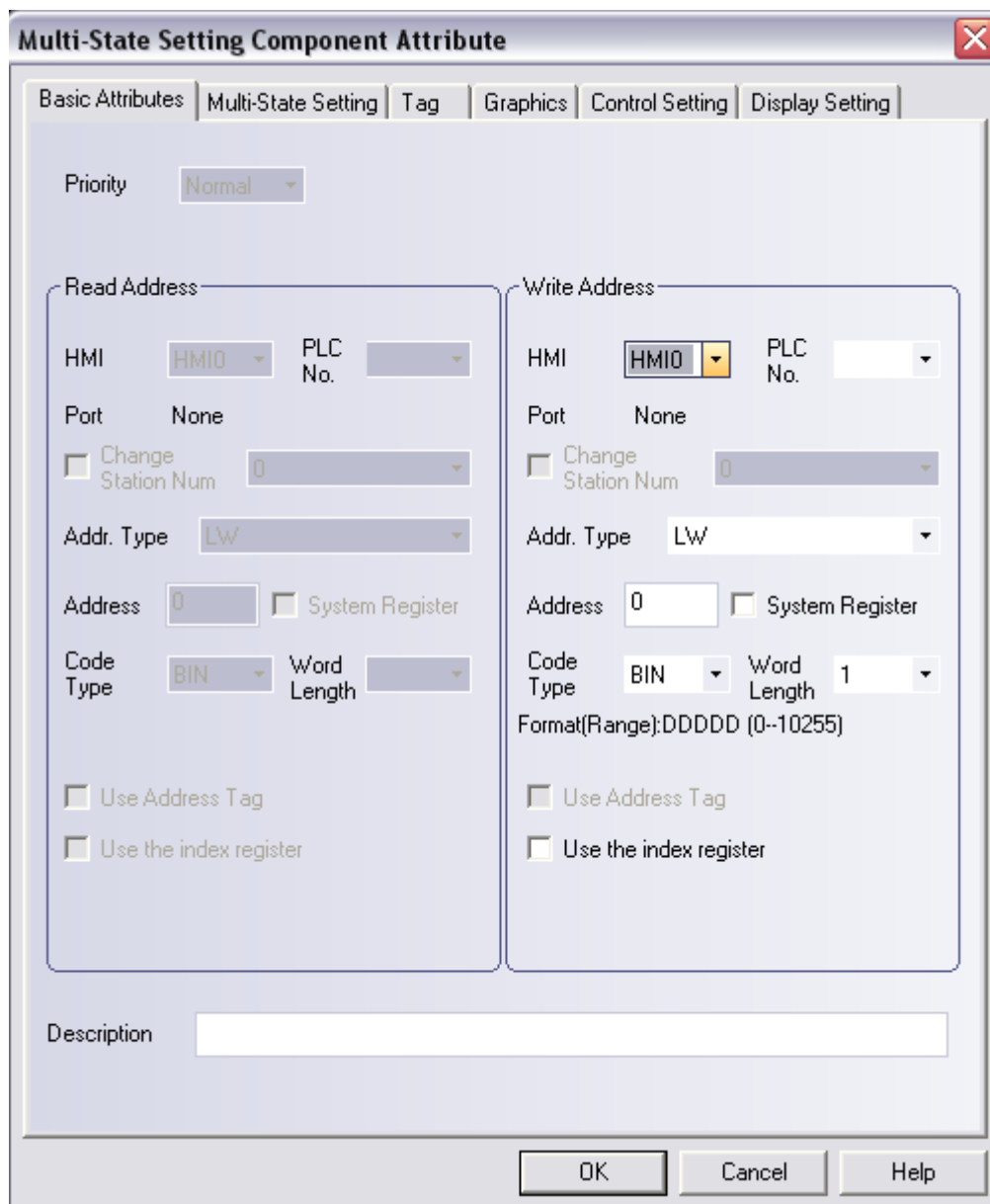
- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Multiple State Setting



Ezzel az elemmel adatot tudunk a PLC kijelölt regiszterébe írni.

Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.



The dialog box is titled "Multi-State Setting Component Attribute" and has a close button (X) in the top right corner. It contains several tabs: "Basic Attributes", "Multi-State Setting", "Tag", "Graphics", "Control Setting", and "Display Setting". The "Multi-State Setting" tab is currently selected. Inside this tab, there is a "Priority" dropdown menu set to "Normal". Below this, there are two main sections: "Read Address" and "Write Address". Each section contains the following fields: "HMI" (dropdown menu set to "HMIO"), "PLC No." (dropdown menu), "Port" (set to "None"), "Change Station Num" (checkbox and dropdown menu set to "0"), "Addr. Type" (dropdown menu set to "LW"), "Address" (text box set to "0"), "System Register" (checkbox), "Code Type" (dropdown menu set to "BIN"), "Word Length" (dropdown menu), and "Use Address Tag" (checkbox). The "Write Address" section also includes a "Format(Range): DDDDD (0-10255)" label. At the bottom of the dialog, there is a "Description" text box and three buttons: "OK", "Cancel", and "Help".

A „Basic Attributes” fülön beállíthatjuk az írni kívánt terület adatait.

- **Addr. Type:** Az olvasni kívánt regiszter típusa.
- **Address:** A regiszter címe.
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn).
- **Code Type:** BIN, BCD
- **Word Length:** A küldendő adat hossza.

Multiple State Setting → Multi-State Setting

Multi-State Setting Component Attribute

Basic Attributes | **Multi-State Setting** | Tag | Graphics | Control Setting | Display Setting

Setting Mode: Add value | Key: Null

Addend: 0 | Upper: 0

☐ Variable Parameters

HMI: HMIO | PLC No.: | Port: None

☐ Change Station Num: 0

Address Type: LW

Address: 0

Code Type: BIN

Word Length: 2

☐ Use Address Tag

Format(Range):DDDDD (0--10255)

Set Data Type of The Value: signed int

OK | Cancel | Help

- **Setting Mode:** Beállíthatjuk, hogy milyen műveletet hajtson végre az elemünk. (A következő táblázatban láthatjuk az egyes funkciók jelentését.)
- **Variable Parameters:** Az itt megjelölt regiszter(ek) tartalmával állíthatjuk a művelet elvégzéséhez szükséges adatokat. (Amennyiben „Add value” opciót választjuk a „Addened” adatunk a megjelölt területen (LW0) lévő adatot írja át, és az „Upper” adatunk az LW+1 azaz LW1 lesz.) A küldendő adat hossza 1 illetve 2 szó lehet.
 - **Set Data Type of The Value:** Adatunk típusát választhatjuk ki.
 - **Addr. Type:** Az olvasni kívánt regiszter típusa.
 - **Address:** A regiszter címe.
 - **Code Type:** BIN, BCD

Set Constans	Érintésre a „Set Value” mezőben beállított konstans értéket adja át a korábban megjelölt PLC regiszternek.
Set at window open	Amikor ezt az elemet tartalmazó ablakot megnyitjuk a „Set Value” mezőben beállított konstans értéket adja át a korábban megjelölt PLC regiszternek. (Csak az LW területen lévő értéket használhatunk.)
Set at window close	Amikor ezt az elemet tartalmazó ablakot bezárjuk a „Set Value” mezőben beállított konstans értéket adja át a korábban megjelölt PLC regiszternek. (Csak az LW területen lévő értéket használhatunk.)
Set at back light OFF	Amikor a háttérvilágítás megszűnik a „Set Value” mezőben beállított konstans értéket átadja a korábban megjelölt PLC regiszternek
Set at successful input	Amikor ezt az elemet tartalmazó ablakon az adatbevitel sikeres a „Set Value” mezőben beállított konstans értéket adja át a korábban megjelölt PLC regiszternek.
Set at input failure	Amikor ezt az elemet tartalmazó ablakon az adatbevitel sikertelen a „Set Value” mezőben beállított konstans értéket adja át a korábban megjelölt PLC regiszternek.
JOG+	Ameddig nyomva tartjuk ezt az elemet addig a beállításoknak megfelelően növeli a korábban megjelölt PLC regiszter tartalmát. Ha eléri a felső (Upper) határértéket, akkor megáll és megtartja azt.
JOG-	Ameddig nyomva tartjuk ezt az elemet addig a beállításoknak megfelelően csökkenti a korábban megjelölt PLC regiszter tartalmát. Ha eléri az alsó (Lower) határértéket, akkor megáll és megtartja azt.
JOG++	Ameddig nyomva tartjuk ezt az elemet addig a beállításoknak megfelelően növeli a korábban megjelölt PLC regiszter tartalmát. Ha eléri a felső (Upper) határértéket, akkor alsó (Lower) határértéktől kezdve újraszámol.
JOG--	Ameddig nyomva tartjuk ezt az elemet addig a beállításoknak megfelelően növeli a korábban megjelölt PLC regiszter tartalmát. Ha eléri az alsó (Lower) határértéket, akkor alsó (Lower) határértéktől kezdve újraszámol.

Multiple State Setting → Tag

Basic Attributes | Bit State Setting | **Tag** | Graphics | Control Setting | Display Setting

☐ Use Tag ☐ Use TextLib Noname Text Library

☒ Tag Cross-border Check Current Display Language Language1

☐ Use Graph Font Font

Tag List

State	Content
0	
1	

Tag Contents

Copy Contents to All State

Font type

☐ Vector Font ☒ Dot Matrix Font

Font Attribute

Font Arial

Size 8 Alignment Left

Color Color Language Hungarian

☐ Italic ☐ Bold

Copy Font Attribute to

State Language All

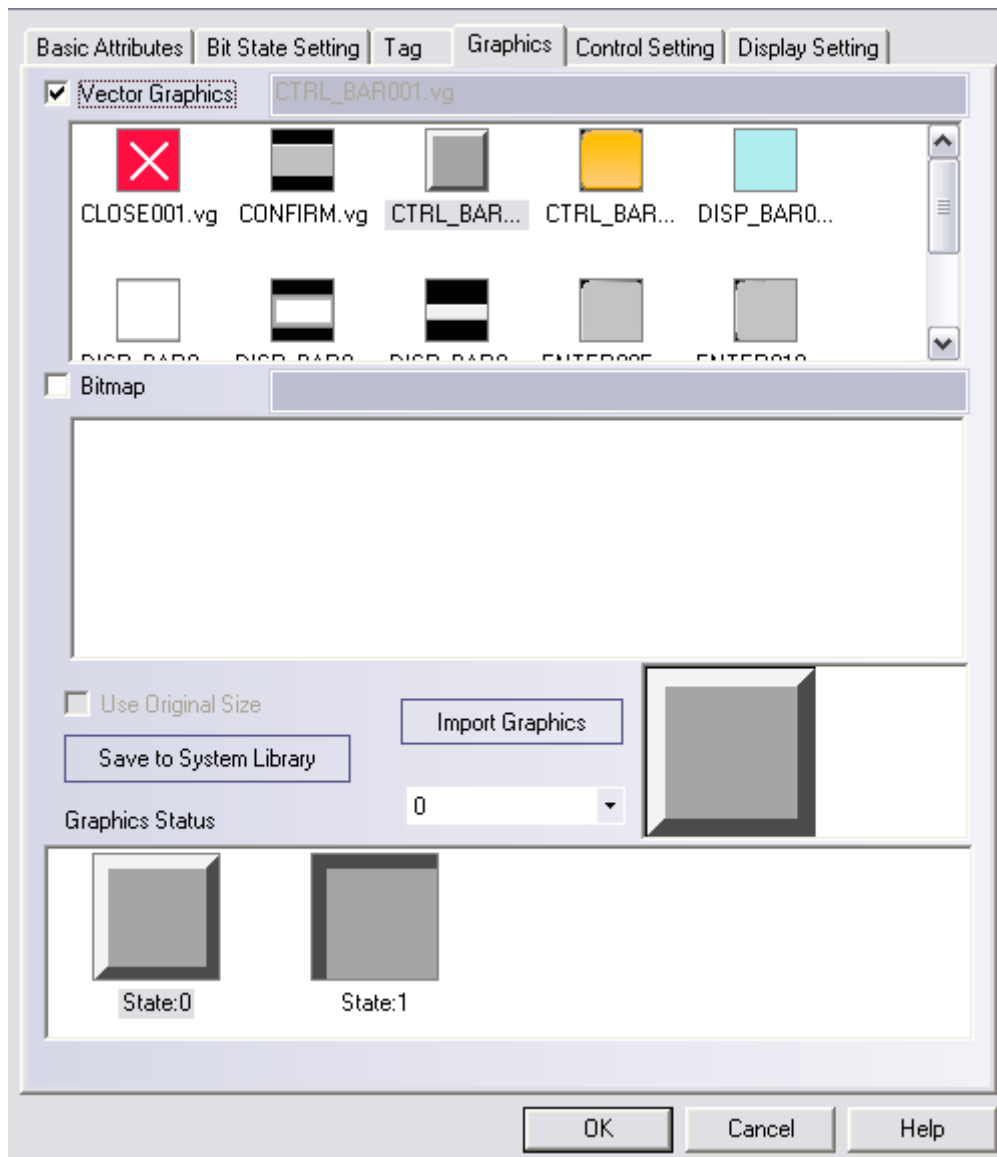
OK Cancel Help

Ebben a menüben állíthatjuk be az aktuális elem feliratait.

A „Use Tag” jelölőnégyzetét kipipálva beállíthatjuk a különböző állapotokban megjelenítendő feliratokat, azok méretét, színét, stílusát.

Ha különböző nyelveket szeretnénk használni, akkor azt is beállíthatjuk, ha már elkészítettük a „Text Library” menüben a szükséges feliratokat.

Multiple State Setting → Graphics



Itt kiválaszthatjuk, hogy a gombunk milyen külalakkal rendelkezzen.

Az „Import Graphics” gombra kattintva válogathatunk a program által felkínált különböző stílusú gombok közül. Lehetőségünk van egyedi gombok készítésére is az eszköztárban a „New Graphic” ikonra kattintva.



Multiple State Setting → Control Setting

Basic Attributes | Bit State Setting | Tag | Graphics | **Control Setting** | Display Setting

Touching Enabled Setting

☐ Always Valid ☐ Show Elements Invalid Tag

☐ Always Invalid ☐ Auto show login window

☒ Conditional Enabling

☒ Security Level Minimum level 0

☒ Permission Control Select Permission 0:

☒ Register Control

☒ Bit Control ☐ On ☒ Off

☐ Word Control

Security Setting

Min Press Time(X100ms) 0

☐ Operator Confirm

☐ Records Operations SB0

Min Time Interval (seconds) 0

Notifications

☐ Trigger Macro

☐ Trigger Register

Control Register

HMI HMIO PLC No.

Port None ☐ Use Address Tag

☐ Change Station Num 0

Address Type LB Addr. 0

Code Type BIN Word Length 1

Format(Range): DDDD (0-9999)

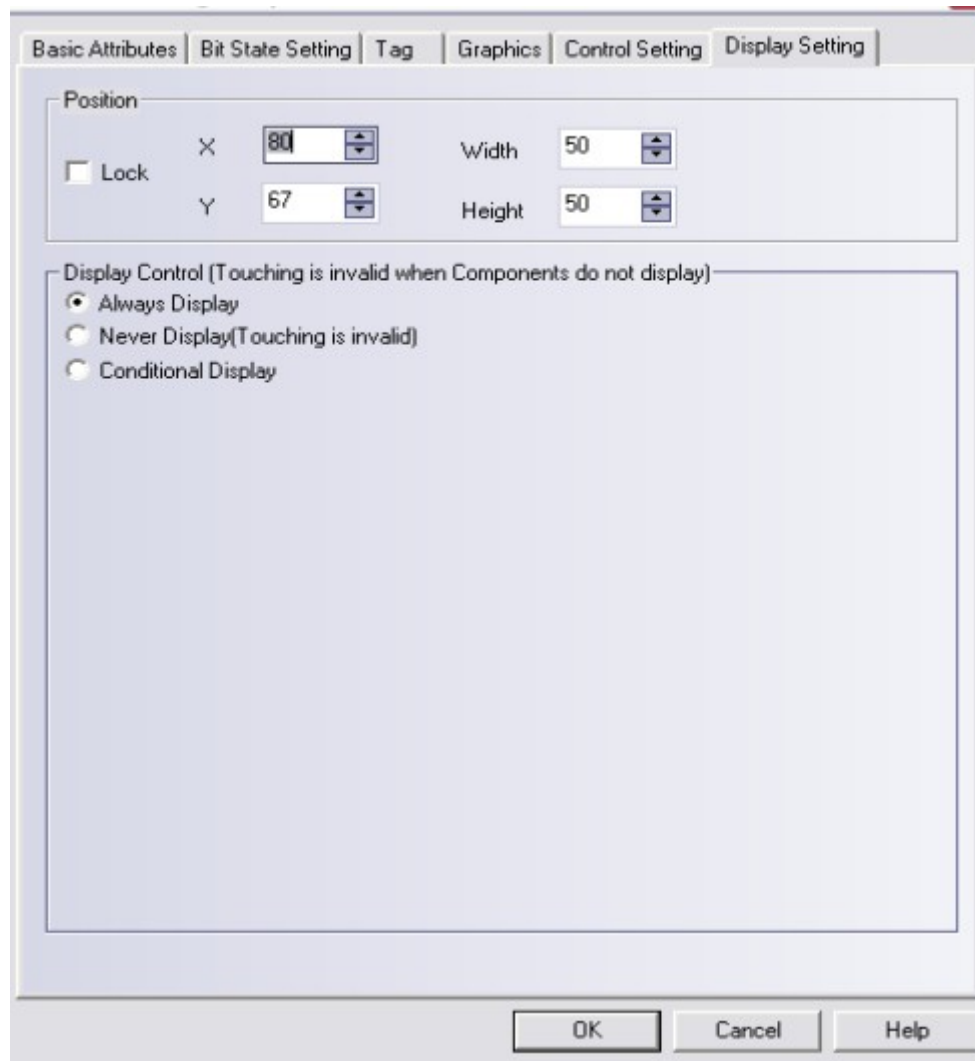
☐ Use the index register

OK Cancel Help

Itt beállíthatjuk, hogy az elemünk milyen feltételek mellett legyenek működtethető illetve, milyen feltételek mellett módosíthassuk ezt az elemet.

- **Always Valid:** Mindig módosítható az elem.
- **Always Invalid:** Sose legyen módosítható az elem. (Itt egy almenübe beállíthatjuk, hogy a nem használható elem látható legyen-e.)
- **Conditional Enabling:** Beállíthatjuk, hogy milyen biztonsági szinten lehessen módosítani az elemet, illetve egy másik regiszter tartalmától is függővé tehetjük az elem módosítását.
- **Security Level:** Biztonsági szint
- **Permission Control:** Hozzáférés vezérlés
- **Register Control:** Regiszter vezérelt hozzáférés
- **Bit Control:** Bit állapotától függő hozzáférés
- **Word Control:** Word típusú regiszter tartalmától függő hozzáférés

Multiple State Setting → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Multiple State Display



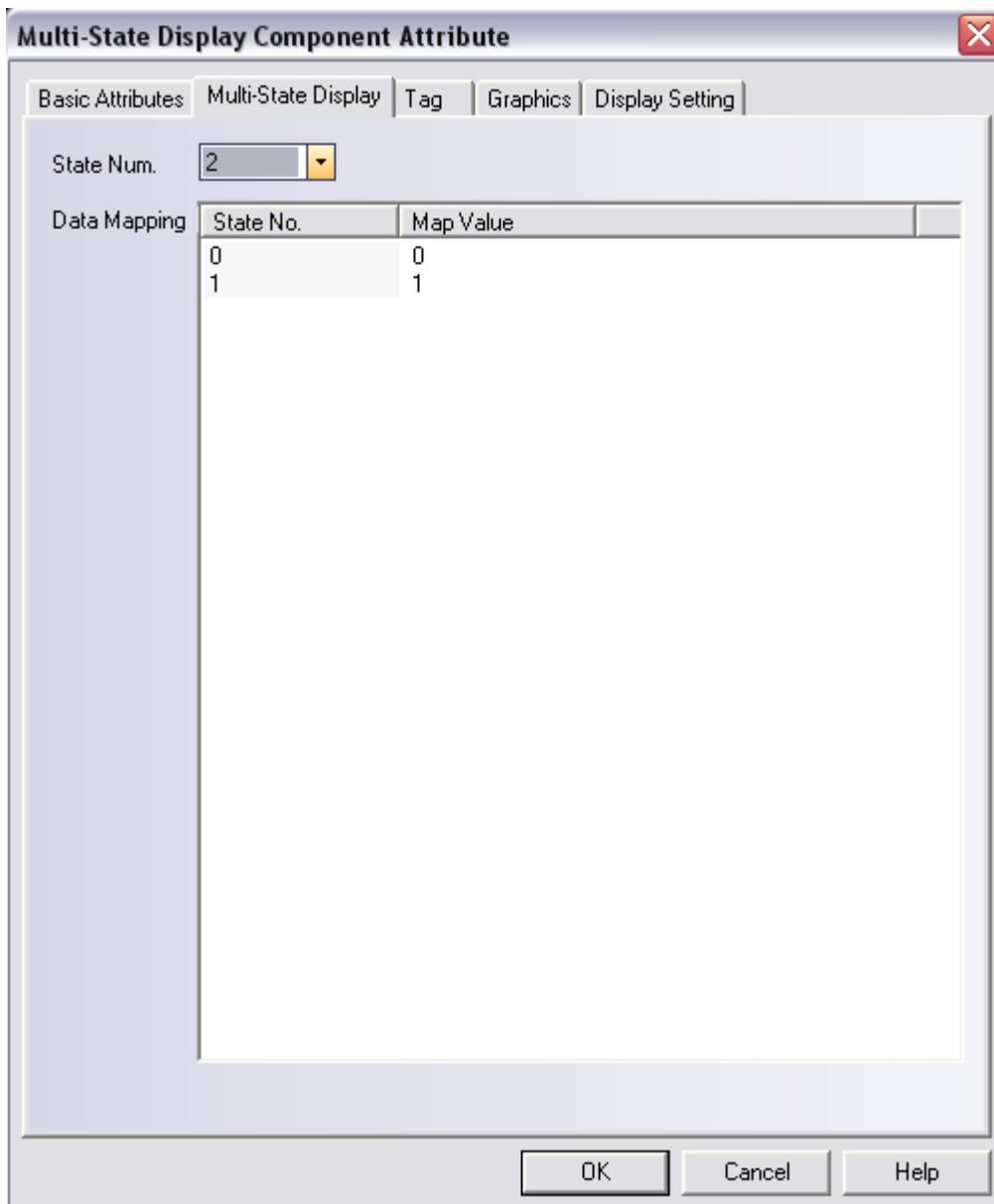
A „Multiple State Display” elemmel egy többállapotú visszajelzést hozhatunk létre.

Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.

A „Basic Attributes” fülön beállíthatjuk az írni kívánt terület adatait.

- **Addr. Type:** Az olvasni kívánt regiszter típusa.
- **Address:** A regiszter címe.
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn).
- **Code Type:** BIN, BCD
- **Word Length:** A küldendő adat hossza

Multiple State Display → Multi-Sate Display



Multi-State Display Component Attribute

Basic Attributes | **Multi-State Display** | Tag | Graphics | Display Setting

State Num.

Data Mapping

State No.	Map Value
0	0
1	1

OK Cancel Help

A „Multi-State Display” fülön beállíthatjuk, hogy hány darab állapotot szeretnénk megjeleníteni (State Num.(1-256)).

A „Tag” fülön minden egyes állapotot külön-külön elnevezhetünk.

A „Graphics” fülön kiválaszthatjuk a megjelenítési képet az egyes állapotokhoz. (3 különböző állapotig találunk gyári ábrákat, ha ezen felül is szeretnénk ábrákat megjeleníteni akkor a „New Graphics” menüvel megtehetjük.)

Multiple State Display → Tag

Basic Attributes Bit State Setting **Tag** Graphics Control Setting Display Setting

☐ Use Tag ☐ Use TextLib Noname Text Library

☒ Tag Cross-border Check Current Display Language Language1

☐ Use Graph Font Font

Tag List

State	Content
0	
1	

Tag Contents

Copy Contents to All State

Font type

☐ Vector Font ☒ Dot Matrix Font

Font Attribute

Font Arial

Size 8 Alignment Left

Color Color Language Hungarian

☐ Italic ☐ Bold

Copy Font Attribute to

State Language All

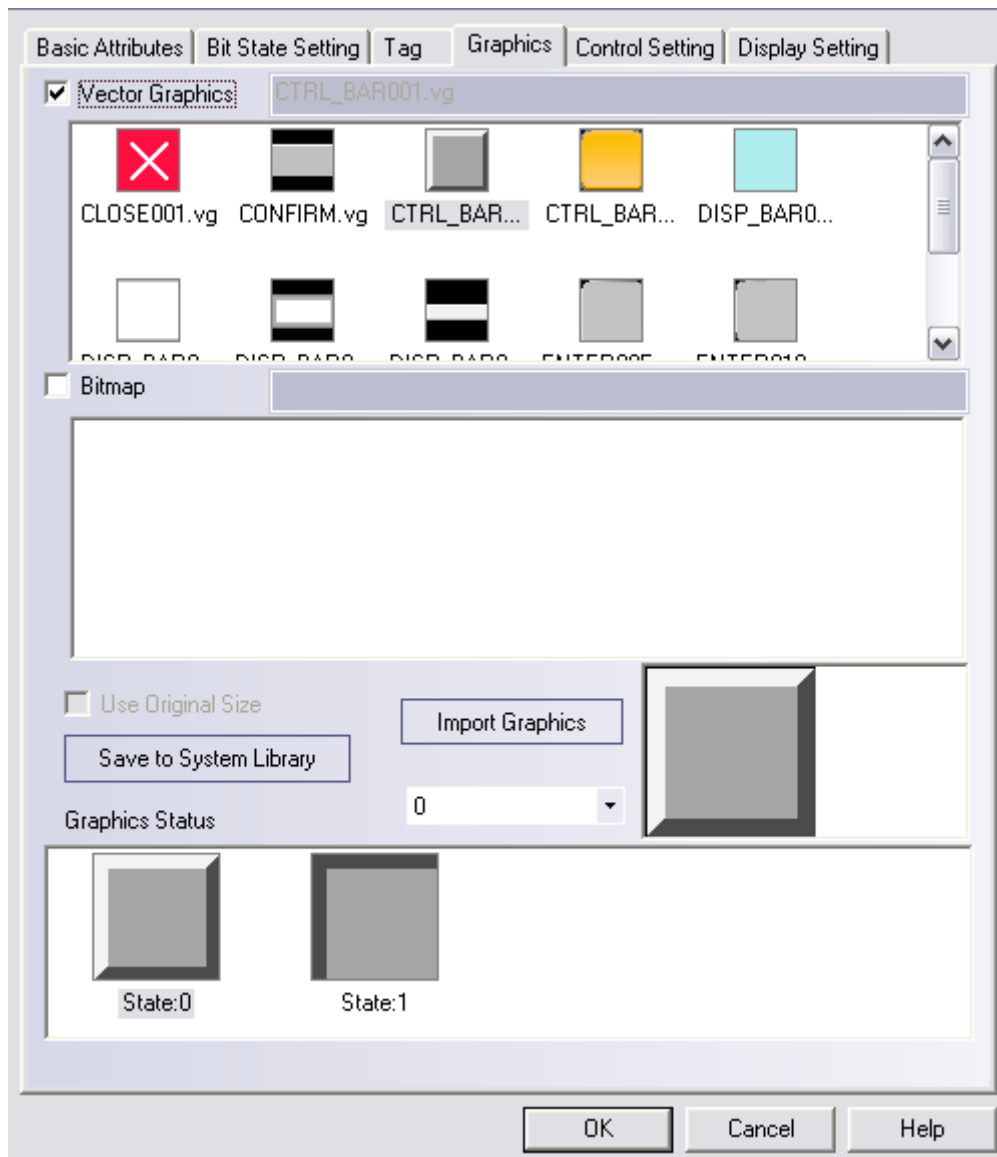
OK Cancel Help

Ebben a menüben állíthatjuk be az aktuális elem feliratait.

A „Use Tag” jelölőnégyzetét kipipálva beállíthatjuk a különböző állapotokban megjelenítendő feliratokat, azok méretét, színét, stílusát.

Ha különböző nyelveket szeretnénk használni, akkor azt is beállíthatjuk, ha már elkészítettük a „Text Library” menüben a szükséges feliratokat.

Multiple State Display → Graphics



Itt kiválaszthatjuk, hogy a gombunk milyen külalakkal rendelkezzen.

Az „Import Graphics” gombra kattintva válogathatunk a program által felkínált különböző stílusú gombok közül. Lehetőségünk van egyedi gombok készítésére is az eszköztárban a „New Graphic” ikonra kattintva.



Multiple State Display → Control Setting

Basic Attributes | Bit State Setting | Tag | Graphics | **Control Setting** | Display Setting

Touching Enabled Setting

☐ Always Valid ☐ Show Elements Invalid Tag

☐ Always Invalid ☐ Auto show login window

☒ Conditional Enabling

☒ Security Level Minimum level 0

☒ Permission Control Select Permission 0:

☒ Register Control

☒ Bit Control ☐ On ☒ Off

☐ Word Control

Security Setting

Min Press Time(X100ms) 0

☐ Operator Confirm

☐ Records Operations SB0

Min Time Interval (seconds) 0

Notifications

☐ Trigger Macro

☐ Trigger Register

Control Register

HMI HMIO PLC No.

Port None ☐ Use Address Tag

☐ Change Station Num 0

Address Type LB Addr. 0

Code Type BIN Word Length 1

Format(Range): DDDD (0-9999)

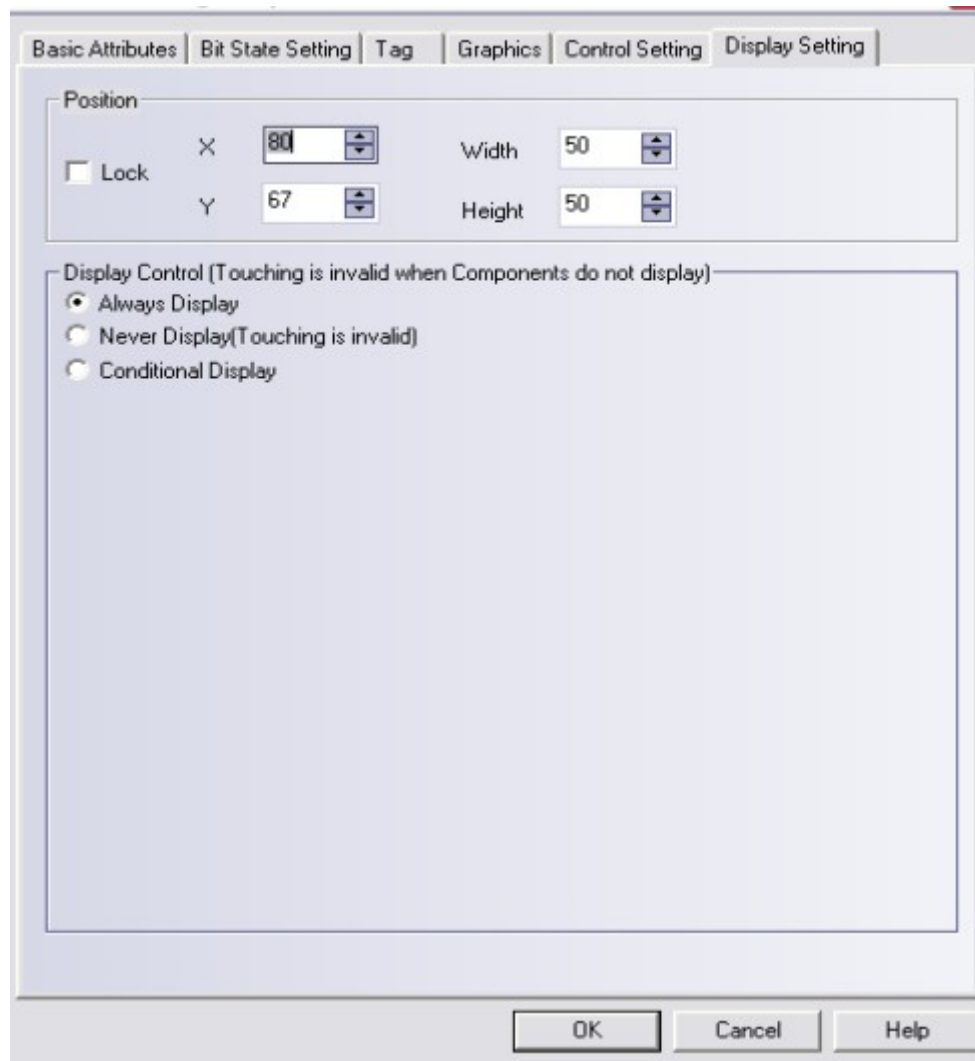
☐ Use the index register

OK Cancel Help

Itt beállíthatjuk, hogy az elemünk milyen feltételek mellett legyenek működtethető illetve, milyen feltételek mellett módosíthassuk ezt az elemet.

- **Always Valid:** Mindig módosítható az elem.
- **Always Invalid:** Sose legyen módosítható az elem. (Itt egy almenübe beállíthatjuk, hogy a nem használható elem látható legyen-e.)
- **Conditional Enabling:** Beállíthatjuk, hogy milyen biztonsági szinten lehessen módosítani az elemet, illetve egy másik regiszter tartalmától is függővé tehetjük az elem módosítását.
- **Security Level:** Biztonsági szint
- **Permission Control:** Hozzáférés vezérlés
- **Register Control:** Regiszter vezérelt hozzáférés
- **Bit Control:** Bit állapotától függő hozzáférés
- **Word Control:** Word típusú regiszter tartalmától függő hozzáférés

Multiple State Display → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Multiple State Switch



A „Multiple State Switch” ötvözi a „Multiple State Setting” és a „Multiple State Display” elemek tulajdonságait. Maximálisan 32 különböző állapotot jelezhetünk ki a PLC regiszter állapotának függvényében. Meghatározhatunk a PLC-n olyan területet, amit az elem aktiválása esetén írunk. Ez megegyezhet az olvasott területtel, de különböző is lehet.

Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.

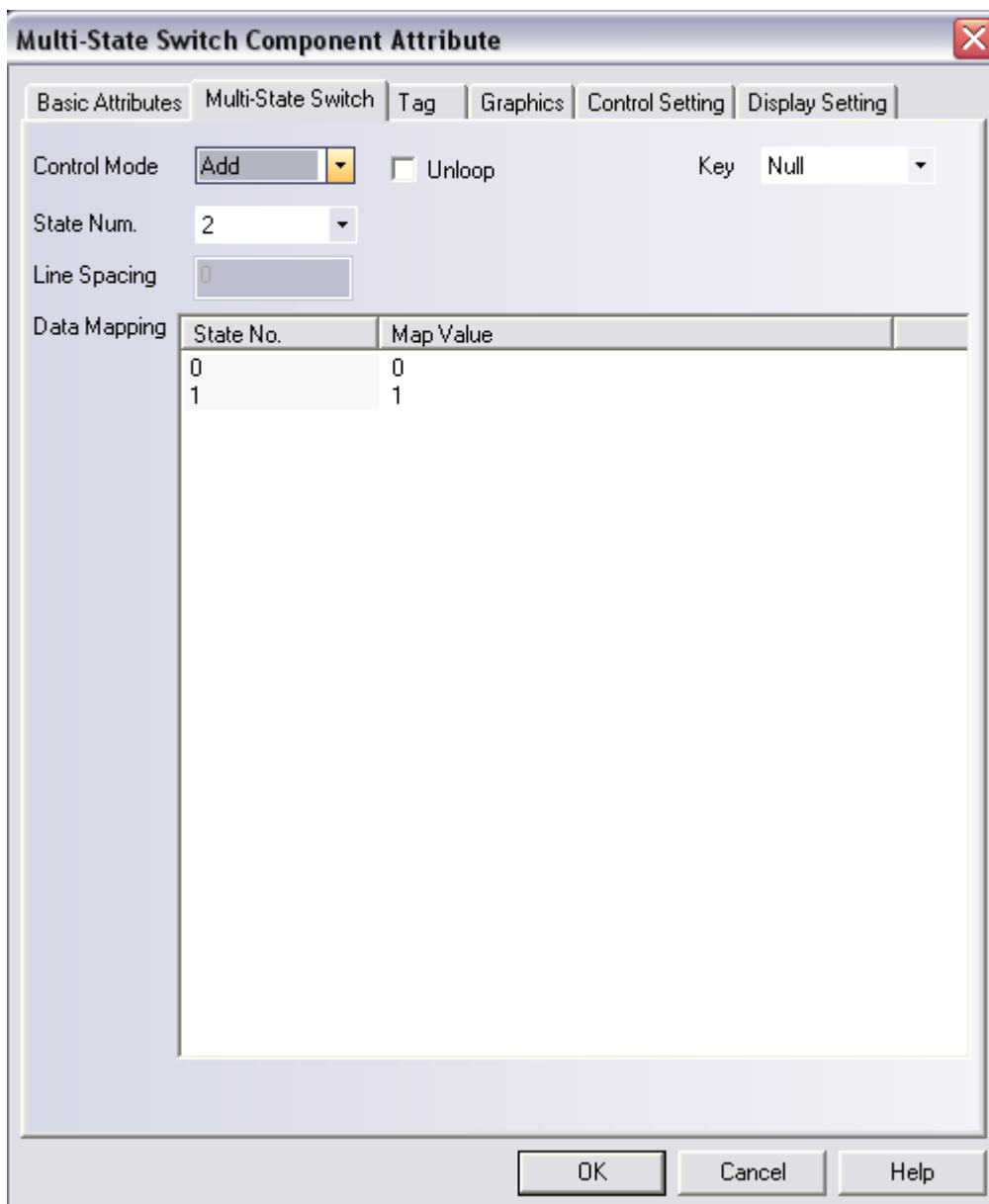
The screenshot shows the 'Multi-State Switch Component Attribute' dialog box with the 'Multi-State Switch' tab active. The 'Basic Attributes' tab is also visible. The 'Read Address' and 'Write Address' sections are identical. The 'Read Address' section has the following settings: Priority: Normal, Read Address Same As Write Address: checked, HMI: HMIO, PLC No.: (empty), Port: None, Change Station Num: 0, Addr. Type: LW, Address: 0, System Register: unchecked, Code Type: BIN, Word Length: 1, Format(Range): DDDDD (0-10255), Use Address Tag: unchecked, Use the index register: unchecked. The 'Write Address' section has the same settings. The 'Description' field is empty. The 'OK', 'Cancel', and 'Help' buttons are at the bottom.

A „Basic Attributes” fülön beállíthatjuk az írni kívánt terület adatait.

A „Read Address Same As Write Address” jelölőnégyzet üresen hagyásával különböző területet olvashatunk és írhatunk.

- **Addr. Type:** Az olvasni (írni) kívánt regiszter típusa.
- **Address:** A regiszter címe.
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn).
- **Code Type:** BIN, BCD
- **Word Length:** A küldendő adat hossza.

Multiple State Switch → Multi-State Switch



The dialog box titled "Multi-State Switch Component Attribute" features a tabbed interface with the following settings:

- Control Mode:** A dropdown menu set to "Add".
- Unloop:** An unchecked checkbox.
- Key:** A dropdown menu set to "Null".
- State Num.:** A dropdown menu set to "2".
- Line Spacing:** A text input field containing "0".
- Data Mapping:** A table with two columns: "State No." and "Map Value".

State No.	Map Value
0	0
1	1

At the bottom of the dialog are three buttons: "OK", "Cancel", and "Help".

- **Control Mode:** Művelet típusának meghatározása.
- **State Num:** Állapotok száma.
- **Line Spacing:** Mező vastagsága.

„Unloop” jelölőnégyzet kijelölésével a gombot nyomkodva az utolsó állapot után az első állapotra ugrik vissza.

Multiple State Switch → Tag

The screenshot shows the 'Tag' configuration window. At the top, there are tabs: 'Basic Attributes', 'Bit State Setting', 'Tag' (selected), 'Graphics', 'Control Setting', and 'Display Setting'.

Options in the 'Tag' tab include:

- ☐ Use Tag
- ☒ Tag Cross-border Check
- ☐ Use Graph Font (with a 'Font' button)
- ☐ Use TextLib (with a 'Noname' dropdown and a 'Text Library' button)
- Current Display Language: Language1 (dropdown)

The 'Tag List' section contains a table:

State	Content
0	
1	

The 'Tag Contents' section has a large text area and a 'Copy Contents to All State' button.

The 'Font type' section has two radio buttons: 'Vector Font' (selected) and 'Dot Matrix Font'.

The 'Font Attribute' section includes:

- Font: Arial (dropdown)
- Size: 8 (dropdown)
- Alignment: Left (dropdown)
- Color: Color (dropdown)
- Language: Hungarian (dropdown)
- ☐ Italic
- ☐ Bold
- Copy Font Attribute to: State, Language, All (buttons)

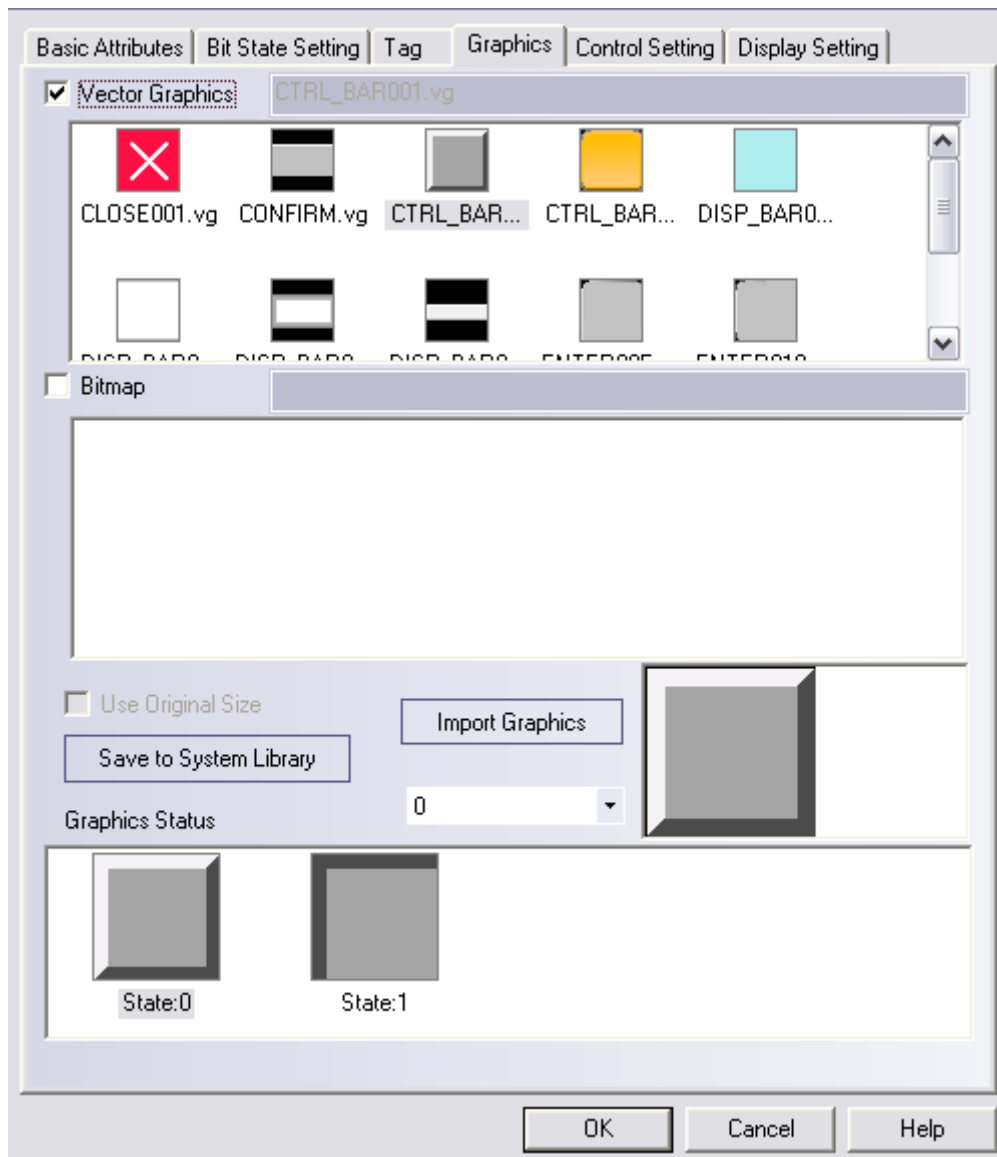
At the bottom are 'OK', 'Cancel', and 'Help' buttons.

Ebben a menüben állíthatjuk be az aktuális elem feliratait.

A „Use Tag” jelölőnégyzetét kipipálva beállíthatjuk a különböző állapotokban megjelenítendő feliratokat, azok méretét, színét, stílusát.

Ha különböző nyelveket szeretnénk használni, akkor azt is beállíthatjuk, ha már elkészítettük a „Text Library” menüben a szükséges feliratokat.

Multiple State Switch → Graphics



Itt kiválaszthatjuk, hogy a gombunk milyen külalakkal rendelkezzen.

Az „Import Graphics” gombra kattintva válogathatunk a program által felkínált különböző stílusú gombok közül. Lehetőségünk van egyedi gombok készítésére is az eszköztárban a „New Graphic” ikonra kattintva.



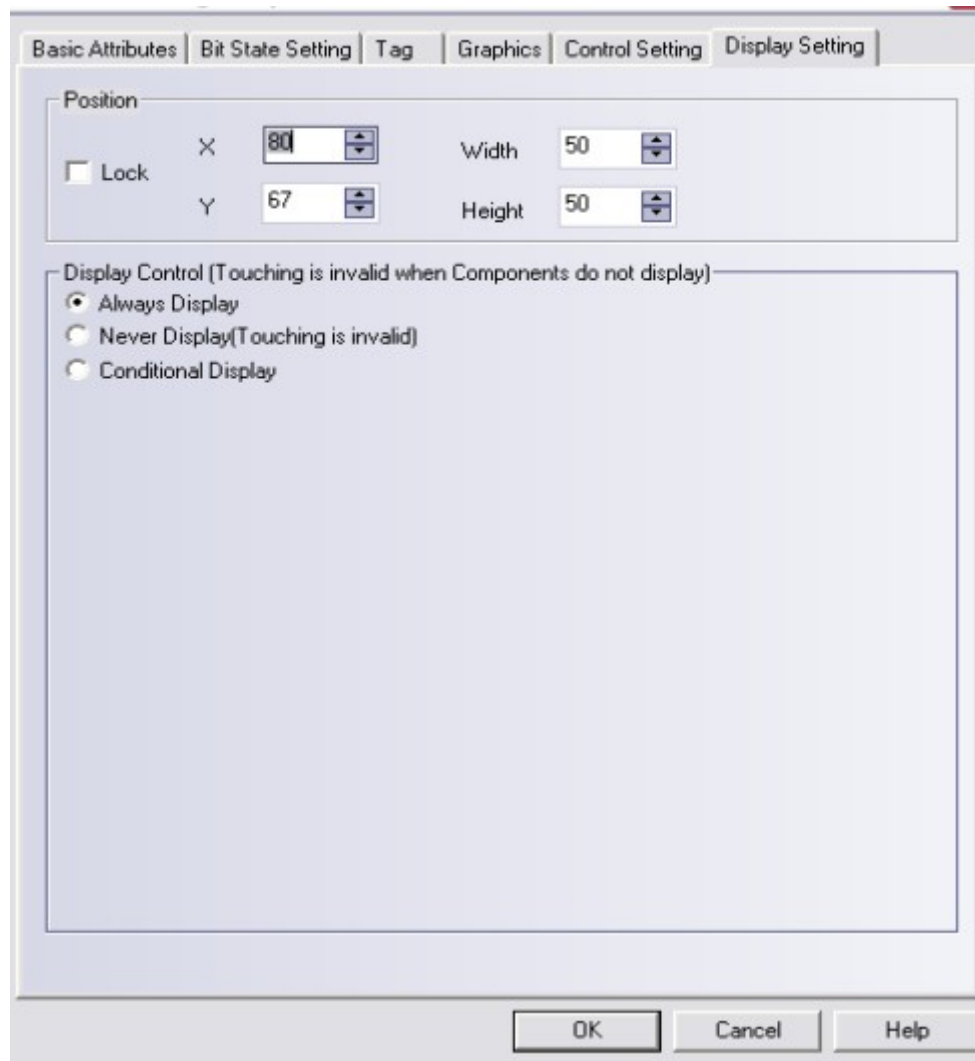
Multiple State Switch → Control Setting

The screenshot shows the 'Control Setting' tab of a software configuration window. The 'Touching Enabled Setting' section includes options for 'Always Valid', 'Always Invalid', and 'Conditional Enabling' (selected). Under 'Conditional Enabling', 'Security Level' is set to 0, 'Permission Control' is checked, and 'Register Control' is set to 'Off'. The 'Control Register' section specifies 'HMI' as 'HMIO', 'PLC No.' as an empty field, 'Port' as 'None', 'Address Type' as 'LB', 'Code Type' as 'BIN', and 'Word Length' as 1. The 'Security Setting' section includes 'Min Press Time' (0), 'Operator Confirm' (unchecked), 'Records Operations' (unchecked), and 'Min Time Interval' (0). The 'Notifications' section has 'Trigger Macro' and 'Trigger Register' (both unchecked). The window has tabs for 'Basic Attributes', 'Bit State Setting', 'Tag', 'Graphics', 'Control Setting', and 'Display Setting'. At the bottom are 'OK', 'Cancel', and 'Help' buttons.

Itt beállíthatjuk, hogy az elemünk milyen feltételek mellett legyenek működtethető illetve, milyen feltételek mellett módosíthassuk ezt az elemet.

- **Always Valid:** Mindig módosítható az elem.
- **Always Invalid:** Sose legyen módosítható az elem. (Itt egy almenübe beállíthatjuk, hogy a nem használható elem látható legyen-e.)
- **Conditional Enabling:** Beállíthatjuk, hogy milyen biztonsági szinten lehessen módosítani az elemet, illetve egy másik regiszter tartalmától is függővé tehetjük az elem módosítását.
- **Security Level:** Biztonsági szint
- **Permission Control:** Hozzáférés vezérlés
- **Register Control:** Regiszter vezérelt hozzáférés
- **Bit Control:** Bit állapotától függő hozzáférés
- **Word Control:** Word típusú regiszter tartalmától függő hozzáférés

Multiple State Switch → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

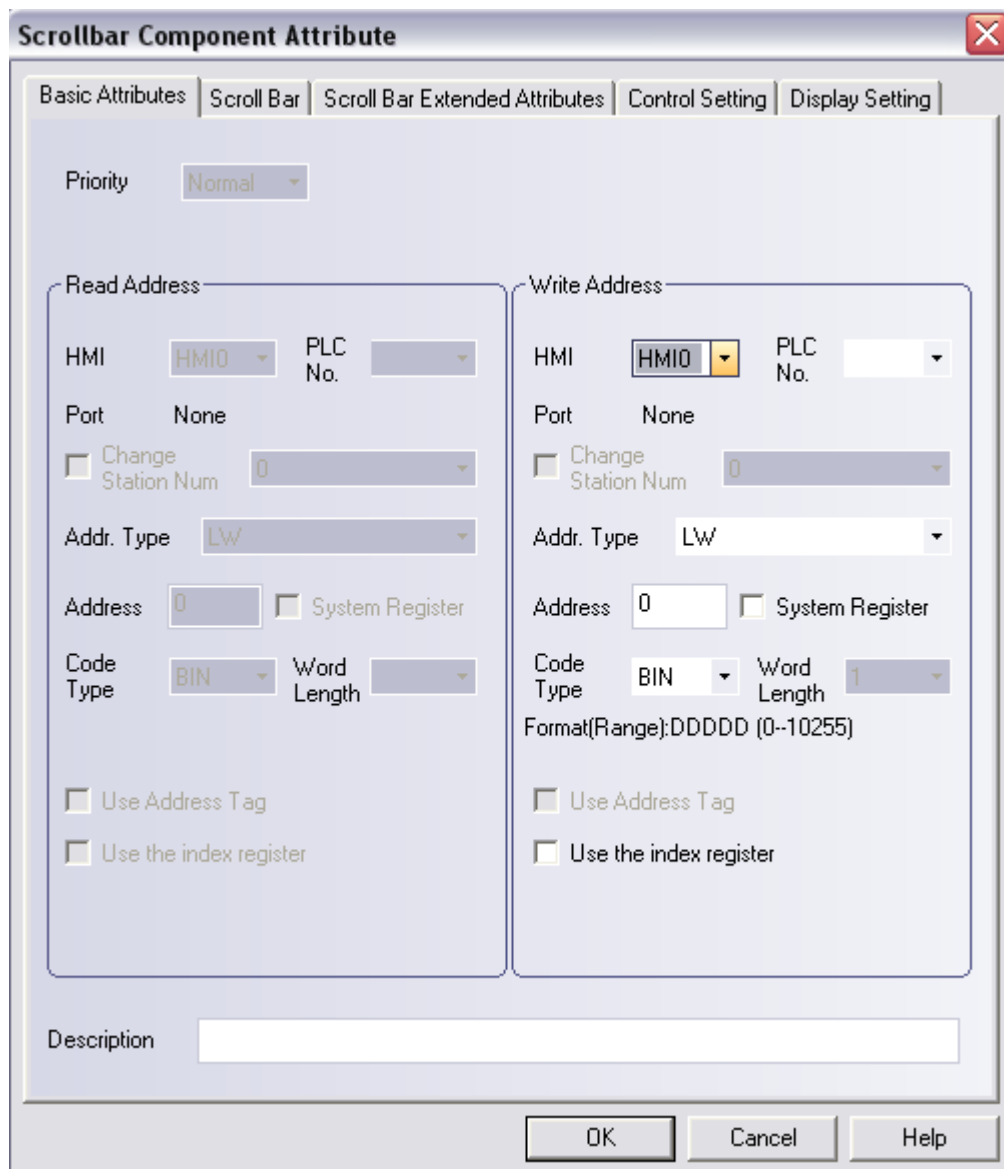
- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Scroll Bar



A „Scroll Bar” elemmel egy csuszkát hozhatunk létre, melyet mozgatva a beállított regisztert a csuszka helyzetének megfelelő értékkel tölti fel.

Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.

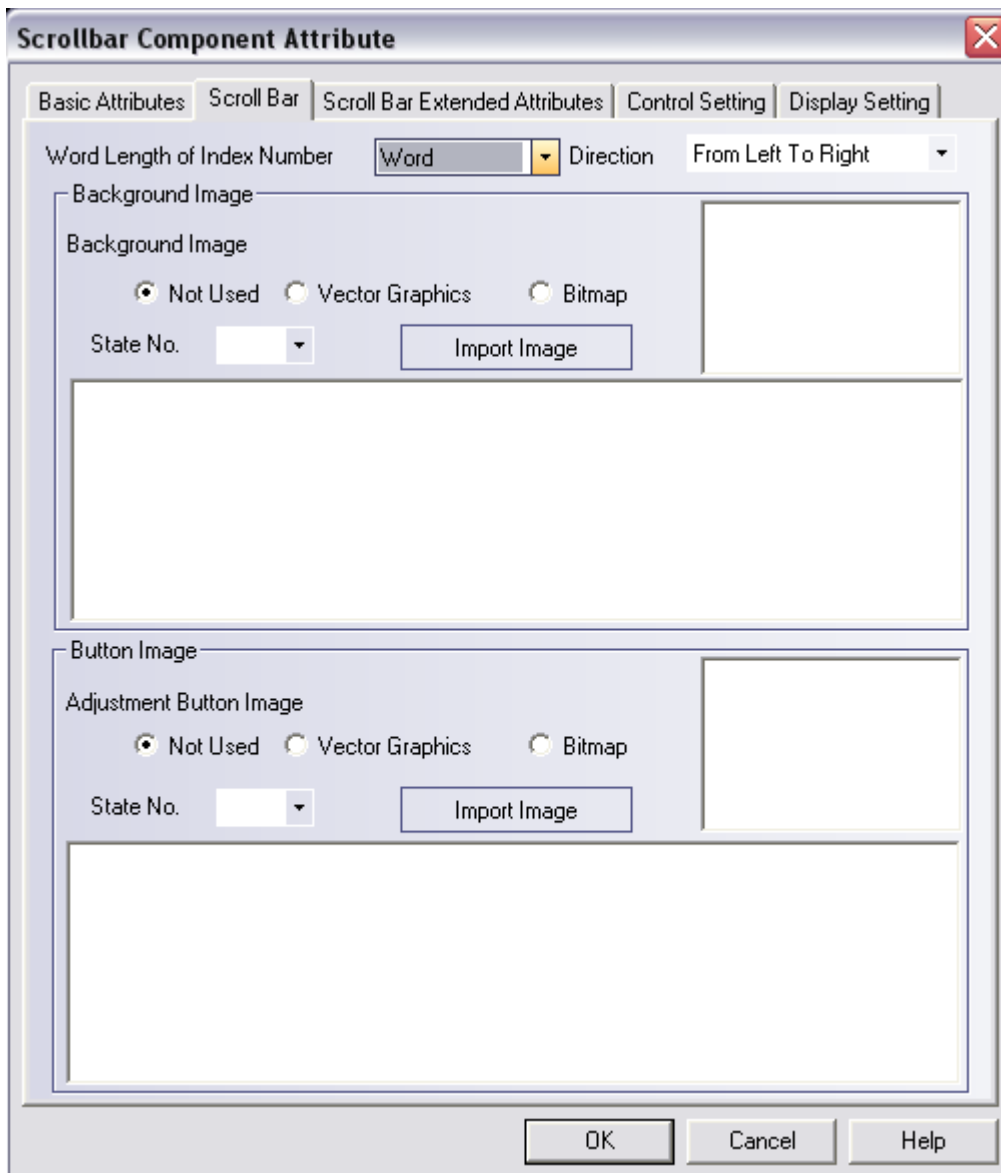


The screenshot shows the 'Scrollbar Component Attribute' dialog box with the 'Basic Attributes' tab selected. The dialog is divided into two main sections: 'Read Address' and 'Write Address'. Both sections have identical settings: HMI is set to 'HMIO', PLC No. is empty, Port is 'None', 'Change Station Num' is unchecked with a value of '0', 'Addr. Type' is 'LW', 'Address' is '0', 'System Register' is unchecked, 'Code Type' is 'BIN', and 'Word Length' is '1'. The 'Format(Range):' is 'DDDDD (0-10255)'. At the bottom, there are checkboxes for 'Use Address Tag' and 'Use the index register', both of which are unchecked. A 'Description' text box is at the bottom left. The dialog has 'OK', 'Cancel', and 'Help' buttons at the bottom right.

A „Basic Attributes” fülön beállíthatjuk az írni kívánt terület adatait.

- **Addr. Type:** Az olvasni kívánt regiszter típusa.
- **Address:** A regiszter címe.
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn).
- **Code Type:** BIN, BCD
- **Word Length:** A küldendő adat hossza.

Scroll Bar → Scroll Bar



- **Word Length of Index Number:** Word, Double Word
- **Direction:** A csúszka irányát állíthatjuk be.
- **Background Image:** Csúszka háttérének stílusát állíthatjuk be.
- **Button Image:** Csúszkán lévő gomb stílusát állíthatjuk be.

Scroll Bar → Scroll Bar Extended Attributes

Scrollbar Component Attribute

Basic Attributes | Scroll Bar | **Scroll Bar Extended Attributes** | Control Setting | Display Setting

☐ Slider Width 10

Max/Min Value Setting

Min 0 Max 100

☒ Variable Max/Min Value

HMI HMIO PLC No.

Address Type LW Address 1

Code Type BIN ☐ Use Address Tag

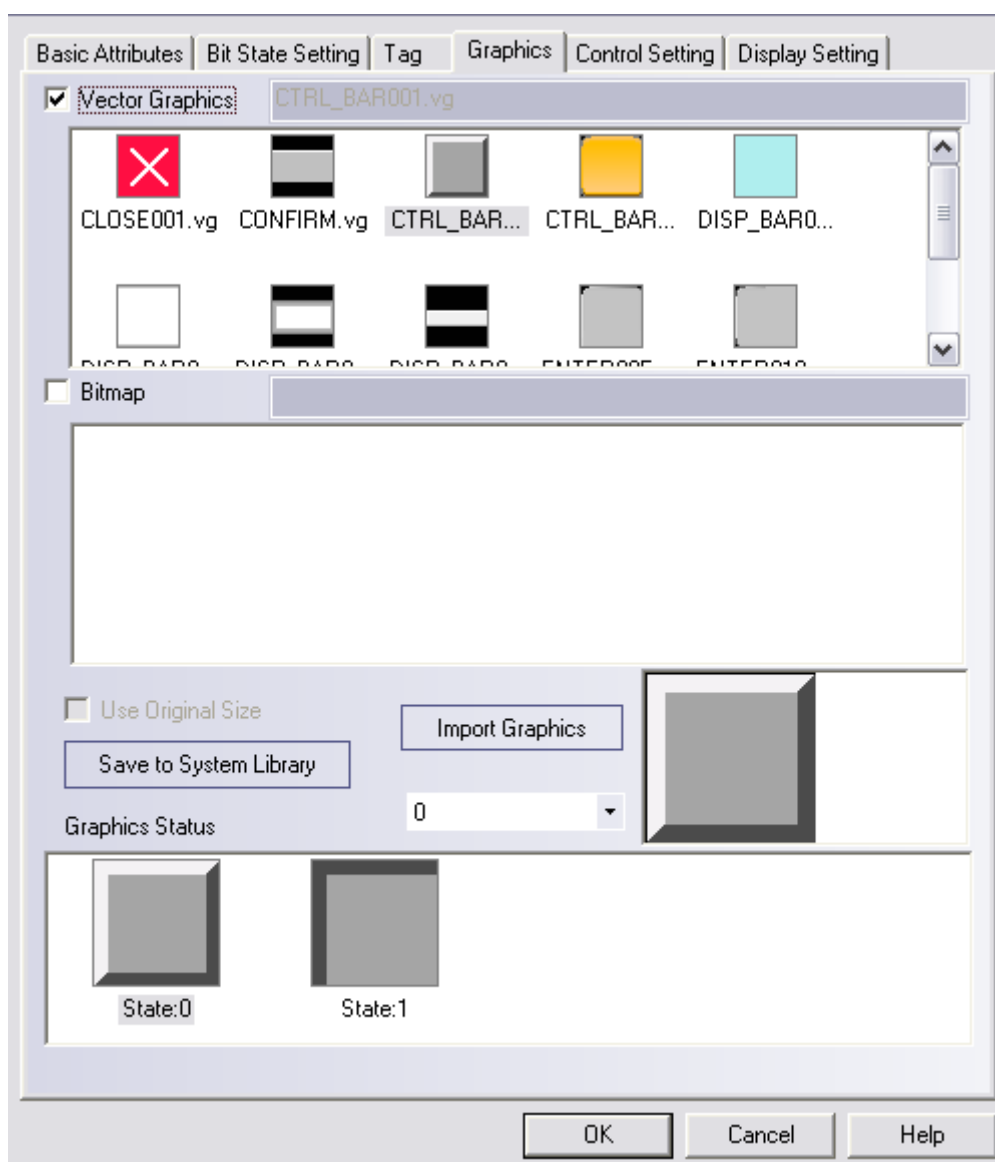
Word Length 2 Format(Range): DDDDD (0--10255)

Min Value: LW 1
Max Value: LW 2

OK Cancel Help

- **Slider Width:** Ha kijelöljük, állíthatjuk a csúszkán lévő gomb vastagságát.
- **Max/Min Value Setting:** Max/Min értékek beállítása
 - **Min:** Csúszka minimum értéke.
 - **Max:** Csúszka maximum értéke.
 - **Variable Max/Min Value:** Változóval is megadhatjuk a Max/Min értékeket. A kijelölt terület (LW1) a Min. érték a kijelölt +1 (LW2) a Max. érték.
 - **Addr. Type:** Az olvasni kívánt regiszter típusa.
 - **Address:** A regiszter címe.
 - **Code Type:** BIN, BCD

Scroll Bar → Graphics



Itt kiválaszthatjuk, hogy a gombunk milyen külalakkal rendelkezzen.

Az „Import Graphics” gombra kattintva válogathatunk a program által felkínált különböző stílusú gombok közül. Lehetőségünk van egyedi gombok készítésére is az eszköztárban a „New Graphic” ikonra kattintva.



Scroll Bar → Control Setting

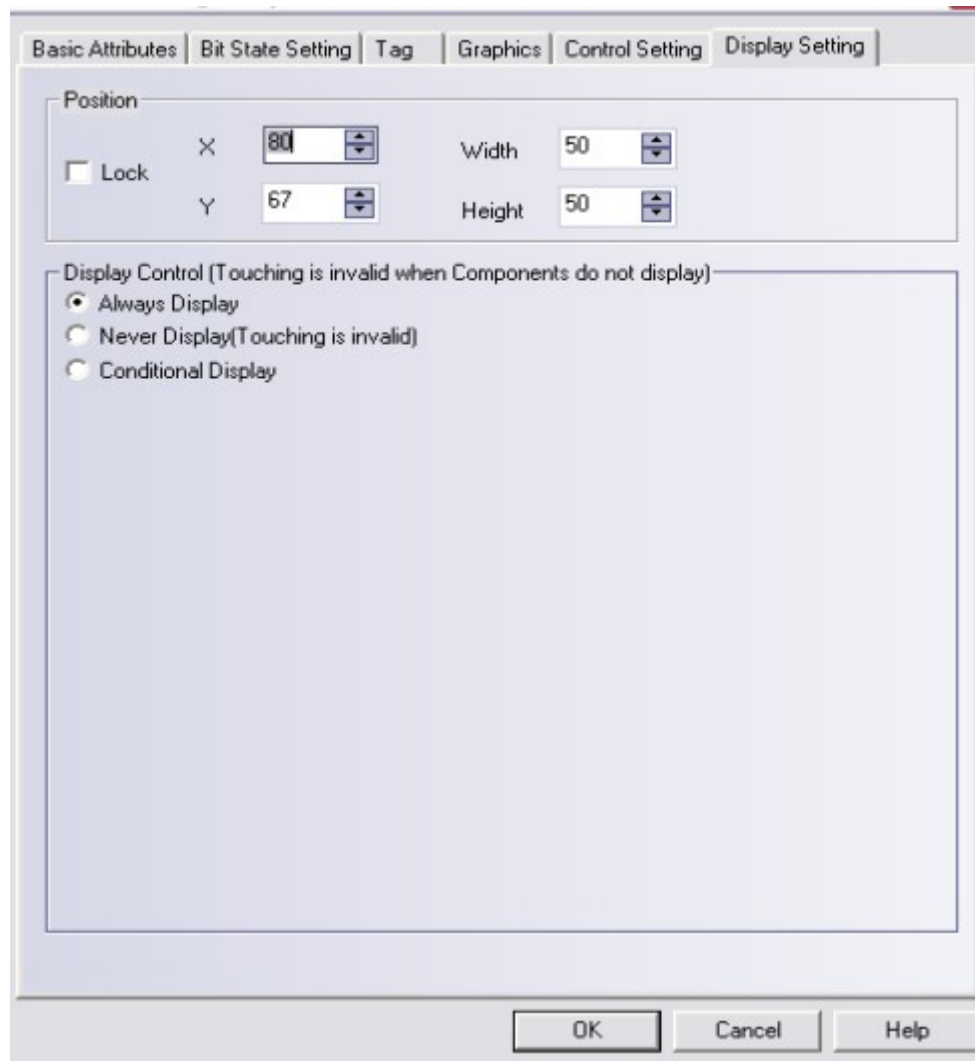
The screenshot shows the 'Control Setting' dialog box with the following settings:

- Touching Enabled Setting:**
 - ☐ Always Valid
 - ☐ Always Invalid
 - ☒ Conditional Enabling
 - ☒ Security Level (Minimum level: 0)
 - ☒ Permission Control (Select Permission: 0)
 - ☒ Register Control
 - ☒ Bit Control (On: ☐ Off: ☒)
 - ☐ Word Control
- Security Setting:**
 - Min Press Time(X100ms): 0
 - ☐ Operator Confirm
 - ☐ Records Operations (SB0)
 - Min Time Interval (seconds): 0
- Control Register:**
 - HMI: HM10, PLC No.: [empty]
 - Port: None, ☐ Use Address Tag
 - ☐ Change Station Num: 0
 - Address Type: LB, Addr: 0
 - Code Type: BIN, Word Length: 1
 - Format(Range): DDDD (0-9999)
 - ☐ Use the index register
- Notifications:**
 - ☐ Trigger Macro
 - ☐ Trigger Register

Itt beállíthatjuk, hogy az elemünk milyen feltételek mellett legyenek működtethető illetve, milyen feltételek mellett módosíthassuk ezt az elemet.

- **Always Valid:** Mindig módosítható az elem.
- **Always Invalid:** Sose legyen módosítható az elem. (Itt egy almenübe beállíthatjuk, hogy a nem használható elem látható legyen-e.)
- **Conditional Enabling:** Beállíthatjuk, hogy milyen biztonsági szinten lehessen módosítani az elemet, illetve egy másik regiszter tartalmától is függővé tehetjük az elem módosítását.
- **Security Level:** Biztonsági szint
- **Permission Control:** Hozzáférés vezérlés
- **Register Control:** Regiszter vezérelt hozzáférés
- **Bit Control:** Bit állapotától függő hozzáférés
- **Word Control:** Word típusú regiszter tartalmától függő hozzáférés

Scroll Bar → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

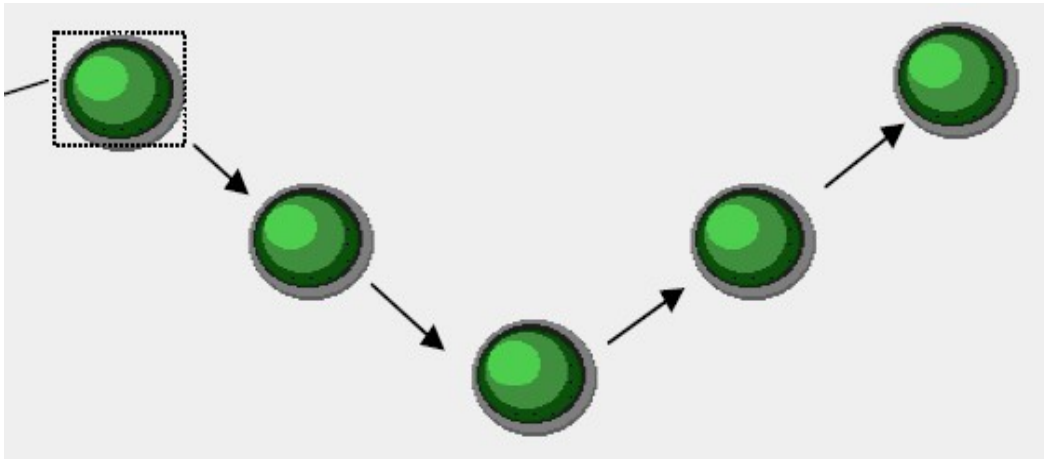
- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Moving Component



A „Moving Component” eszközzel olyan elemet hozhatunk létre, mely a PLC regisztereinek állapotától függően különböző állapotokat és pozíciókat vehet fel.

Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.



A megjelölt PLC regisztere az állapotát, a regiszter+1 az X tengely menti elmozdulást, a regiszter+2 az Y tengely menti elmozdulást vezérli.

Control Mode	X	Y	X&Y
Olvasott adat hossza	2 word	2 word	3 word
Regiszter cím	Elem állapota	Elem állapota	Elem állapota
Regiszter cím+1	X elmozdulás	Y elmozdulás	X elmozdulás
Regiszter cím+2	-	-	Y elmozdulás

Moving Component → Basic Attributes

The screenshot shows the 'Moving Component Attribute' dialog box with the 'Basic Attributes' tab selected. The dialog has a title bar with a close button (X). Below the title bar are five tabs: 'Basic Attributes', 'Moving Component', 'Tag', 'Graphics', and 'Display Setting'. The 'Basic Attributes' tab contains the following fields:

- Priority:** A dropdown menu set to 'Normal'.
- Read Address:**
 - HMI:** A dropdown menu set to 'HMIO'.
 - PLC No.:** A dropdown menu.
 - Port:** A dropdown menu set to 'None'.
 - Change Station Num:** A checkbox and a dropdown menu set to '0'.
 - Addr. Type:** A dropdown menu set to 'LW'.
 - Address:** A text box set to '0'.
 - System Register:** A checkbox.
 - Code Type:** A dropdown menu set to 'BIN'.
 - Word Length:** A dropdown menu set to '3'.
 - Format(Range):** 'DDDDD (0-10255)'.
 - Use Address Tag:** A checkbox.
 - Use the index register:** A checkbox.
- Write Address:**
 - HMI:** A dropdown menu set to 'HMIO'.
 - PLC No.:** A dropdown menu.
 - Port:** A dropdown menu set to 'None'.
 - Change Station Num:** A checkbox and a dropdown menu set to '0'.
 - Addr. Type:** A dropdown menu set to 'LW'.
 - Address:** A text box set to '0'.
 - System Register:** A checkbox.
 - Code Type:** A dropdown menu set to 'BIN'.
 - Word Length:** A dropdown menu.
 - Use Address Tag:** A checkbox.
 - Use the index register:** A checkbox.
- Description:** A text box.

At the bottom of the dialog are three buttons: 'OK', 'Cancel', and 'Help'.

- **Addr. Type:** Az olvasni kívánt regiszter típusa.
- **Address:** A regiszter címe.
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn).
- **Code Type:** BIN, BCD

Moving Component → Moving Component

Moving Component Attribute

Basic Attributes | **Moving Component** | Tag | Graphics | Display Setting

Type: **X Axis Only**

Status Number: 1

Maximum of X: 1

Minimum of X: 0

Proportional Upper Limit of X: 1

Proportional Lower Limit of X: 0

Maximum of Y: 1

Minimum of Y: 0

Proportional Upper Limit of Y: 1

Proportional Lower Limit of Y: 0

☐ Variable Min/Max

HMI: **HMID** | PLC No.:

Port: **None**

☐ Change Station Num: 0

Address Type: **LW**

Address: 1

Code Type: **BIN** | Word Length: 4

☐ Use Address Tag

Format(Range): DDDDD (0-10255)

OK Cancel Help

„Type” legördülő menüben kiválaszthatjuk a mozgató típusát. A következő táblázatban ezt részletezzük.

Moving Component → Mozgások típusai:

X Axis Only	X irányú elmozdulás
Y Axis Only	Y irányú elmozdulás
X&Y Axis	X és Y irányú elmozdulás
X Scaling	X irányú elmozdulás (korlátozható)
Y Scaling	Y irányú elmozdulás (korlátozható)
X Reverse Scaling	Fordított X irányú elmozdulás (korlátozható)
Y Reverse Scaling	Fordított Y irányú elmozdulás (korlátozható)
X Scaling, Y Scaling	X és Y irányú elmozdulás (korlátozható)
X Scaling, Y Reverse Scaling	X normál irányú és Y fordított irányú elmozdulás (korlátozható)
X Reverse Scaling, Y Scaling	X fordított irányú és Y normál irányú elmozdulás (korlátozható)
X Reverse Scaling, Y Reverse Scaling	X és Y fordított irányú elmozdulás (korlátozható)

Moving Component → Tag

Basic Attributes Bit State Setting **Tag** Graphics Control Setting Display Setting

☐ Use Tag ☐ Use TextLib Noname Text Library

☒ Tag Cross-border Check Current Display Language Language1

☐ Use Graph Font Font

Tag List

State	Content
0	
1	

Tag Contents

Copy Contents to All State

Font type

☐ Vector Font ☒ Dot Matrix Font

Font Attribute

Font Arial

Size 8 Alignment Left

Color Color Language Hungarian

☐ Italic ☐ Bold

Copy Font Attribute to

State Language All

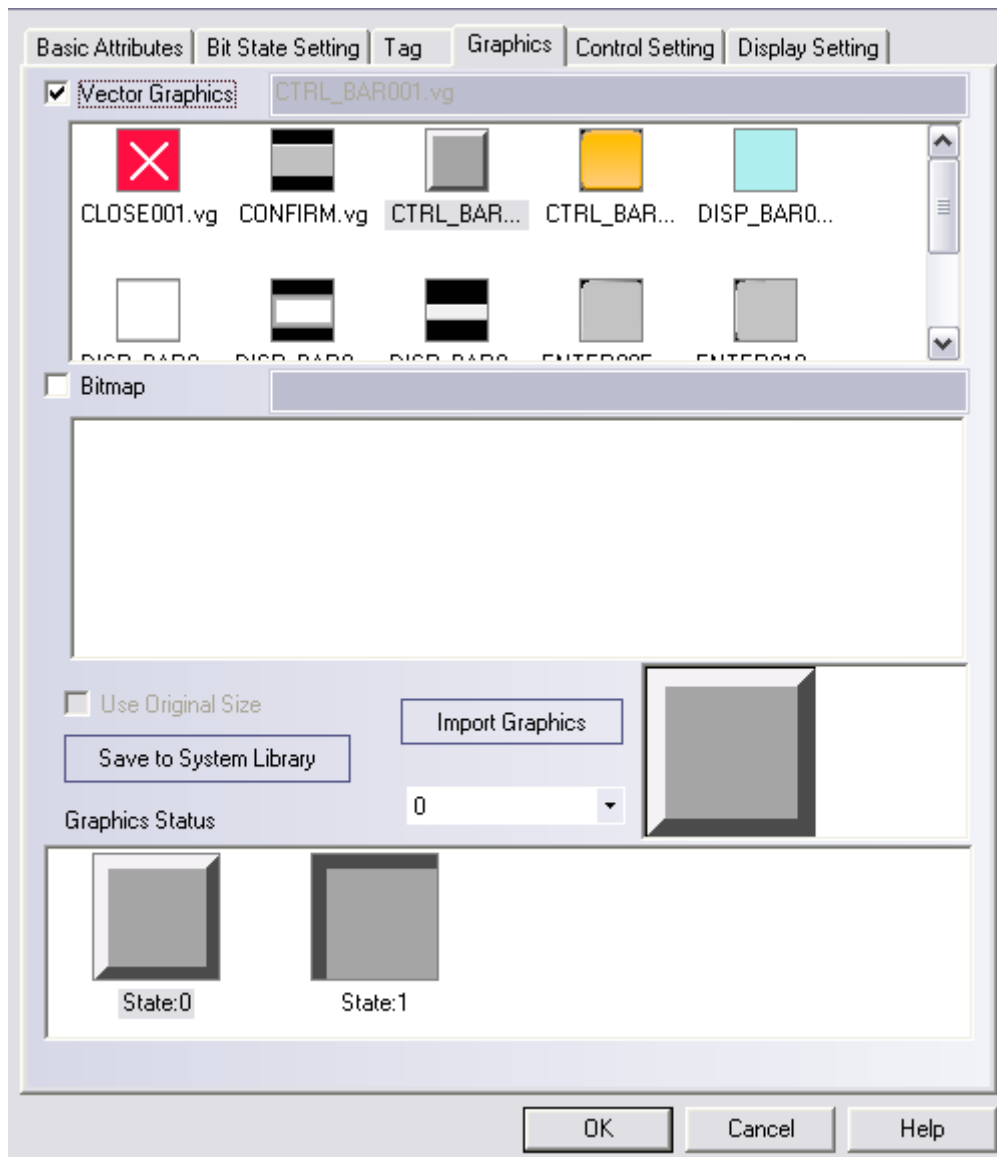
OK Cancel Help

Ebben a menüben állíthatjuk be az aktuális elem feliratait.

A „Use Tag” jelölőnégyzetét kipipálva beállíthatjuk a különböző állapotokban megjelenítendő feliratokat, azok méretét, színét, stílusát.

Ha különböző nyelveket szeretnénk használni, akkor azt is beállíthatjuk, ha már elkészítettük a „Text Library” menüben a szükséges feliratokat.

Moving Component → Graphics



Itt kiválaszthatjuk, hogy a gombunk milyen külalakkal rendelkezzen.

Az „Import Graphics” gombra kattintva válogathatunk a program által felkínált különböző stílusú gombok közül. Lehetőségünk van egyedi gombok készítésére is az eszköztárban a „New Graphic” ikonra kattintva.



Moving Component → Control Setting

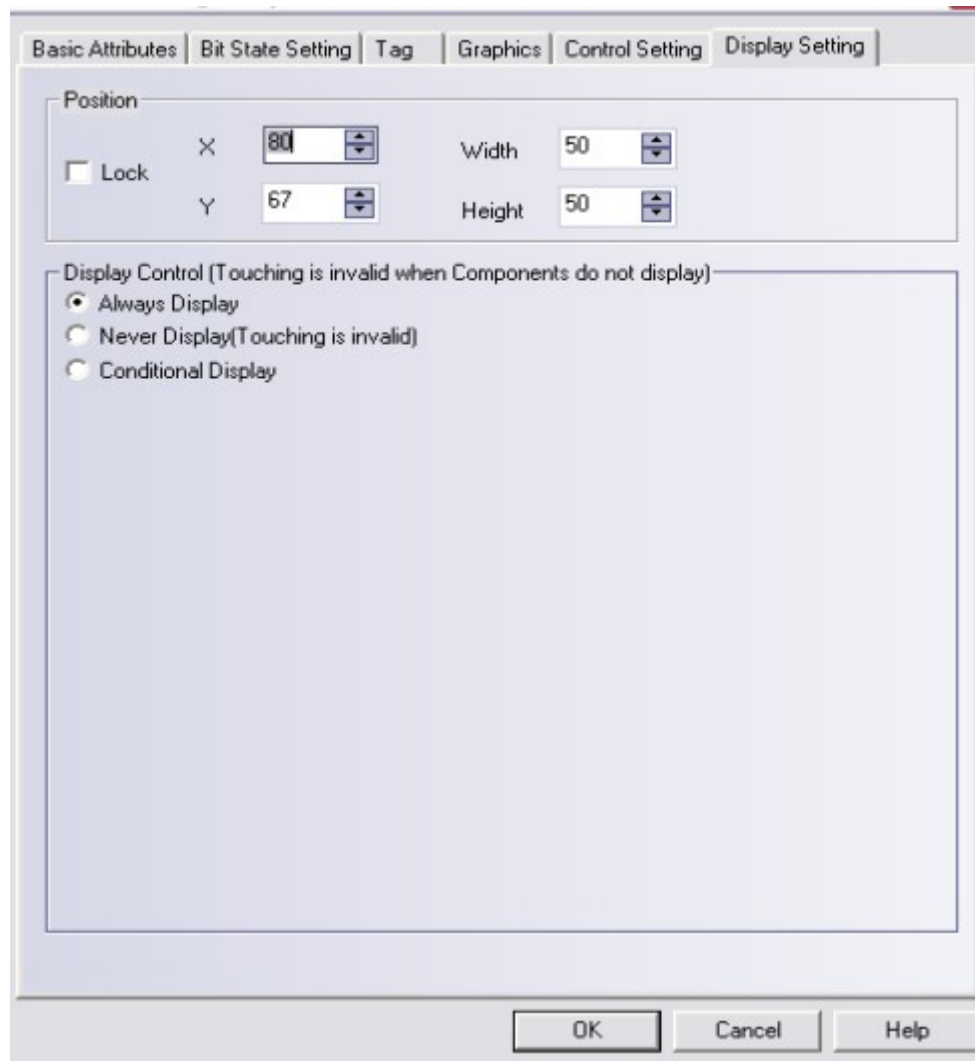
The screenshot shows the 'Control Setting' dialog box with the following settings:

- Touching Enabled Setting:**
 - ☐ Always Valid
 - ☐ Always Invalid
 - ☒ Conditional Enabling
 - ☒ Security Level: Minimum level 0
 - ☒ Permission Control: Select Permission 0
 - ☒ Register Control
 - ☒ Bit Control
 - ☐ On
 - ☒ Off
 - ☐ Word Control
- Security Setting:**
 - Min Press Time(X100ms): 0
 - ☐ Operator Confirm
 - ☐ Records Operations: S80
 - Min Time Interval (seconds): 0
- Control Register:**
 - HMI: HM10
 - PLC No.:
 - Port: None
 - ☐ Use Address Tag
 - ☐ Change Station Num: 0
 - Address Type: LB
 - Addr.: 0
 - Code Type: BIN
 - Word Length: 1
 - Format(Range): DDDD (0-9999)
 - ☐ Use the index register
- Notifications:**
 - ☐ Trigger Macro
 - ☐ Trigger Register

Itt beállíthatjuk, hogy az elemünk milyen feltételek mellett legyenek működtethető illetve, milyen feltételek mellett módosíthassuk ezt az elemet.

- **Always Valid:** Mindig módosítható az elem.
- **Always Invalid:** Sose legyen módosítható az elem. (Itt egy almenübe beállíthatjuk, hogy a nem használható elem látható legyen-e.)
- **Conditional Enabling:** Beállíthatjuk, hogy milyen biztonsági szinten lehessen módosítani az elemet, illetve egy másik regiszter tartalmától is függővé tehetjük az elem módosítását.
- **Security Level:** Biztonsági szint
- **Permission Control:** Hozzáférés vezérlés
- **Register Control:** Regiszter vezérelt hozzáférés
- **Bit Control:** Bit állapotától függő hozzáférés
- **Word Control:** Word típusú regiszter tartalmától függő hozzáférés

Moving Component → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Animation



„Animation” eszközzel egy általunk meghatározott pályán tudunk egy elemet mozgatni a PLC megjelölt regiszterének tartalmától függően.

Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Miután behúztuk a kijelző területre az egérrel kattintgatva megadhatjuk a pálya pontjait (a pontok egymás után követik egymást). Ha megrajzoltuk a pontokat az egér jobb gombjával kattintva lezárjuk a pályát és a beállítás párbeszéd ablak előugrik. A pályát utólag is tudjuk módosítani.

Animation Component Attribute

Basic Attributes | Animation | Tag | Graphics | Display Setting

Priority: Normal

Read Address

HMI: HMIO | PLC No.: | Port: None

☐ Change Station Num: 0

Addr. Type: LW

Address: 0 | ☐ System Register

Code Type: BIN | Word Length: 2

Format(Range): DDDDD (0--10255)

☐ Use Address Tag

☐ Use the index register

Write Address

HMI: HMIO | PLC No.: | Port: None

☐ Change Station Num: 0

Addr. Type: LW

Address: 0 | ☐ System Register

Code Type: BIN | Word Length: 2

☐ Use Address Tag

☐ Use the index register

Description:

OK Cancel Help

- **Addr. Type:** Az olvasni kívánt regiszter típusa.
- **Address:** A regiszter címe.
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn).
- **Code Type:** BIN, BCD

Animation → Animation

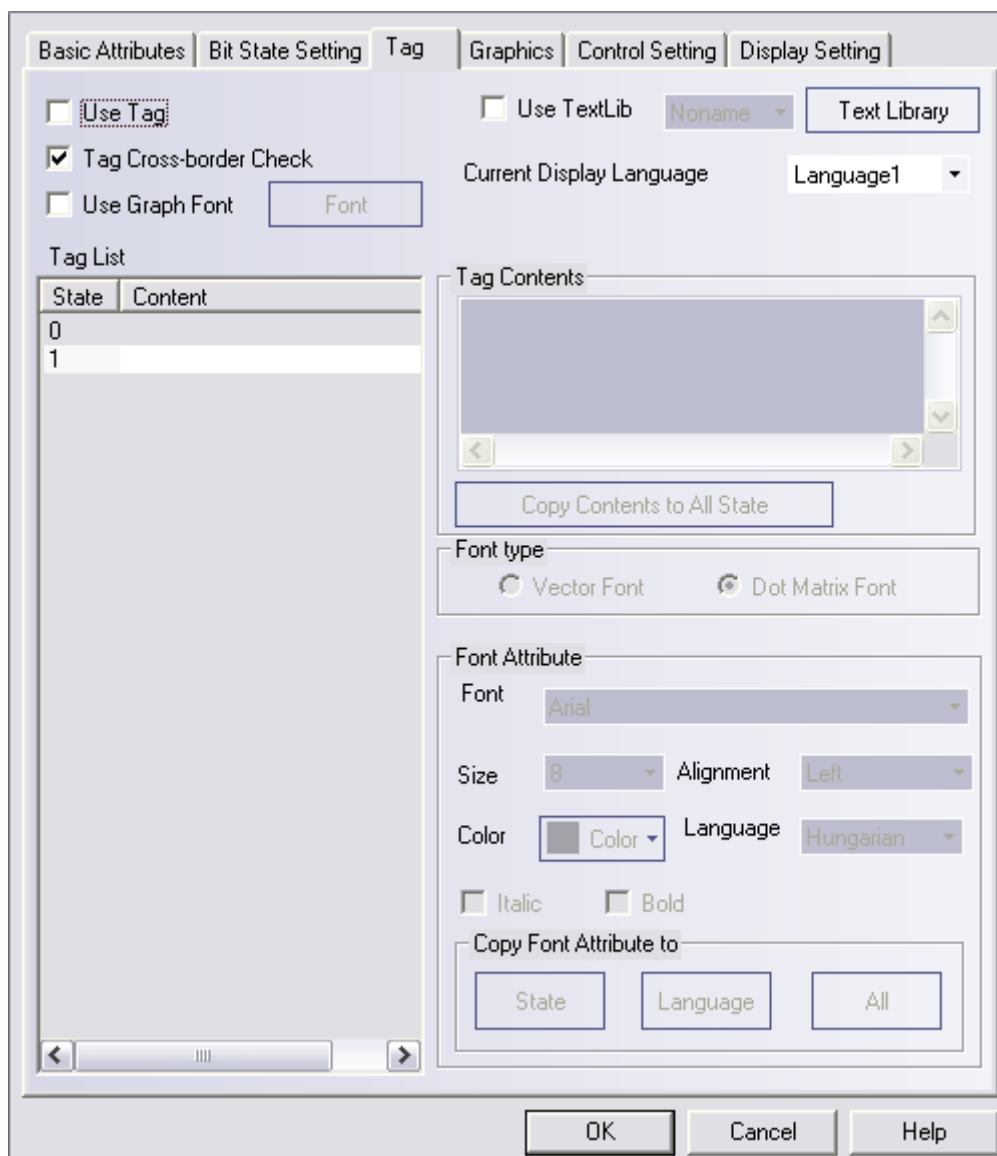
The screenshot shows a software window titled "Animation Component Attribute" with a red close button in the top right corner. The window has four tabs: "Basic Attributes", "Animation" (which is selected), "Tag", and "Display Setting". Inside the "Animation" tab, there is a section titled "Moving Node List" containing a table with three columns: "No.", "X-Axis", and "Y-Axis". The table lists four nodes with their respective coordinates. To the right of the table are five buttons: "Add Node", "Insert Node", "Delete Node", "Shift Up", and "Shift Down". At the bottom of the tab area, there are input fields for "Size:" with "Width" and "Height" both set to "32", and a "State Num." dropdown menu set to "1". At the very bottom of the window are three buttons: "OK", "Cancel", and "Help".

No.	X-Axis	Y-Axis
0	241	243
1	368	258
2	462	235
3	501	184

Size: Width 32 Height 32 State Num. 1

Ezen a fülön láthatjuk a felvett pontok koordinátáit, valamint itt hozzáadhatunk/törölhetünk/eltolhatunk pontokat.

Animation → Tag

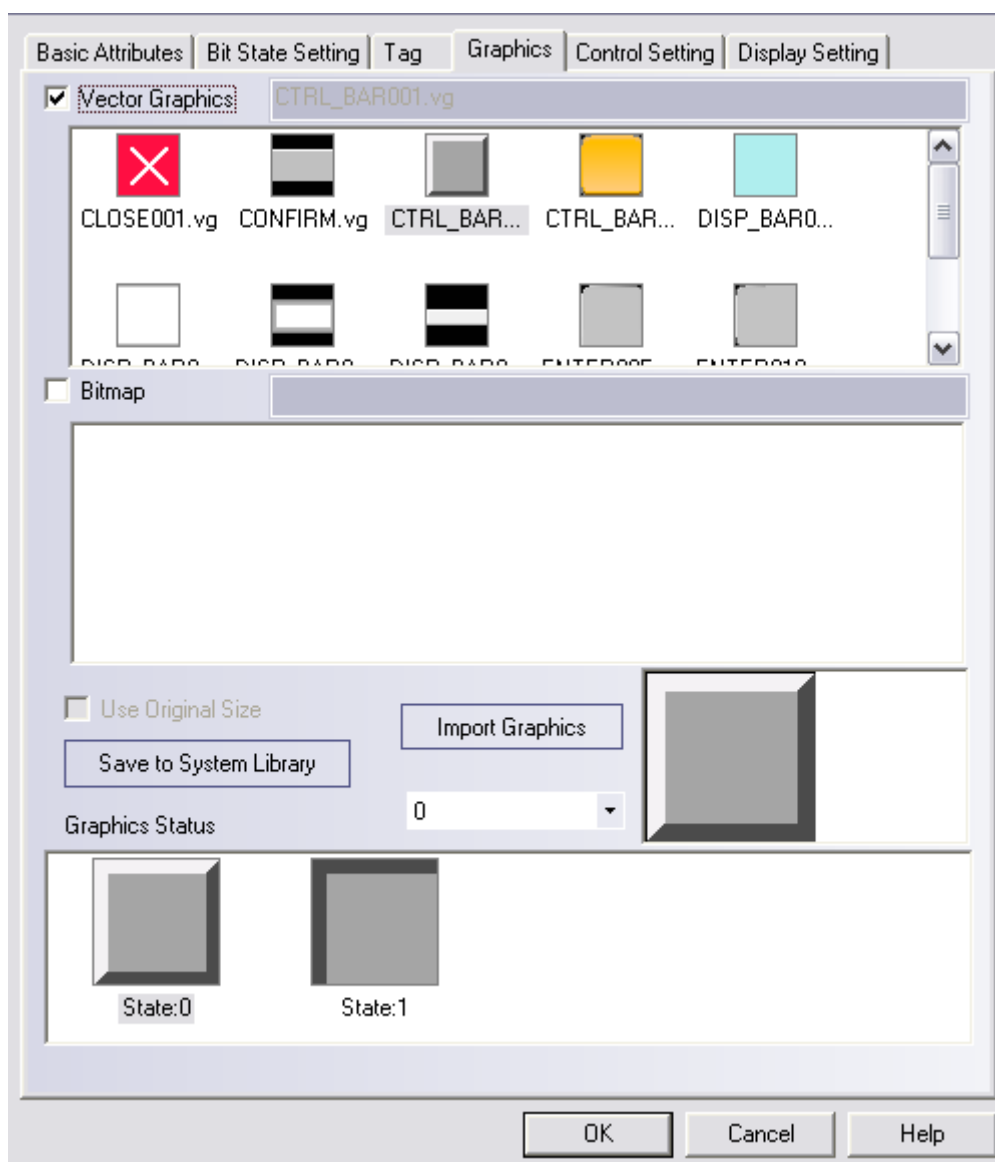


Ebben a menüben állíthatjuk be az aktuális elem feliratait.

A „Use Tag” jelölőnégyzetét kipipálva beállíthatjuk a különböző állapotokban megjelenítendő feliratokat, azok méretét, színét, stílusát.

Ha különböző nyelveket szeretnénk használni, akkor azt is beállíthatjuk, ha már elkészítettük a „Text Library” menüben a szükséges feliratokat.

Animation → Graphics



Itt kiválaszthatjuk, hogy a gombunk milyen külalakkal rendelkezzen.

Az „Import Graphics” gombra kattintva válogathatunk a program által felkínált különböző stílusú gombok közül. Lehetőségünk van egyedi gombok készítésére is az eszköztárban a „New Graphic” ikonra kattintva.



Animation → Control Setting

Basic Attributes | Bit State Setting | Tag | Graphics | **Control Setting** | Display Setting

Touching Enabled Setting

☐ Always Valid ☐ Show Elements Invalid Tag

☐ Always Invalid ☐ Auto show login window

☒ Conditional Enabling

☒ Security Level Minimum level 0

☒ Permission Control Select Permission 0:

☒ Register Control

☒ Bit Control ☐ On ☒ Off

☐ Word Control

Security Setting

Min Press Time(X100ms) 0

☐ Operator Confirm

☐ Records Operations SB0

Min Time Interval (seconds) 0

Control Register

HMI HMIO PLC No.

Port None ☐ Use Address Tag

☐ Change Station Num 0

Address Type LB Addr. 0

Code Type BIN Word Length 1

Format(Range): DDDD (0-9999)

☐ Use the index register

Notifications

☐ Trigger Macro

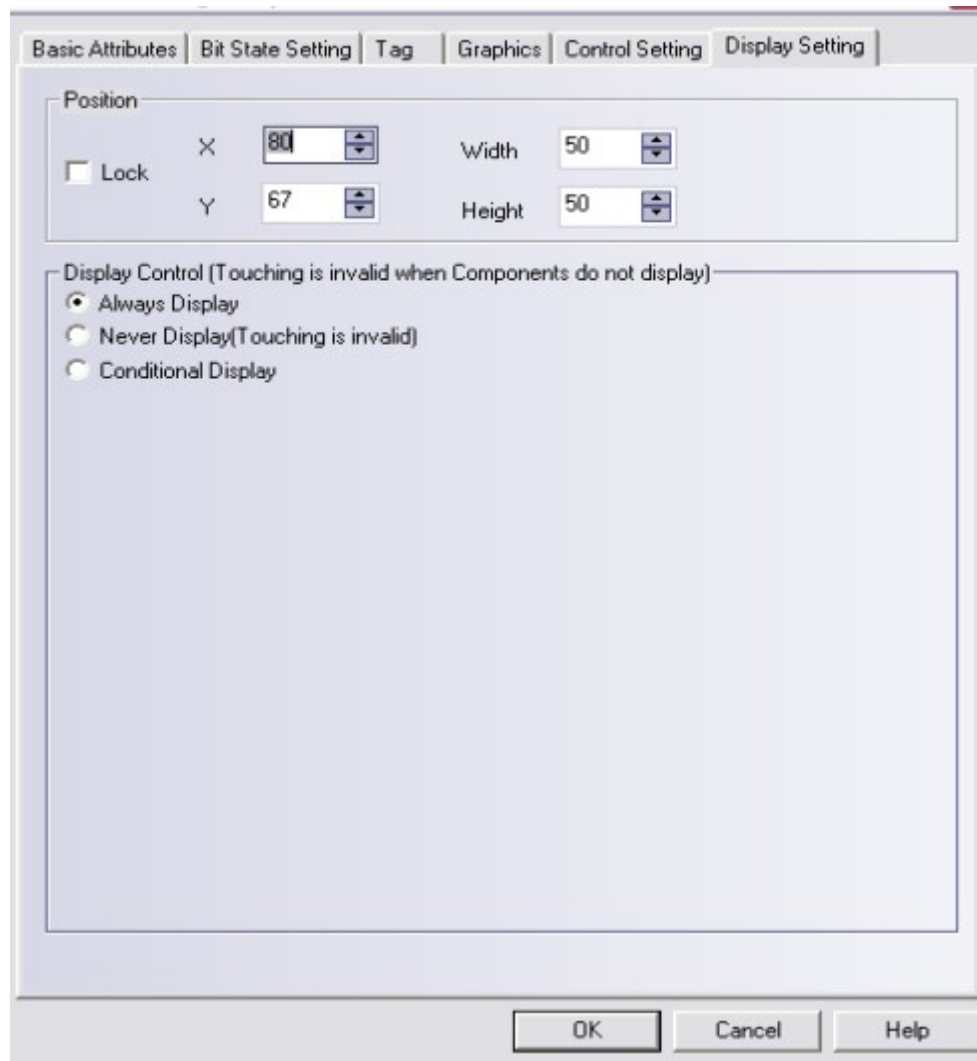
☐ Trigger Register

OK Cancel Help

Itt beállíthatjuk, hogy az elemünk milyen feltételek mellett legyenek működtethető illetve, milyen feltételek mellett módosíthassuk ezt az elemet.

- **Always Valid:** Mindig módosítható az elem.
- **Always Invalid:** Sose legyen módosítható az elem. (Itt egy almenübe beállíthatjuk, hogy a nem használható elem látható legyen-e.)
- **Conditional Enabling:** Beállíthatjuk, hogy milyen biztonsági szinten lehessen módosítani az elemet, illetve egy másik regiszter tartalmától is függővé tehetjük az elem módosítását.
- **Security Level:** Biztonsági szint
- **Permission Control:** Hozzáférés vezérlés
- **Register Control:** Regiszter vezérelt hozzáférés
- **Bit Control:** Bit állapotától függő hozzáférés
- **Word Control:** Word típusú regiszter tartalmától függő hozzáférés

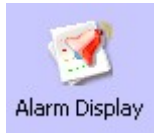
Animation → Display Setting



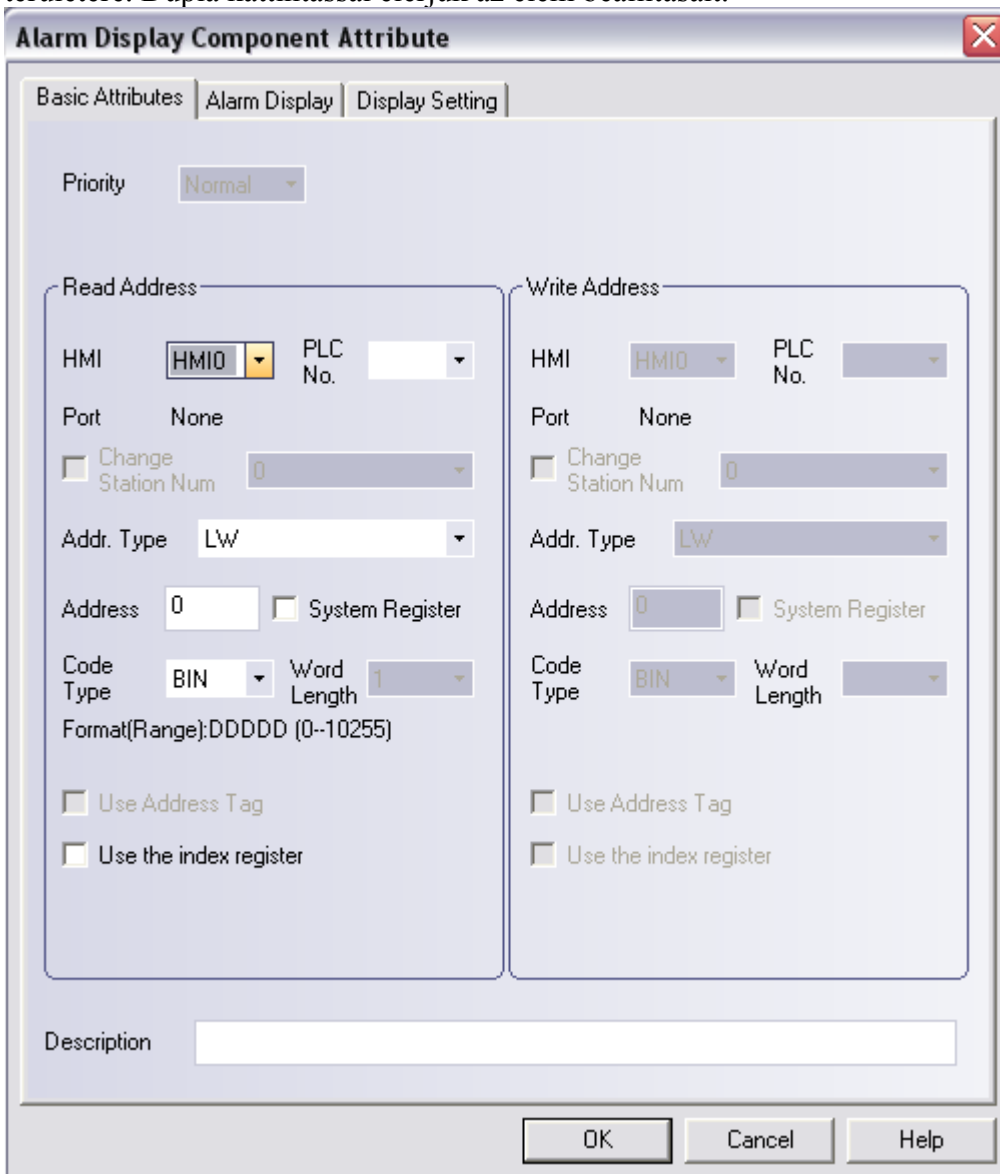
Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Alarm Display



Az „Alarm Display” eszközzel az előre beállított vészjelzéseket tudjuk megjeleníteni. Addig megjelenítve marad a vészjelzés, amíg a vészjelző vezérlő bitje a normál állapotba visszaáll. (Ezzel az eszközzel csak az „Alarm Information Logon” eszközben megadott hibákat jelezhetjük ki) Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.



Alarm Display Component Attribute

Basic Attributes | Alarm Display | Display Setting

Priority: Normal

Read Address

HMI: HMIO | PLC No.: | Port: None

☐ Change Station Num: 0

Addr. Type: LW

Address: 0 | ☐ System Register

Code Type: BIN | Word Length: 1

Format(Range): DDDDD (0-10255)

☐ Use Address Tag

☐ Use the index register

Write Address

HMI: HMIO | PLC No.: | Port: None

☐ Change Station Num: 0

Addr. Type: LW

Address: 0 | ☐ System Register

Code Type: BIN | Word Length:

☐ Use Address Tag

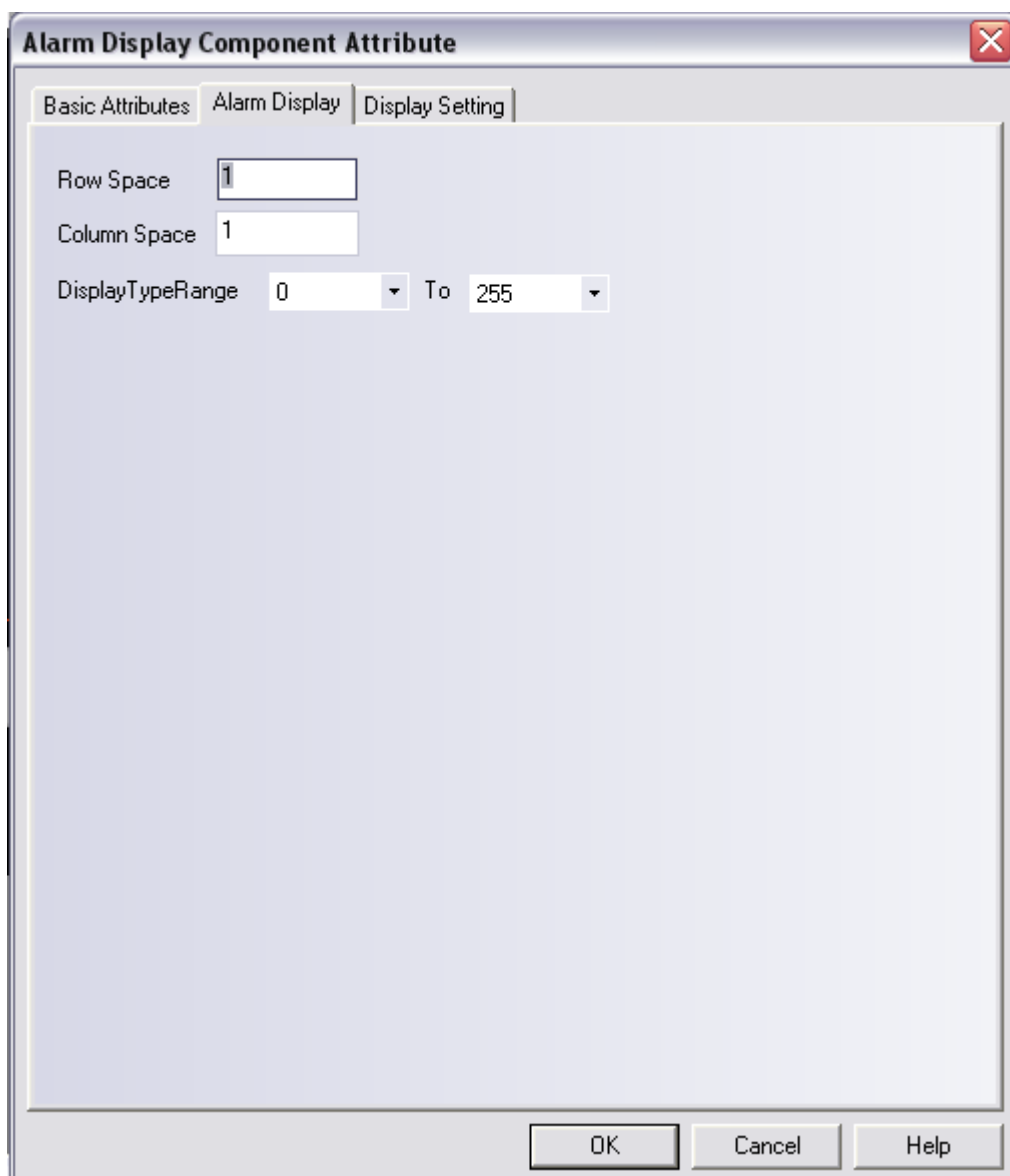
☐ Use the index register

Description:

OK Cancel Help

- **Addr. Type:** Az olvasni kívánt regiszter típusa.
- **Address:** A regiszter címe.
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn).
- **Code Type:** BIN, BCD

Alarm Display → Alarm Display



The image shows a Windows-style dialog box titled "Alarm Display Component Attribute". It has three tabs: "Basic Attributes", "Alarm Display" (which is selected), and "Display Setting". The "Alarm Display" tab contains three input fields: "Row Space" with a value of "1", "Column Space" with a value of "1", and "DisplayTypeRange" with a range from "0" to "255". Each of these values is in a separate input box. At the bottom of the dialog are three buttons: "OK", "Cancel", and "Help".

Attribute	Value
Row Space	1
Column Space	1
DisplayTypeRange	0 To 255

Ezen a fülön megadhatjuk a megjelenítés formai paramétereit.

Alarm Display → Display Setting

The screenshot shows the 'Display Setting' dialog box. The 'Position' section includes a 'Lock' checkbox, 'X' coordinate (80), 'Y' coordinate (67), 'Width' (50), and 'Height' (50). The 'Display Control' section has three radio buttons: 'Always Display' (selected), 'Never Display (Touching is invalid)', and 'Conditional Display'. The bottom buttons are 'OK', 'Cancel', and 'Help'.

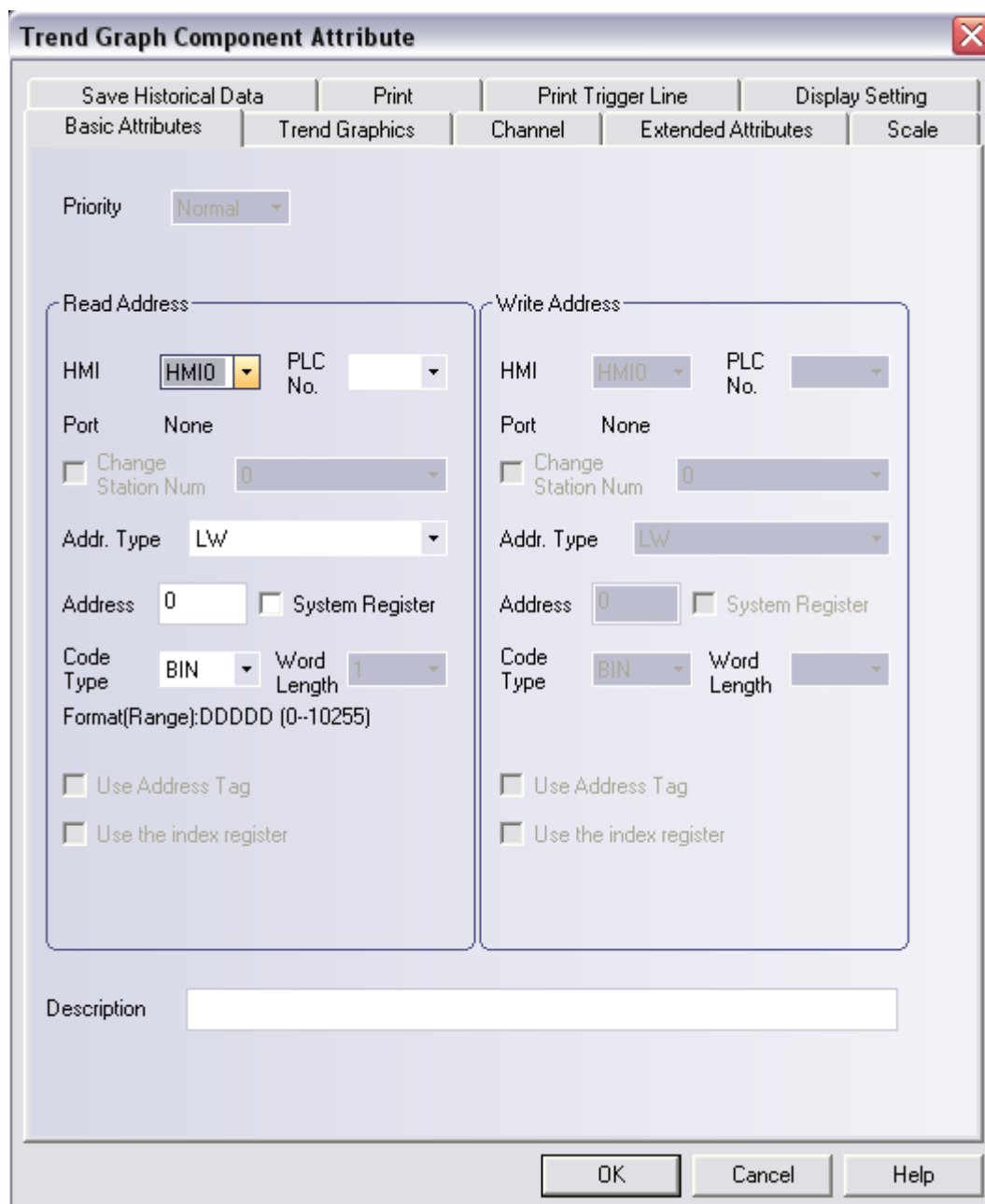
Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Trend Curve



A „Trend Curve” eszközzel valós időben tudunk változásokat grafikonon megjeleníteni. Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.



Trend Graph Component Attribute

Save Historical Data | Print | Print Trigger Line | Display Setting

Basic Attributes | Trend Graphics | Channel | Extended Attributes | Scale

Priority: Normal

Read Address

HMI: HMIO | PLC No.: | Port: None

☐ Change Station Num: 0

Addr. Type: LW

Address: 0 | ☐ System Register

Code Type: BIN | Word Length: 1

Format(Range): DDDDD (0-10255)

☐ Use Address Tag

☐ Use the index register

Write Address

HMI: HMIO | PLC No.: | Port: None

☐ Change Station Num: 0

Addr. Type: LW

Address: 0 | ☐ System Register

Code Type: BIN | Word Length: 1

☐ Use Address Tag

☐ Use the index register

Description:

OK | Cancel | Help

- **Addr. Type:** Az olvasni kívánt regiszter típusa.
- **Address:** A regiszter címe.
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn).
- **Code Type:** BIN, BCD

Trend Curve → Trend Graphics

- **Type:** „Single page” (csak az aktuális értékeket láthatjuk), „Multiple page” („PageNum” mezőben megadhatjuk, hogy hány oldalt tudjunk visszalapozni).
- **Property:** Beállíthatjuk, hogy a megjelenítés melyik irányból kezdődjön.
- **Sam.Type:** Mintavételezés típusa („Once”-egyszer, „Continuous”-folyamatos).
- **Sampling Methods:** Mintavételezés módja.

Time sampling	Idő alapú mintavételezés
OFF->ON trigger sampling	OFF->ON állapotváltásra vezérelt
ON->OFF trigger sampling	ON->OFF állapotváltásra vezérelt
OFF<->ON trigger sampling	OFF<->ON állapotváltásra vezérelt
OFF->ON reset trigger sampling	OFF->ON reset-re vezérelt
OFF<-ON reset trigger sampling	OFF<-ON reset-re vezérelt

- **Cycle:** Mintavételezés ciklusideje.
- **Sampling points:** Mintavételek száma.
- **Channel:** Csatornák száma.
- **Trigger Register Setting:** Trigger jelre történő mintavételezés esetén itt állíthatjuk be, hogy melyik regiszter adja a trigger jelet.
- **SCRO:** „Multiple page” kiválasztása esetén az „SCRO” mezőben beállított regiszterrel tudunk lapozni az oldalak között.
- **Pause-Clear(ClearAddr=ResetAdrr+1):** Mintavételezést megállíthatjuk, törölhetjük a görbéket

Trend Curve → Channel

The screenshot shows a software window titled "Trend Graph Component Attribute" with a close button (X) in the top right corner. The window has a tabbed interface with the following tabs: "Save Historical Data", "Print", "Print Trigger Line", "Display Setting", "Basic Attributes", "Trend Graphics", "Channel" (selected), "Extended Attributes", and "Scale".

Below the tabs, there is a checkbox labeled "Channel use variable limit:" which is currently unchecked.

Below the checkbox is a table with the following columns: "NO.", "Lin...", "DataType", "Y Min", "Y Max", and "Color".

NO.	Lin...	DataType	Y Min	Y Max	Color
0	1	16-bit signed	0	5	[Blue color swatch]

At the bottom of the window are three buttons: "OK", "Cancel", and "Help".

Beállíthatjuk a csatornáink Adattípusát („DataType”), minimumát („Y Min”), maximumát („Y Max”) valamint a színeit.

Trend Curve → Extended Attributes

Trend Graph Component Attribute

Save Historical Data | Print | Print Trigger Line | Display Setting

Basic Attributes | Trend Graphics | Channel | **Extended Attributes** | Scale

Channel Properties

Channel: 0

Line Style: [dropdown]

Line Width: [dropdown]

Connect Type: [dropdown]

Connect Style: LINE

Node Properties

Node Graph: NULL

Node Size: 1

Node Color: [dropdown]

☒ **Use Grid**

Lines: 3

Columns: 2

Background Color: [green]

Grid Line Color: [white]

Grid Line Width: [dropdown]

Grid Line Style: [dropdown]

☐ **Variable Period**

HMI: HMI

PLC No.: [dropdown]

Address Type: LW

Address: 204

Code Type: BIN

☐ Use Address Tag

Word Length: 2

Format(Range): DDDDD (0-10255)

☐ **Number of Points**

HMI: HMI

PLC No.: [dropdown]

Address Type: LW

Address: 202

Code Type: BIN

☐ Use Address Tag

Word Length: 1

(If you use variable period, system still using the previous set of cycle parameters when poor communication)

OK | Cancel | Help

Beállíthatjuk csatornáink megjelenését.

- **Variable Period:** Periódusidőt változtathatjuk a megjelölt regiszter függvényében.
- **Number of Points:** Mintavételezési pontokat módosíthatjuk. (Ha nincs kapcsolat a plc-vel a rendszer az alapértelmezett beállítást használja.)

Trend Curve → Scale

Trend Graph Component Attribute

Save Historical Data | Print | Print Trigger Line | Display Setting

Basic Attributes | Trend Graphics | Channel | Extended Attributes | **Scale**

Horizontal Scroll Bar
☐ Use scroll bar Width: 25

Vertical Axis Scale Reference Channel
 Channel: 0

☐ Use Vertical Axis Scale
 Scale Color: [dropdown] ☒ Display Scale Frame
 Major Scale Number: 4 Minor Scale Number: 2
 Major Scale Length: 15 Minor Scale Length: 12

☐ Use Scale Label
 Label Font: [Font] Integer: 2 Decimal: 0

☐ Use Horizontal Axis Time Scale
 Scale Color: [dropdown] ☐ Display Scale Frame
 Time scale interval: 4 (sample cycle) Length: 15
☐ Mark each sampling point scale Length: 10

☐ Use Scale Label
 Label Font: [Font] Date/Time Format:
☐ Time [dropdown] ☐ Date [dropdown] Separator: [dropdown]

OK Cancel Help

- **Horizontal Scroll Bar:** Vízszintes csúszka.
- **Vertical Axis Scale Reference Channel:** Függőleges tengely referencia csatornája.
- **Use Vertical Axis Scale:** Függőleges tengely skála tulajdonságai.
- **Use Horizontal Axis Time Scale:** Vízszintes tengely idő skála tulajdonságai.

Trend Curve → Save Historical Data

Trend Graph Component Attribute

Basic Attributes | Trend Graphics | Channel | Extended Attributes | Scale

Save Historical Data | Print | Print Trigger Line | Display Setting

☐ Save to Recipe Data Field

Start Addr. 0

End Addr. 0

Addr. Format DDDDDD

☐ Save as CSV

External Device: SD Card

Subdirectory: TrendToCSV

Trigger para

HMI HMIO PLC No.

Addr. Type LB

Address 0

Code Type BIN Word Length 1

☐ Use Address Tag

Format(Range): DDDD (0-9999)

Trigger Style OFF->ON

☐ Ascending Order

☐ Save to External Device

Storage Devices SD Card

☐ Outage Keepin ☐ Data Encryption

☐ Export to CSV File ☐ Save MS

Subdirectory HistoryTrend

Storage Type Daily File

Bulk Storage Default

Max Storage 0 Days

Note:
1 There is no limit when the max storage is zero.
2. Subdirectory name must be unique

☐ Variable Subdirectory

HMI HMIO PLC

Addr. Type LW Address 0

Code Type BIN ☐ Use Addr. Tag

Word Length 8

Format(Range): DDDDD (0-10255)

OK Cancel Help

- **Save to Recipe Data Field:** Nemfelejtő területre mentünk
 - **Save as CSV:** CSV formátumban menthetjük adatainkat
 - **External Device:** USB/SD kártya
 - **Subdirectory:** Annak a mappának a neve, ahova mentjük az adatokat
 - **Trigger para:** Triggerelhetjük, hogy milyen feltétel esetén végezze a kimentést
- **Save to External Device:** Közvetlenül menthetünk küldő adathordozóra
 - **Storage Devices:** USB/SD kártya
 - **Subdirectory:** Annak a mappának a neve, ahova mentjük az adatokat
 - **Storage Type:** Daily File- naponta kerül külön fájlba a mért adat
 - Single File- minden adat külön fájlba kerül
 - **Bulk Storage:** Mentés területének mérete
 - **Max Storage:** Mentés hány napig tartson (ha itt nulla van, akkor a tárhely határozza meg)
- **Variable Subdirectory:** Változtathatjuk, hogy melyik nevű mappába mentsük adatainkat

Trend Curve → Print

Trend Graph Component Attribute

Basic Attributes | Trend Graphics | Channel | Extended Attributes | Scale

Save Historical Data | **Print** | Print Trigger Line | Display Setting

☒ **Open printing:**

☐ Net Print

Mode: **Print per point** | Paper Width: **192** | Step: **8**

Vertical axis scale reference channel: **0** | Time Mode: **HH:MM**

Trigger Style: **OFF->ON**

HMI: **HMI0** | PLC No.: | Address Type: **LB**

Address: **0** | ☐ Use Address Tag | Format(Range): DDDD (0--9999)

Code Type: **BIN** | Word Len.: **1**

☒ **Print axis**

Line Type: | Line Width: | Axis Color: |

Font Size: **8** | Font Color: |

☒ **Print horizontal axis (time)** | Show Time Per: **10** dots

☒ **Print vertical axis (scale)** | Decile Count: **4** | Scale Value: **Sampling**

☐ **Print baseline 1** | Baseline Value: **0**

Baseline Type: | Line Width: | Baseline Color: |

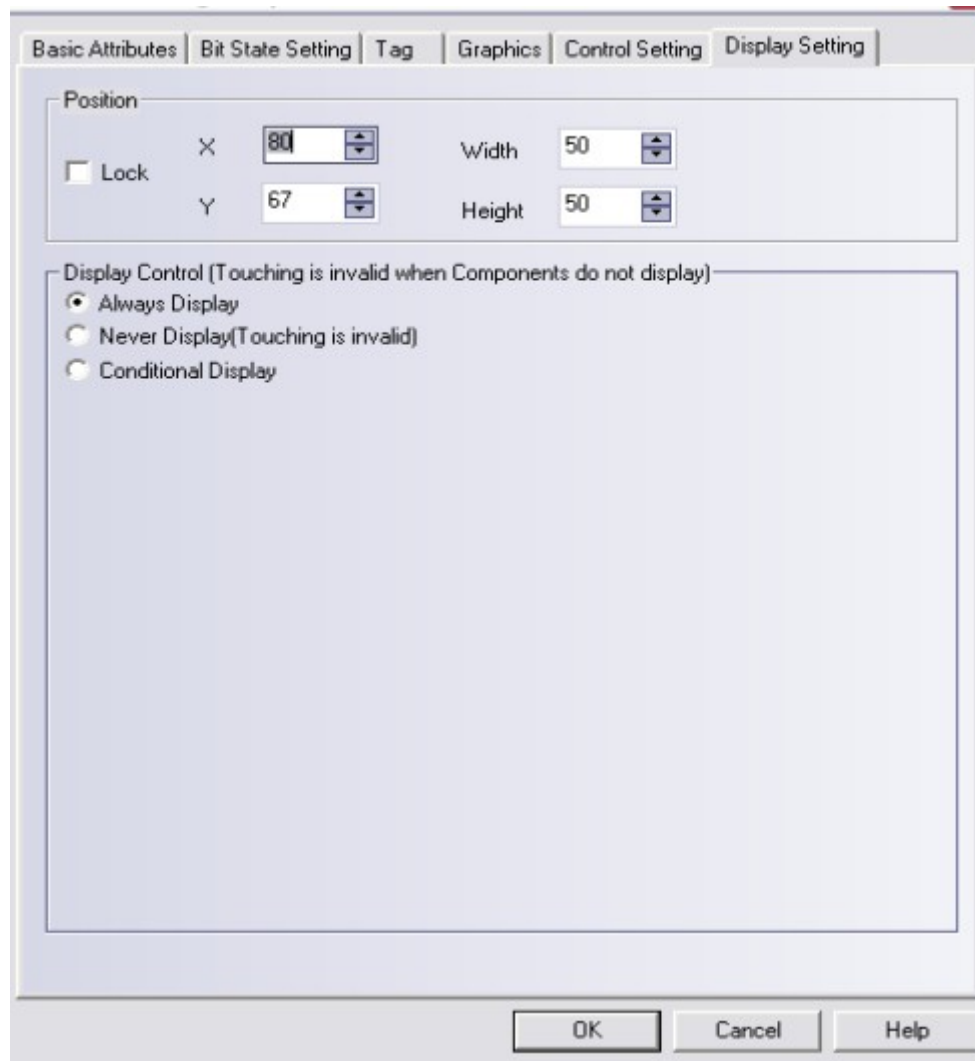
☐ **Print baseline 2** | Baseline Value: **0**

Baseline Type: | Line Width: | Baseline Color: |

OK | Cancel | Help

- **Open printing:** Nyomtatás funkció aktiválása
- **Net Print:** Hálózati nyomtatóval való nyomtatás
- **Mode:** Nyomtatást vezérlő módok
 - **Print per point:** Pontonkénti nyomtatás
 - **Print per page:** Oldalankénti nyomtatás
 - **Print whole:** Minden oldal nyomtatása
 - **Trigger by register:** Regiszter állapotától függő triggerelés
- **Paper Width:** Papír szélessége
- **Print axis:** Tengelyek nyomtatása

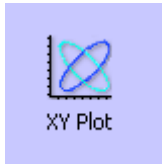
Trend Curve → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

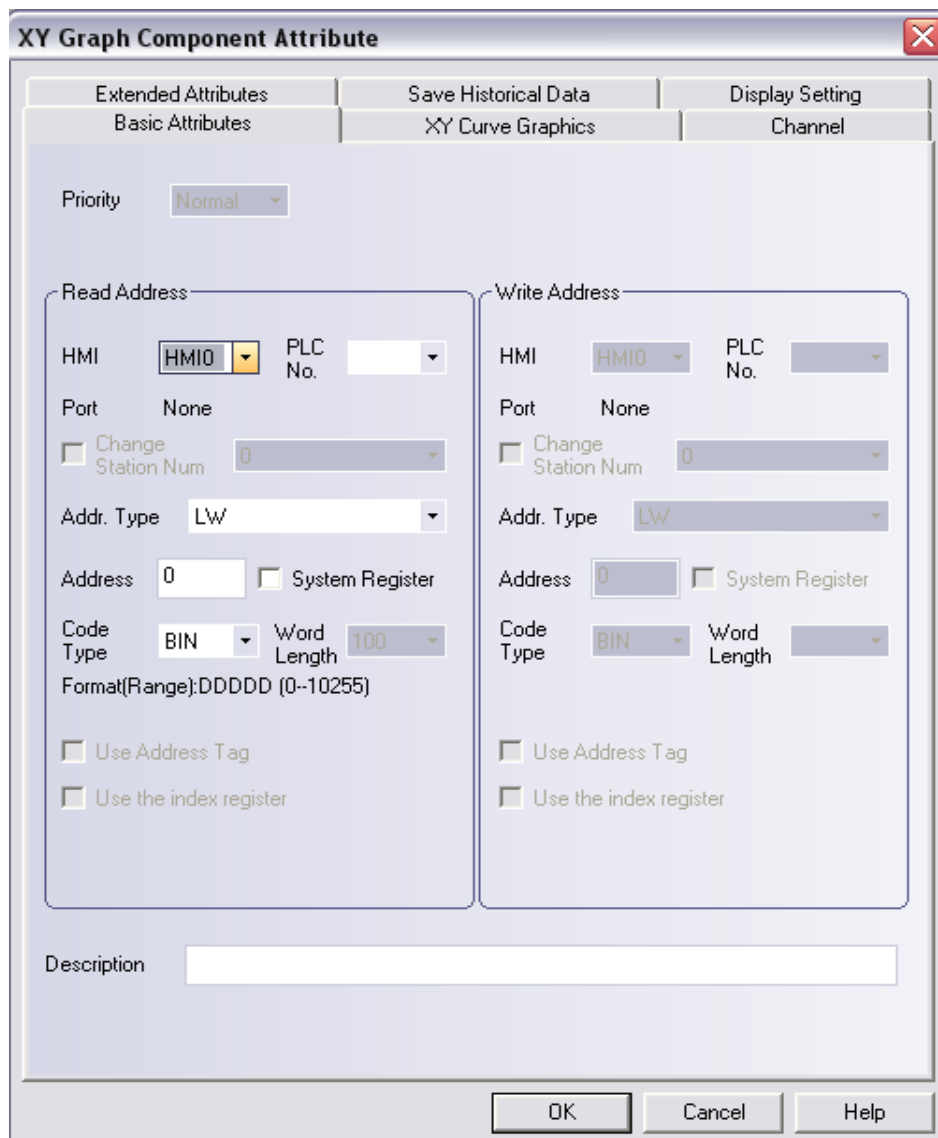
- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

XY Plot



Az „XY Plot” eszközzel két változó értéket jeleníthetünk meg egy görbén. Két szomszédos word regiszter alkot egy párt. Az alsó word az X tengely értékeit, a felső word az Y tengely értékeit tartalmazza. Két pont együttesen alkotnak egy mintavételezési pontot.

Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.



XY Graph Component Attribute

Extended Attributes | Save Historical Data | Display Setting

Basic Attributes | XY Curve Graphics | Channel

Priority: Normal

Read Address

HMI: HMIO | PLC No.: | Port: None

☐ Change Station Num: 0

Addr. Type: LW

Address: 0 | ☐ System Register

Code Type: BIN | Word Length: 100

Format(Range): DDDDD (0~10255)

☐ Use Address Tag

☐ Use the index register

Write Address

HMI: HMIO | PLC No.: | Port: None

☐ Change Station Num: 0

Addr. Type: LW

Address: 0 | ☐ System Register

Code Type: BIN | Word Length:

☐ Use Address Tag

☐ Use the index register

Description:

OK Cancel Help

- **Addr. Type:** Az olvasni kívánt regiszter típusa
- **Address:** A regiszter címe
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn)
- **Code Type:** BIN, BCD

XY Plot → XY Curve Graphics

XY Graph Component Attribute

Extended Attributes | Save Historical Data | Display Setting

Basic Attributes | XY Curve Graphics | Channel

Type: **Single pag** | Property: **Horizontal** | DrawType: **Standar** | ☐ Save Time

Sampling Methods: **Time sampling** | Cycle: **1** | **1s**

Sampling Points: **10** | PageNum: **1** | Channel: **1**

Control Register Setting

Trigger Register Setting

☐ Pause-Clear(ClearAddr=PauseAddr+1)

HMI: **HMIO** | PLC No.:

Addr. Type: **LB** | Address: **0**

Code Type: **BIN** | Word Length: **1**

☐ Use Address Tag | **1**

Format(Range):DDDD (0--9999)

SCRD

HMI: **HMIO** | PLC No.:

Addr. Type: **LW** | Address: **0**

Code Type: **BIN** | Word Length: **3**

☐ Use Address Tag | **3**

Format(Range):DDDDD (0--10255)

Time

HMI: **HMIO** | PLC No.:

Addr. Type: **LW** | Address: **0**

Code Type: **BIN** | Word Length: **12**

☐ Use Address Tag | **12**

Format(Range):DDDDD (0--10255)

OK | Cancel | Help

- **Type:** „Single page” (csak az aktuális értékeket láthatjuk), „Multiple page” („PageNum” mezőben megadhatjuk, hogy hány oldalt tudunk visszalapozni)
- **Property:** Beállíthatjuk, hogy a megjelenítés melyik irányból kezdődjön
- **Sampling Methods:** Mintavételezés módja

Time sampling	Idő alapú mintavételezés
OFF->ON trigger sampling	OFF->ON állapotváltásra vezérelt
ON->OFF trigger sampling	ON->OFF állapotváltásra vezérelt
OFF<->ON trigger sampling	OFF<->ON állapotváltásra vezérelt
OFF->ON reset trigger sampling	OFF->ON reset-re vezérelt
OFF<-ON reset trigger sampling	OFF<-ON reset-re vezérelt

- **Cycle:** Mintavételezés ciklusideje
- **Sampling points:** Mintavételek száma
- **Channel:** Csatornák száma
- **Trigger Register Setting:** Trigger jelre történő mintavételezés esetén itt állíthatjuk be, hogy melyik regiszter adja a trigger jelet
- **SCRO:** „Multiple page” kiválasztása esetén az „SCRO” mezőben beállított regiszterrel tudunk lapozni az oldalak között
- **Pause-Clear(ClearAddr=ResetAdrr+1):** Mintavételezést megállíthatjuk, törölhetjük a görbéket

XY Plot → Channel

NO.	Lin...	DataType	X Min	X Max	Y Min	Y Max	Color
0	1	16-bit signed	0	5	0	5	

Beállíthatjuk a csatornáink adattípusát („DataType”), minimumát („X Min.”/„Y Min”), maximumát („X MAX”/„Y Max”) valamint a színeit.

XY Plot → Extended Attributes

The screenshot shows the 'XY Graph Component Attribute' dialog box with the 'Extended Attributes' tab selected. The dialog is divided into several sections:

- Channel Properties:** Includes 'Channel' (set to 0), 'Line Style' (dropdown), 'Line Width' (dropdown), 'Connect Type' (dropdown), and 'Connect Style' (set to LINE).
- Node Properties:** Includes 'Node Graph' (set to NULL), 'Node Size' (set to 1), and 'Node Color' (color picker).
- Grid Settings:** A checked 'Use Grid' checkbox, 'Lines' (set to 3), 'Columns' (set to 2), 'Background Color' (green color picker), 'Grid Line Color' (white color picker), 'Grid Line Width' (dropdown), and 'Grid Line Style' (dropdown).
- Variable Period:** A checked checkbox with settings for HMI (HMI), PLC No. (dropdown), Address Type (LW), Address (0), Code Type (BIN), 'Use Address Tag' (checkbox), Word Length (2), and Format(Range): DDDDD (0-10255).
- Number of Points:** An unchecked checkbox with settings for HMI (HMI), PLC No. (dropdown), Address Type (LW), Address (0), Code Type (BIN), 'Use Address Tag' (checkbox), Word Length (1).

A note at the bottom states: '(If you use variable period, system still using the previous set of cycle parameters when poor communication)'. At the bottom right are 'OK', 'Cancel', and 'Help' buttons.

Beállíthatjuk csatornáink megjelenését.

- **Variable Period:** Periódusidőt változtathatjuk a megjelölt regiszter függvényében
- **Number of Points:** Mintavételezési pontokat módosíthatjuk. (Ha nincs kapcsolat a plc-vel a rendszer az alapértelmezett beállítást használja)

XY Plot → Save Historical Data

XY Graph Component Attribute

Basic Attributes | XY Curve Graphics | Channel
Extended Attributes | **Save Historical Data** | Display Setting

☐ **Save to Recipe Data Field:**

Start Addr.
End Addr.
Addr. Format DDDDDD

☐ **Save as CSV**

External Device:
Subdirectory:

Trigger para

HMI PLC No.
Addr. Type
Address
Code Type Word Length
☐ Use Address Tag
Format(Range): DDDD (0-9999)
Trigger Style
☐ Ascending Order

☐ **Save to External Device**

Storage Devices
☐ Outage Keepin ☐ Data Encryption
☐ Export to CSV File ☐ Save MS
Subdirectory
Storage Type
Bulk Storage
Max Storage Days
Note:
1 There is no limit when the max storage is zero.
2 Subdirectory name must be unique

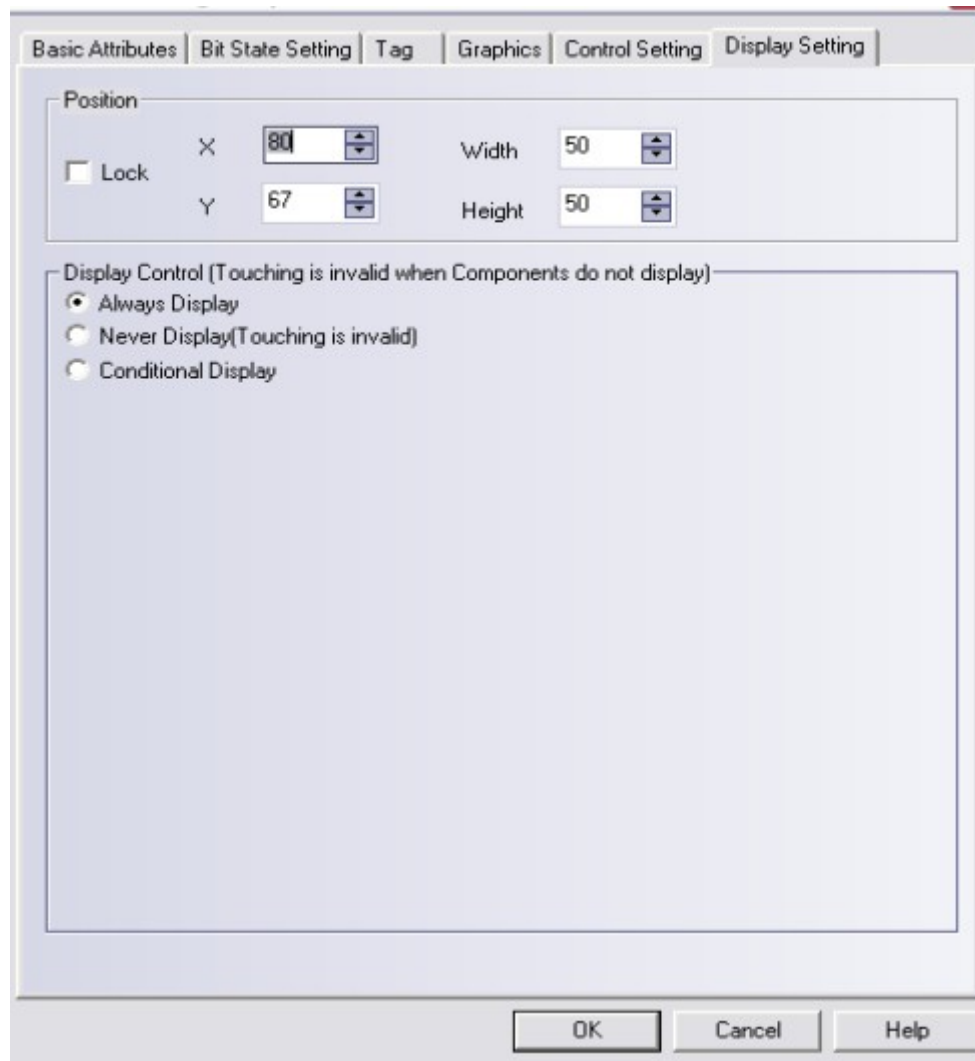
☐ **Variable Subdirectory**

HMI PLC
Addr. Type Address
Code Type ☐ Use Addr. Tag
Word Length
Format(Range): DDDDD (0-10255)

OK Cancel Help

- **Save to Recipe Data Field:** Nemfelejtő területre mentjük
- **Save as CSV:** CSV formátumban menthetjük adatainkat
 - **External Device:** USB/SD kártya
 - **Subdirectory:** Annak a mappának a neve ahova mentjük az adatokat
 - **Trigger para:** Triggerelhetjük, hogy milyen feltétel esetén végezze a kimentést
- **Save to External Device:** Közvetlenül menthetünk küldő adathordozóra
 - **Storage Devices:** USB/SD kártya
 - **Subdirectory:** Annak a mappának a neve ahova mentjük az adatokat
 - **Storage Type:** Daily File- naponta kerül külön fájlba a mért adat
Single File- minden adat külön fájlba kerül
 - **Bulk Storage:** Mentés területének mérete
 - **Max Storage:** Mentés hány napig tartson (ha itt nulla van akkor a tárhely határozza meg)
- **Variable Subdirectory:** Változtathatjuk, hogy melyik nevű mappába mentsük adatainkat

XY Plot → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve azt, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

Always Display: Mindig látható.

Never Display (Touching is invalid): Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)

Conditional Display: Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Bar Picture



A „Bar Picture” eszközzel a PLC regiszter tartalmát jeleníthetjük meg oszlopdiagram formájában. Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.

- **Addr. Type:** Az olvasni kívánt regiszter típusa
- **Address:** A regiszter címe
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn)
- **Code Type:** BIN, BCD
- **Word Length:** Regiszter mérete (1-2 word)

Bar Picture → Bar

Bar Graph Component Attribute

Basic Attributes | **Bar** | Scale | Graphics | Display Setting

Bar Type: Normal | Art direction: Up | Bar Shape: Rectangle

Alarm Lower: [Blue] | Normal: [Red] | Alarm Upper: [Blue]

☐ Target Value

☒ Border: [Green] Color | ☒ Background: [Grey] Color | Data Type: signed int

☐ Over Upper Limit Flashing | ☐ Over Lower Limit Flashing

Minimum: 0 | Maximum: 100

☐ Variable Min / Max

HMI: HM10 | PLC No.: []

PLC Connecting Port: None

☐ Change Station Num: 0

Address Type: LW

Address: 3

Code Type: BIN | Words: 2

☐ Use Address Tag

Format(Range): DDDDD (0-10255)

Alarm Lower: 20 | Alarm Upper: 80

☐ Variable Alarm Lower / Upper

HMI: HM10 | PLC No.: []

PLC Connecting Port: None

☐ Change Station Num: 0

Address Type: LW

Address: 1

Code Type: BIN | Words: 2

☐ Use Address Tag

Format(Range): DDDDD (0-10255)

OK | Cancel | Help

- **Bar Type:** Normál, szakaszos
- **Art Direction:** Fel, le, balra, jobbra
- **Bar Shape:** Téglalap, kör
- **Target Value:** Cél érték
- **Permission Error:** Megengedhető hiba
- **Border:** Ábra szegélye
- **Background:** Háttér
- **Data Type:** Adattípus
- **Over Upper Limit Flashing:** Felső limit elérése után villog
- **Over Lower Limit Flashing:** Alsó limit elérése után villog
- **Variable Min/Max:** Változtatható Min/Max érték
- **Variable Alarm Lower/Upper:** Változtatható Vész érték alsó és felső határ
 - **Addr. Type:** Az olvasni kívánt regiszter típusa
 - **Address:** A regiszter címe
 - **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn).
 - **Code Type:** BIN, BCD

Bar Picture → Scale

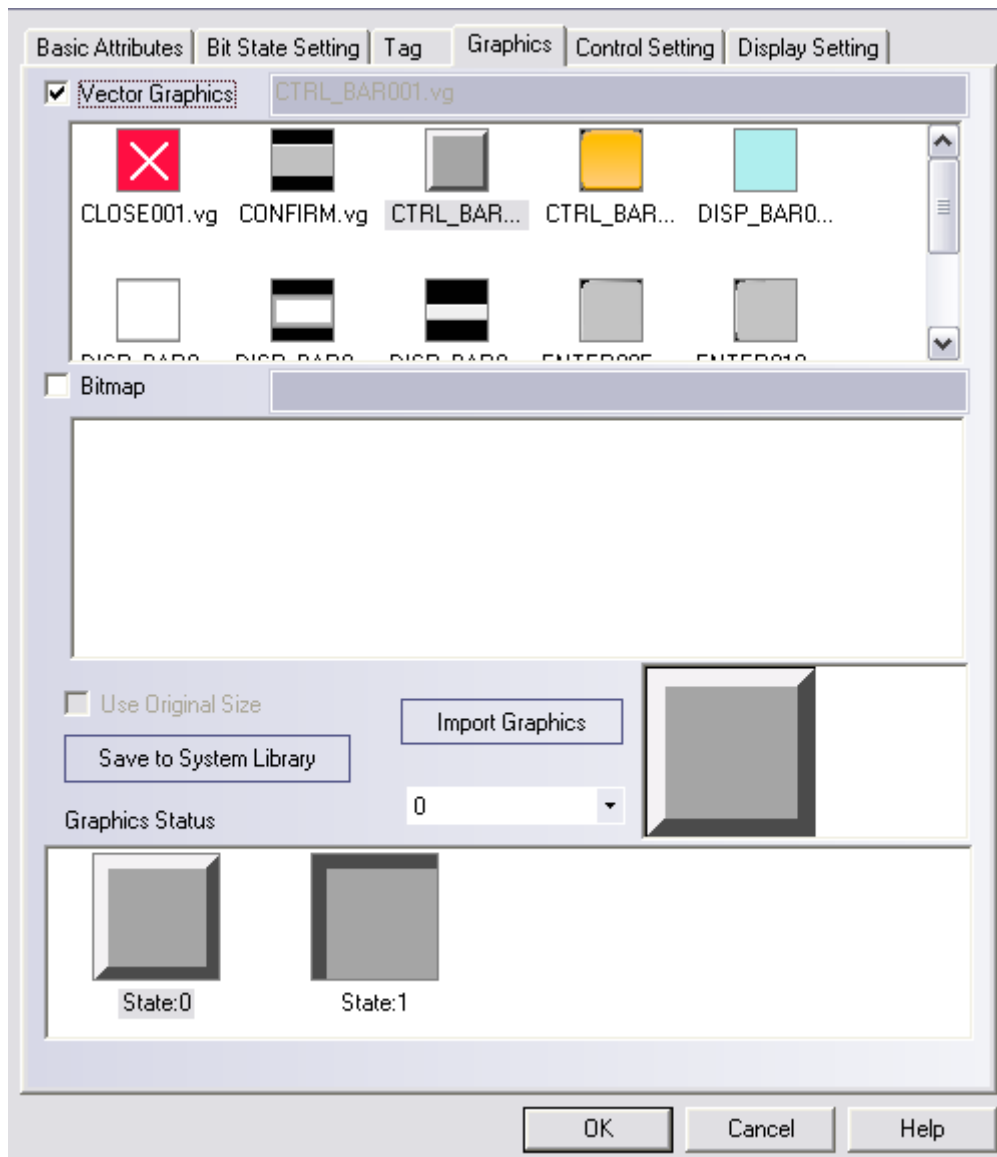
The screenshot shows the 'Bar Graph Component Attribute' dialog box with the 'Scale' tab selected. The dialog has four tabs: 'Basic Attributes', 'Bar', 'Scale', 'Graphics', and 'Display Setting'. The 'Scale' tab contains the following settings:

- ☐ Use Scale
- Scale Color: [Color Picker] Scale Color
- ☐ Show Scale Frame
- The Number of Main Scale: 5
- The Length of Main Scale: 20
- The Number of Minor Scale: 2
- The Length of Minor Scale: 12
- Scale display position:
 - ☒ left
 - ☐ right
- ☐ Use Scale Tag
- Tag Font: [Font Picker]
- Integer: 2
- Decimal: 0

At the bottom of the dialog are three buttons: 'OK', 'Cancel', and 'Help'.

- **Use Scale:** Skála használata
- **Scale Color:** Skála színe
- **The Number of Main Scale:** Fő skála értékeinek száma
- **The Length of Main Scale:** Fő skála hossza
- **The Number of Minor Scale:** Rész skála értékeinek száma
- **The Length of Minor Scale:** Rész skála hossza
- **Scale display position:** Skála elhelyezése
- **Use Scale Tag:** Skála formátum
- **Integer:** Egész szám
- **Decimal:** Tizedes

Bar Picture → Graphics

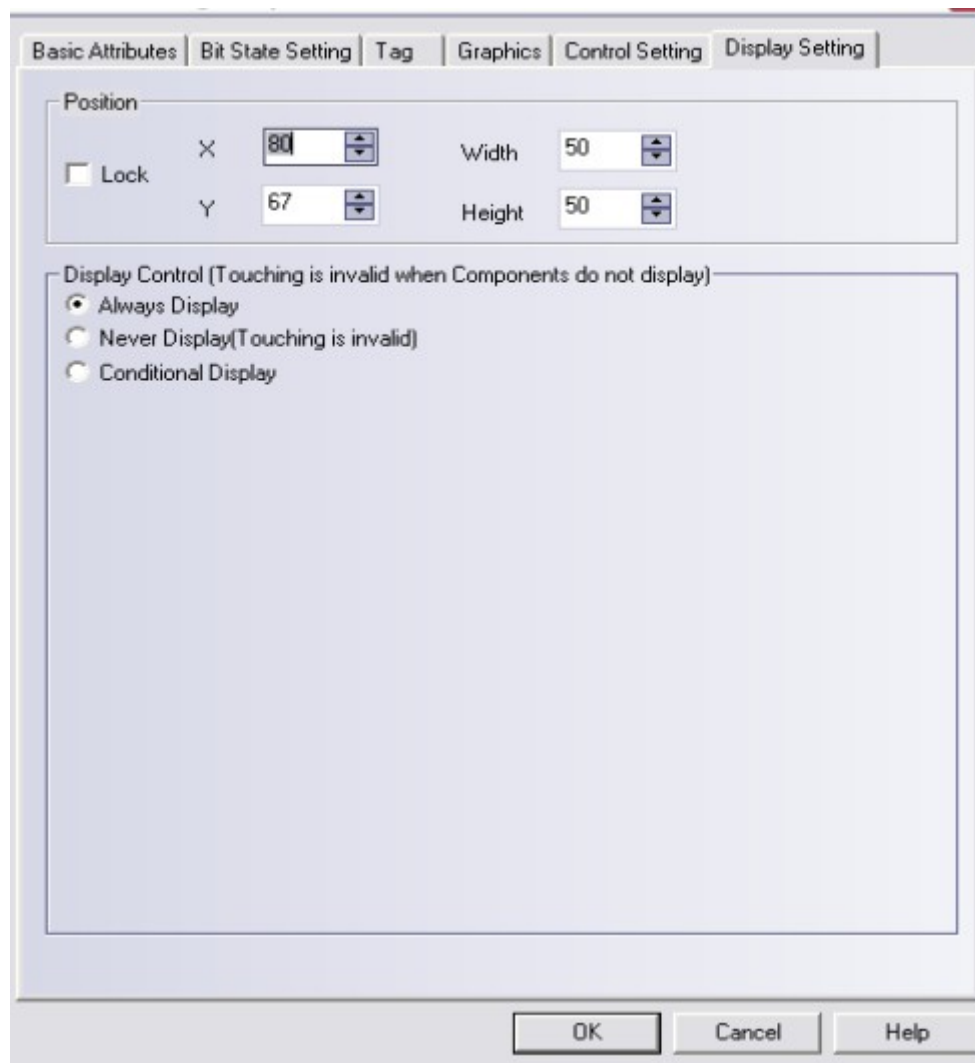


Itt kiválaszthatjuk, hogy a gombunk milyen külalakkal rendelkezzen.

Az „Import Graphics” gombra kattintva válogathatunk a program által felkínált különböző stílusú gombok közül. Lehetőségünk van egyedi gombok készítésére is az eszköztárban a „New Graphic” ikonra kattintva.



Bar Picture → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Meter



A „Meter”, műszer eszközzel analóg módon jeleníthetünk meg egy megjelölt PLC regiszter tartalmát, a skála beállított maximuma és minimuma között.

Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással érjük el az elem beállításait.

Meter Component Attribute

Meter Component Extended Attribute | Graphics | Display Setting

Basic Attributes | Meter Component

Priority: Normal

Read Address

HMI: HMIO | PLC No.: | Port: None | Change Station Num: 0 | Addr. Type: LW | Address: 0 | System Register: ☐ | Code Type: BIN | Word Length: 1 | Format(Range): DDDDD (0-10255) | Use Address Tag: ☐ | Use the index register: ☐

Write Address

HMI: HMIO | PLC No.: | Port: None | Change Station Num: 0 | Addr. Type: LW | Address: 0 | System Register: ☐ | Code Type: BIN | Word Length: | Use Address Tag: ☐ | Use the index register: ☐

Description:

OK Cancel Help

- **Addr. Type:** Az olvasni kívánt regiszter típusa
- **Address:** A regiszter címe
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn)
- **Code Type:** BIN, BCD
- **Word Length:** Regiszter mérete (1-2 word)

Meter → Meter Component

Meter Component Attribute

Meter Component Extended Attribute | Graphics | Display Setting

Basic Attributes | Meter Component

Numeric data types
Data Type: signed int

Basic Attributes
Dial Style: Pie | Hand Color: [Color Picker] | Length: 40 | Width: 10

Hand Style
[Eight hand style preview icons]

☒ Use Scale
Scale Color: [Color Picker] | ☒ Show Scale Frame
The Number of Main Scale: 4 | The Length of Main Scale: 15
The Number of Minor Scale: 2 | The Length of Minor Scale: 12

☐ Use Scale Tag
Tag Font: [Font Picker]
Integer: 2 | Decimal: 0

☐ Use Dial Axis
Axis Width: 8 | Axis Color: [Color Picker]

OK | Cancel | Help

- **Data Type:** Adattípus
- **Dial Style:** Tárcsa stílusa
 - **Pie:** Félkör
 - **Circularity (point up):** Teljes kör föntről kezdődően
 - **Circularity (point up):** Teljes kör letről kezdődően
- **Hand style:** Mutató stílusa
- **Use Scale:** Skála használata

Meter → Meter Component Extended Attribute

Meter Component Attribute

Basic Attributes | Meter Component

Meter Component Extended Attribute | Graphics | Display Setting

Maximum and Minimum

Minimum Maximum

☐ Variable Min/Max

HMI PLC No. Code Type Word Length

Port ☐ Use Address Tag

☐ Change Station Num Format(Range):DDDDD (0--10255)

Addr. Type

Address

☐ Alarm

Upper Limit Lower Limit Normal

Fan Thickness Fan External Radius

Lower Limit Upper Limit

☐ Variable Lower / Upper Limit

HMI PLC No. Code Type Word Length

Port ☐ Use Address Tag

☐ Change Station Num Format(Range):DDDDD (0--10255)

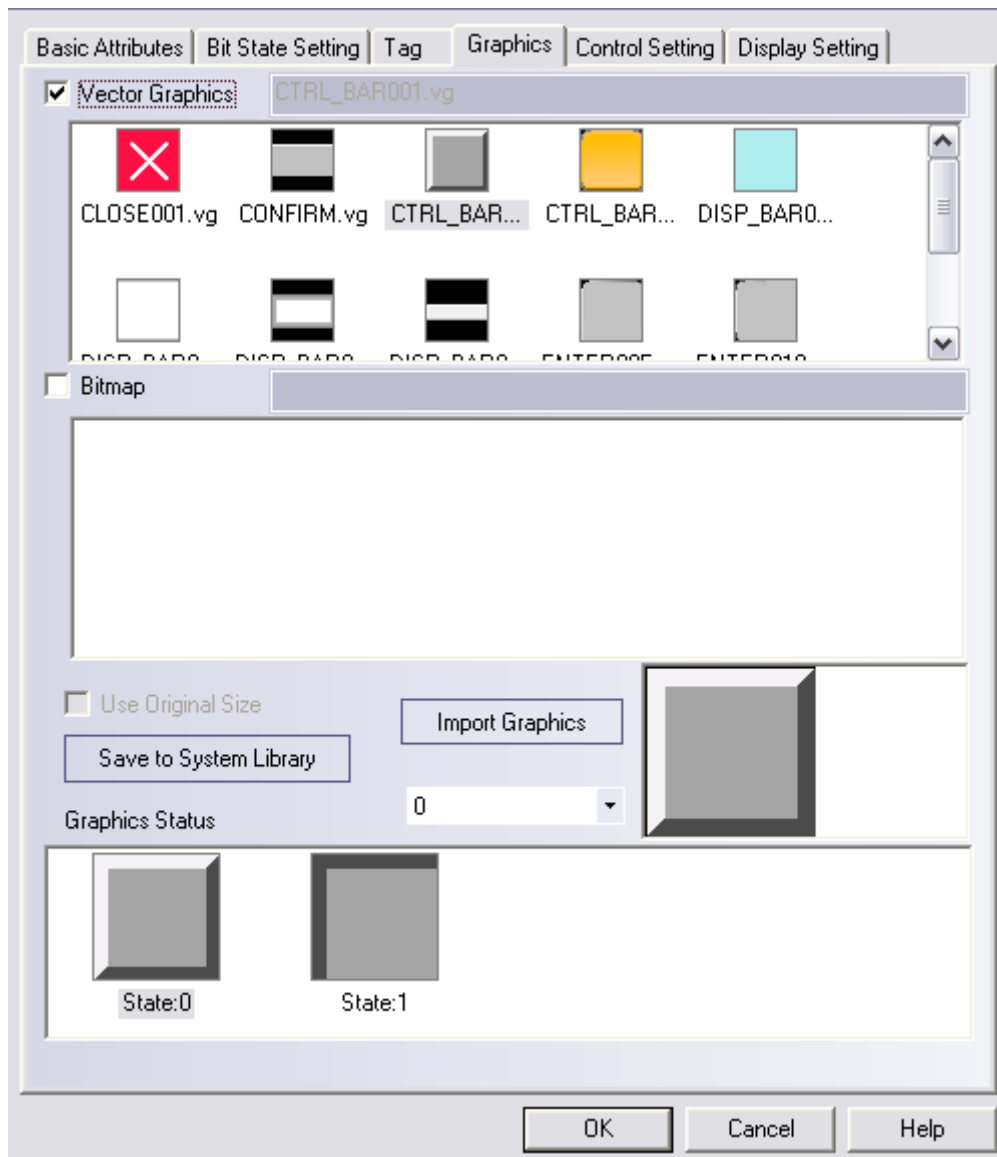
Addr. Type

Address

OK Cancel Help

- **Maximum and Minimum:** Maximum és minimum értékek megadása
- **Variable Min/Max:** Változtatható maximum és minimum értékek
 - **Addr. Type:** Az olvasni kívánt regiszter típusa
 - **Address:** A regiszter címe
 - **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn)
 - **Type:** BIN, BCD
- **Alarm:** Vészjelzés
 - **Addr. Type:** Az olvasni kívánt regiszter típusa
 - **Address:** A regiszter címe
 - **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn)
 - **Code Type:** BIN, BCD
- **Variable Lower/Upper Limit:** Változtatható alsó és felső határ

Meter → Graphics

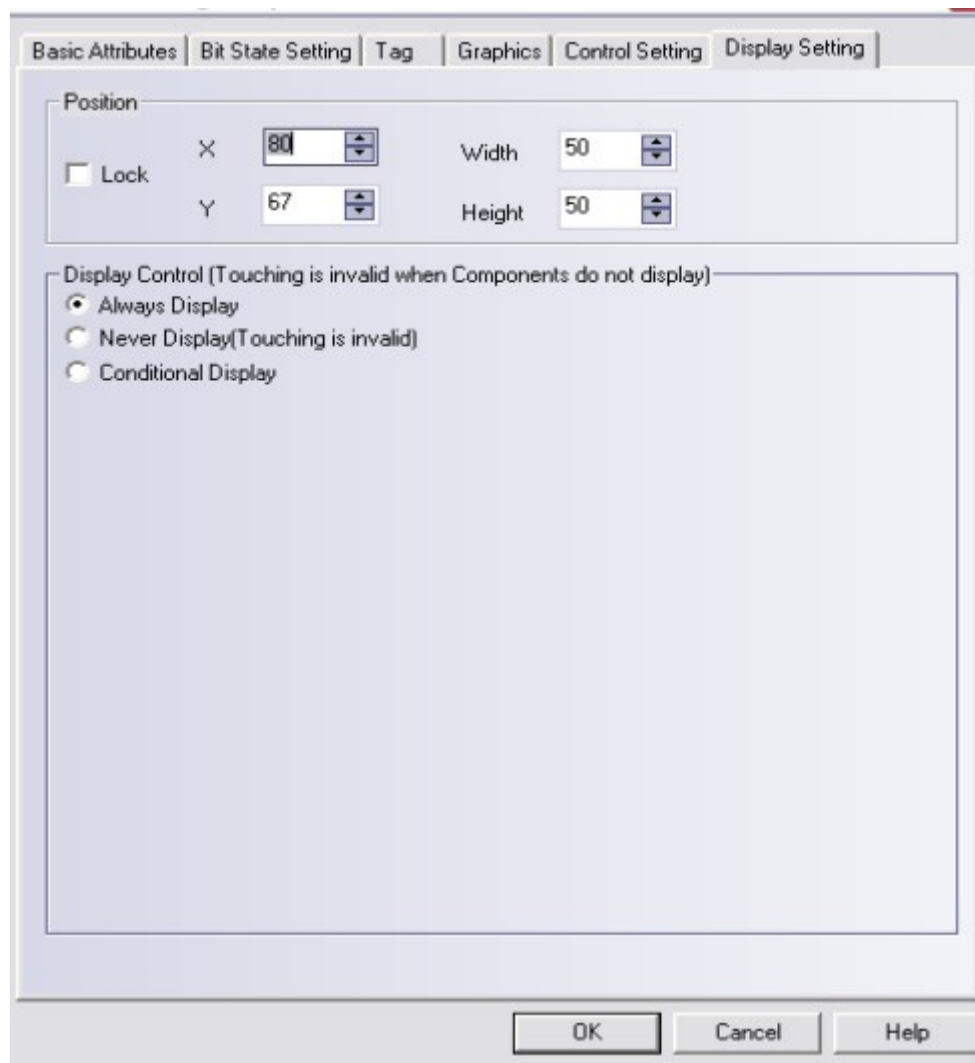


Itt választhatjuk ki, hogy a gombunk milyen külalakkal rendelkezzen.

Az „Import Graphics” gombra kattintva válogathatunk a program által felkínált különböző stílusú gombok közül. Lehetőségünk van egyedi gombok készítésére is az eszköztárban a „New Graphic” ikonra kattintva.



Meter → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

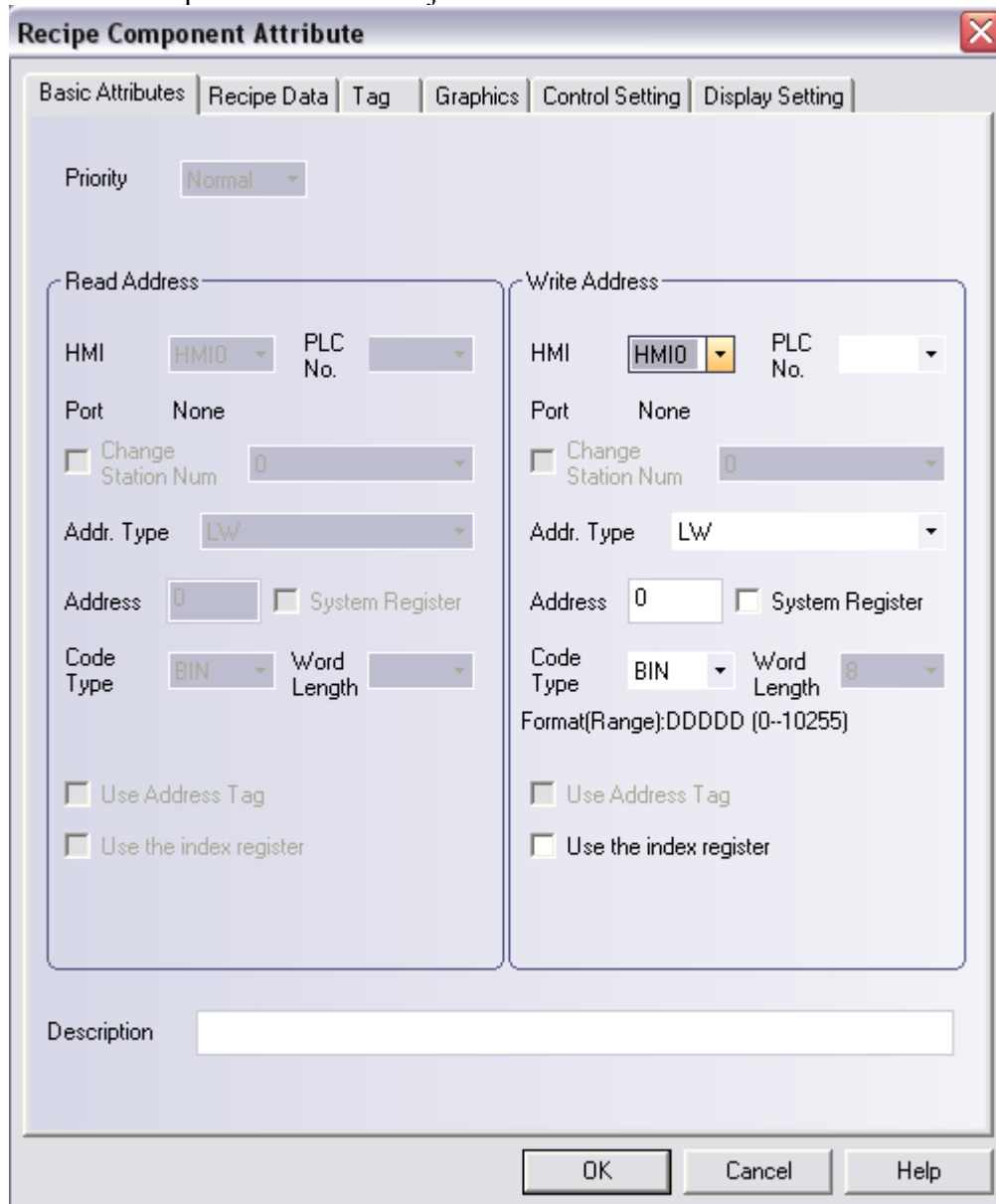
- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Recipe Data



A „Recipe Data” eszközzel adatokat mozgathatunk a kijelző memóriájából a PLC-re, vagy a PLC-ről a kijelzőre.

Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.



The dialog box is titled "Recipe Component Attribute" and has a close button (X) in the top right corner. It contains several tabs: "Basic Attributes", "Recipe Data", "Tag", "Graphics", "Control Setting", and "Display Setting". The "Recipe Data" tab is currently selected. Inside this tab, there are two main sections: "Read Address" and "Write Address". Each section has a "Priority" dropdown set to "Normal". Below this, there are fields for "HMI" (set to "HMIO"), "PLC No." (empty), "Port" (set to "None"), and "Change Station Num" (checkbox unchecked, value "0"). The "Addr. Type" is set to "LW". The "Address" field is set to "0", with a "System Register" checkbox unchecked. The "Code Type" is set to "BIN", and the "Word Length" is set to "8". There are checkboxes for "Use Address Tag" and "Use the index register", both unchecked. At the bottom of the dialog is a "Description" text field. At the very bottom are "OK", "Cancel", and "Help" buttons.

- **Addr. Type:** Az olvasni kívánt regiszter típusa
- **Address:** A regiszter címe
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn)
- **Code Type:** BIN, BCD

Recipe Data → Recipe Data

The screenshot shows a software window titled "Recipe Component Attribute". It has several tabs: "Basic Attributes", "Recipe Data" (which is active), "Tag", "Graphics", "Control Setting", and "Display Setting". In the "Recipe Data" tab, there is a "Function" dropdown menu currently showing "Upload from PLC to Recipe". Below it, the "Data Length" is set to "8" and the unit is "Word". At the bottom of the window are three buttons: "OK", "Cancel", and "Help".

- **Function:** Adatsere funkciója

Upload from PLC to Recipe	Feltöltés a PLC-ről a Recipe területre
Download from Recipe to PLC	Letöltés a Recipe területéről a PLC-re
Upload from PLC to ERW0	Feltöltés a PLC-ről az ERW0 területre
Download from ERW0 to PLC	Letöltés az ERW0 területéről a PLC-re
Upload from PLC to ERW1	Feltöltés a PLC-ről az ERW1 területre
Download from ERW1 to PLC	Letöltés az ERW1 területéről a PLC-re
Upload from PLC to ERW2	Feltöltés a PLC-ről az ERW2 területre
Download from ERW2 to PLC	Letöltés az ERW2 területéről a PLC-re
Upload from PLC to FRW	Feltöltés a PLC-ről az FRW területre
Download from FRW to PLC	Letöltés az FRW területéről a PLC-re

- **Data Length:** Adatunk hossza

Recipe Data → Tag

Basic Attributes | Bit State Setting | **Tag** | Graphics | Control Setting | Display Setting

☐ Use Tag ☐ Use TextLib Noname Text Library

☒ Tag Cross-border Check

☐ Use Graph Font Font

Current Display Language Language1

Tag List

State	Content
0	
1	

Tag Contents

Copy Contents to All State

Font type

☐ Vector Font ☒ Dot Matrix Font

Font Attribute

Font Arial

Size 8 Alignment Left

Color Color Language Hungarian

☐ Italic ☐ Bold

Copy Font Attribute to

State Language All

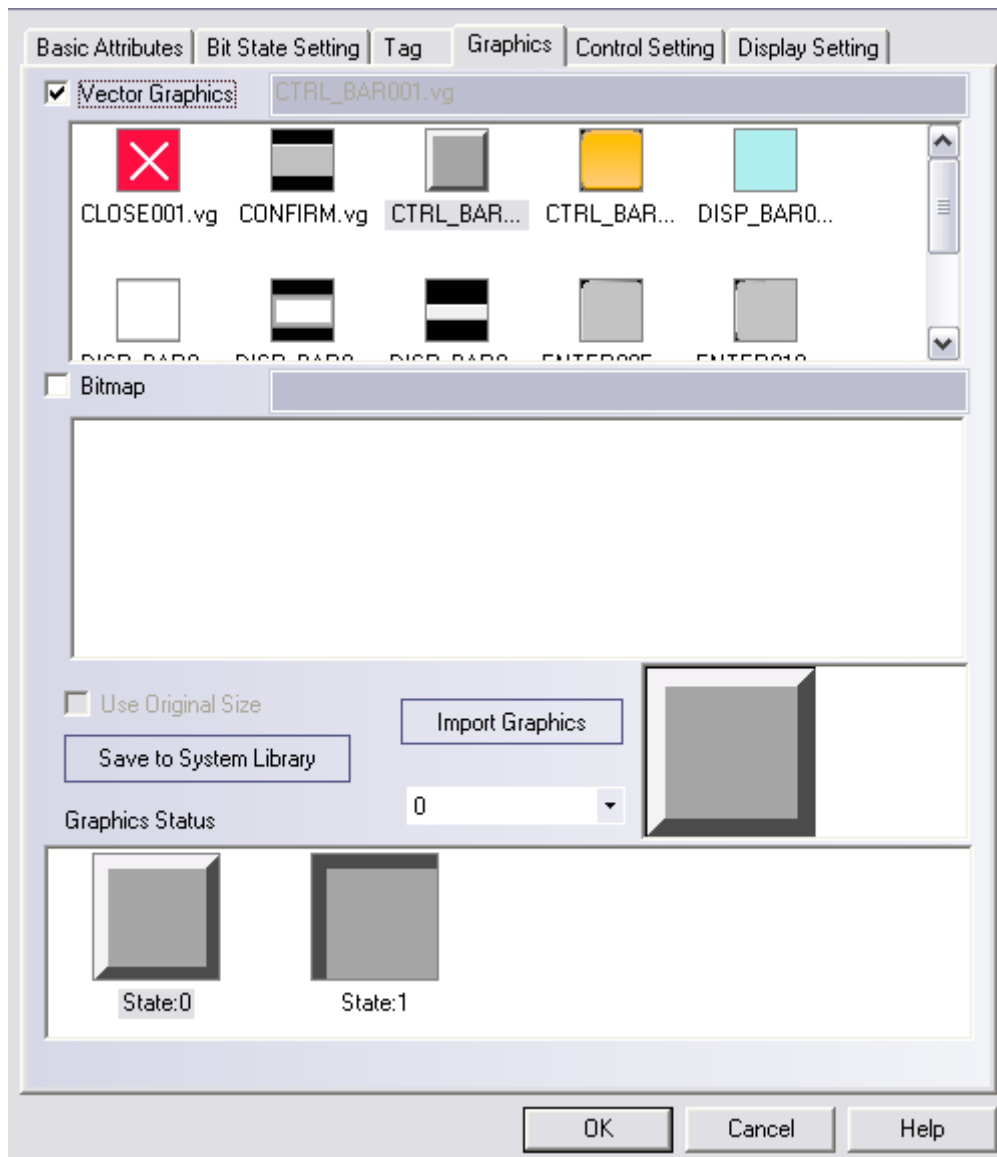
OK Cancel Help

Ebben a menüben állíthatjuk be az aktuális elem feliratait.

A „Use Tag” jelölőnégyzetét kipipálva beállíthatjuk a különböző állapotokban megjelenítendő feliratokat, azok méretét, színét, stílusát.

Ha különböző nyelveket szeretnénk használni, akkor azt is beállíthatjuk, ha már elkészítettük a „Text Library” menüben a szükséges feliratokat.

Recipe Data → Graphics



Itt kiválaszthatjuk, hogy a gombunk milyen külalakkal rendelkezzen.

Az „Import Graphics” gombra kattintva válogathatunk a program által felkínált különböző stílusú gombok közül. Lehetőségünk van egyedi gombok készítésére is az eszköztárban a „New Graphic” ikonra kattintva.



Recipe Data → Control Setting

The screenshot shows the 'Control Setting' dialog box with the following configuration:

- Touching Enabled Setting:**
 - ☐ Always Valid
 - ☐ Always Invalid
 - ☒ Conditional Enabling
 - ☒ Security Level: Minimum level 0
 - ☒ Permission Control: Select Permission 0
 - ☒ Register Control:
 - ☒ Bit Control: On ☒ Off
 - ☐ Word Control
- Security Setting:**
 - Min Press Time(X100ms): 0
 - ☐ Operator Confirm
 - ☐ Records Operations: SB0
 - Min Time Interval (seconds): 0
- Control Register:**
 - HMI: HMIO, PLC No.:
 - Port: None, ☐ Use Address Tag
 - ☐ Change Station Num: 0
 - Address Type: LB, Addr.: 0
 - Code Type: BIN, Word Length: 1
 - Format(Range): DDDD (0-9999)
 - ☐ Use the index register
- Notifications:**
 - ☐ Trigger Macro
 - ☐ Trigger Register

Itt beállíthatjuk, hogy az elemünk milyen feltételek mellett legyenek működtethető illetve, milyen feltételek mellett módosíthassuk ezt az elemet.

- **Always Valid:** Mindig módosítható az elem.
- **Always Invalid:** Sose legyen módosítható az elem. (Itt egy almenübe beállíthatjuk, hogy a nem használható elem látható legyen-e.)
- **Conditional Enabling:** Beállíthatjuk, hogy milyen biztonsági szinten lehessen módosítani az elemet, illetve egy másik regiszter tartalmától is függővé tehetjük az elem módosítását.
- **Security Level:** Biztonsági szint
- **Permission Control:** Hozzáférés vezérlés
- **Register Control:** Regiszter vezérelt hozzáférés
- **Bit Control:** Bit állapotától függő hozzáférés
- **Word Control:** Word típusú regiszter tartalmától függő hozzáférés

Recipe Data → Display Setting

The screenshot shows a 'Display Setting' dialog box. It has a tabbed interface with the following tabs: 'Basic Attributes', 'Bit State Setting', 'Tag', 'Graphics', 'Control Setting', and 'Display Setting'. The 'Display Setting' tab is currently selected. Inside the dialog, there is a 'Position' section with a 'Lock' checkbox (unchecked) and four numeric input fields: 'X' (value 80), 'Y' (value 67), 'Width' (value 50), and 'Height' (value 50). Below the position section is a 'Display Control' section with the text '(Touching is invalid when Components do not display)'. It contains three radio button options: 'Always Display' (which is selected), 'Never Display (Touching is invalid)', and 'Conditional Display'. At the bottom of the dialog are three buttons: 'OK', 'Cancel', and 'Help'.

Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Event Display



Az „Event Display” eszközzel különböző események bekövetkezésének naplózását valósíthatjuk meg. Csak akkor tudunk megjeleníteni eseményt, ha korábban az „Event Information Logon” menüben létrehoztuk, hogy milyen feltétel mellett milyen eseményt szeretnénk kijelezni. Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.

Event Display Component Attribute

Basic Attributes | Event Information | Display Setting

Priority: Normal

Read Address

HMI: HMIO PLC No.: Port: None

☐ Change Station Num: 0

Addr. Type: LW

Address: 0 ☐ System Register

Code Type: BIN Word Length: 1

Format(Range): DDDDD (0-10255)

☐ Use Address Tag

☐ Use the index register

Write Address

HMI: HMIO PLC No.: Port: None

☐ Change Station Num: 0

Addr. Type: LW

Address: 0 ☐ System Register

Code Type: BIN Word Length: 1

☐ Use Address Tag

☐ Use the index register

Description:

OK Cancel Help

- **Addr. Type:** Az olvasni kívánt regiszter típusa
- **Address:** A regiszter címe
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn)
- **Code Type:** BIN, BCD

Event Display → Event Information

Event Display Component Attribute

Basic Attributes | **Event Information** | Display Setting

Display Type Range: 0 To 255 Sequence No. Length: 3

Row Space: 5 CharacterSpace: 5

Acknowledge Type: Click Format:

Border Color: [Cyan] Acknowledge Color: [Green]

Border Width: 3 Back to Normal Color: [Blue] Select Area Color: [Red]

☐ Background Color: [Background Color]

Separator Setting:

☐ Horizontal Line ☐ Vertical Line

Style: [Dropdown] Width: [Dropdown]

Separator Color: [Black]

☒ Clear Event One By One

Trigger Type: ON->OFF

Trigger Address:

HMI: HM10 PLC No.: [Dropdown]

Addr. Type: Lw.B

Address: 0.0

Code Type: BIN Word Length: 1

☐ Use Address Tag

Format(Range): DDDDD.H (0.0-10255.F)

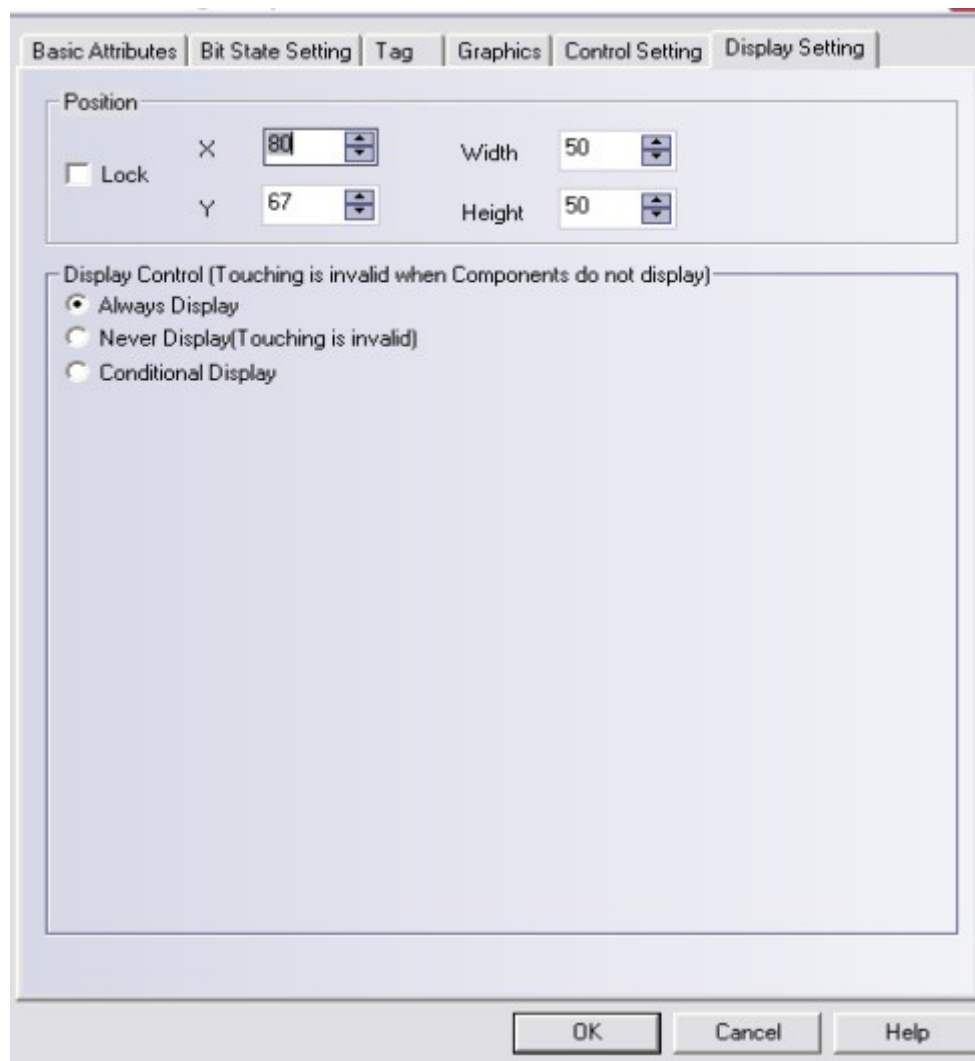
Format List:

- ☐ Sequence No.
- ☒ Event Trig Time
- ☐ Acknowledge Time
- ☐ Return to Normal Time
- ☐ Extended Time Format(D/H:M)
- ☒ Short Time Format(H:M)
- ☐ Standard Time Format(H:M:S)
- ☐ Precise Time Format(H:M:S:MS)
- ☐ Extended Date Format(Y/M/D)
- ☐ Event Trig Date(M/D)
- ☐ Time ascending Order Display
- ☐ Only show the Event which doesn't recover

OK Cancel Help

- **Display Type Range:** Kijelezni kívánt esemény típus tartománya (a típust az „Event Information Logon” menüben adhatjuk meg)
- **Sequence No. Length:** Sorszám hossza
- **Row Space:** Sor mérete
- **CharacterSpace:** Karakterek mérete
- **Acknowledge Type:** Nyugtázás típusa (1 vagy dupla kattintás)
- **BorderWidth:** Keret vastagság
- **Background Color:** Háttérszín
- **Horizontal Line:** Vízszintes vonal megjelenésének formázása
- **Vertical Line:** Függőleges vonal megjelenésének formázása
- **Clear Event One By One:** Esemény törlés (a kijelölt eseményt a kiválasztott bittel a triggerjeltől függően törölhetjük)
 - **Addr. Type:** Az olvasni kívánt regiszter típusa
 - **Address:** A regiszter címe
 - **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn)
 - **Code Type:** BIN, BCD

Event Display → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve azt, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Indirect Window



Az „Indirect Window” eszközzel kijelölt területen, egy regiszter tartalommal előhívhatunk, illetve eltüntethetünk ablakokat.

Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.

- **Addr. Type:** Az olvasni kívánt regiszter típusa
- **Address:** A regiszter címe
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn)
- **Code Type:** BIN, BCD

Indirect Window → Indirect Window

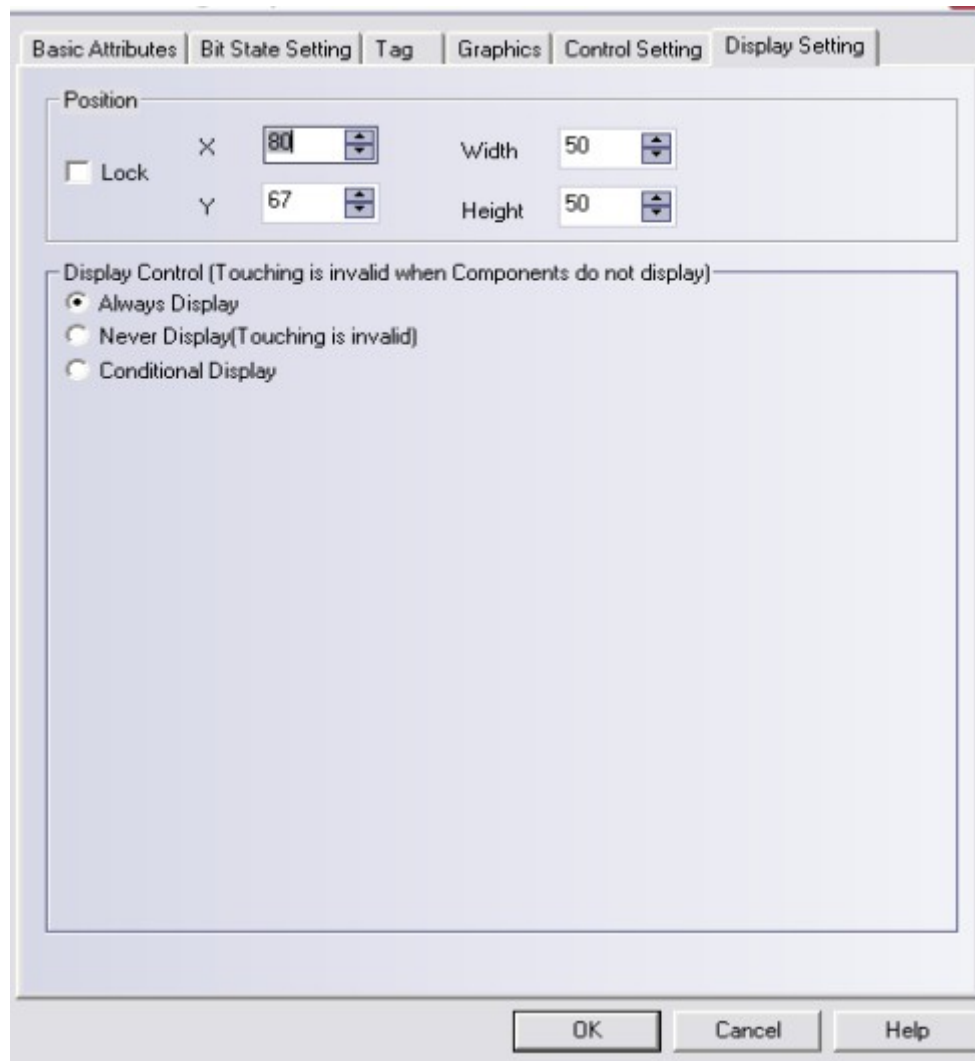
The screenshot shows a software dialog box titled "Indirect Window Component Attribute". It has three tabs: "Basic Attributes", "Indirect Window" (which is selected), and "Display Setting". The "Indirect Window" tab contains the following settings:

- ☒ Variable Display Coordinates
- HMI: HMI0 (dropdown), PLC No.: (empty dropdown)
- Port: None
- ☐ Change Station Num
- Station Num: 0 (dropdown)
- Address Type: LW (dropdown)
- Address: 1 (text field)
- Code Type: BIN (dropdown)
- Word Length: 2 (dropdown)
- ☐ Use Address Tag
- Format(Range): DDDDD (0--10255)
- Example text: X:LW 1, Y:LW 2

At the bottom of the dialog are three buttons: "OK", "Cancel", and "Help".

- **Addr. Type:** Az olvasni kívánt regiszter típusa
- **Address:** A regiszter címe
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn)
- **Code Type:** BIN, BCD

Indirect Window → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Number Display



A „Number Display” eszközzel a PLC regiszterének tartalmát tudjuk számok formájában megjeleníteni.

Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.

Number Display Component Attribute

Basic Attributes | Numeric Data | Font | Graphics | Display Setting

Priority: Normal

Read Address

HMI: HMIO | PLC No.: | Port: None | Change Station Num: 0 | Addr. Type: LW | Address: 0 | System Register: ☐ | Code Type: BIN | Word Length: 1 | Format(Range): DDDDD (0-10255) | Use Address Tag: ☐ | Use the index register: ☐

Write Address

HMI: HMIO | PLC No.: | Port: None | Change Station Num: 0 | Addr. Type: LW | Address: 0 | System Register: ☐ | Code Type: BIN | Word Length: 1 | Use Address Tag: ☐ | Use the index register: ☐

Description:

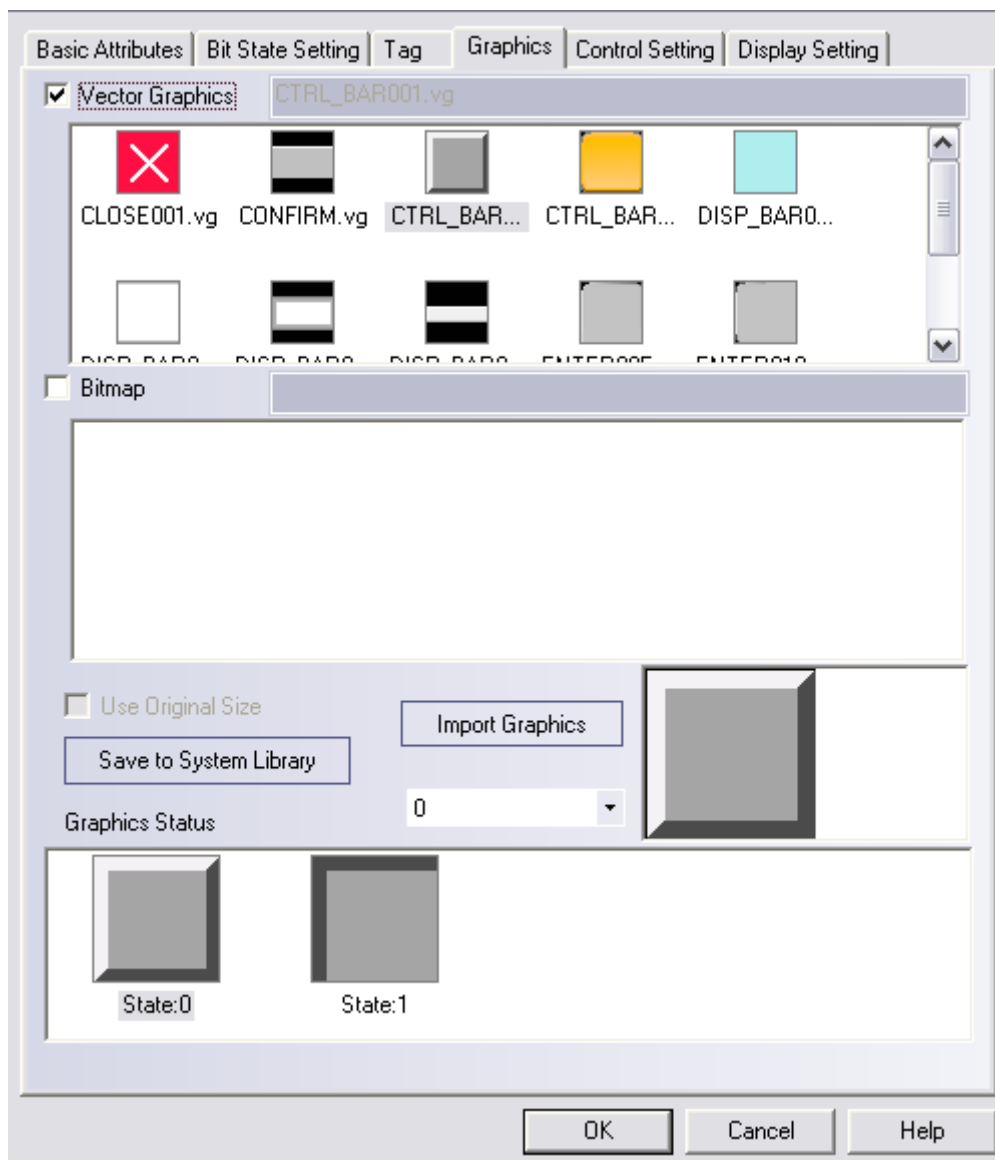
OK Cancel Help

- **Addr. Type:** Az kiírti kívánt regiszter típusa
- **Address:** A regiszter címe
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn)
- **Code Type:** BIN, BCD

Number Display → Numeric Data

- **Data Type:** Adattípus
- **Data Width:** WORD, DWORD
- **Integer:** Egész szám
- **Decimal:** Tizedes jegy
- **Max/Min Value Setting:** Max/Min értékek beállítása
- **Variable Min/Max:** Változtatható Min/Max érték
- **Variable Alarm Lower/Upper:** Változtatható Vész érték alsó és felső határ
- **Addr. Type:** Az olvasni kívánt regiszter típusa
- **Address:** A regiszter címe
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn)
- **Code Type:** BIN, BCD
- **Off Normal Upper:** Ha a maximális értéknél nagyobbat írunk be a kijelzett szám színét változtathatjuk (Flash jelölőnégyzetet kipipáljuk villogni fog ha nagyobb a beírt érték mint a Max.)
- **OFF Normal Lower:** Ha a minimális értéknél kisebbet írunk be a kijelzett szám színét változtathatjuk (Flash jelölőnégyzetet kipipáljuk villogni fog ha kisebb a beírt érték mint a Min.)
- **Proportion Conversion:** Arányos átszámítás, „skalázás”

Number Display → Graphics



Itt kiválaszthatjuk, hogy a gombunk milyen külalakkal rendelkezzen.

Az „Import Graphics” gombra kattintva válogathatunk a program által felkínált különböző stílusú gombok közül. Lehetőségünk van egyedi gombok készítésére is az eszköztárban a „New Graphic” ikonra kattintva.



Number Display → Control Setting

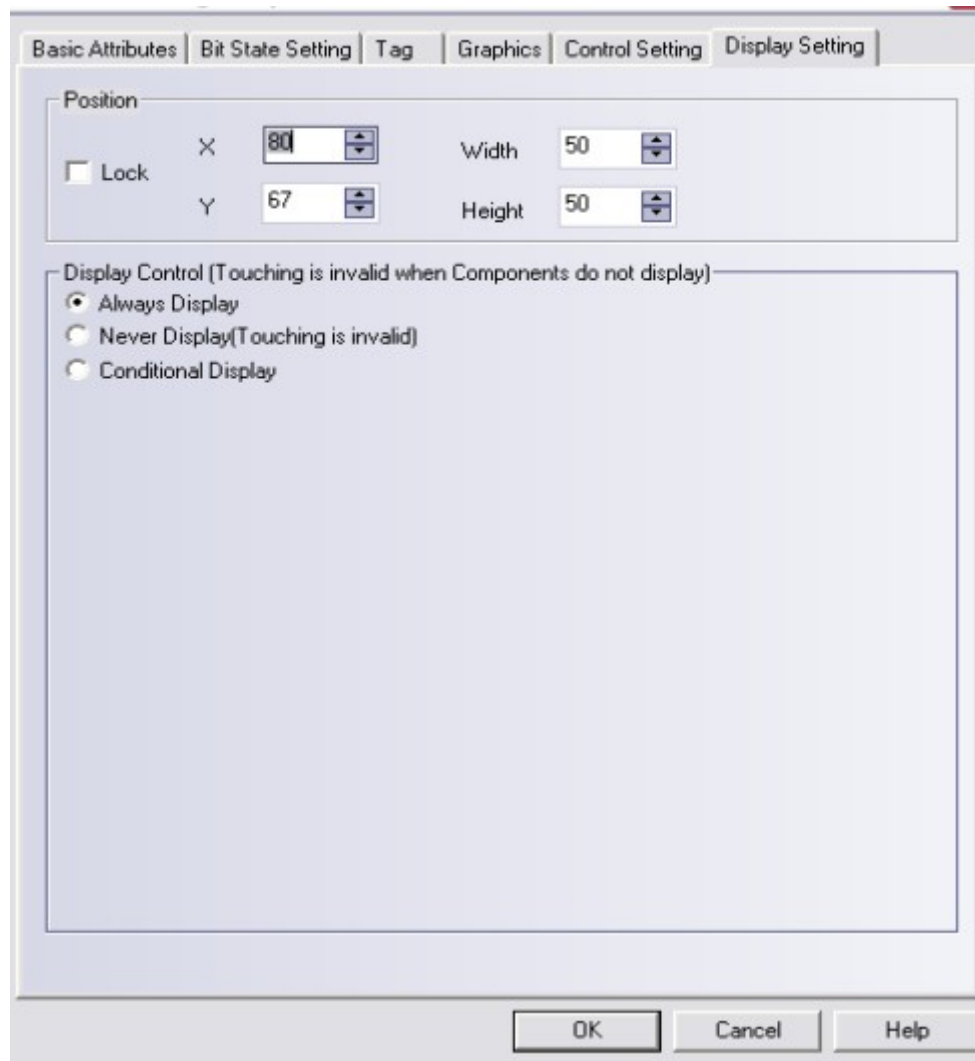
The screenshot shows the 'Control Setting' dialog box with the following configuration:

- Touching Enabled Setting:**
 - ☐ Always Valid
 - ☐ Always Invalid
 - ☒ Conditional Enabling
 - ☒ Security Level: Minimum level 0
 - ☒ Permission Control: Select Permission 0
 - ☒ Register Control
 - ☒ Bit Control
 - ☐ On
 - ☒ Off
 - ☐ Word Control
- Security Setting:**
 - Min Press Time(X100ms): 0
 - ☐ Operator Confirm
 - ☐ Records Operations: S80
 - Min Time Interval (seconds): 0
- Control Register:**
 - HMI: HM10, PLC No.:
 - Port: None, ☐ Use Address Tag
 - ☐ Change Station Num: 0
 - Address Type: LB, Addr.: 0
 - Code Type: BIN, Word Length: 1
 - Format(Range): DDDD (0-9999)
 - ☐ Use the index register
- Notifications:**
 - ☐ Trigger Macro
 - ☐ Trigger Register

Itt beállíthatjuk, hogy az elemünk milyen feltételek mellett legyenek működtethető illetve, milyen feltételek mellett módosíthassuk ezt az elemet.

- **Always Valid:** Mindig módosítható az elem.
- **Always Invalid:** Sose legyen módosítható az elem. (Itt egy almenübe beállíthatjuk, hogy a nem használható elem látható legyen-e.)
- **Conditional Enabling:** Beállíthatjuk, hogy milyen biztonsági szinten lehessen módosítani az elemet, illetve egy másik regiszter tartalmától is függővé tehetjük az elem módosítását.
- **Security Level:** Biztonsági szint
- **Permission Control:** Hozzáférés vezérlés
- **Register Control:** Regiszter vezérelt hozzáférés
- **Bit Control:** Bit állapotától függő hozzáférés
- **Word Control:** Word típusú regiszter tartalmától függő hozzáférés

Number Display → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

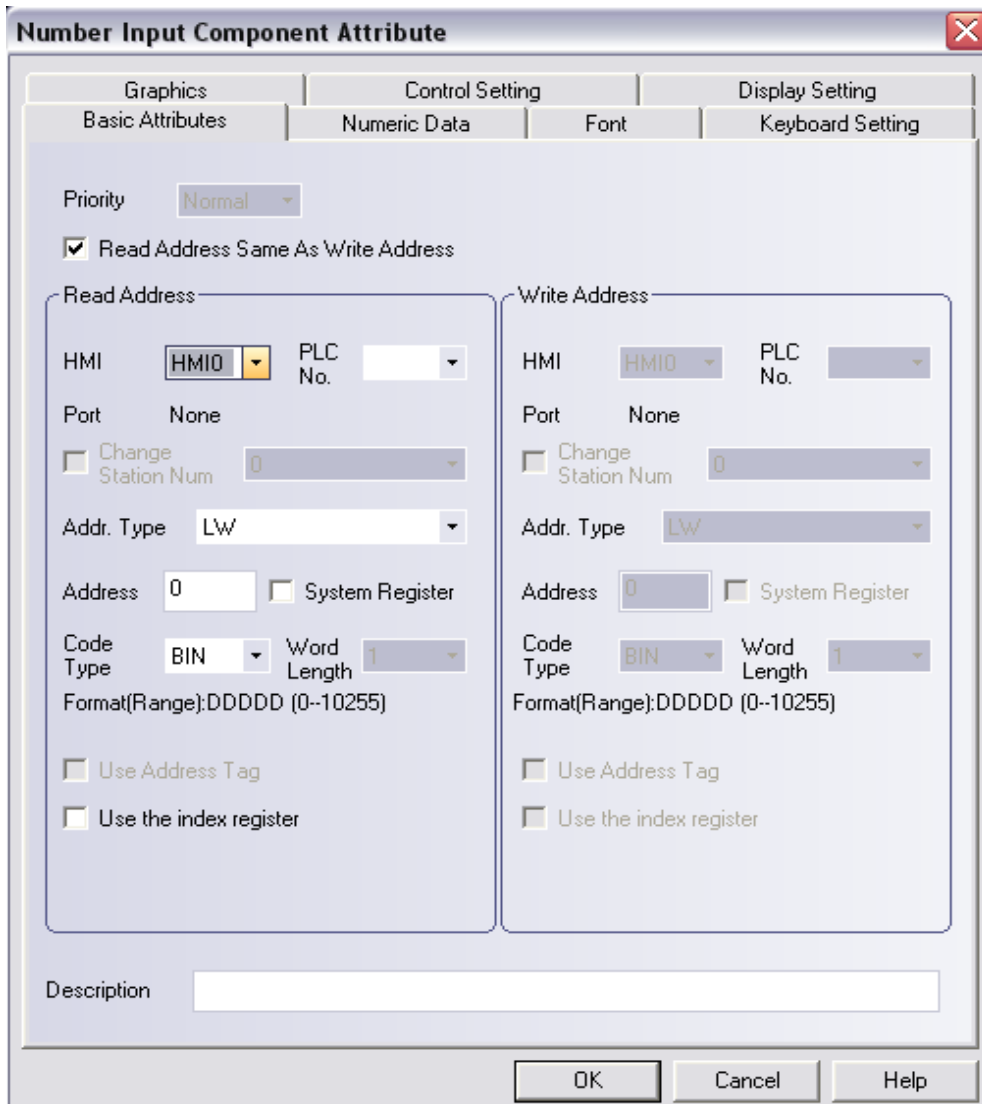
- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Number Input



A „Number Input” eszközzel számokat vihetünk be a kijelzőről.

Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.



The dialog box is titled "Number Input Component Attribute" and has a close button (X) in the top right corner. It contains four tabs: "Graphics", "Control Setting", "Display Setting", and "Keyboard Setting". The "Control Setting" tab is selected, which is further divided into "Basic Attributes", "Numeric Data", "Font", and "Keyboard Setting". The "Basic Attributes" sub-tab is active. It features a "Priority" dropdown set to "Normal" and a checked checkbox for "Read Address Same As Write Address". Below this are two side-by-side panels for "Read Address" and "Write Address". Each panel includes fields for "HMI" (set to "HMIO"), "PLC No." (empty), "Port" (set to "None"), a "Change Station Num" checkbox with a value of "0", "Addr. Type" (set to "LW"), "Address" (set to "0"), a "System Register" checkbox, "Code Type" (set to "BIN"), "Word Length" (set to "1"), and a "Format(Range): DDDDD (0-10255)" label. At the bottom of each panel are checkboxes for "Use Address Tag" and "Use the index register". A "Description" text area is located at the bottom of the dialog. At the very bottom are "OK", "Cancel", and "Help" buttons.

- **Read Address Same As Write Address:** A jelölőnégyzet üresen hagyásával különböző területet olvashatunk és írhatunk, bejelölve ugyanaz az írás és olvasás mező
- **Addr. Type:** Az írni kívánt regiszter típusa
- **Address:** A regiszter címe
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn)
- **Code Type:** BIN, BCD

Number Input → Numeric Data

- **Data Type:** Adattípus
- **Data Width:** WORD, DWORD
- **Integer:** Egész szám
- **Decimal:** Tizedes jegy
- **Max/Min Value Setting:** Max/Min értékek beállítása
- **Variable Min/Max:** Változtatható Min/Max érték
- **Variable Alarm Lower/Upper:** Változtatható Vész érték alsó és felső határ
- **Addr. Type:** Az olvasni kívánt regiszter típusa
- **Address:** A regiszter címe
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn)
- **Code Type:** BIN, BCD
- **Off Normal Upper:** Ha a maximális értéknél nagyobbat írunk be a kijelzett szám színét változtathatjuk (Flash jelölőnégyzetet kipipáljuk villogni fog ha nagyobb a beírt érték mint a Max.)
- **OFF Normal Lower:** Ha a minimális értéknél kisebbet írunk be a kijelzett szám színét változtathatjuk (Flash jelölőnégyzetet kipipáljuk villogni fog ha kisebb a beírt érték mint a Min.)
- **Proportion Conversion:** Arányos átszámítás

Number Input → Keyboard Setting

Number Input Component Attribute

Graphics | Control Setting | Display Setting

Basic Attributes | Numeric Data | Font | Keyboard Setting

Keyboard Setting

☒ Public Windows Keyboard

☐ Specified Keyboard: 3:NUM Keyboard

Keyboard Pop-up Position (HMI Screen Position)

☐ Not Use Pop-up Keyboard (Input by Map Key or External Keyboard)

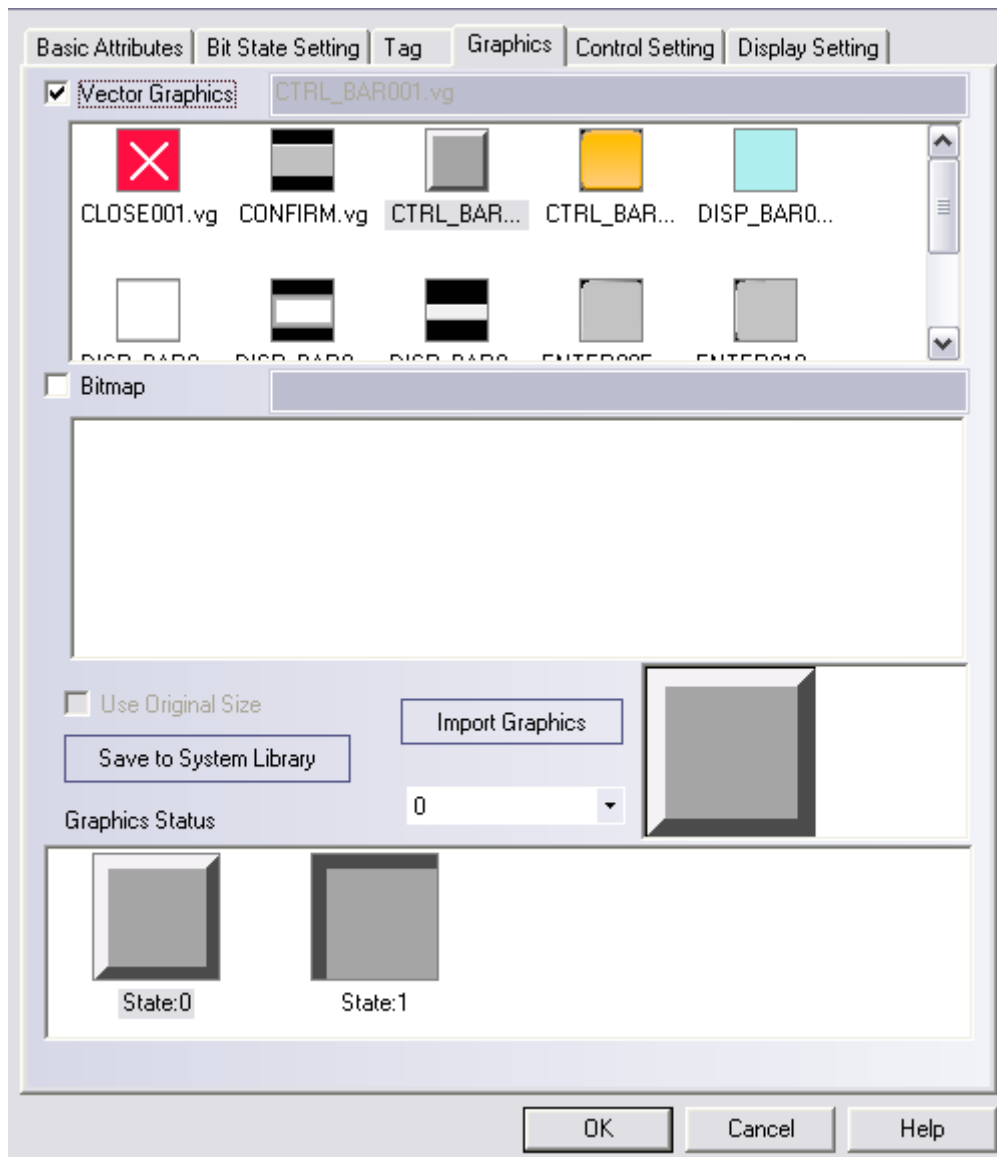
☐ Use Input Order

Input Order: 1 | Group: 1

OK Cancel Help

- **Keyboard Setting:** Billentyűzet beállítása
- **Public Windows Keyboard:** Windows billentyűzet kiosztás
- **Specified Keyboard:** Speciális billentyűzet (NUM Keyboard, ASCII Keyboard, HEX Keyboard)
- **Keyboard Pop-up Position (HMI Screen Position):** Billentyűzet helyzete a kijelzőn
- **Not Use Pop-up Keyboard (Input by Map Key or External Keyboard):** Ne használjon felugró billentyűzetet (bevitel külön gombbal vagy külső billentyűzettel történik)
- **Use Input Order:** A számbevitelt folyamatossá tehetjük. A billentyűzet csak akkor tűnik el ha a piros X-el kikapcsoljuk

Number Input → Graphics



Itt kiválaszthatjuk, hogy a gombunk milyen külalakkal rendelkezzen.

Az „Import Graphics” gombra kattintva válogathatunk a program által felkínált különböző stílusú gombok közül. Lehetőségünk van egyedi gombok készítésére is az eszköztárban a „New Graphic” ikonra kattintva.



Number Input → Control Setting

Basic Attributes | Bit State Setting | Tag | Graphics | **Control Setting** | Display Setting

Touching Enabled Setting

☐ Always Valid ☐ Show Elements Invalid Tag

☐ Always Invalid ☐ Auto show login window

☒ Conditional Enabling

☒ Security Level Minimum level 0

☒ Permission Control Select Permission 0:

☒ Register Control

☒ Bit Control ☐ On ☒ Off

☐ Word Control

Security Setting

Min Press Time(X100ms) 0

☐ Operator Confirm

☐ Records Operations SB0

Min Time Interval (seconds) 0

Notifications

☐ Trigger Macro

☐ Trigger Register

Control Register

HMI HMIO PLC No.

Port None ☐ Use Address Tag

☐ Change Station Num 0

Address Type LB Addr. 0

Code Type BIN Word Length 1

Format(Range): DDDD (0-9999)

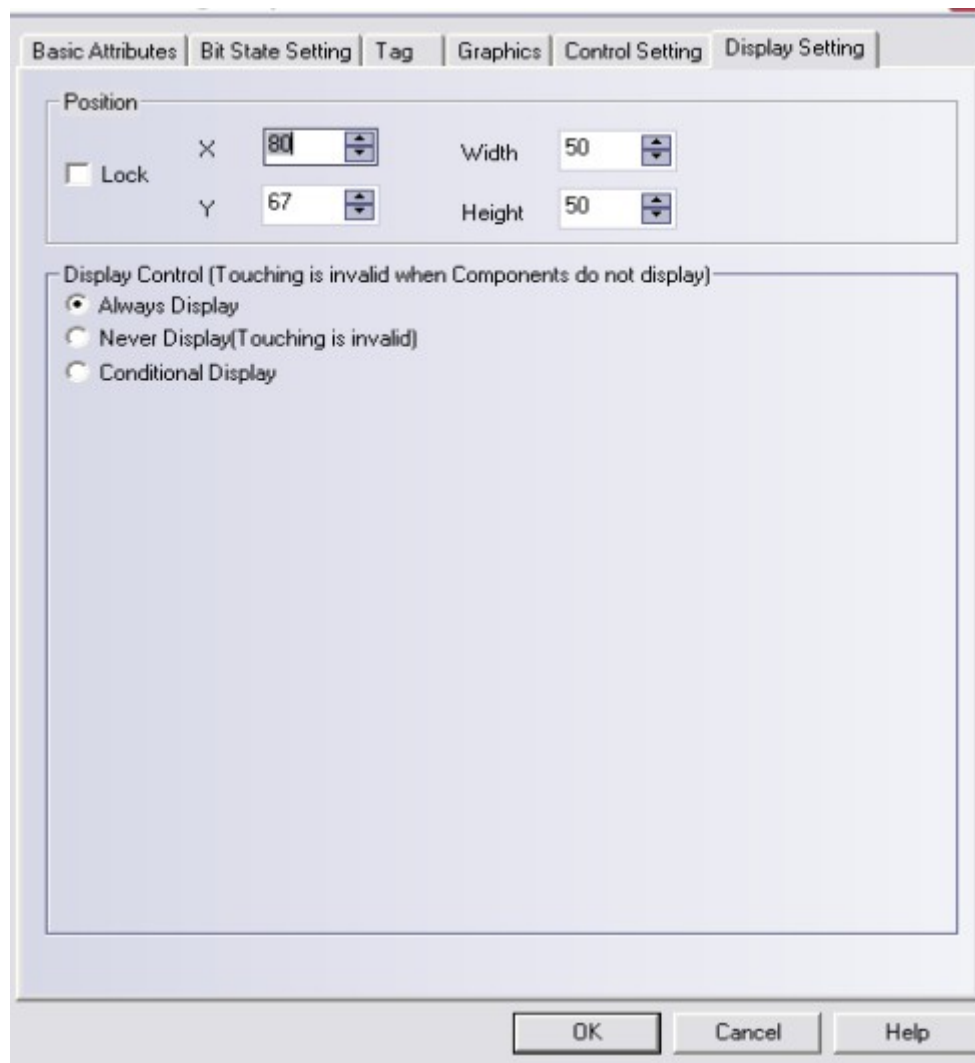
☐ Use the index register

OK Cancel Help

Itt beállíthatjuk, hogy az elemünk milyen feltételek mellett legyenek működtethető, illetve milyen feltételek mellett módosíthassuk ezt az elemet.

- **Always Valid:** Mindig módosítható az elem.
- **Always Invalid:** Soha ne legyen módosítható az elem. (Itt egy almenüben beállíthatjuk, hogy a nem használható elem látható legyen-e.)
- **Conditional Enabling:** Beállíthatjuk, hogy milyen biztonsági szinten lehessen módosítani az elemet, illetve egy másik regiszter tartalmától is függővé tehetjük az elem módosítását.
- **Security Level:** Biztonsági szint
- **Permission Control:** Hozzáférés vezérlés
- **Register Control:** Regiszter vezérelt hozzáférés
- **Bit Control:** Bit állapotától függő hozzáférés
- **Word Control:** Word típusú regiszter tartalmától függő hozzáférés

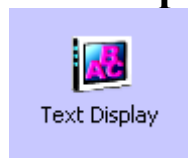
Number Input → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

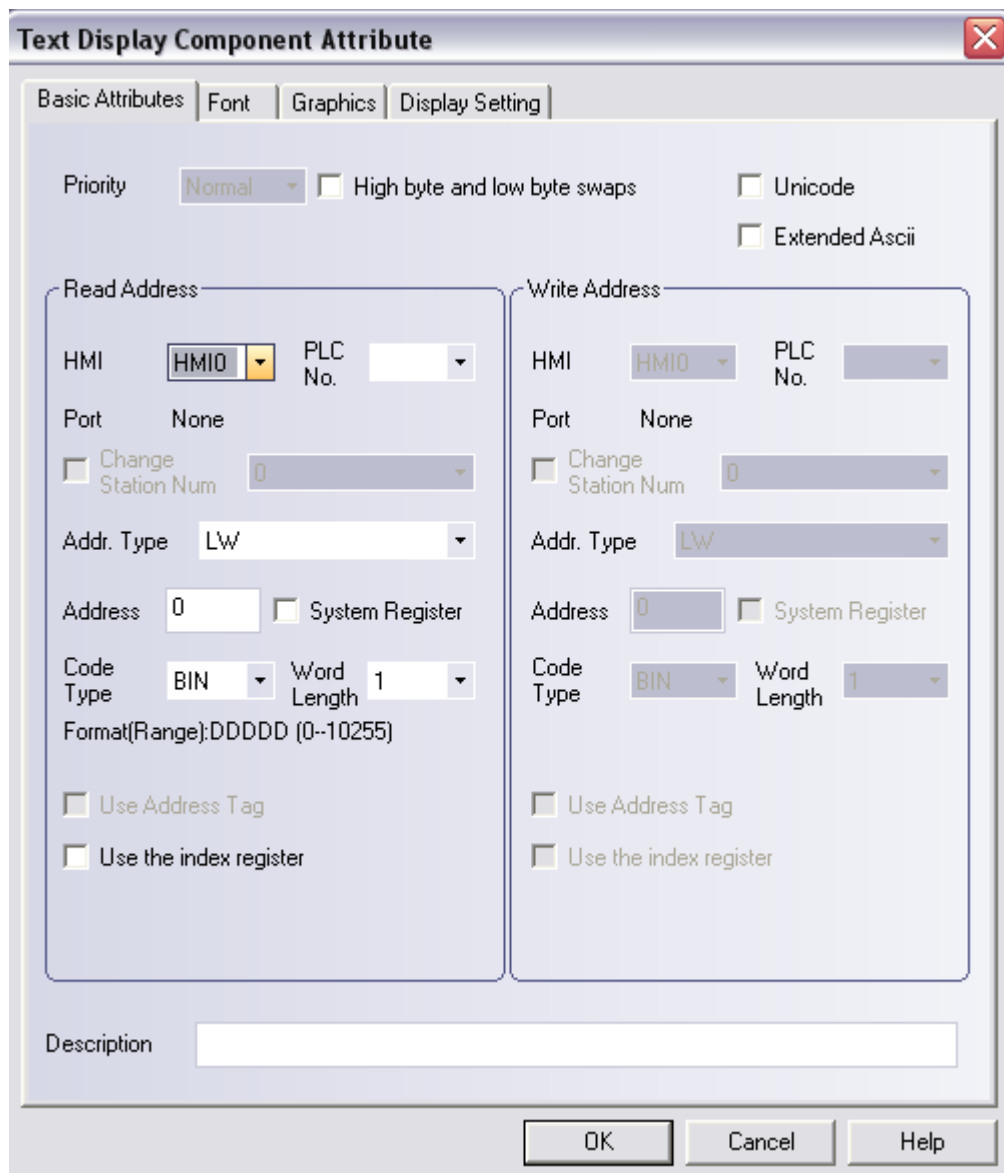
- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Text Display



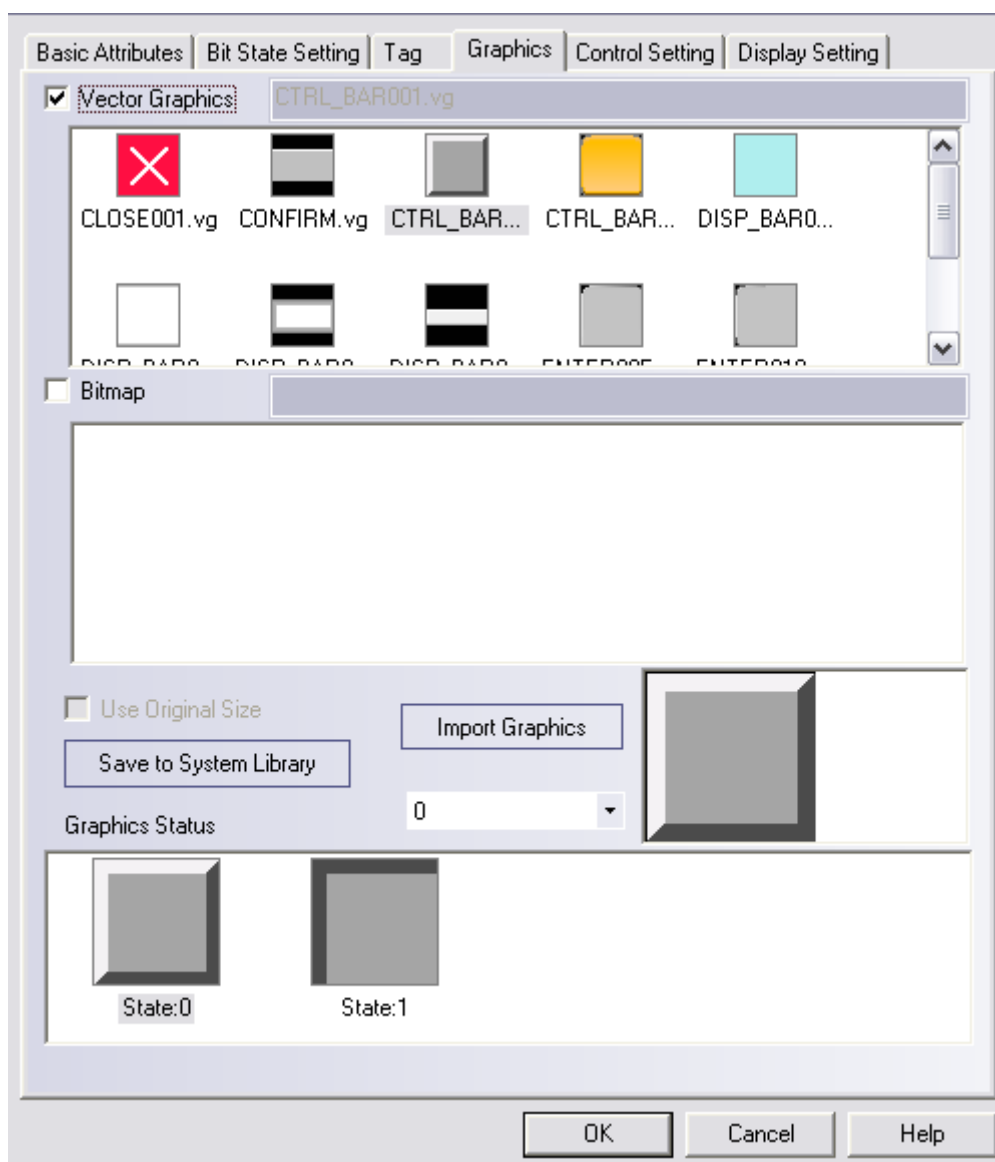
A „Text Display” eszközzel szöveget jelezhetjük ki a kijelzőn.

Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.



- **Addr. Type:** Az kiírti kívánt regiszter típusa
- **Address:** A regiszter címe
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn)
- **Code Type:** BIN, BCD

Text Display → Graphics

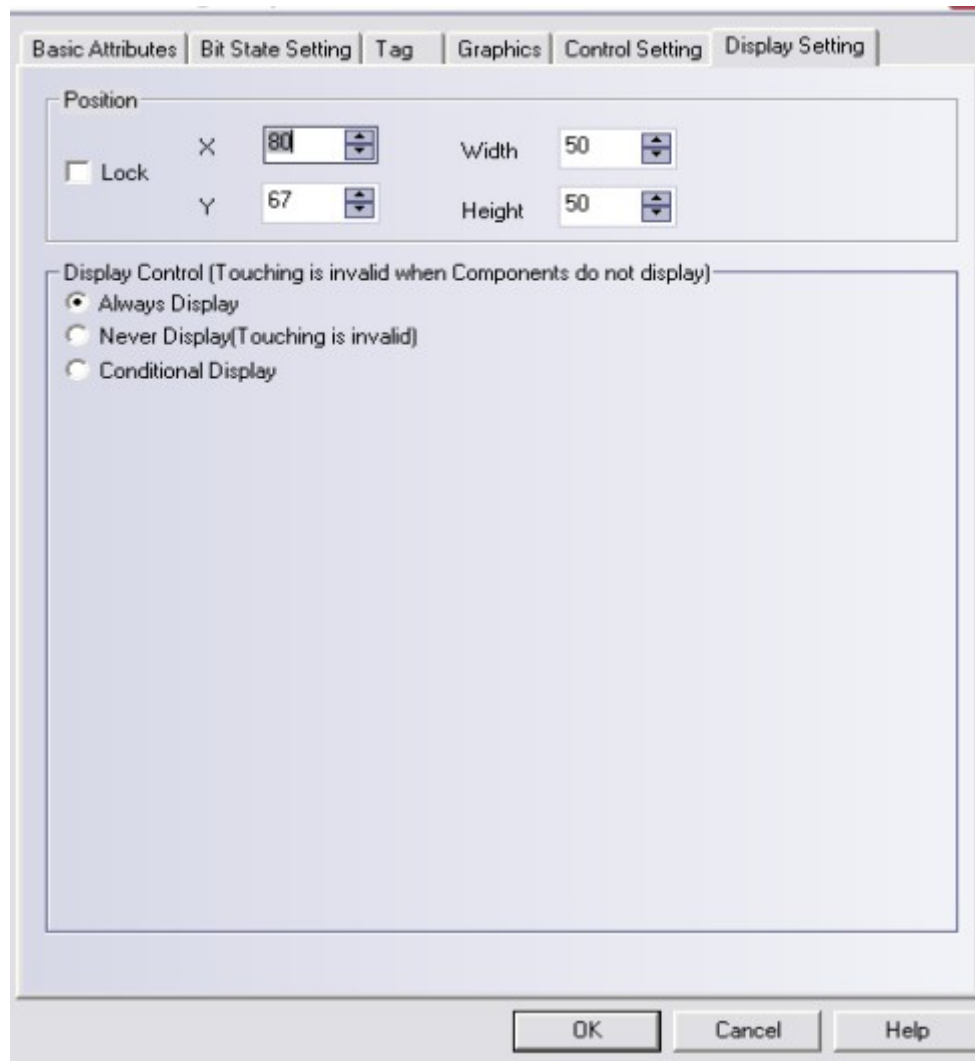


Itt kiválaszthatjuk, hogy a gombunk milyen külalakkal rendelkezzen.

Az „Import Graphics” gombra kattintva válogathatunk a program által felkínált különböző stílusú gombok közül. Lehetőségünk van egyedi gombok készítésére is az eszköztárban a „New Graphic” ikonra kattintva.



Text Display → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve azt, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Text Input

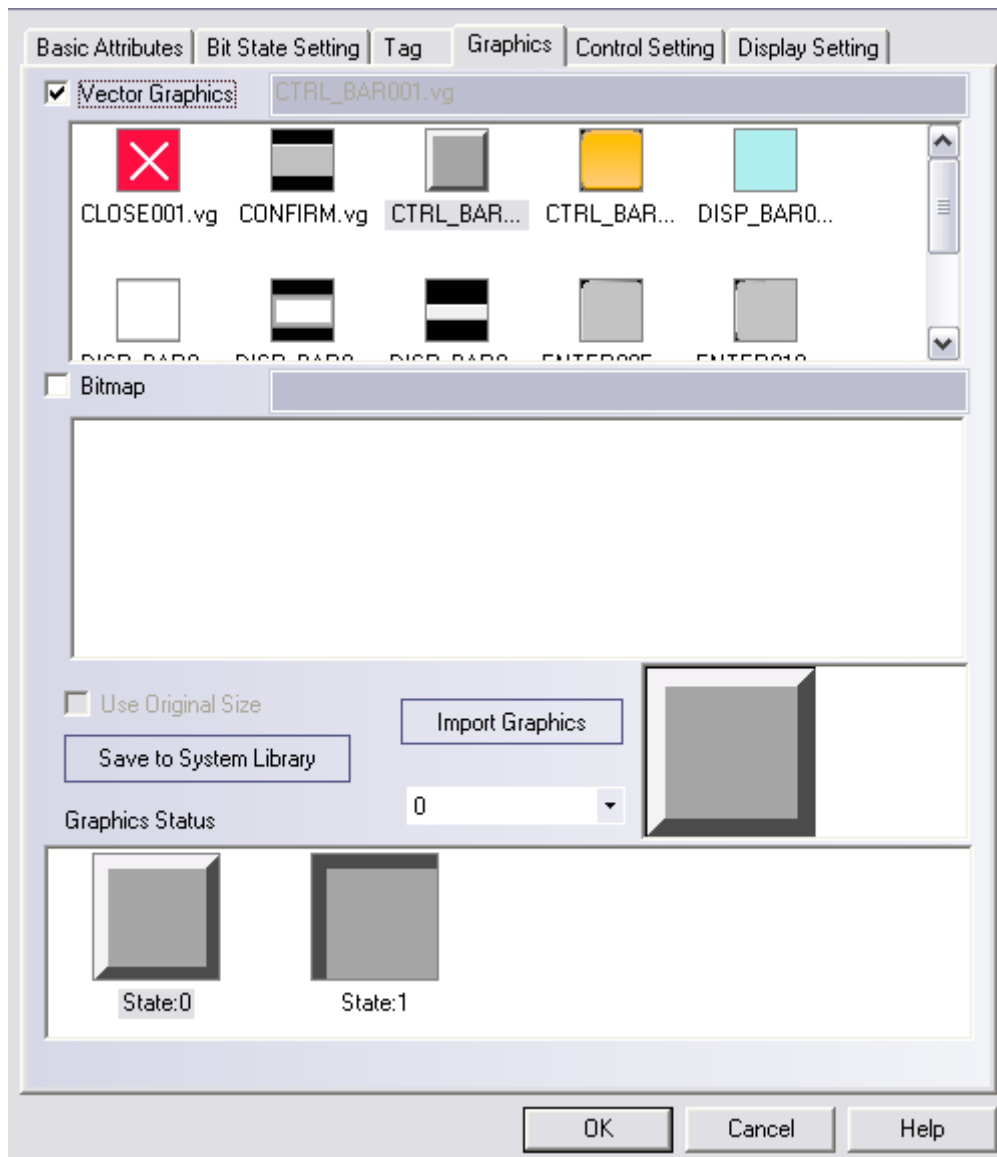


A „Text Input” eszközzel szöveget vihetünk be a kijelzőről.

Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.

- **High byte and low byte swaps:** Felcseréli az MSB és az LSB pozícióját egy bájtban belül
- **Addr. Type:** A kiírt kívánt regiszter típusa
- **Address:** A regiszter címe
- **Code Type:** BIN, BCD
- **Word Length:** A szó hossza
- **Use the index register:** Indexelhetjük regiszterünket
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn)

Text Input → Graphics

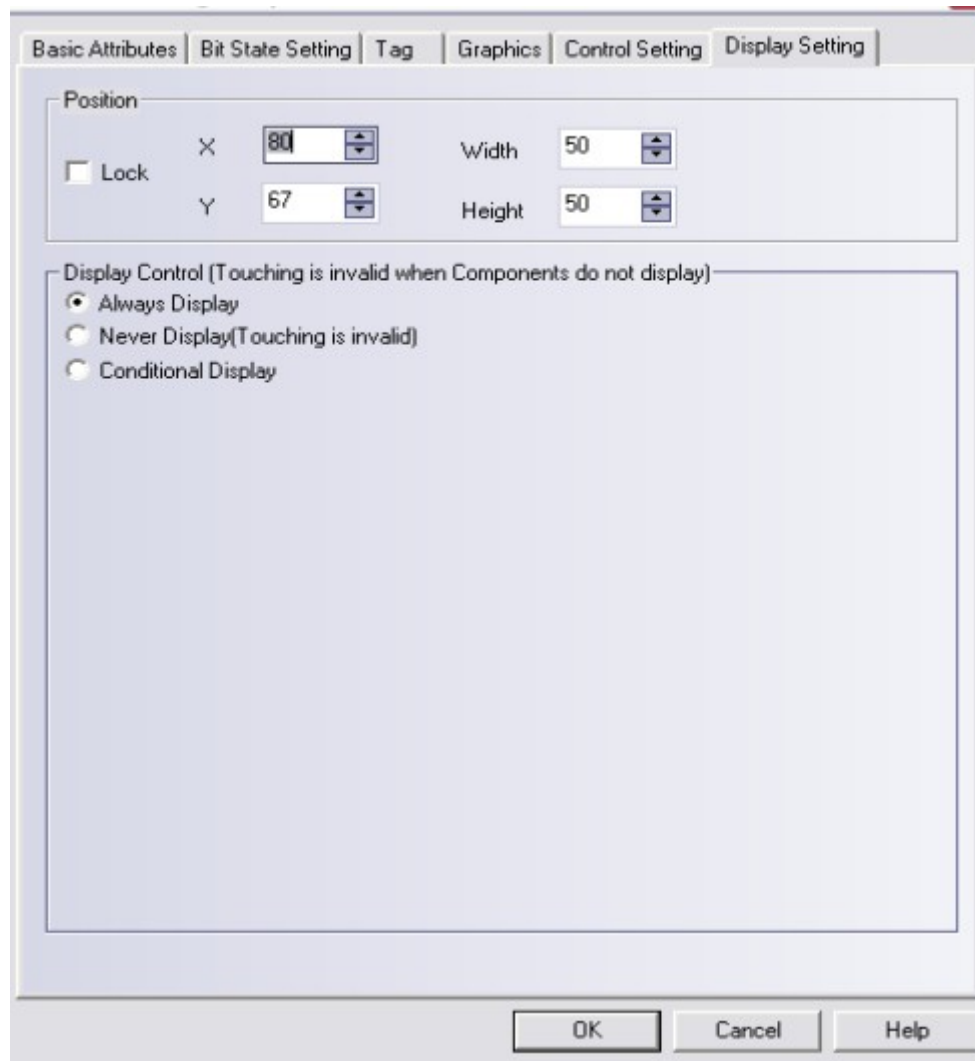


Itt kiválaszthatjuk, hogy a gombunk milyen külalakkal rendelkezzen.

Az „Import Graphics” gombra kattintva válogathatunk a program által felkínált különböző stílusú gombok közül. Lehetőségünk van egyedi gombok készítésére is az eszköztárban a „New Graphic” ikonra kattintva.



Text Input → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

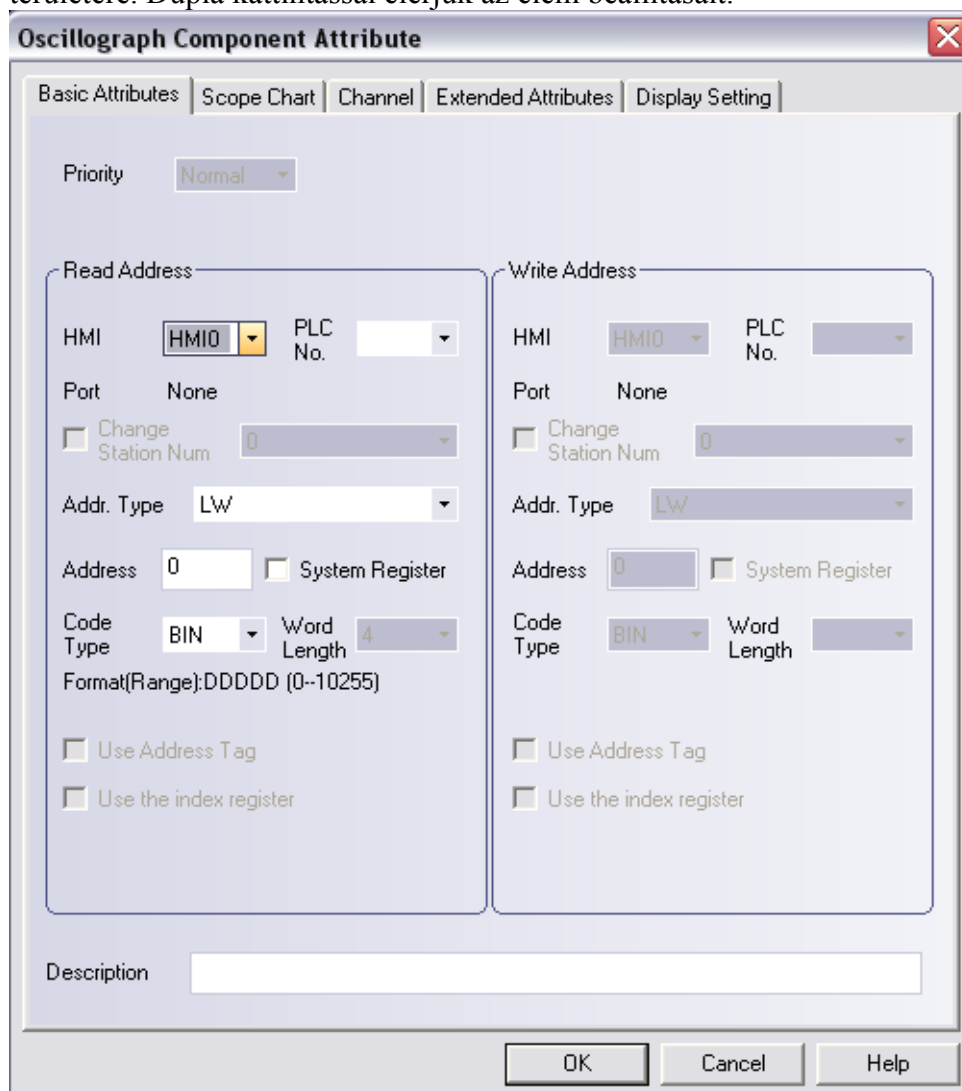
- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Oscillograph



Az „Oscillograph”, oszcilloszkóp eszköz hasonló a „Trend Curve” eszközhöz, azzal a különbséggel, hogy az „Oscillograph” eszköz csak akkor gyűjt adatot, amikor az ablak aktív, amelyiken ez az elem el van helyezve. Előnye, hogy többféle hullámformát képes megjeleníteni, melyeknek monitorozása csak az adott időpillanatban fontos.

Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.



- **Addr. Type:** A kiírti kívánt regiszter típusa
- **Address:** A regiszter címe
- **Code Type:** BIN, BCD
- **Word Length:** A szó hossza
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn)

Oscillograph → Scope Chart

Oscillograph Component Attribute

Basic Attributes | **Scope Chart** | Channel | Extended Attributes | Display Setting

Type: **Single pag** | Property: **Start from Left** | Sampling Rate: **1** | ☐ Save Time

Sampling Methods: **Time sampling** | Cycle: **1** | **X 1s**

Sampling Points: **10** | PageNum: **1** | Channel: **1**

Control Register Setting

Trigger Register Setting

HMI: **HMI0** | PLC No.:

Addr. Type: **LB**

Address: **0**

Code Type: **BIN** | Word Length: **1**

☐ Use Address Tag

Format(Range): DDDD (0-9999)

Pause-Clear(ClearAddr=PauseAddr+1)

HMI: **HMI0** | PLC No.:

Addr. Type: **LB**

Address: **0**

Code Type: **BIN** | Word Length: **2**

☐ Use Address Tag

Format(Range): DDDD (0-9999)

SCRO

HMI: **HMI0** | PLC No.:

Addr. Type: **LW**

Address: **0**

Code Type: **BIN** | Word Length: **3**

☐ Use Address Tag

Format(Range): DDDDD (0-10255)

Time

HMI: **HMI0** | PLC No.:

Addr. Type: **LW**

Address: **0**

Code Type: **BIN** | Word Length: **12**

☐ Use Address Tag

Format(Range): DDDDD (0-10255)

OK Cancel Help

- **Type:** „Single page” (csak az aktuális értékeket láthatjuk), „Multiple page” („PageNum” mezőben megadhatjuk, hogy hány oldalt tudunk visszalapozni)
- **Property:** Beállíthatjuk, hogy a megjelenítés melyik irányból kezdődjön
- **Sampling Methods:** Mintavételezés módja

Time sampling	Idő alapú mintavételezés
OFF->ON trigger sampling	OFF->ON állapotváltásra vezérelt
ON->OFF trigger sampling	ON->OFF állapotváltásra vezérelt
OFF<->ON trigger sampling	OFF<->ON állapotváltásra vezérelt
OFF->ON reset trigger sampling	OFF->ON reset-re vezérelt
OFF<-ON reset trigger sampling	OFF<-ON reset-re vezérelt

- **Cycle:** Mintavételezés ciklusideje
- **Sampling points:** Mintavételek száma
- **Channel:** Csatornák száma
- **Trigger Register Setting:** Trigger jelre történő mintavételezés esetén itt állíthatjuk be, hogy melyik regiszter adja a trigger jelet
- **SCRO:** „Multiple page” kiválasztása esetén az „SCRO” mezőben beállított regiszterrel tudunk lapozni az oldalak között
- **Pause-Clear(ClearAddr=ResetAdrr+1):** Mintavételezést megállíthatjuk, törölhetjük a görbéket

Oscilloscope → Channel

The screenshot shows a software window titled "XY Graph Component Attribute" with a red close button in the top right corner. The window has three tabs: "Extended Attributes", "Save Historical Data", and "Display Setting". The "Display Setting" tab is active, and within it, the "Channel" sub-tab is selected. Below the tabs, there is a checkbox labeled "Channel use variable limit:" which is currently unchecked. Underneath the checkbox is a table with 8 columns: "NO.", "Lin...", "DataType", "X Min", "X Max", "Y Min", "Y Max", and "Color". The table contains one row of data. At the bottom of the window are three buttons: "OK", "Cancel", and "Help".

NO.	Lin...	DataType	X Min	X Max	Y Min	Y Max	Color
0	1	16-bit signed	0	5	0	5	

Beállíthatjuk a csatornáink Adattípusát („DataType”), minimumát („X Min.”/„Y Min”), maximumát („X MAX”/„Y Max”) valamint a színeit.

Oscillograph → Extended Attributes

XY Graph Component Attribute

Basic Attributes | XY Curve Graphics | Channel

Extended Attributes | Save Historical Data | Display Setting

Channel Properties

Channel: 0

Line Style: []

Line Width: []

Connect Type

Connect Style: LINE

Node Properties

Node Graph: NULL

Node Size: 1

Node Color: []

☒ Use Grid

Lines: 3

Columns: 2

Background Color: [Green]

Grid Line Color: [White]

Grid Line Width: []

Grid Line Style: []

☐ Variable Period

HMI: HMI

PLC No.: []

Address Type: LW

Address: 0

Code Type: BIN

☐ Use Address Tag

Word Length: 2

Format(Range): DDDDD (0-10255)

☐ Number of Points

HMI: HMI

PLC No.: []

Address Type: LW

Address: 0

Code Type: BIN

☐ Use Address Tag

Word Length: 1

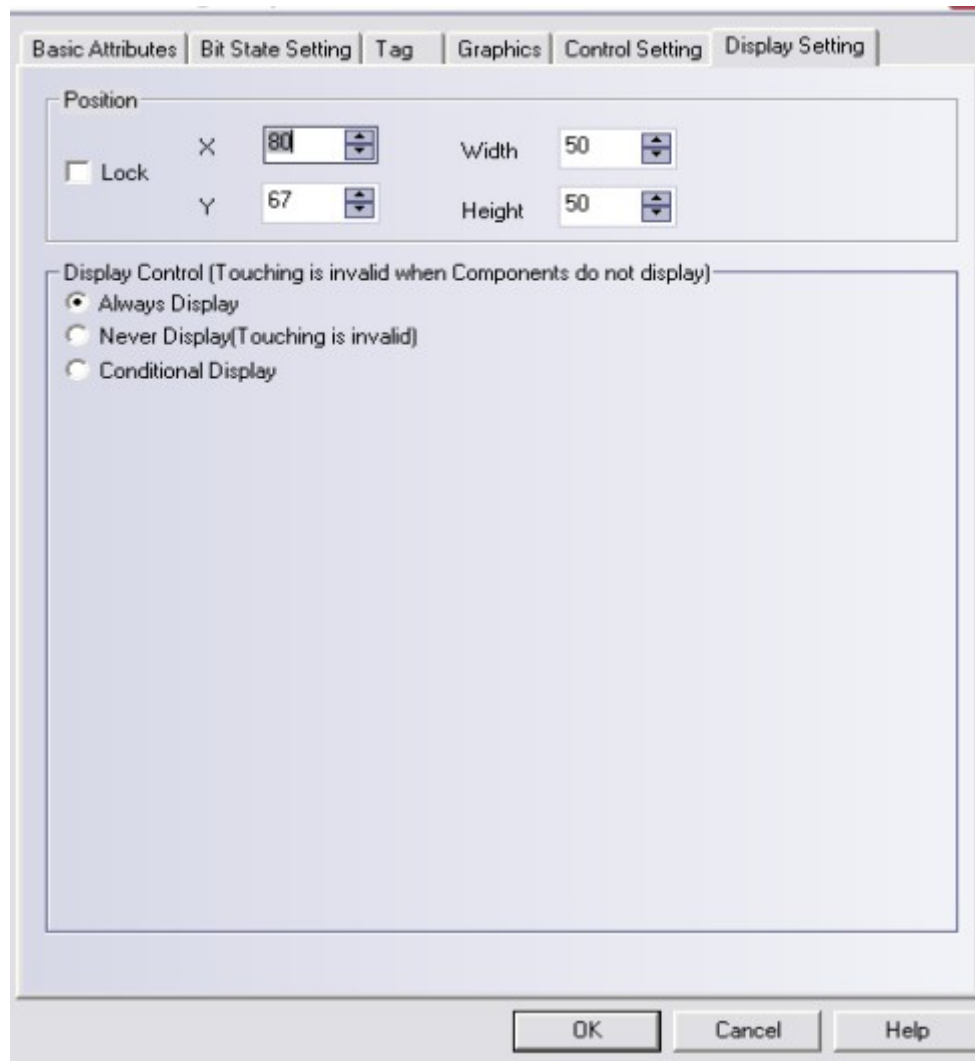
(If you use variable period, system still using the previous set of cycle parameters when poor communication)

OK Cancel Help

Beállíthatjuk csatornáink megjelenését.

- **Number of Points:** Mintavételezési pontokat módosíthatjuk. (Ha nincs kapcsolat a plc-vel a rendszer az alapértelmezett beállítást használja.)

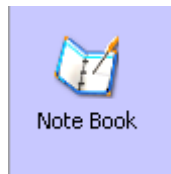
Oscilloscope → Display Setting



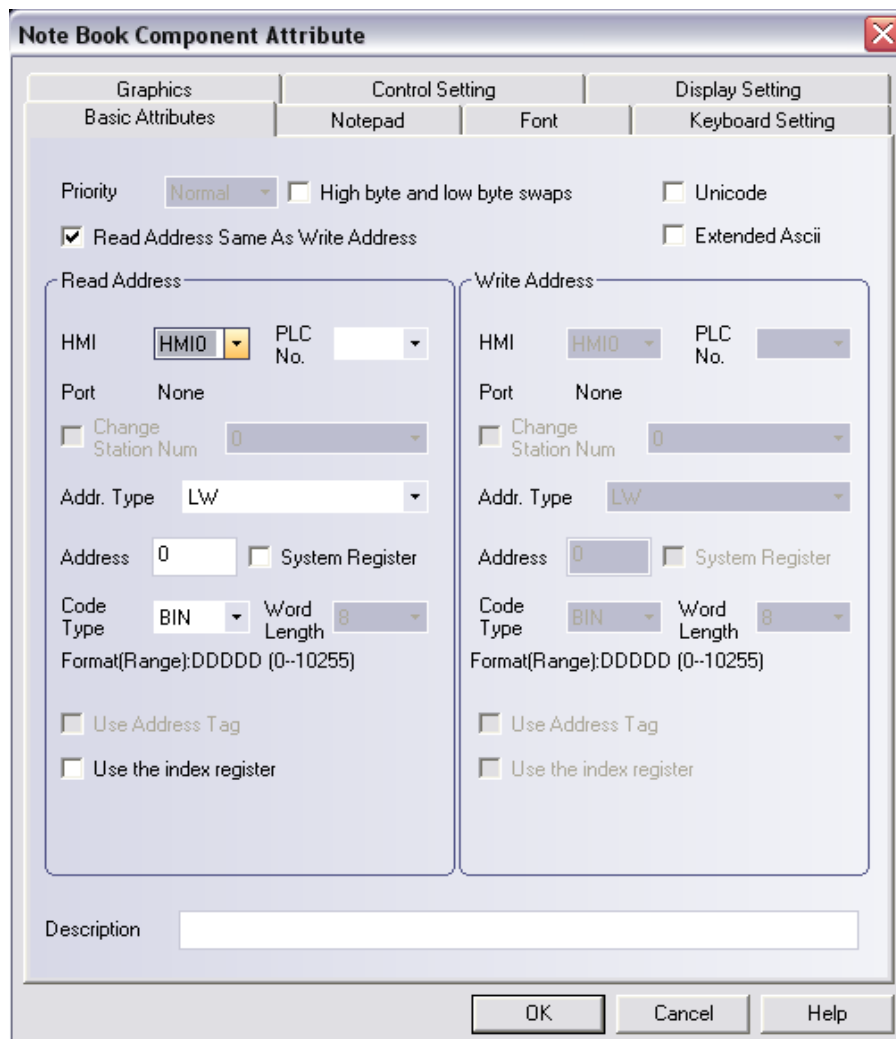
Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Note Book



A „Note Book” eszközzel szöveget vihetünk be a képernyőről, illetve írhatunk ki a képernyőre. Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.



- **High byte and low byte swaps:** Felcseréli az MSB és az LSB pozícióját egy bájtban belül
- **Read Address Same As Write Address:** A jelölőnégyzet üresen hagyásával különböző területet olvashatunk és írhatunk, bejelölésével közös mezőn olvashatunk, írhatunk.
 - **Addr. Type:** Az kiírni kívánt regiszter típusa
 - **Address:** A regiszter címe
 - **Code Type:** BIN, BCD
 - **Word Length:** A szó hossza
 - **Use the index register:** Indexelhetjük regiszterünket
 - **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn)Note Book

Note Book → Notepad

Note Book Component Attribute

Graphics Control Setting Display Setting

Basic Attributes Notepad Font Keyboard Setting

Total Lines 2

Display Lines 1

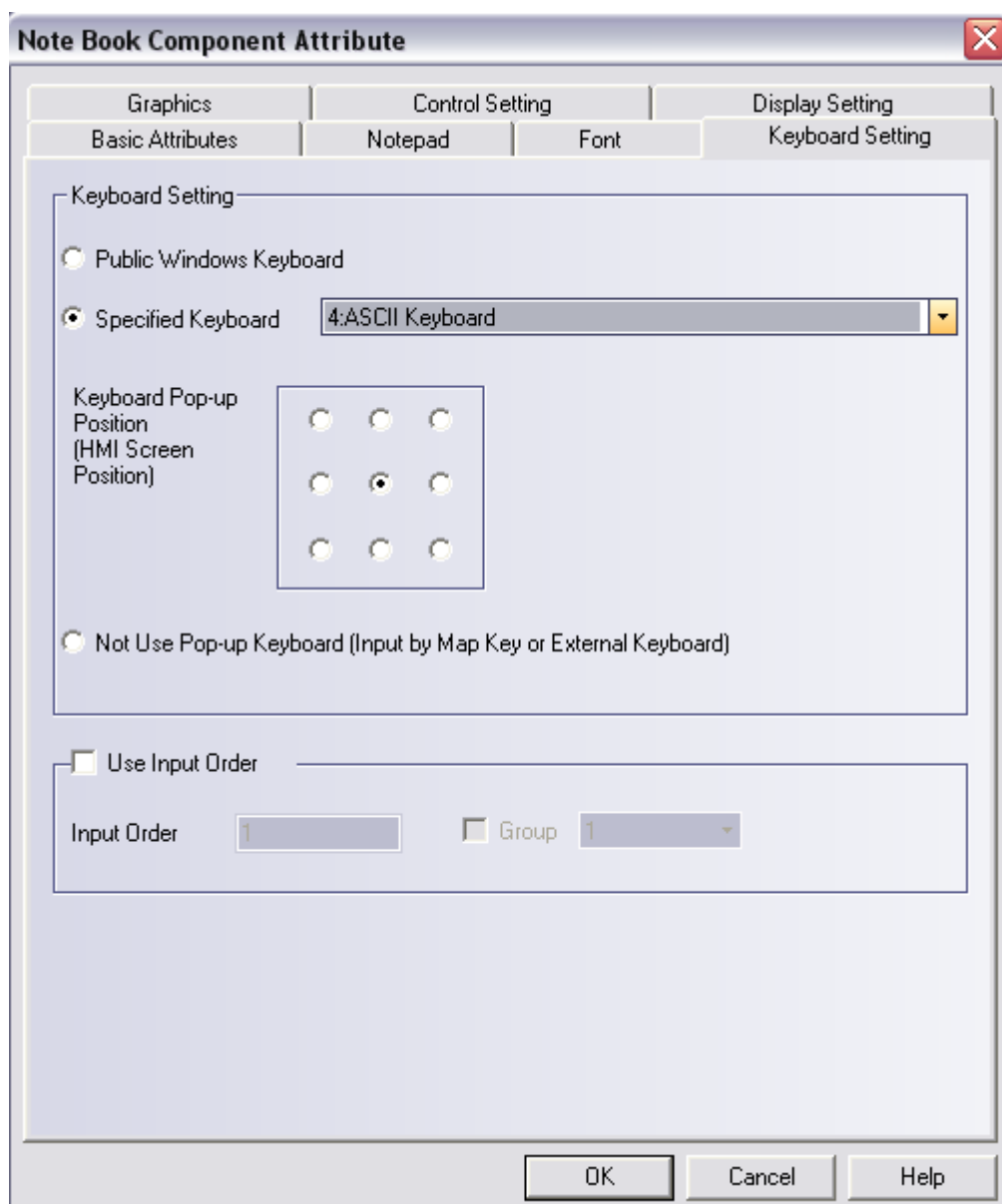
The Word Register Number of Per Line 4

Each word register can be displayed two ASCII characters or a Chinese character

OK Cancel Help

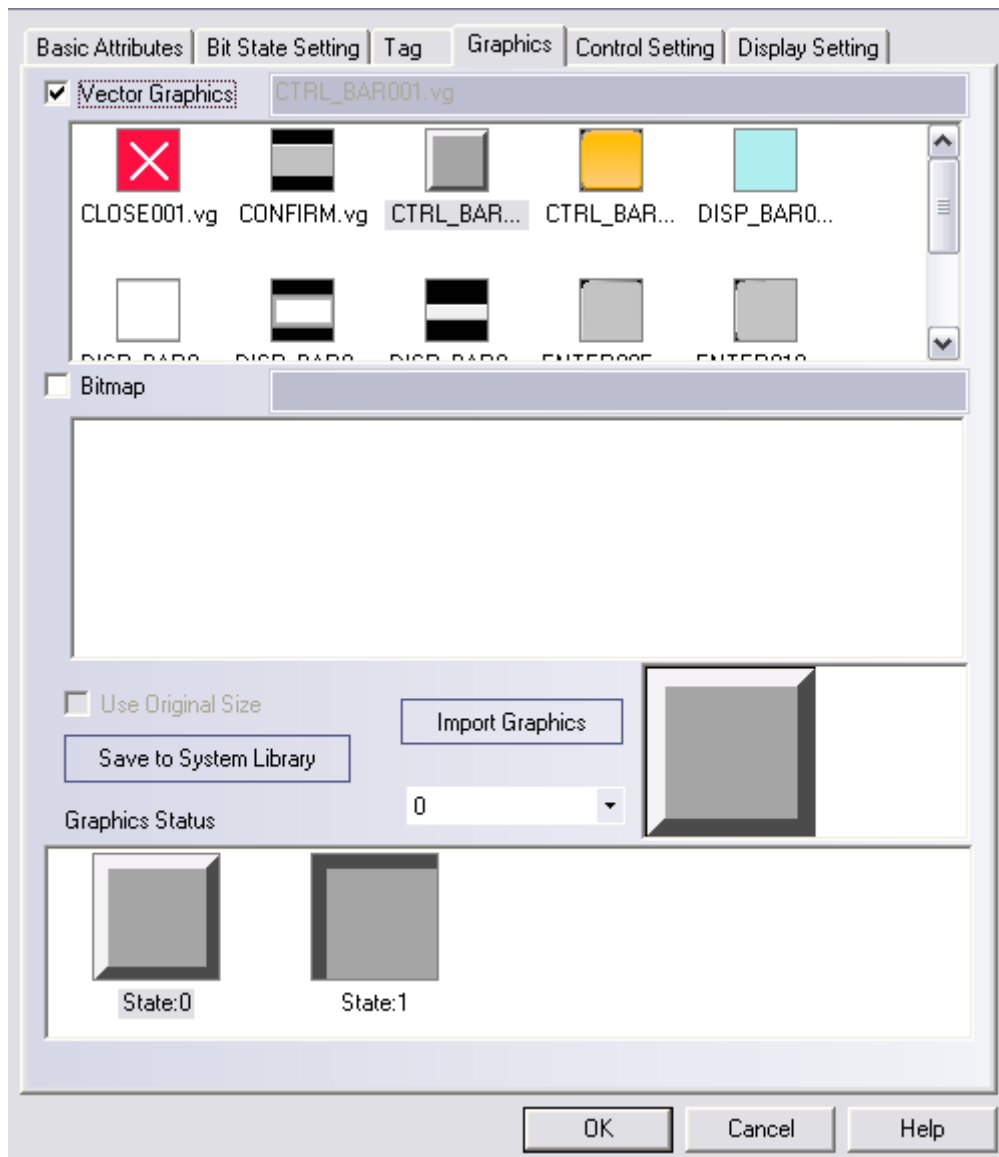
- **Total Lines:** Összes sor száma
- **Display Lines:** Kijelzett sorok száma
- **The Word Register Number of Per Line:** Egy sorba lévő word-k száma
(Minden word kettő ASCII karaktert vagy egy Kínai karaktert tud megjeleníteni)

Note Book → Keyboard Setting



- **Keyboard Setting:** Billentyűzet beállítása
- **Public Windows Keyboard:** Alapértelmezett Windows billentyűzet
- **Specified Keyboard:** Speciális billentyűzet (NUM Keyboard, ASCII Keyboard, HEX Keyboard)
- **Keyboard Pop-up Position (HMI Screen Position):** Billentyűzet helyzete a kijelzőn
- **Not Use Pop-up Keyboard (Input by Map Key or External Keyboard):** Ne használjon felugró billentyűzetet (bevitel külön gombbal vagy külső billentyűzettel történik)
- **Use Input Order:** A számbevitelt folyamatossá tehetjük. A billentyűzet csak akkor tűnik el ha a piros X-el kikapcsoljuk

Note Book → Graphics



Itt kiválaszthatjuk, hogy a gombunk milyen külalakkal rendelkezzen.

Az „Import Graphics” gombra kattintva válogathatunk a program által felkínált különböző stílusú gombok közül. Lehetőségünk van egyedi gombok készítésére is az eszköztárban a „New Graphic” ikonra kattintva.



Note Book → Control Setting

Basic Attributes | Bit State Setting | Tag | Graphics | **Control Setting** | Display Setting

Touching Enabled Setting

- ☐ Always Valid
- ☐ Always Invalid
- ☒ Conditional Enabling
- ☒ Security Level: Minimum level 0
- ☒ Permission Control: Select Permission 0
- ☒ Register Control
 - ☒ Bit Control
 - ☐ On
 - ☒ Off
 - ☐ Word Control
- ☐ Show Elements Invalid Tag
- ☐ Auto show login window

Security Setting

- Min Press Time(X100ms): 0
- ☐ Operator Confirm
- ☐ Records Operations: SB0
- Min Time Interval (seconds): 0

Control Register

- HMI: HMIO | PLC No.:
- Port: None | ☐ Use Address Tag
- ☐ Change Station Num: 0
- Address Type: LB | Addr.: 0
- Code Type: BIN | Word Length: 1
- Format(Range): DDDD (0-9999)
- ☐ Use the index register

Notifications

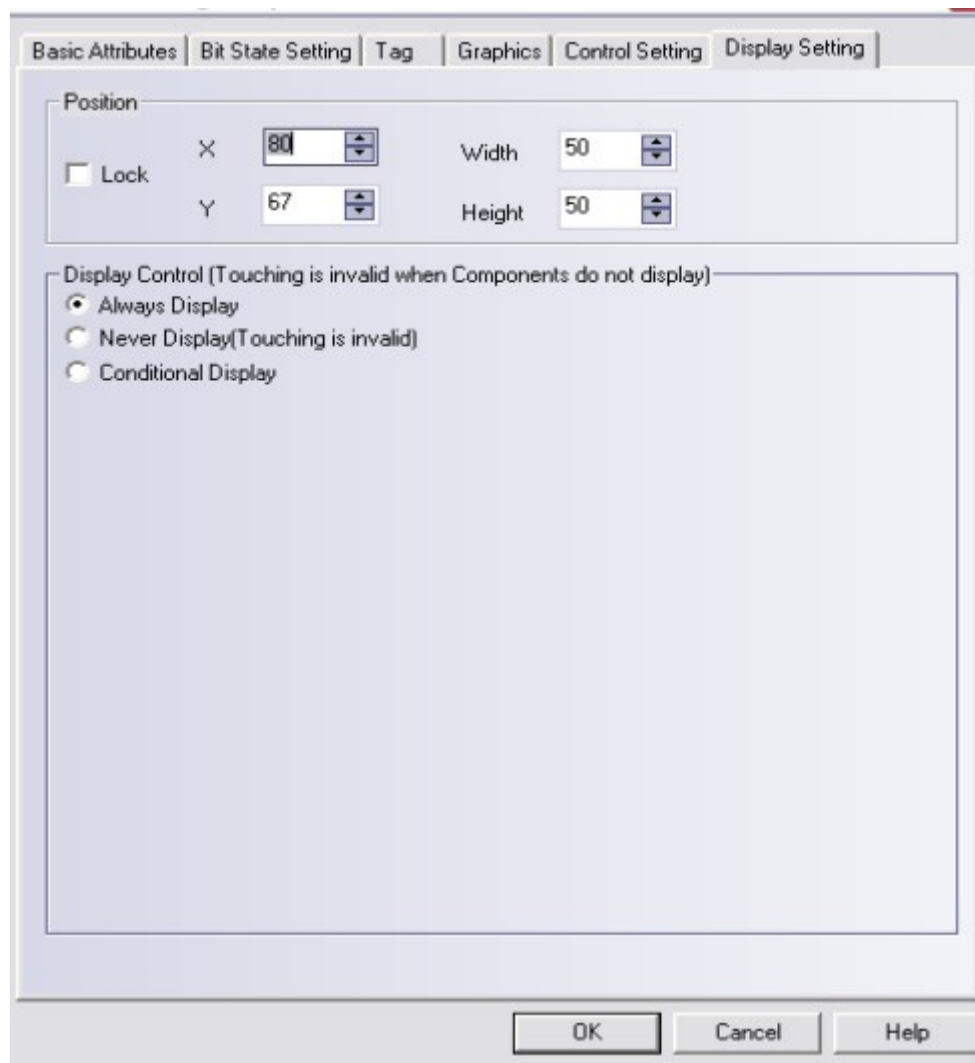
- ☐ Trigger Macro
- ☐ Trigger Register

OK Cancel Help

Itt állíthatjuk be, hogy az elemünk milyen feltételek mellett legyenek működtethető illetve, milyen feltételek mellett módosíthassuk ezt az elemet.

- **Always Valid:** Mindig módosítható az elem.
- **Always Invalid:** Sose legyen módosítható az elem. (Itt egy almenübe beállíthatjuk, hogy a nem használható elem látható legyen-e.)
- **Conditional Enabling:** Beállíthatjuk, hogy milyen biztonsági szinten lehessen módosítani az elemet, illetve egy másik regiszter tartalmától is függővé tehetjük az elem módosítását.
- **Security Level:** Biztonsági szint
- **Permission Control:** Hozzáférés vezérlés
- **Register Control:** Regiszter vezérelt hozzáférés
- **Bit Control:** Bit állapotától függő hozzáférés
- **Word Control:** Word típusú regiszter tartalmától függő hozzáférés

Note Book → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Multiple State Neon Lamp



A „Multiple State Neon Lamp” eszközzel regiszterek állapotát jeleníthetjük meg. A megjelenítés a különböző állapotokhoz rendelhető futó szöveggel is történhet. Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.

Multi-State Neon Lamp Component Attribute

Basic Attributes | Neon Lamp | Tag | Graphics | Display Setting

Priority: Normal

Read Address

HMI: HMIO PLC No.:

Port: None

☐ Change Station Num: 0

Addr. Type: LW

Address: 0 ☐ System Register

Code Type: BIN Word Length: 1

Format(Range): DDDDD (0-10255)

☐ Use Address Tag

☐ Use the index register

Write Address

HMI: HMIO PLC No.:

Port: None

☐ Change Station Num: 0

Addr. Type: LW

Address: 0 ☐ System Register

Code Type: BIN Word Length:

☐ Use Address Tag

☐ Use the index register

Description:

OK Cancel Help

- **Addr. Type:** A regiszter típusa
- **Address:** A regiszter címe
- **Code Type:** BIN, BCD
- **Word Length:** A szó hossza
- **Use the index register:** Indexelhetjük regiszterünket
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn)

Multiple State Neon Lamp → Neon Lamp

Multi-State Neon Lamp Component Attribute

Basic Attributes | **Neon Lamp** | Tag | Graphics | Display Setting

Moving Type: From right to left ▼ Step: 10 Pixel Speed: 10 X100ms

State Num.: 2 ▼

Data Mapping

State No.	Map Value
0	0
1	1

OK Cancel Help

- **Moving Type:** Mozgás típusa

From right to left	Jobbról balra
From left to right	Balról jobbra
From top to bottom	Fentről le
From bottom to top	Lentről fel

- **Step:** Lépésenkénti pixelek száma
- **Speed:** Mozgás sebessége
- **State Num.:** Állapotok száma
- **Data Mapping:** Állapotok száma és a hozzájuk tartozó állapotok

Multiple State Neon Lamp → Tag

Basic Attributes Bit State Setting **Tag** Graphics Control Setting Display Setting

☐ Use Tag ☐ Use TextLib Noname Text Library

☒ Tag Cross-border Check Current Display Language Language1

☐ Use Graph Font Font

Tag List

State	Content
0	
1	

Tag Contents

Copy Contents to All State

Font type

☐ Vector Font ☒ Dot Matrix Font

Font Attribute

Font Arial

Size 8 Alignment Left

Color Color Language Hungarian

☐ Italic ☐ Bold

Copy Font Attribute to

State Language All

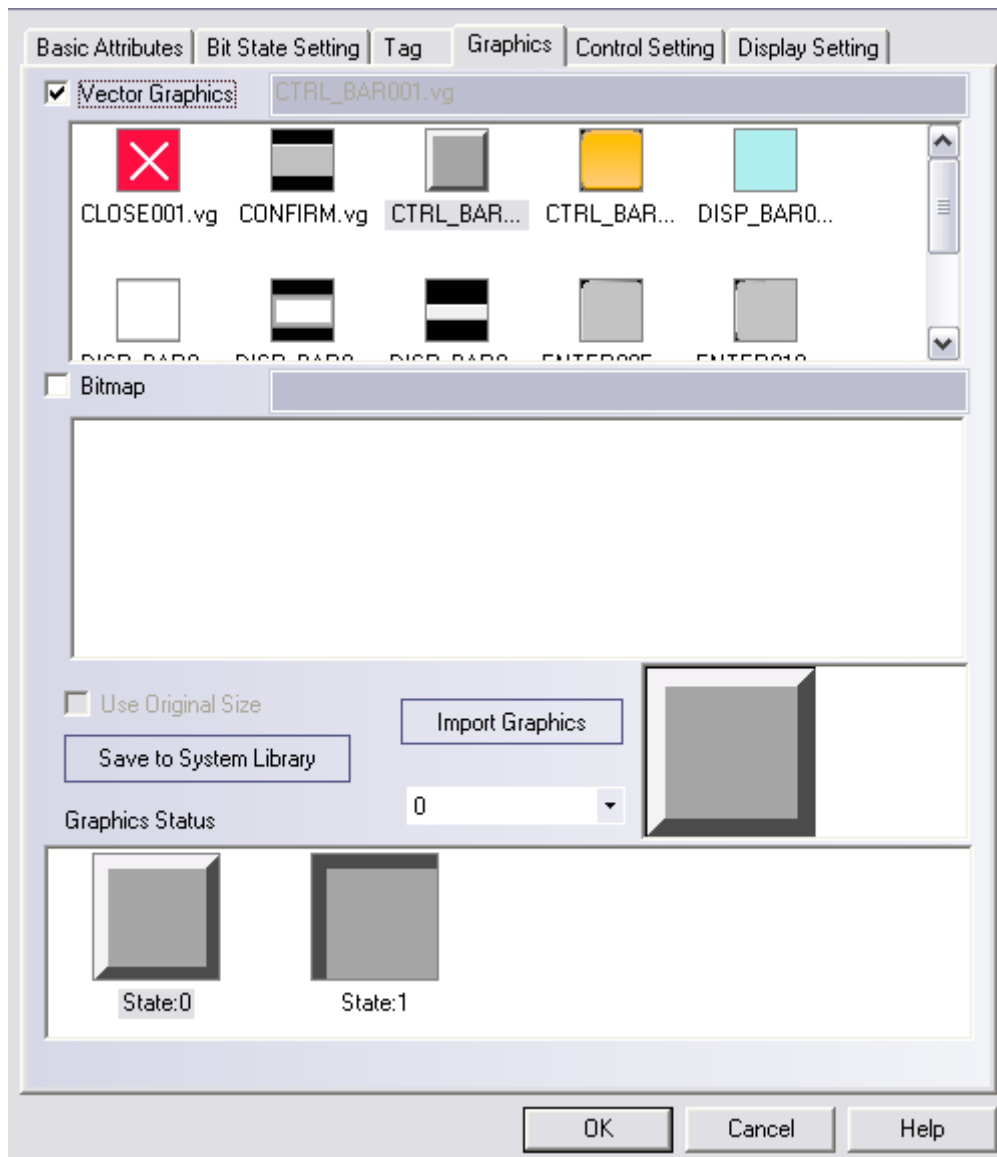
OK Cancel Help

Ebben a menüben állíthatjuk be az aktuális elem feliratait.

A „Use Tag” jelölőnégyzetét kipipálva beállíthatjuk a különböző állapotokban megjelenítendő feliratokat, azok méretét, színét, stílusát.

Ha különböző nyelveket szeretnénk használni, akkor azt is beállíthatjuk, ha már elkészítettük a „Text Library” menüben a szükséges feliratokat.

Multiple State Neon Lamp → Graphics



Itt kiválaszthatjuk, hogy a gombunk milyen külalakkal rendelkezzen.

Az „Import Graphics” gombra kattintva válogathatunk a program által felkínált különböző stílusú gombok közül. Lehetőségünk van egyedi gombok készítésére is az eszköztárban a „New Graphic” ikonra kattintva.



Multiple State Neon Lamp → Display Setting

The screenshot shows a software configuration window titled "Multiple State Neon Lamp" with a "Display Setting" tab selected. The "Position" section includes a "Lock" checkbox and four numeric input fields: X (80), Y (67), Width (50), and Height (50). The "Display Control" section, which is titled "Display Control (Touching is invalid when Components do not display)", contains three radio button options: "Always Display" (selected), "Never Display (Touching is invalid)", and "Conditional Display". The window concludes with "OK", "Cancel", and "Help" buttons.

Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve azt, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Bit State Neon Lamp



A „Bit State Neon Lamp” eszközzel regiszterek állapotát jeleníthetjük meg. A megjelenítés a különböző állapotokhoz rendelhető futó szöveggel is történhet.

Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.

Bit State Neon Lamp Component Attribute

Basic Attributes | BitNeonLamp | Tag | Graphics | Display Setting

Priority: Normal

Read Address

HMI: HMIO | PLC No.: | Port: None

☐ Change Station Num: 0

Addr. Type: LB

Address: 0 ☐ System Register

Code Type: BIN | Word Length: 1

Format(Range): DDDD (0-9999)

☐ Use Address Tag

☐ Use the index register

Write Address

HMI: HMIO | PLC No.: | Port: None

☐ Change Station Num: 0

Addr. Type: LB

Address: 0 ☐ System Register

Code Type: BIN | Word Length: 1

☐ Use Address Tag

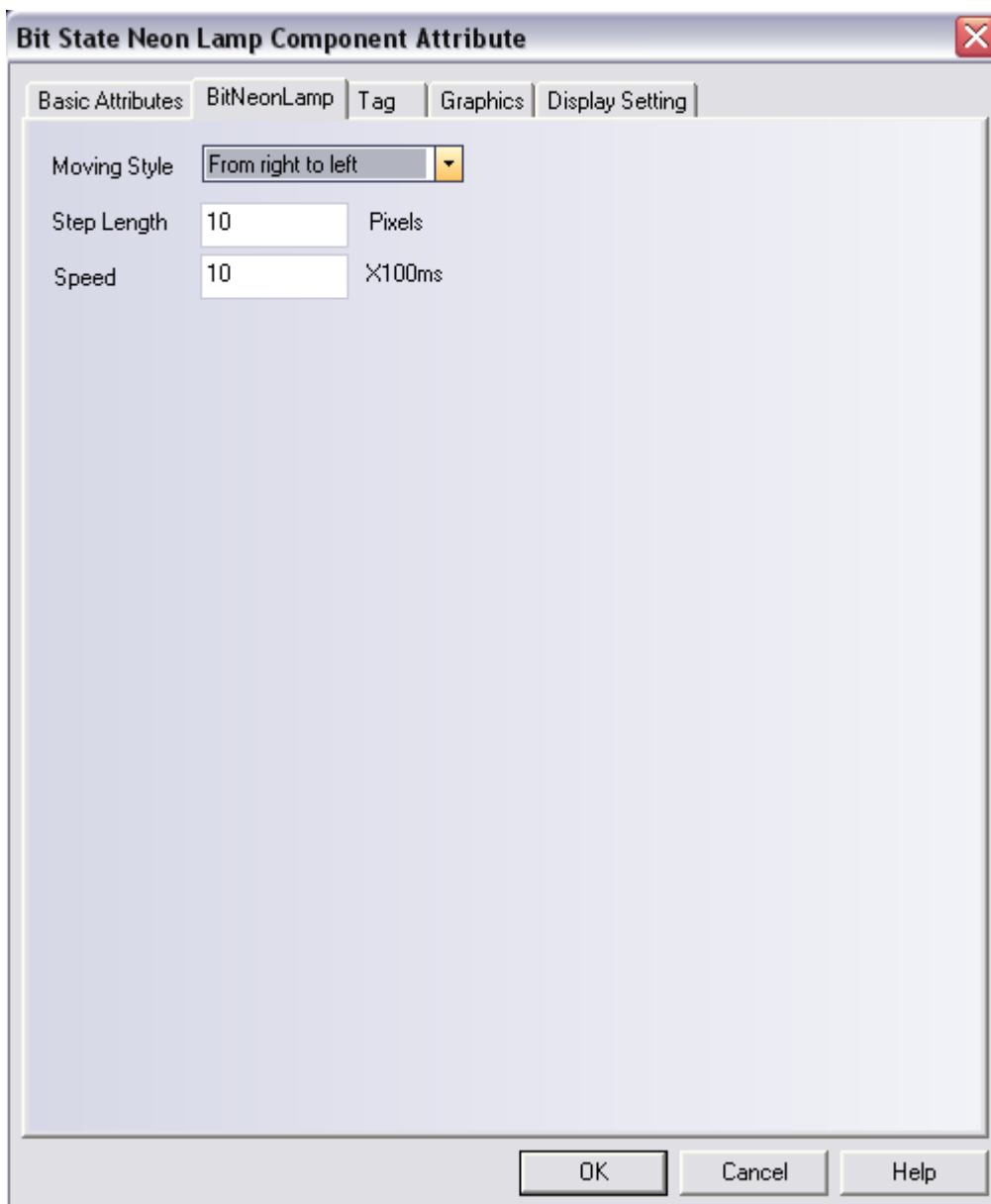
☐ Use the index register

Description:

OK Cancel Help

- **Addr. Type:** A bit típusa
- **Address:** A regiszter címe
- **Code Type:** BIN, BCD
- **Word Length:** A szó hossza
- **Use the index register:** Indexelhetjük regiszterünket
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn)

Bit State Neon Lamp → Bit Neon Lamp

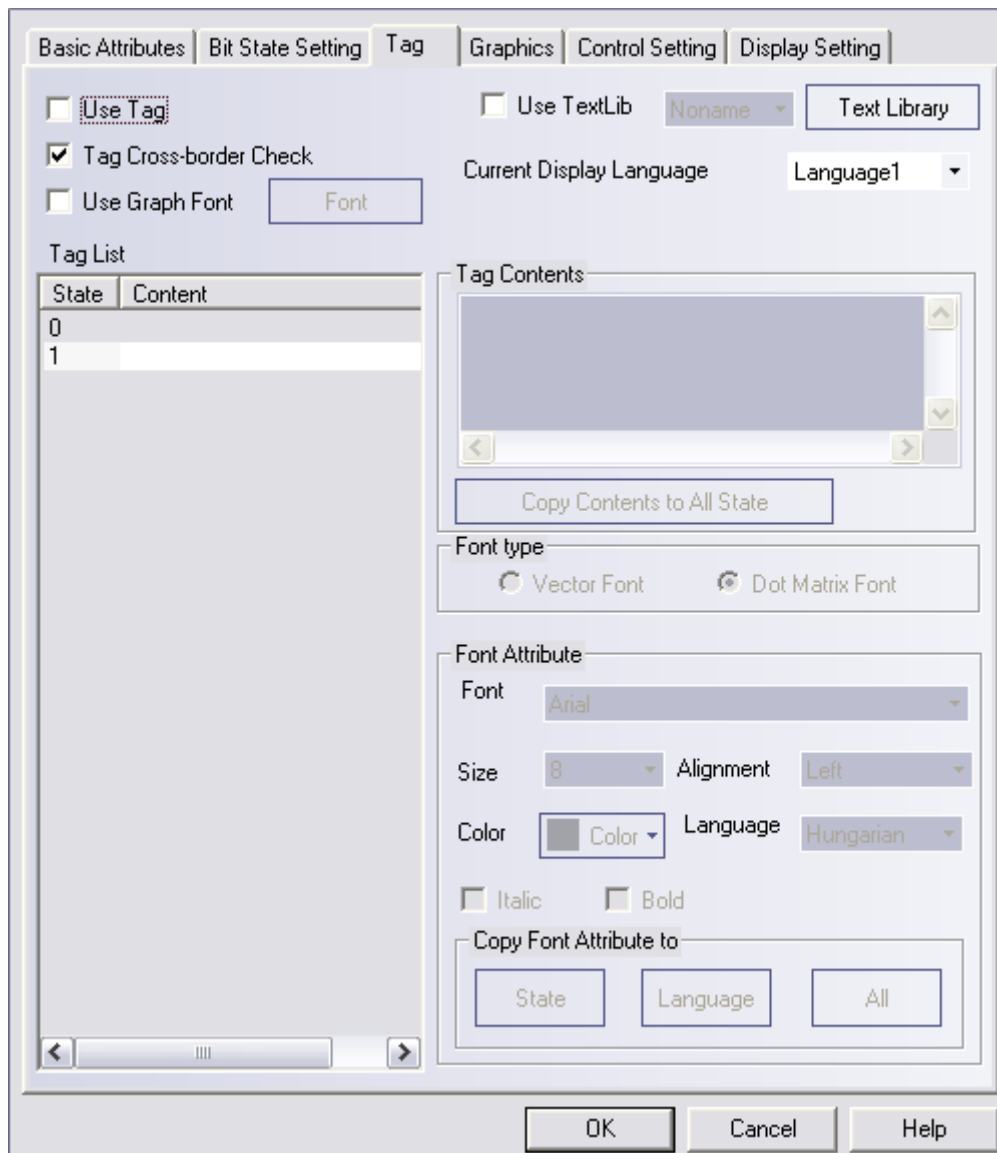


- **Moving Type:** Mozcás típusa

From right to left	Jobbról balra
From left to right	Balról jobbra
From top to bottom	Fentről le
From bottom to top	Lentről fel

- **Step:** Lépésenkénti pixelek száma
- **Speed:** Mozcás sebessége
- **State Num.:** Állapotok száma
- **Data Mapping:** Állapotok száma és a hozzájuk tartozó állapotok

Bit State Neon Lamp → Tag

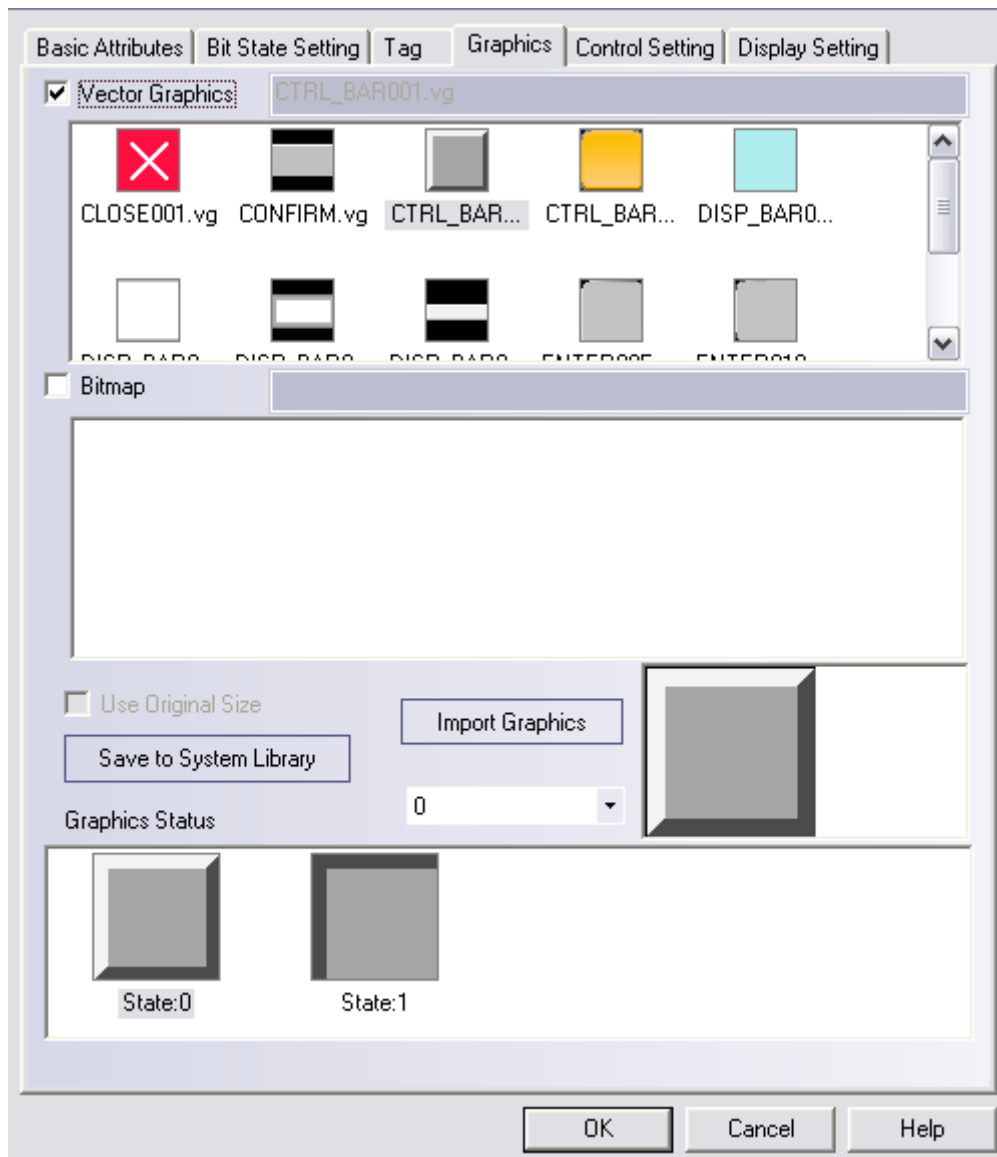


Ebben a menüben állíthatjuk be az aktuális elem feliratait.

A „Use Tag” jelölőnégyzetét kipipálva beállíthatjuk a különböző állapotokban megjelenítendő feliratokat, azok méretét, színét, stílusát.

Ha különböző nyelveket szeretnénk használni, akkor azt is beállíthatjuk, ha már elkészítettük a „Text Library” menüben a szükséges feliratokat.

Bit State Neon Lamp → Graphics

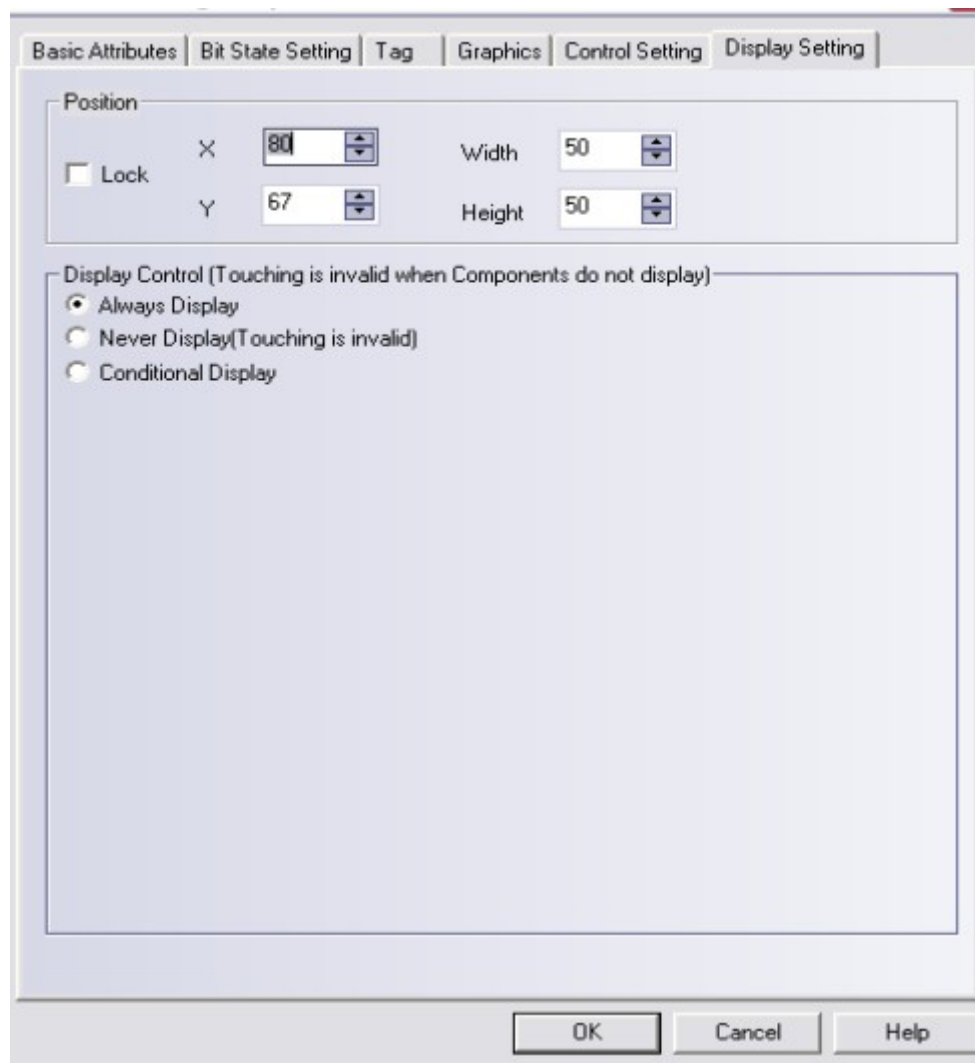


Itt kiválaszthatjuk, hogy a gombunk milyen külalakkal rendelkezzen.

Az „Import Graphics” gombra kattintva válogathatunk a program által felkínált különböző stílusú gombok közül. Lehetőségünk van egyedi gombok készítésére is az eszköztárban a „New Graphic” ikonra kattintva.



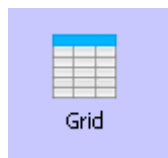
Bit State Neon Lamp → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Grid



A „Grid” eszközt sor, oszlop vagy cella kijelölésére használhatjuk. Ha a cella kijelölést választjuk a sor számát a kijelölt regiszter mutatja az oszlop számát a kijelölt regiszter+1 mutatja.

Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.

Grid Component Attribute

Basic Attributes | Table | Control Setting | Display Setting

Priority: Normal

☒ Read Address Same As Write Address

Read Address

HMI: HMIO PLC No.: []

Port: None

☐ Change Station Num: 0

Addr. Type: LW

Address: 0 ☐ System Register

Code Type: BIN Word Length: 1

Format(Range): DDDDD (0-10255)

☐ Use Address Tag

☐ Use the index register

Write Address

HMI: HMIO PLC No.: []

Port: None

☐ Change Station Num: 0

Addr. Type: LW

Address: 0 ☐ System Register

Code Type: BIN Word Length: 1

Format(Range): DDDDD (0-10255)

☐ Use Address Tag

☐ Use the index register

Description: []

OK Cancel Help

- **Addr. Type:** A bit típusa
- **Address:** A regiszter címe
- **Code Type:** BIN, BCD
- **Word Length:** A szó hossza
- **Use the index register:** Indexelhetjük regiszterünket
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn)

Grid → Table

The screenshot shows a dialog box titled "Grid Component Attribute" with a close button (X) in the top right corner. It has four tabs: "Basic Attributes", "Table" (which is selected), "Control Setting", and "Display Setting". In the "Table" tab, there are three input fields: "Type" with a dropdown menu showing "Select by row", "Row" with the value "2", and "Column" with the value "2". Below these are three color selection boxes: "Select Color" (with a dark gray swatch), "Background Color" (with a light gray swatch), and "Border Color" (with a white swatch). At the bottom of the dialog are three buttons: "OK", "Cancel", and "Help".

- **Type:** Kijelölés típusa

Select by row	Sor kijelölés
Select by col	Oszlop kijelölés
Select by cell	Cella kijelölés

- **Row:** Sorok száma
- **Column:** Oszlopok száma
- **Select color:** Kijelölés színe
- **Background:** Color: Háttér színe
- **Border Color:** Elválasztó vonal színe

Grid → Control Setting

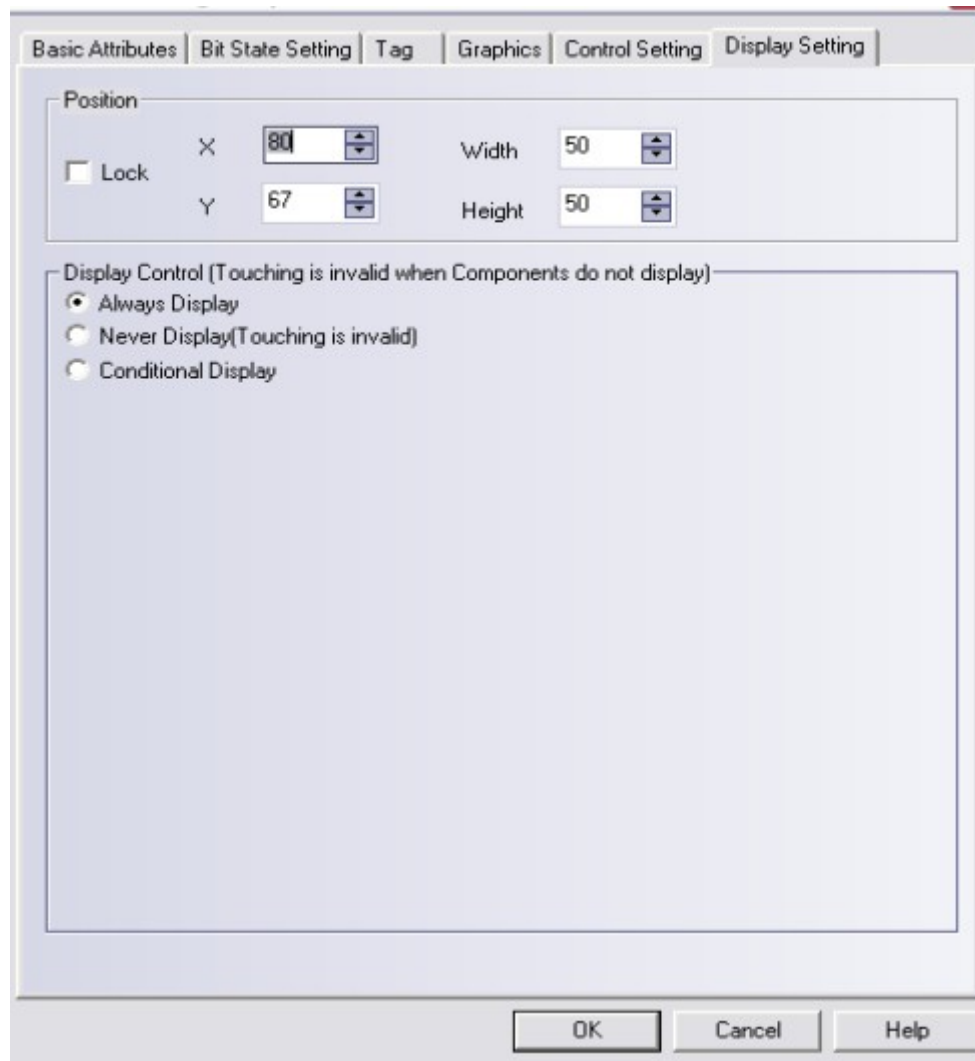
The screenshot shows the 'Control Setting' dialog box with the following configuration:

- Touching Enabled Setting:**
 - ☐ Always Valid
 - ☐ Always Invalid
 - ☒ Conditional Enabling
 - ☒ Security Level: Minimum level 0
 - ☒ Permission Control: Select Permission 0
 - ☒ Register Control
 - ☒ Bit Control
 - ☐ On
 - ☒ Off
 - ☐ Word Control
- Security Setting:**
 - Min Press Time(X100ms): 0
 - ☐ Operator Confirm
 - ☐ Records Operations: SB0
 - Min Time Interval (seconds): 0
- Control Register:**
 - HMI: HMIO, PLC No.:
 - Port: None, ☐ Use Address Tag
 - ☐ Change Station Num: 0
 - Address Type: LB, Addr.: 0
 - Code Type: BIN, Word Length: 1
 - Format(Range): DDDD (0-9999)
 - ☐ Use the index register
- Notifications:**
 - ☐ Trigger Macro
 - ☐ Trigger Register

Itt beállíthatjuk, hogy az elemünk milyen feltételek mellett legyenek működtethető illetve, milyen feltételek mellett módosíthassuk ezt az elemet.

- **Always Valid:** Mindig módosítható az elem.
- **Always Invalid:** Sose legyen módosítható az elem. (Itt egy almenübe beállíthatjuk, hogy a nem használható elem látható legyen-e.)
- **Conditional Enabling:** Beállíthatjuk, hogy milyen biztonsági szinten lehessen módosítani az elemet, illetve egy másik regiszter tartalmától is függővé tehetjük az elem módosítását.
- **Security Level:** Biztonsági szint
- **Permission Control:** Hozzáférés vezérlés
- **Register Control:** Regiszter vezérelt hozzáférés
- **Bit Control:** Bit állapotától függő hozzáférés
- **Word Control:** Word típusú regiszter tartalmától függő hozzáférés

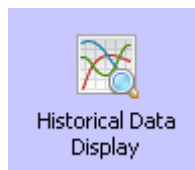
Grid → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Historical Data Display



Historical Data Display

A „Historical Data Display” eszközzel folyamatos adatmentésre van lehetőség, a belső (RW) vagy külső (ERW) memóriába.

Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.

Addr. Type: A bit típusa

Address: A regiszter címe

Code Type: BIN, BCD

Word Length: A szó hossza

Description: Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn)

Historical Data Display → Display Properties

Channel: Csatornák száma

Sequence No.: Sorszámozás

Ascending Order: Növekvő sorrend

Date: Dátum

Date Separator: Dátum elválasztó

Time: Idő kijelzése

Background Color: Háttérszín

Title Bar Color: Címsor színe

Border Color: Keret színe

Width: Keret vastagsága

Separator Color: Elválasztó vonal színe

Style: Vonál stílusa

Width: Vonál vastagsága

Horizontal Line: Vízszintes vonalak

Vertical Line: Függőleges vonalak

Row Space: Sorköz

Column Space: Oszlopköz

Historical Data Query: Adatok kimentése

Addr. Type: A bit típusa

Address: A regiszter címe

Code Type: BIN, BCD

Query by File Order: Fájl hozzárendelése a lekérdezéshez

Query by Date: Dátum hozzárendelése a lekérdezéshez

Variable Cycle: Változtatható ciklusidő (Kommunikációs hiba esetén az alapértelmezett beállítás lép érvénybe)

Addr. Type: A bit típusa

Address: A regiszter címe

Code Type: BIN, BCD

Historical Data Display → Background Attribute

- **Sam.Type:** Mintavételezés típusa („Once”-egyszer, „Continous”-folyamatos)
- **Sampling Methods:** Mintavételezés módja

Time sampling	Idő alapú mintavételezés
OFF->ON trigger sampling	OFF->ON állapotváltásra vezérelt
ON->OFF trigger sampling	ON->OFF állapotváltásra vezérelt
OFF<->ON trigger sampling	OFF<->ON állapotváltásra vezérelt
OFF->ON reset trigger sampling	OFF->ON reset-re vezérelt
OFF<-ON reset trigger sampling	OFF<-ON reset-re vezérelt

- **Cycle:** Mintavételezés ciklusidejéne
- **Sampling points:** Mintavételek száma
- **Trigger Register Setting:** Trigger jelre történő mintavételezés esetén itt állíthatjuk be, hogy melyik regiszter adja a trigger jelet
 - **Addr. Type:** A bit típusa
 - **Address:** A regiszter címe
 - **Code Type:** BIN, BCD
- **Pause-Clear(ClearAddr=ResetAdrr+1):** Mintavételezést megállíthatjuk, törölhetjük a görbéket
 - **Addr. Type:** A bit típusa
 - **Address:** A regiszter címe
 - **Code Type:** BIN, BCD

Historical Data Display → Channel Properties

Historical Data Display Component Attribute

Save Historical Data | Background Print | Title Bar Properties | Display Setting

Basic Attributes | Display Properties | Background Attribute | Channel Properties

Display	No.	DataType	Min Limit	Max Limit	Integer	Decimal
☒ Yes	0	16-bit signed	1	100	2	0

OK Cancel Help

- **Display:** Adat kijelzése
- **No.:** Sorszám
- **Data Type:** Adattípus
- **Min Limit:** Minimum limit
- **Max Limit:** Maximum limit
- **Integer:** Egész szám
- **Decimal:** Tizedes jegy

Historical Data Display → Save Historical Data

- **Save to Recipe Data Field:** Nemfelejtő területre mentjük
- **Save as CSV:** CSV formátumban menthetjük adatainkat
 - **External Device:** USB/SD kártya
 - **Subdirectory:** Annak a mappának a neve ahova mentjük az adatokat
 - **Trigger para:** Triggerelhetjük, hogy milyen feltétel esetén végezze a kimentést
- **Save to External Device:** Közvetlenül menthetünk küldő adathordozóra
 - **Storage Devices:** USB/SD kártya
 - **Subdirectory:** Annak a mappának a neve ahova mentjük az adatokat
 - **Storage Type:** Daily File- naponta kerül külön fájlba a mért adat
Single File- minden adat külön fájlba kerül
 - **Bulk Storage:** Mentés területének mérete
 - **Max Storage:** Mentés hány napig tartson (ha itt nulla van, akkor a tárhely határozza meg)
- **Variable Subdirectory:** Változtathatjuk, hogy melyik nevű mappába mentsük adatainkat

Historical Data Display → Background Print

Historical Data Display Component Attribute

Basic Attributes | Display Properties | **Background Attribute** | Channel Properties

Save Historical Data | **Background Print** | Title Bar Properties | Display Setting

☒ Use Background Data Print

Print Type

☒ Real-time ☐ Batch ☐ Trig ☐ Net Print

Point: 5

Print Content

☐ Print Serial Number ☐ Print Table Header ☐ Print Grid

☐ Print Date Date Format: DD*MM*YY Date Separator: /

☐ Print Time Time Format:

Trigger Print Address

HMI: HMIO PLC No.:

Addr. Type: LB Address: 0

Code Type: BIN Word Length: 1

☐ Use Address Tag

Format(Range):DDDD (0-9999)

Trigger Type: OFF->ON

Grid

Line Type: Line Width: Color:

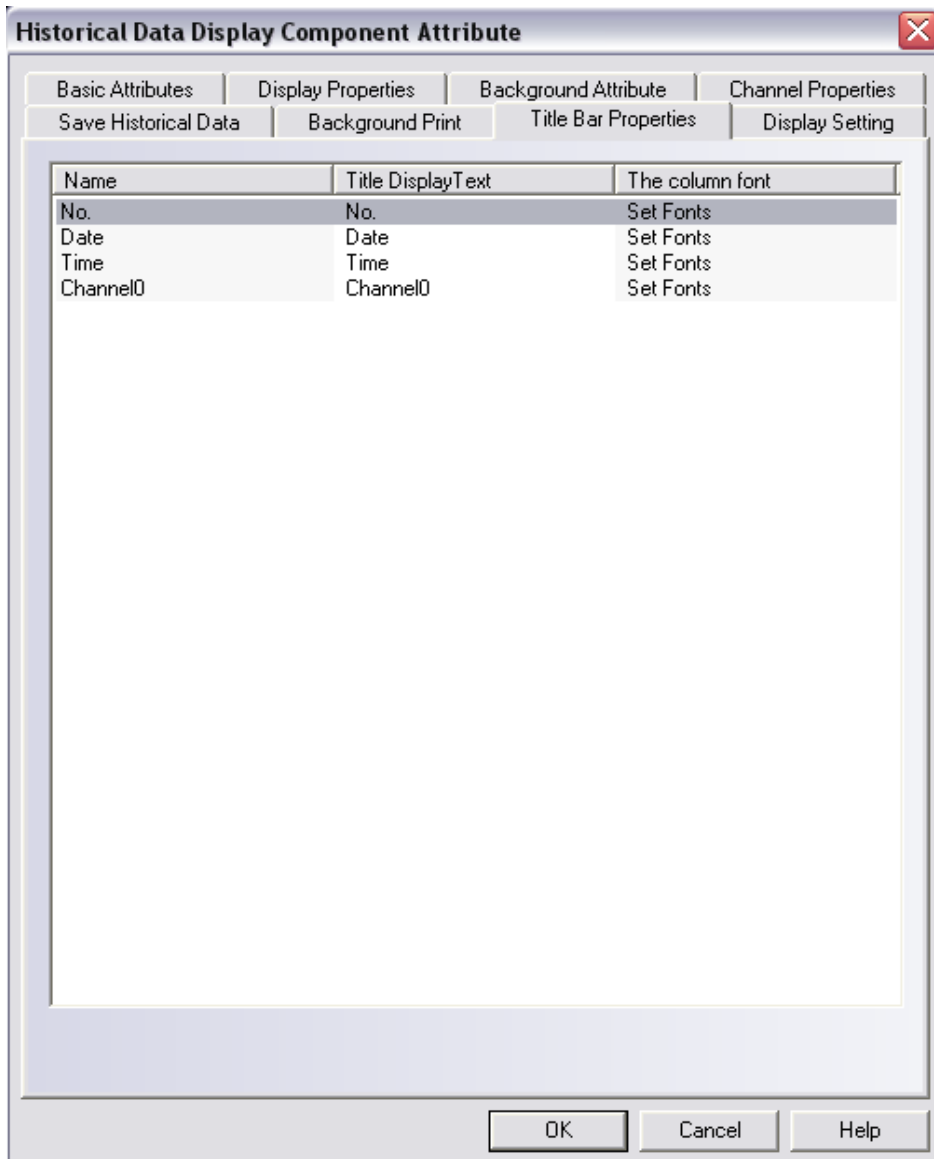
Name	Title Display...	The column ...
Channel0	Channel0	Set Fonts

OK Cancel Help

- **Use Background Data Print:** Háttér adatok nyomtatás engedélyezése
- **Print Type:** Nyomtatás típusa
- **Real-time:** Minden mintavételezett adat nyomtatása valós időben
- **Batch:** Vezérelt nyomtatás, ha a mintavételezett pontok száma eléri a beállított mintavételezési számot
- **Point:** „Batch” vezérlés esetén a mintavételezési pontok száma
- **Trig:** Regiszterrel vezérelt nyomtatás
- **Net Print:** Hálózati nyomtatás engedélyezése
- **Print Content:** Nyomtatási tartalom
- **Print Serial Number:** Sorozatszám nyomtatása a mintavételezési pontoknál
- **Print Table Header:** Táblázat fejlécének nyomtatása a mintavételezési pontokkal
 - **Print Grid:** Táblázatban szereplő rács nyomtatása
 - **Print Date:** Dátum nyomtatása a mintavételezési pontokhoz. Dátum beállítása

- **Print Time:** Időpont nyomtatása a mintavételezési pontokhoz
- **Grid:** Vonalak stílusának beállítása
- **Trigger Print Address:** Regiszterrel vezérelt nyomtatás
 - **Addr. Type:** A bit típusa
 - **Address:** A regiszter címe
 - **Code Type:** BIN, BCD

Historical Data Display → Title Bar Properties



Táblázat beállítása.

- **Name:** Név
- **Title Display Text:** Megjelenítendő szöveg
- **The column font:** Oszlop szövegének stílusa

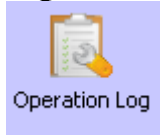
Historical Data Display → Display Setting

The screenshot shows the 'Display Setting' dialog box. The 'Position' section includes a 'Lock' checkbox, 'X' (80), 'Y' (67), 'Width' (50), and 'Height' (50) fields. The 'Display Control' section has three radio buttons: 'Always Display' (selected), 'Never Display (Touching is invalid)', and 'Conditional Display'. The bottom buttons are 'OK', 'Cancel', and 'Help'.

Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Operation Log



Az „Operation Log” eszközzel műveleteket rögzíthetünk táblázatos formában. Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.

Operation Report Component Attribute

Basic Attributes | Table Display Attributes | Display Setting

Priority: Normal

Read Address

HMI: HMIO, PLC No.: , Port: None, Change Station Num: ☐ 0, Addr. Type: LW, Address: 0, System Register: ☐, Code Type: BIN, Word Length: 2, Format(Range): DDDDD (0-10255), Use Address Tag: ☐, Use the index register: ☐

Write Address

HMI: HMIO, PLC No.: , Port: None, Change Station Num: ☐ 0, Addr. Type: LB, Address: 0, System Register: ☐, Code Type: BIN, Word Length: , Use Address Tag: ☐, Use the index register: ☐

Description:

OK Cancel Help

- **Addr. Type:** A regiszter típusa
- **Address:** A regiszter címe
- **Code Type:** BIN, BCD
- **Use the index register:** Indexelhetjük regiszterünket
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn)

Operation Log → Table Display Component

Operation Report Component Attribute

Basic Attributes | **Table Display Attributes** | Display Setting

Table Display

☒ Time HH:MM

☒ Date YY*MM*DD

Date Separator /

☒ Sequence No. ☐ Ascending Order

☒ User Name

Historical Logs Query

☒ Query by File Order

☐ Query by Date

Background Setting

Background Color

Title Bar Background Color

Border Color

Border Width 1

Separator Setting

Separator Color Style Width

☒ Horizontal Line Row Space 20

☒ Vertical Line Column Space 20

Title Bar Setting

Name	Title DisplayText	The column font
No.	No.	Set Fonts
Date	Date	Set Fonts
Time	Time	Set Fonts
User Name	User Name	Set Fonts
Log	Log	Set Fonts

- **Table Display:** Táblázat elemei
 - **Time:** Idő formátum
 - **Date:** Dátum formátum
 - **Date Separator:** dátum elválasztó
 - **Sequence No.:** Sorszámozás
 - **Ascending Order:** Növekvő sorrend
 - **User Name:** Felhasználó neve
- **Historical Logs Query:** Adatok rögzítése
 - **Query by File Order:** Fájl hozzárendelése a lekérdezéshez
 - **Query by Date:** Dátum hozzárendelése a lekérdezéshez
- **Background Setting:** Háttér beállítása
 - **Background color:** Háttér színe
 - **Title Bar Background Color:** Fejléc háttérének színe
 - **Border Color:** Keret színe

- **Border Width:** Keret vastagsága
- **Separator Setting:** Elválasztó beállítása
 - **Separator Color:** Elválasztó vonal színe
 - **Style:** Vonal stílusa
 - **Width:** Vonal vastagsága
 - **Horizontal Line:** Vízszintes vonalak
 - **Vertical Line:** Függőleges vonalak
 - **Row Space:** Sorköz
 - **Column Space:** Oszlopköz
- **Title Bar Setting:** Táblázat beállítása
 - **Name:** Név
 - **Title Display Text:** Megjelenítendő szöveg
 - **The column font:** Oszlop szövegének stílusa

Operation Log → Display Setting

The screenshot shows a 'Display Setting' dialog box. It has a tabbed interface with the following tabs: 'Basic Attributes', 'Bit State Setting', 'Tag', 'Graphics', 'Control Setting', and 'Display Setting'. The 'Display Setting' tab is currently selected. Inside the dialog, there is a 'Position' section with a 'Lock' checkbox (unchecked). To the right of the checkbox are four spin boxes: 'X' (value 80), 'Y' (value 67), 'Width' (value 50), and 'Height' (value 50). Below the 'Position' section is a 'Display Control' section with the text '(Touching is invalid when Components do not display)'. It contains three radio buttons: 'Always Display' (selected), 'Never Display (Touching is invalid)', and 'Conditional Display'. At the bottom of the dialog are three buttons: 'OK', 'Cancel', and 'Help'.

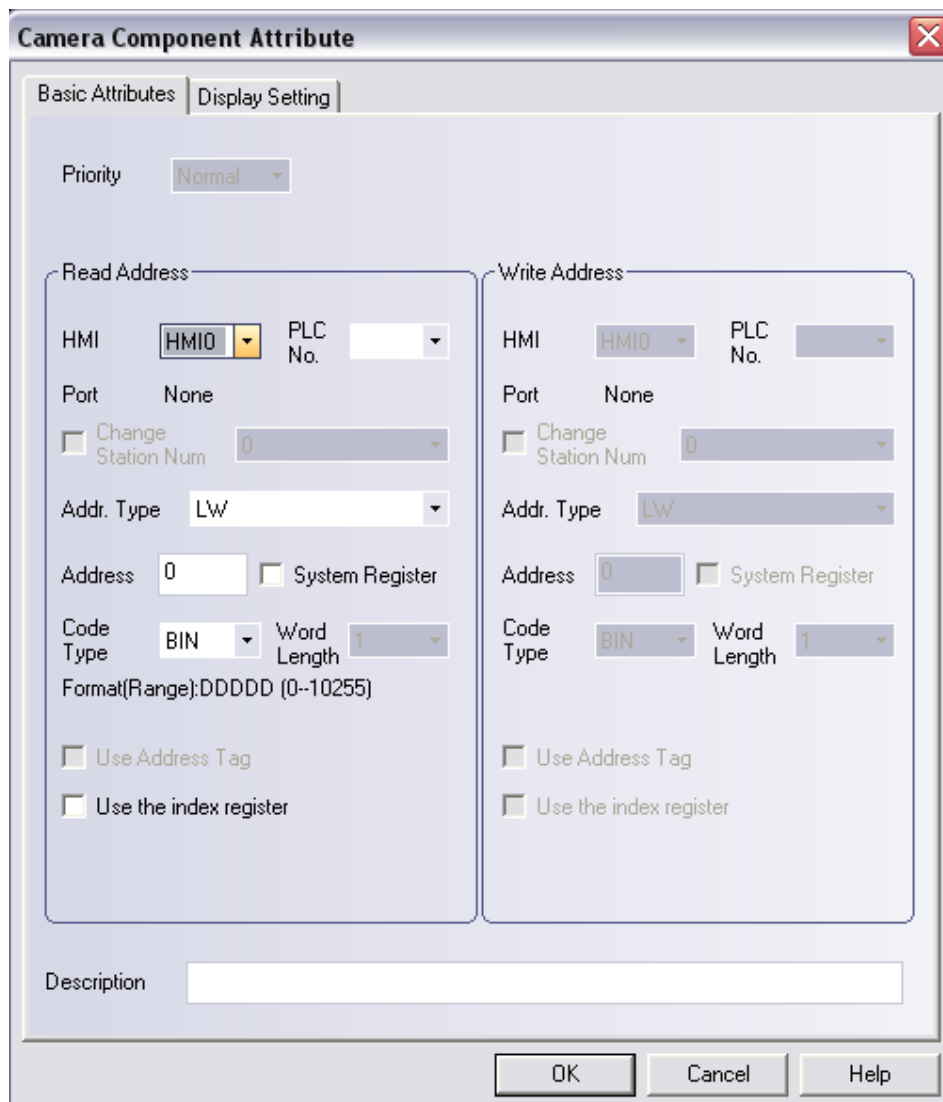
Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Camera



A „Camera” eszközzel az USB-re csatlakoztatott kamera képét tudja megjeleníteni. Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.

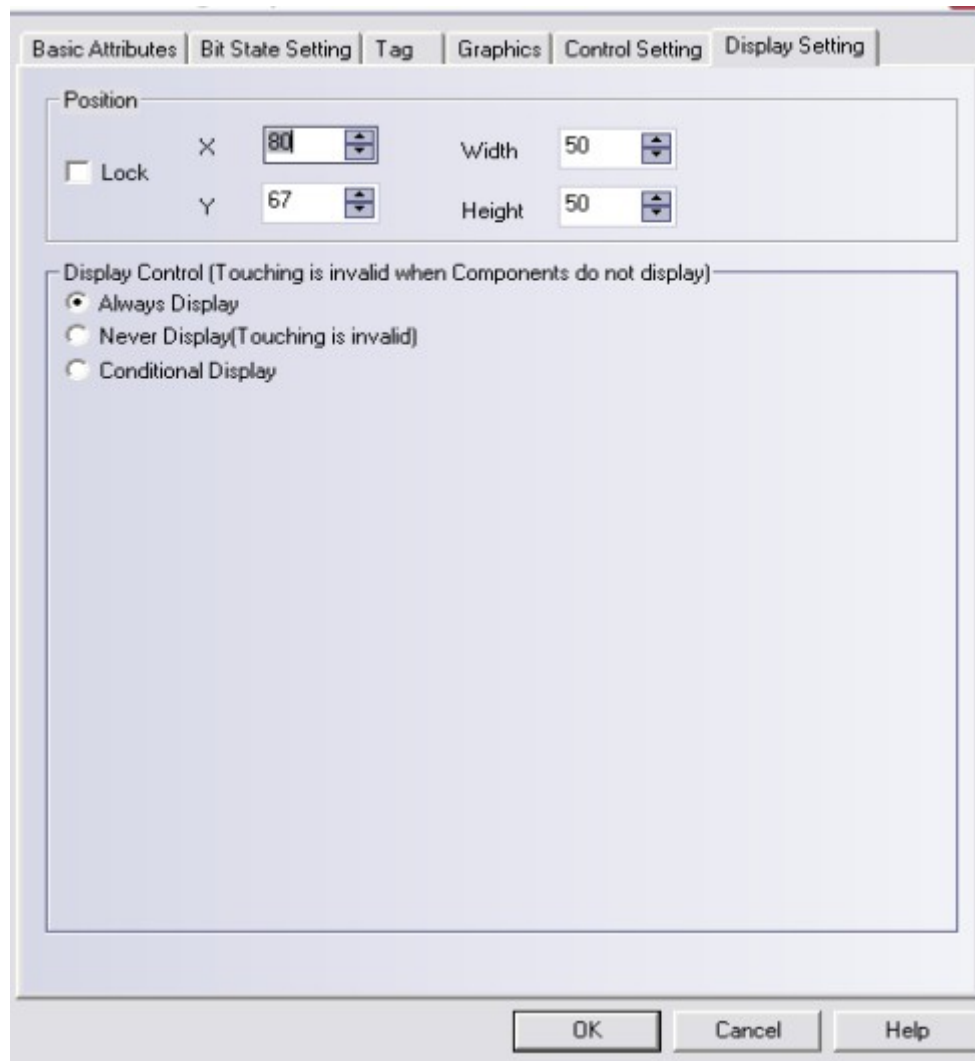


The dialog box is titled "Camera Component Attribute" and has two tabs: "Basic Attributes" and "Display Setting". The "Basic Attributes" tab is active. It contains two main sections: "Read Address" and "Write Address". Each section has fields for HMI (set to HMIO), PLC No. (empty), Port (set to None), Change Station Num (checkbox unchecked, value 0), Addr. Type (set to LW), Address (set to 0), System Register (checkbox unchecked), Code Type (set to BIN), Word Length (set to 1), and checkboxes for "Use Address Tag" and "Use the index register". The "Format(Range):" is set to "DDDDD (0-10255)". At the bottom, there is a "Description" text box and three buttons: "OK", "Cancel", and "Help".

- **Addr. Type:** A regiszter típusa
- **Address:** A regiszter címe
- **Code Type:** BIN, BCD
- **Use the index register:** Indexelhetjük regiszterünket
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn).

(LW0=0 kamera nem üzemel, LW0=1 kamera üzemel, LW0=2 2. kamera üzemel)

Camera → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Scale



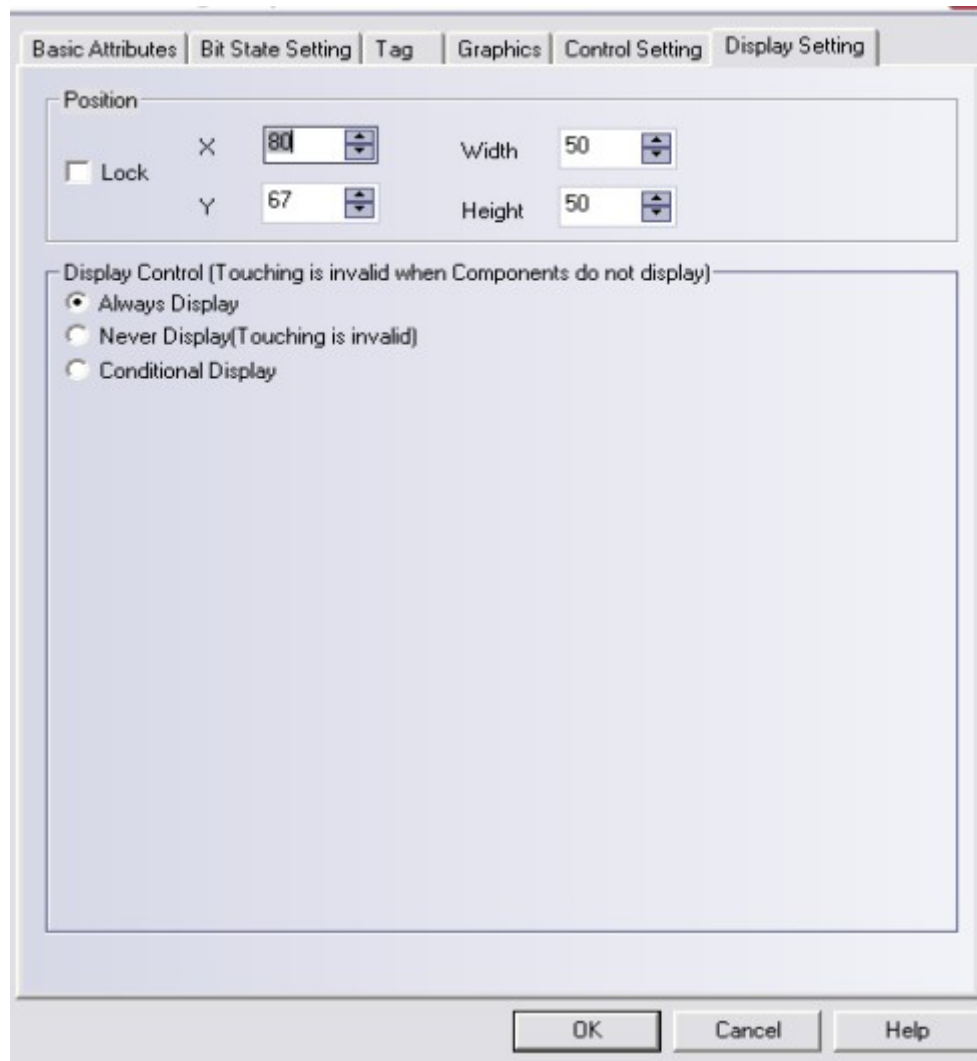
A „Scale” eszközzel különböző stílusú skálákat valósíthatunk meg. Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.

- **Style:** Stílus

Vertical	Függőleges
Horizontal	Vízszintes
Arc	Körív
Circularity	Kör

- **Equal Division:** Osztások száma
- **Line Length:** Vonal hossza
- **Start Angle:** Kezdő szög
- **End Angle:** Vég szög
- **Line Color:** Vonal színe

Scale → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Function Key

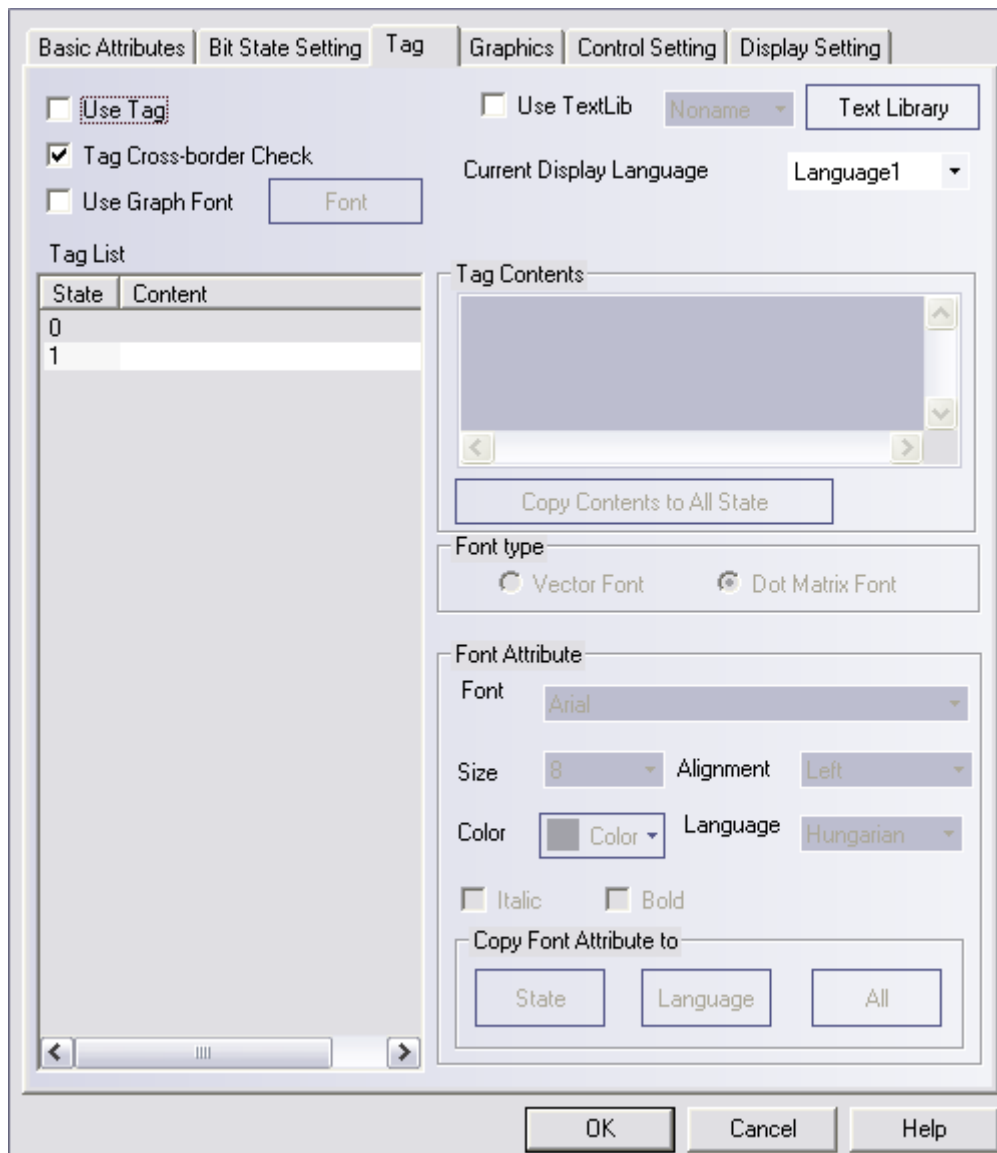


A „Function Key” eszközzel olyan elemet hozhatunk létre, amely egy adott funkcióra használható. Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.

- **Switch Window:** Képernyő váltás
- **Change window:** Képernyő csere
- **Goto Prev:** Visszaugrás az előző aktív ablakra
- **Change common window:** Alapértelmezett ablak cseréje
- **Change fast selection window:** Gyors választó ablak cseréje
- **Popup window:** Felugró ablak
- **Close window:** Ablak bezárása
- **Popup window title bar:** Felugró ablak címsorára kattintva majd egy másik pontra kattintva áthelyezhető az ablak
- **Minimize:** A felugró ablak bezárása. (Bezárás után egy kis ikon jelenik meg a „Task Bar”-on, ha rákattintunk visszajön az ablakunk.)
- **Keyboard Function:** Billentyűzet funkciók
- **Execute Macro:** Macro kód végrehajtása

- **Map Keyboard:** Funkcióbillentyűk létrehozása
- **Clear Event:** Esemény törlése
- **Save Screenshot to the Extended Memory:** Képernyőkép mentése bővítő memóriába
- **Import/Export:** Fájl vagy projekt importálása a HMI-re vagy a HMI-ről
- **Message Board:** Üzenőfal engedélyezése
- **Tool:** Eszközök
 - **Pen:** Toll
 - **Erase:** Törlés
 - **Clear Block:** Terület törlése
- **Pen Color:** Toll színe
- **Pen Width:** Toll vastagsága
- **Clear:** Törlés
- **Print:** Nyomtatás funkció engedélyezése
- **Printer Color:** Nyomtatás színe
 - **Monochrome:** Egyszínű nyomtatás
 - **Color:** Színes nyomtatás
 - **Net Printing:** Hálózati nyomtatás
- **Print Page:** Nyomtatási oldal
 - **Current page:** Aktuális oldal
 - **Change Paper To Print:** A nyomtató egy üres oldalt nyomtat majd a következő lapra nyomtatja az adatokat
 - **Horizontal Print:** Álló lapra nyomtatás
 - **Vertical Print:** Fekvő lapra nyomtatás
 - **Automaticlally Take The Paper:** Automatikusan papírt vételez a nyomtató a nyomtatásnál
- **Print Text:** Nyomtatási szöveg
 - **Print Text:** Szöveg nyomtatás
 - **Print Meter:** „Meter” elem nyomtatása
 - **Print Trend Graph:** „Trend Graph” elem nyomtatása
 - **Print All Bitmap:** Minden „Bitmap” elem nyomtatása
 - **Print All The Vector Map:** Minden „Vector Graph” elem nyomtatása
 - **Print Background Colors:** Háttér nyomtatása

Function Key → Tag

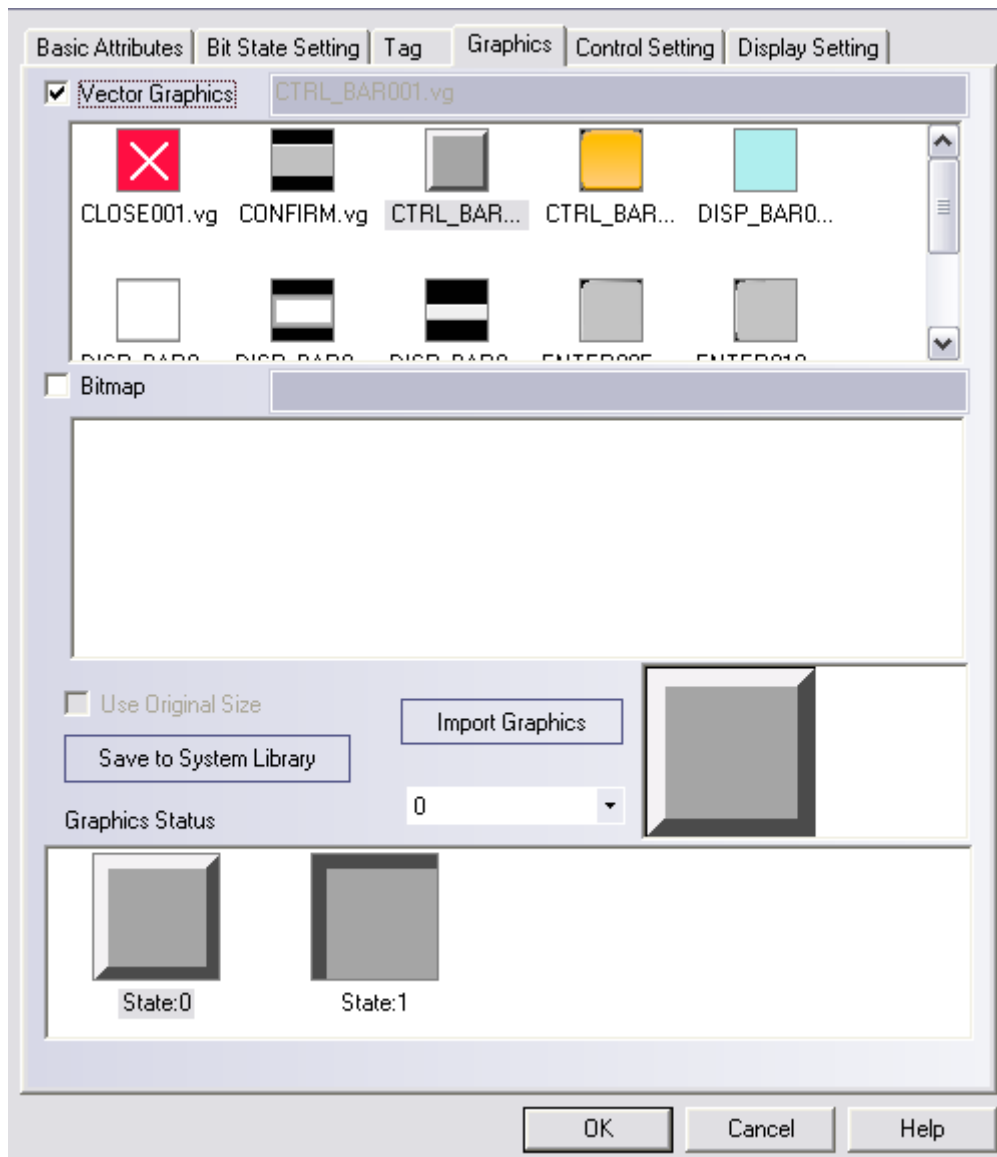


Ebben a menüben állíthatjuk be az aktuális elem feliratait.

A „Use Tag” jelölőnégyzetét kipipálva beállíthatjuk a különböző állapotokban megjelenítendő feliratokat, azok méretét, színét, stílusát.

Ha különböző nyelveket szeretnénk használni, akkor azt is beállíthatjuk, ha már elkészítettük a „Text Library” menüben a szükséges feliratokat.

Function Key → Graphics



Itt kiválaszthatjuk, hogy a gombunk milyen külalakkal rendelkezzen.

Az „Import Graphics” gombra kattintva válogathatunk a program által felkínált különböző stílusú gombok közül. Lehetőségünk van egyedi gombok készítésére is az eszköztárban a „New Graphic” ikonra kattintva.



Function Key → Control Setting

Basic Attributes | Bit State Setting | Tag | Graphics | **Control Setting** | Display Setting

Touching Enabled Setting

☐ Always Valid ☐ Show Elements Invalid Tag

☐ Always Invalid ☐ Auto show login window

☒ Conditional Enabling

☒ Security Level Minimum level 0

☒ Permission Control Select Permission 0:

☒ Register Control

☒ Bit Control ☐ On ☒ Off

☐ Word Control

Security Setting

Min Press Time(X100ms) 0

☐ Operator Confirm

☐ Records Operations SB0

Min Time Interval (seconds) 0

Control Register

HMI HMIO PLC No.

Port None ☐ Use Address Tag

☐ Change Station Num 0

Address Type LB Addr. 0

Code Type BIN Word Length 1

Format(Range): DDDD (0-9999)

☐ Use the index register

Notifications

☐ Trigger Macro

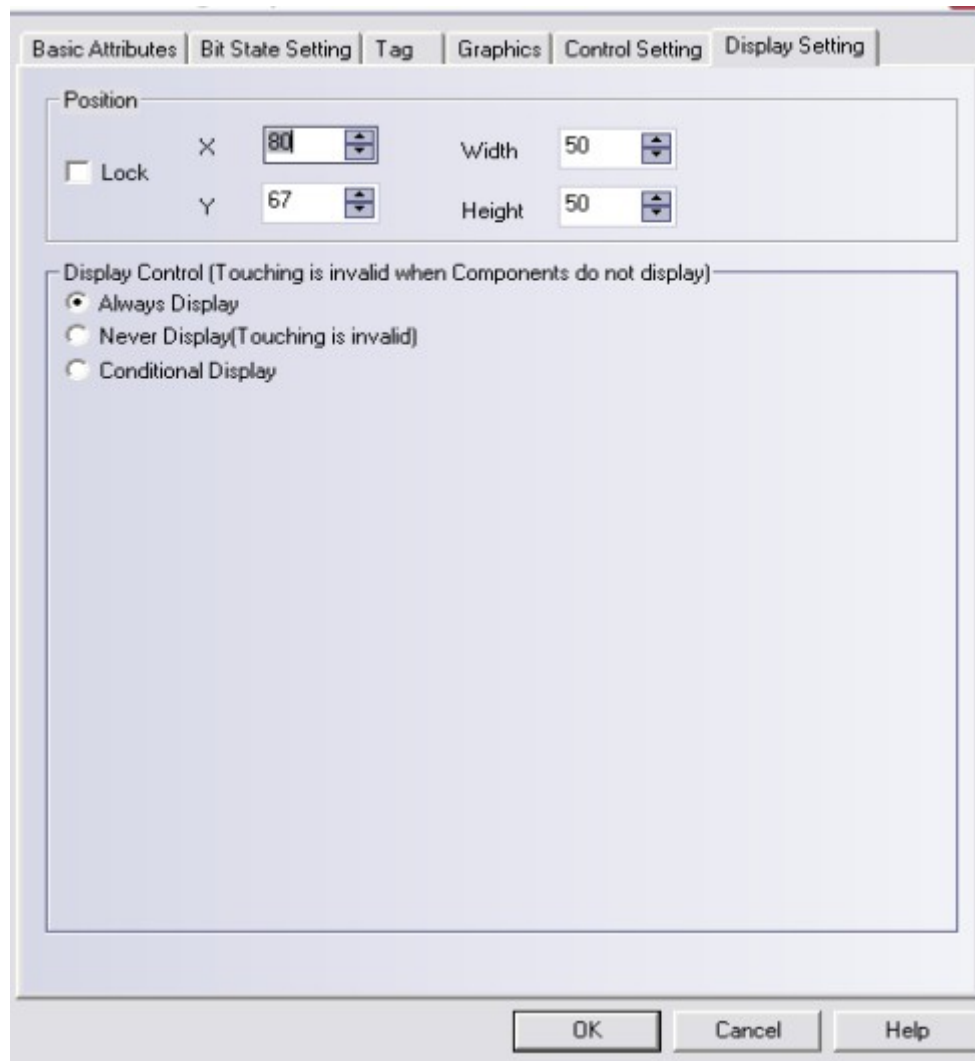
☐ Trigger Register

OK Cancel Help

Itt beállíthatjuk, hogy az elemünk milyen feltételek mellett legyenek működtethető illetve, milyen feltételek mellett módosíthassuk ezt az elemet.

- **Always Valid:** Mindig módosítható az elem.
- **Always Invalid:** Sose legyen módosítható az elem. (Itt egy almenübe beállíthatjuk, hogy a nem használható elem látható legyen-e.)
- **Conditional Enabling:** Beállíthatjuk, hogy milyen biztonsági szinten lehessen módosítani az elemet, illetve egy másik regiszter tartalmától is függővé tehetjük az elem módosítását.
- **Security Level:** Biztonsági szint
- **Permission Control:** Hozzáférés vezérlés
- **Register Control:** Regiszter vezérelt hozzáférés
- **Bit Control:** Bit állapotától függő hozzáférés
- **Word Control:** Word típusú regiszter tartalmától függő hozzáférés

Function Key → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Alarm Bar



Alarm Bar

Az „Alarm Bar” eszközzel az „Alarm Information Logon” menüben megadott hibajelenségeket jeleníthetjük meg. Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.

Alarm Bar Component Attribute

Alarm Bar | Display Setting

Moving Step: 10 Pixel

Moving Rate: 10 x100 ms

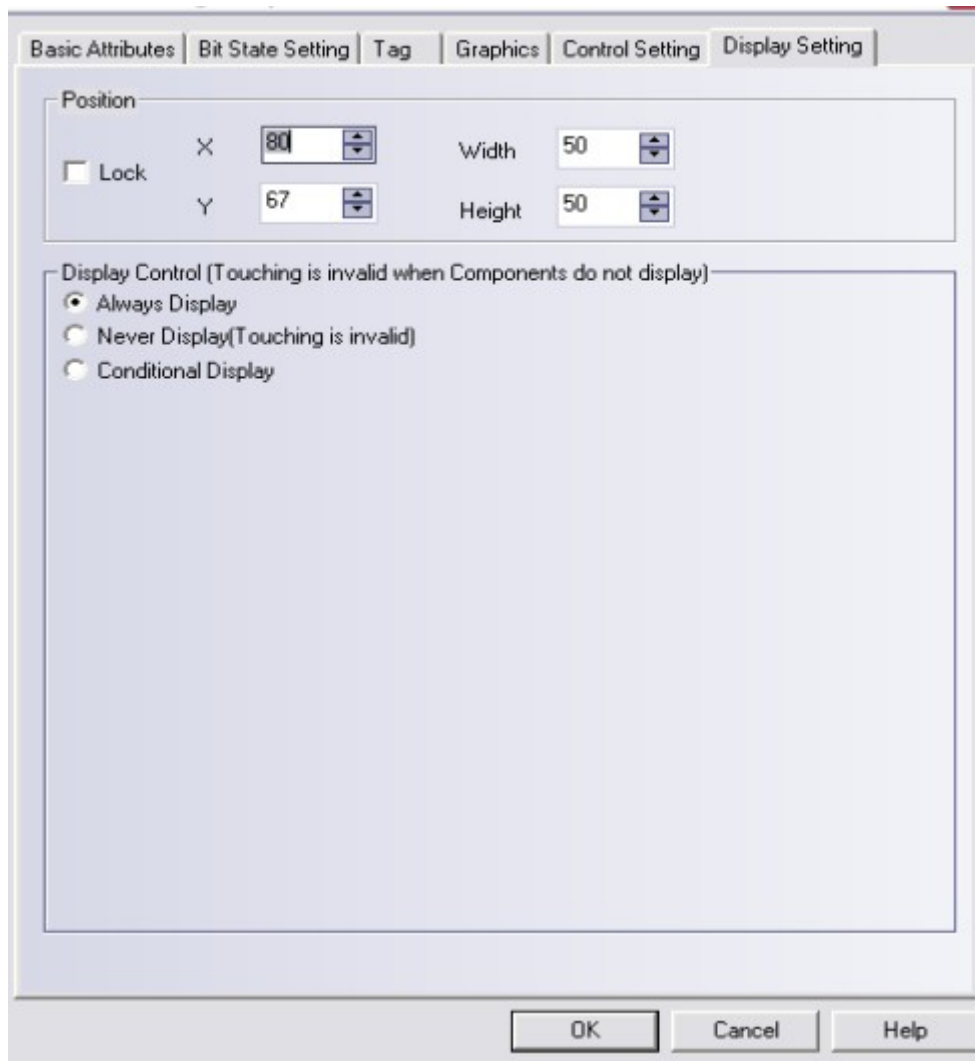
DisplayTypeRange: 0 To 255

Description:

OK Cancel Help

- **Moving Step:** Píxelek száma mozgás közben
- **Moving Rate:** Píxelek ugrása x100ms-ban
- **Display TypeRange:** „Alarm Information Logon” menüben megadott hibajelzések közül kiválaszthatjuk a „Type” alapján, hogy melyiket hajtsa végre.
- **Description:** Itt adhatunk leírást a gombunkhoz (ez nem jelenik meg a kijelzőn).

Alarm Bar → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve azt, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Timer



A „Timer” eszközzel időzített feladat végrehajtást valósíthatunk meg. Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.

- **Trigger Mode:** Időzítés módja

All time	Folyamatos
Initial frame	Az elemet tartalmazó ablak aktivizálásakor
Close frame	Az elemet tartalmazó ablak bezárásakor
By Reg-Address	Regiszter vezérléssel

- **Execution Cycle:** Ciklusidő
- **Response Mode:** A végrehajtás módja

Immediate	Azonnal
Delay	Késleltetve

- **Trigger State:** Regiszter vezérlés állapota
- **Repeat count:** Ismétlések száma
- **Trigger Address:** Regiszter vezérelt időzítésnél a regiszter adatai
 - **Addr. Type:** A regiszter típusa.
 - **Address:** A regiszter címe.

Timer → Timer function

Timer Component Attribute

Timer | **Timer Function** | Display Setting

☒ Execute Macro

☐ Data Transmission

Data Type: **Bit** Data Length: **1**

Source Address: HMI: **HM10** PLC No.: **0** Port: **None** ☐ Use Address Tag ☐ Change Station Num: **0** Addr. Type: **LB** Address: **0** Code Type: **BIN** Format(Range): DDDD (0-9999)

Destination Address: HMI: **HM10** PLC No.: **0** Port: **None** ☐ Use Address Tag ☐ Change Station Num: **0** Addr. Type: **LB** Address: **0** Code Type: **BIN** Format(Range): DDDD (0-9999)

☐ State Setting

Mode: **Set Value** HMI: **HM10** PLC No.: **0** Port: **None** ☐ Use Address Tag ☐ Change Station Num: **0** Addr. Type: **LB** Address: **0** Code Type: **BIN** Word Num: **1** Format(Range): DDDD (0-9999)

Value: **0**

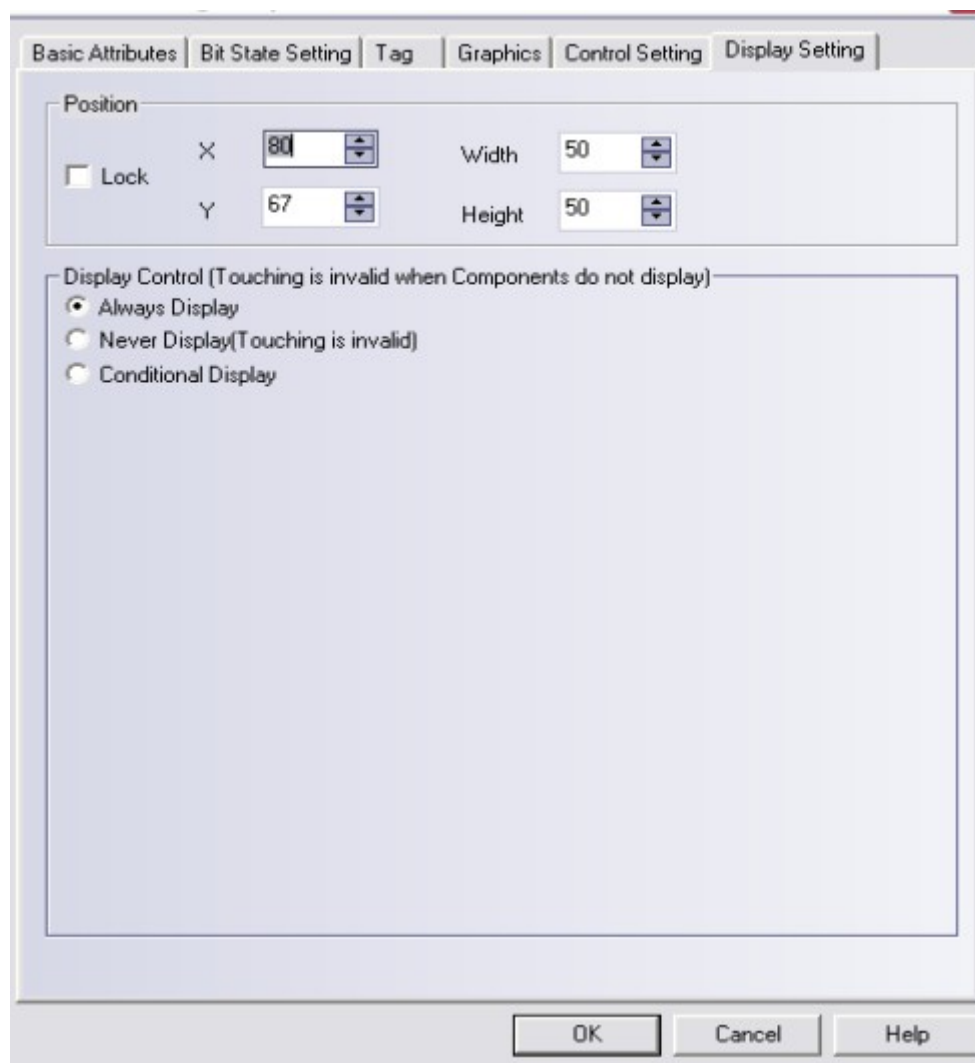
OK Cancel Help

- **Execute Macro:** Macro kód végrehajtása
- **Data Transmission:** Adat küldése
- **Data Type:** Adattípus
- **Data Length:** adat hossza
- **Source Address:** Forrás címe
 - **Addr. Type:** A regiszter típusa.
 - **Address:** A regiszter címe.
 - **Code Type:** BIN, BCD
- **Destination Address:** Célterület címe
 - **Addr. Type:** A regiszter típusa.
 - **Address:** A regiszter címe.
 - **Code Type:** BIN, BCD
- **State Setting:** Állapotot állíthatunk be
 - **Mode:** Módok

Set Value	Beállítandó érték
Periodical Toggle	Ismétlődő váltás

- **Data Type:** Adattípus
- **Value:** Érték
- **Addr. Type:** A regiszter típusa.
- **Address:** A regiszter címe.
- **Code Type:** BIN, BCD

Timer → Display Setting



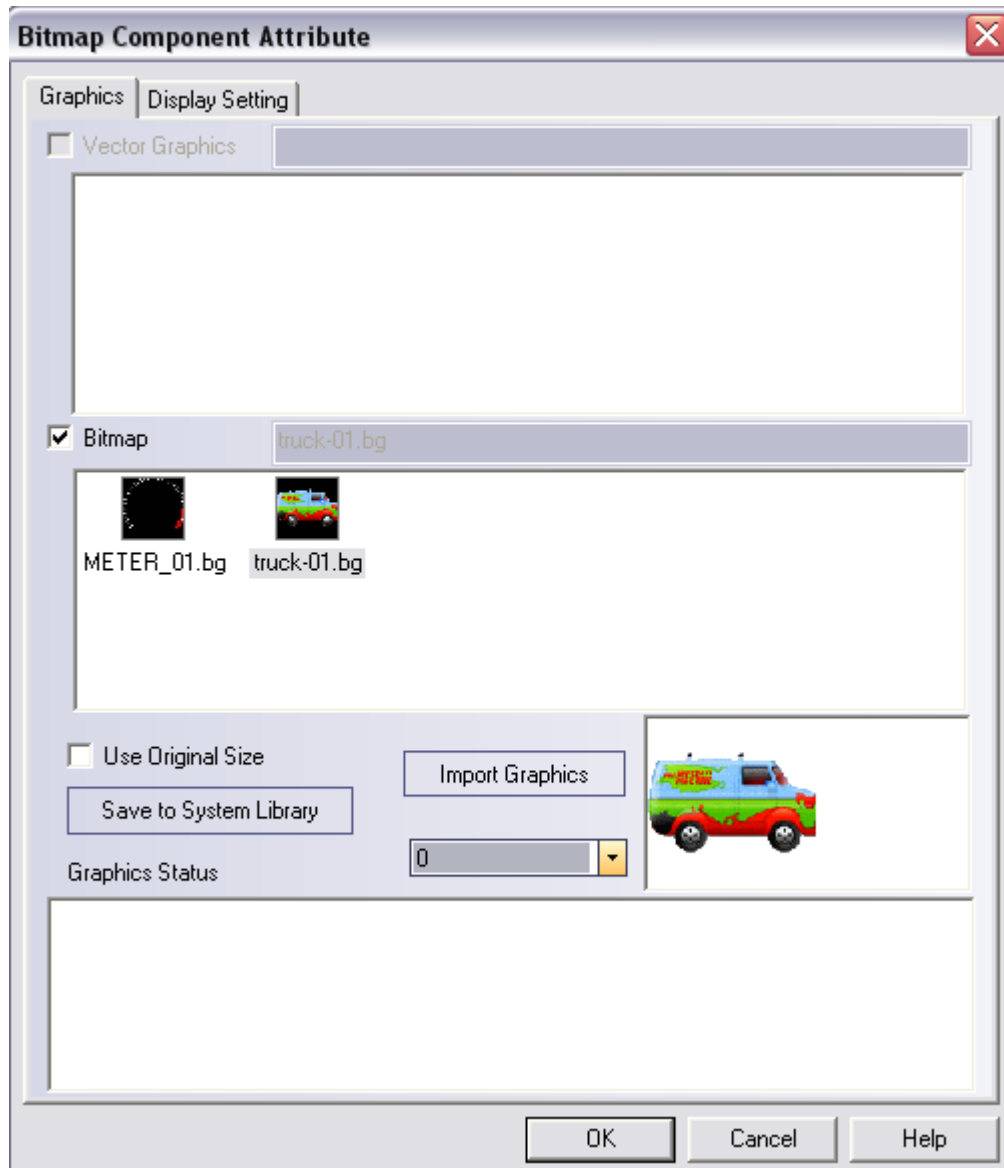
Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Bitmap

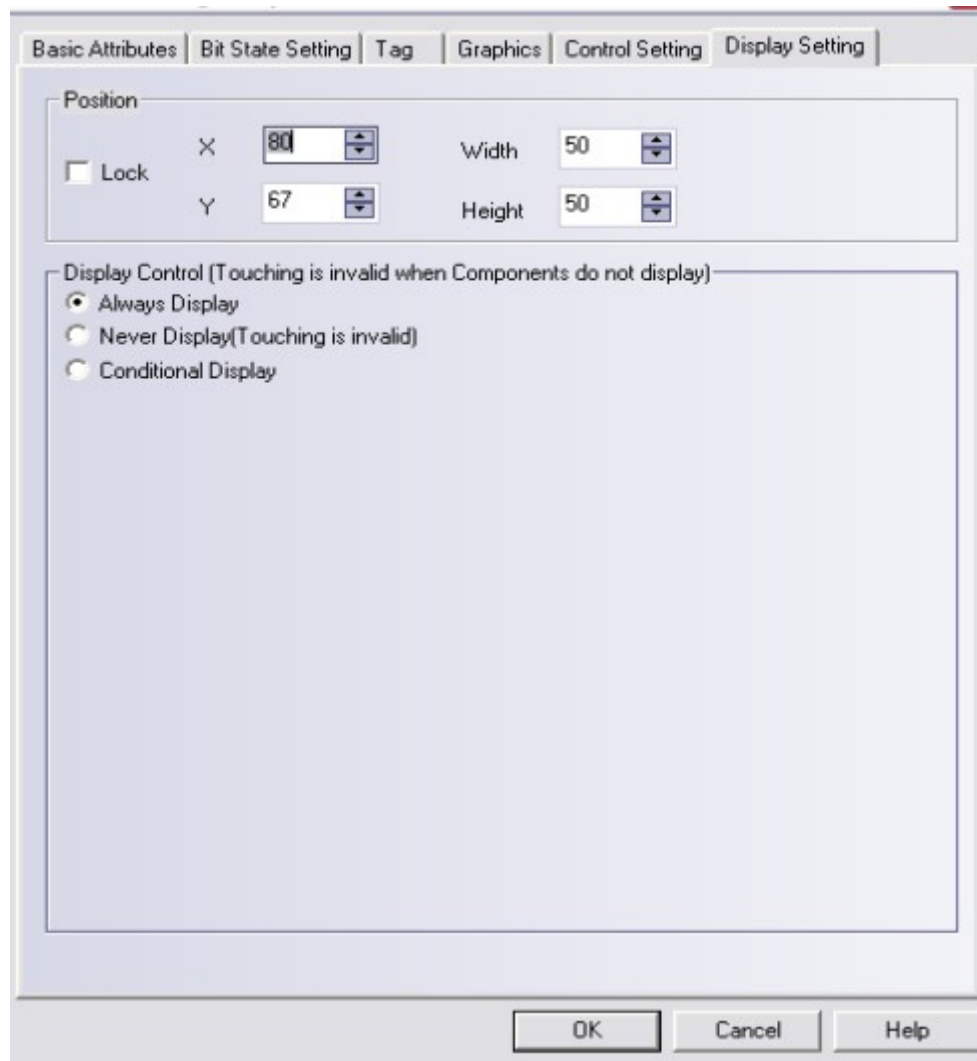


A „Bitmap” eszközzel statikusan jeleníthetünk meg képeket, háttereket. Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.



- **Use Original Size:** Eredeti méret használata
- **Import Graphics:** Grafikák importálása
- **Save to System Library:** Elmenthetjük a rendszer mappájába

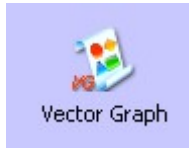
Bitmap → Display Setting



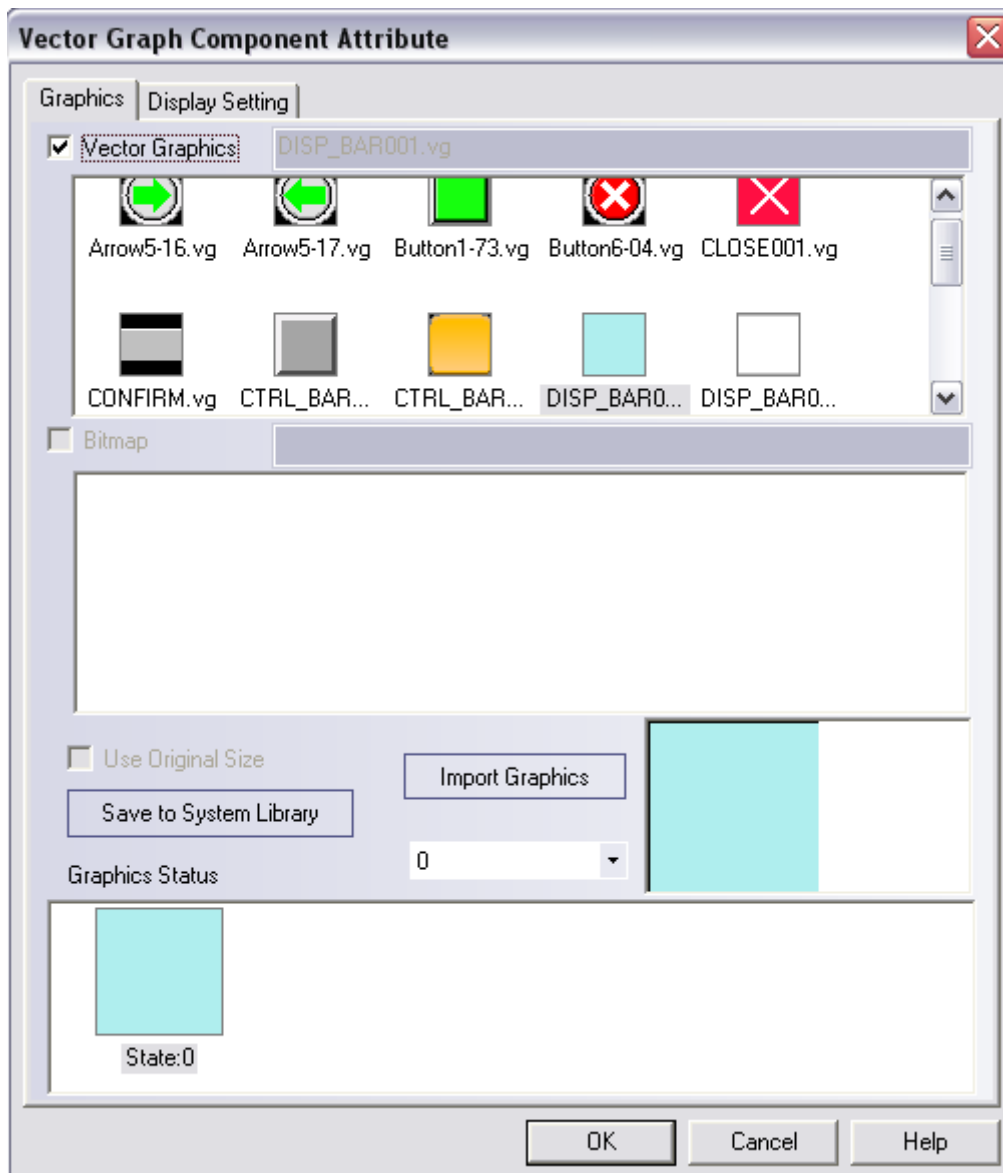
Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Vector Graph

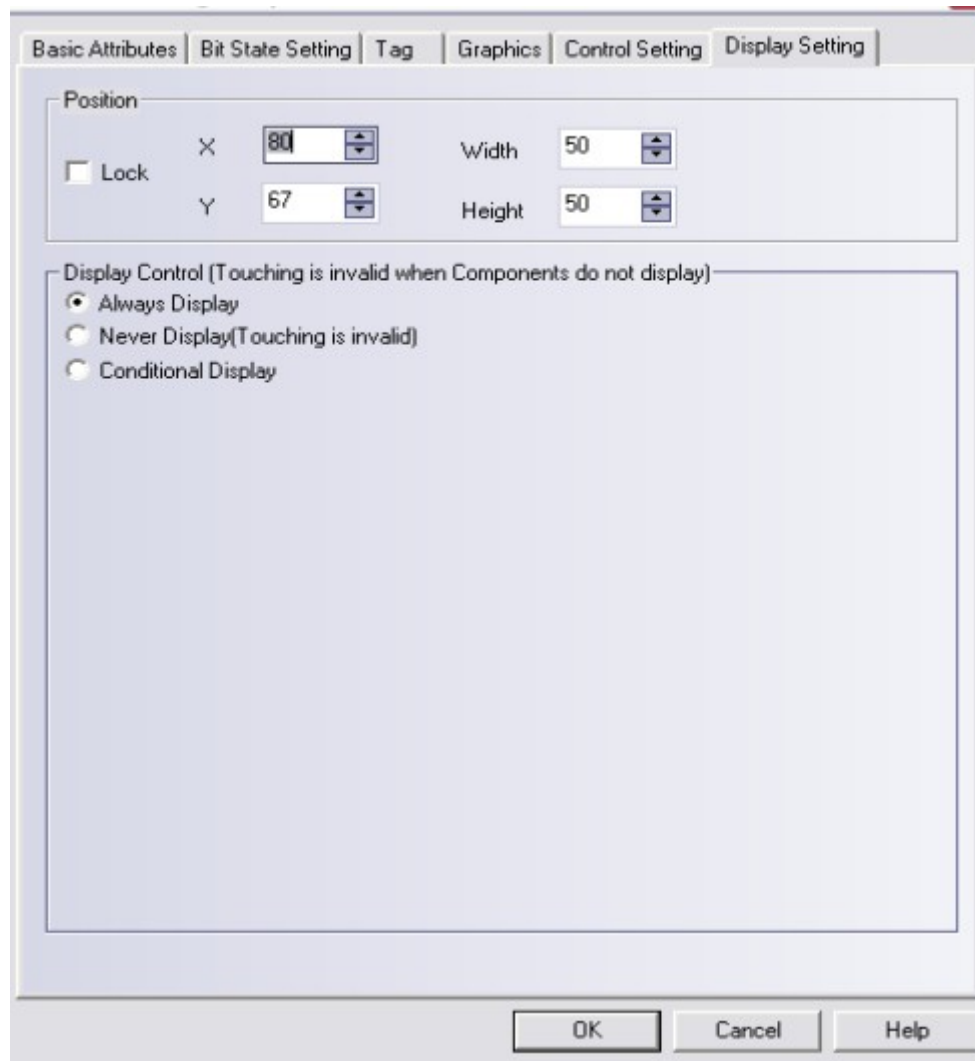


A „Vector Graph” eszköz hasonló, mint a „Bitmap”, csak itt vektorgrafikákat tudunk megjeleníteni. Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállítását



- **Import Graphics:** Grafikák importálása
- **Save to System Library:** Elmenthetjük a rendszer mappájába

Vector Graph → Display Setting



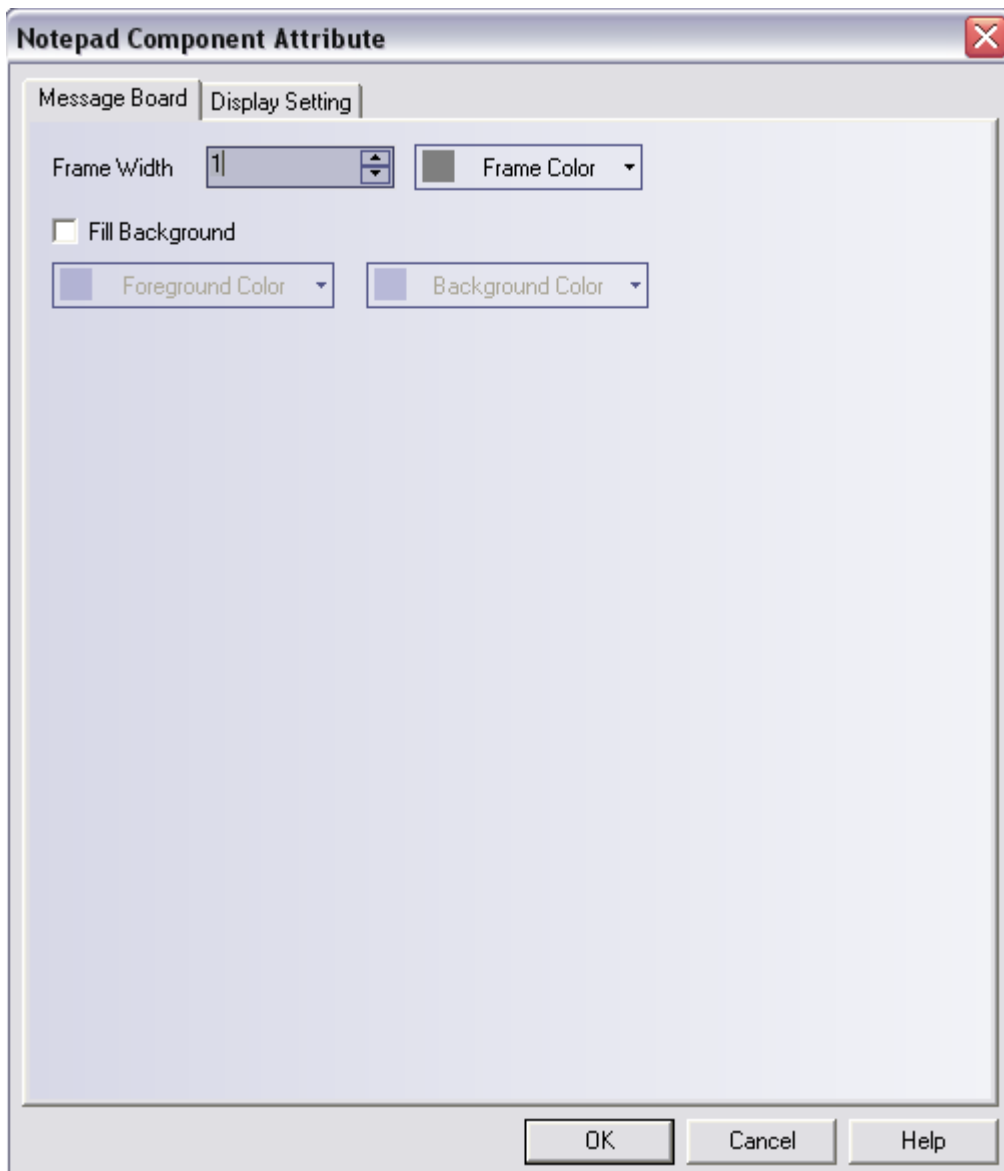
Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve azt, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Note Pad

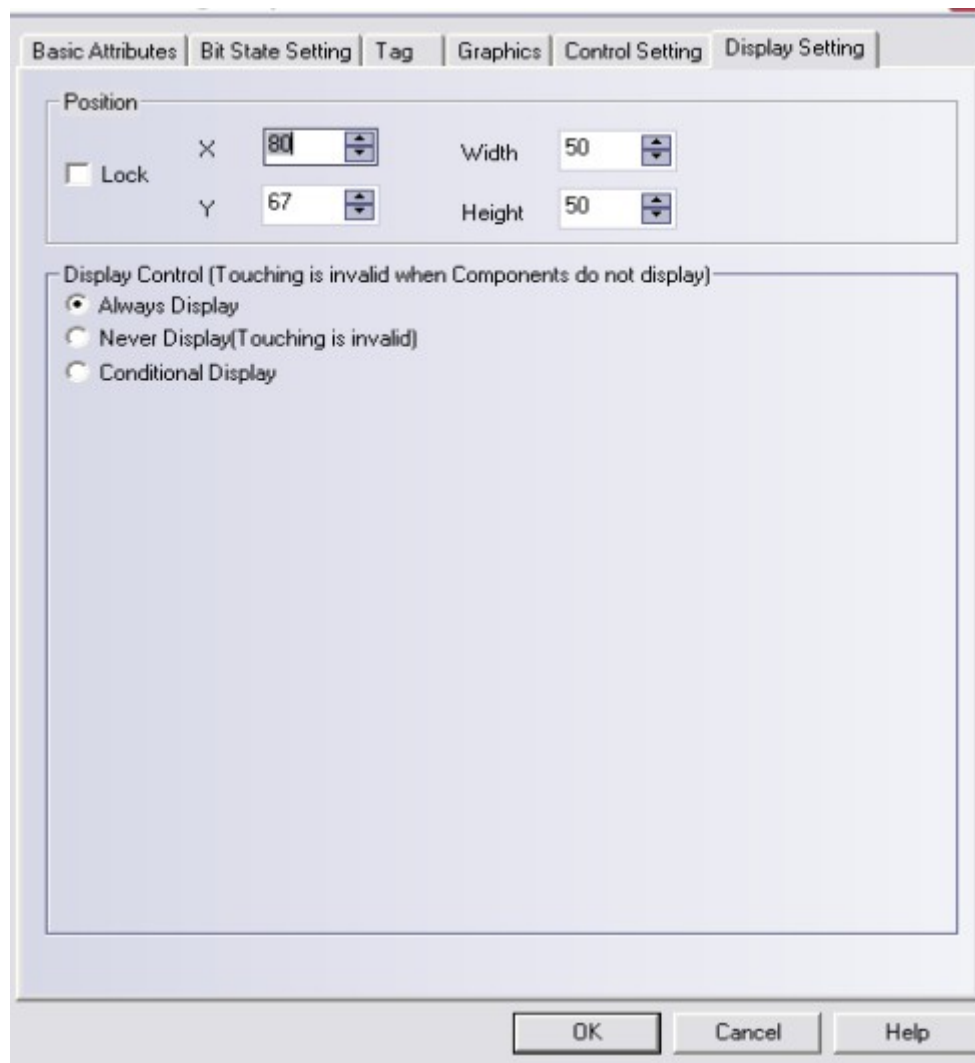


A „Note Pad” eszközzel egy olyan területet hozhatunk létre, melyre rajzolhatunk, írhatunk szabad kézzel. Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.



- **Frame Width:** Keret vastagsága
- **Frame Color:** Keret színe
- **Fill Background:** Háttér kitöltő színe
- **Foreground Color:** Előtér színe
- **Background Color:** Háttér színe

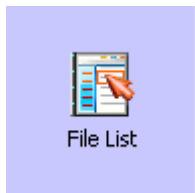
Note Pad → Display Setting



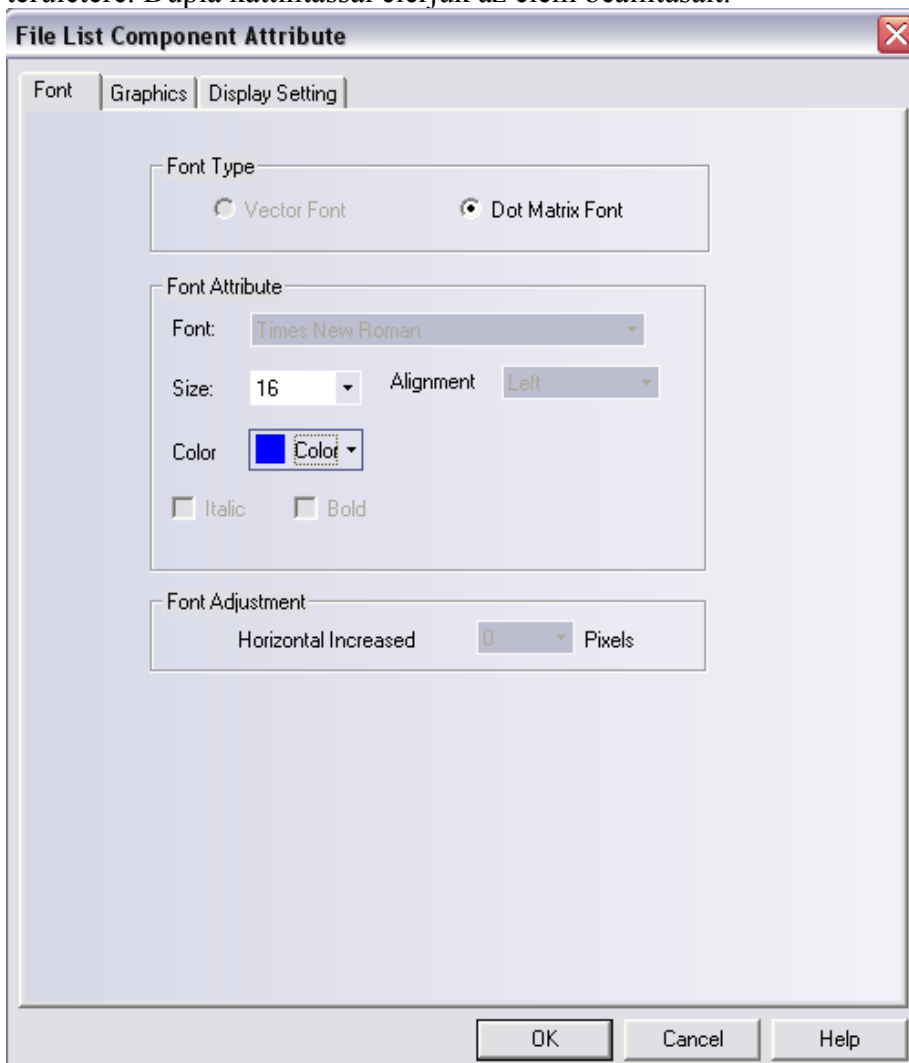
Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

File List



A „File List” eszközzel fájlműveleteket hajthatunk létre. Például másolhatunk USB1-ről SD-re. Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.



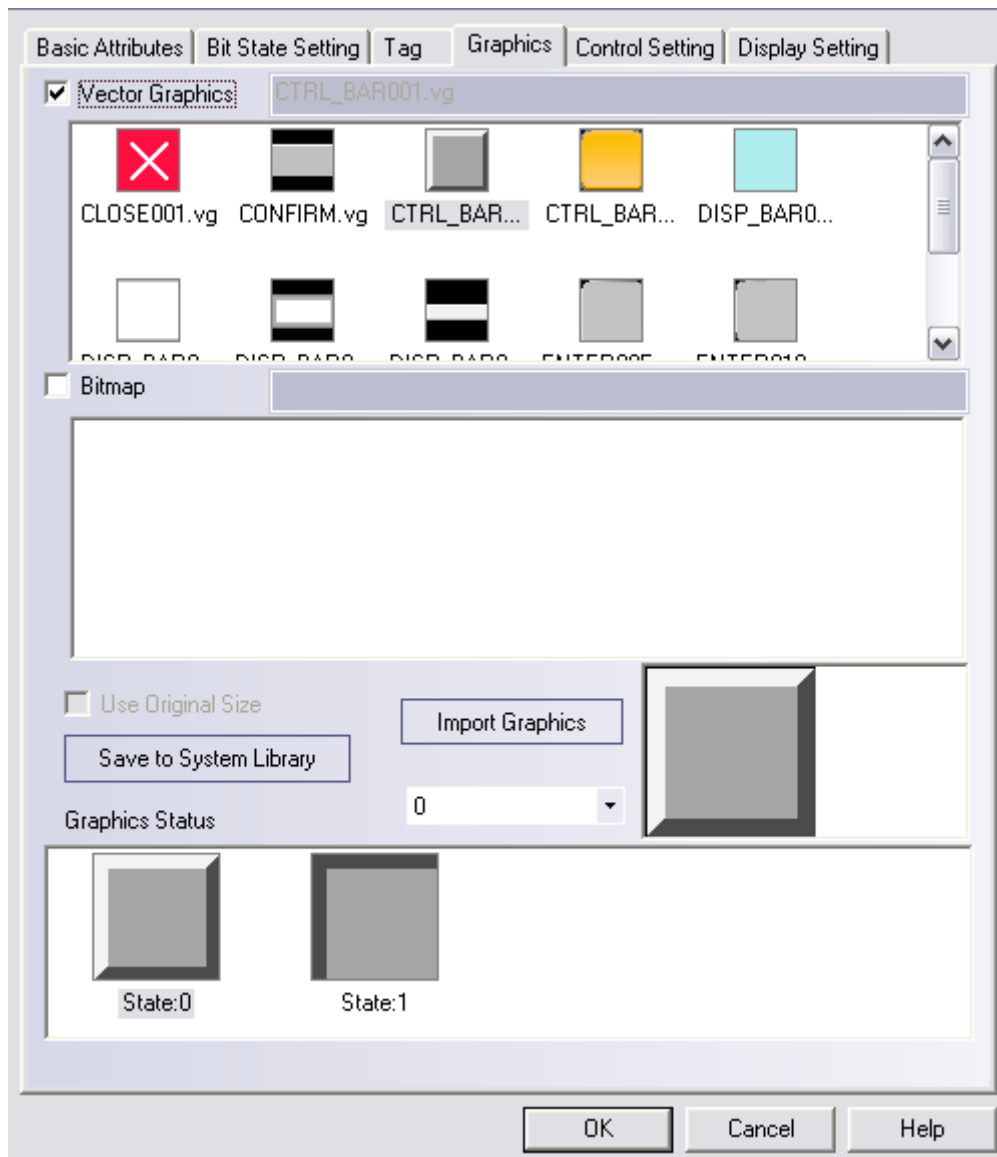
Size: Betűméret

Color: Betűszín

Ennek az eszköznek a teljes működéséhez szükségünk van az LW9366-os regiszterre.

LW9366=1	Másolás (Copy)
LW9366=2	Kivágás (Cut)
LW9366=3	Beillesztés (Paste)

File List → Graphics

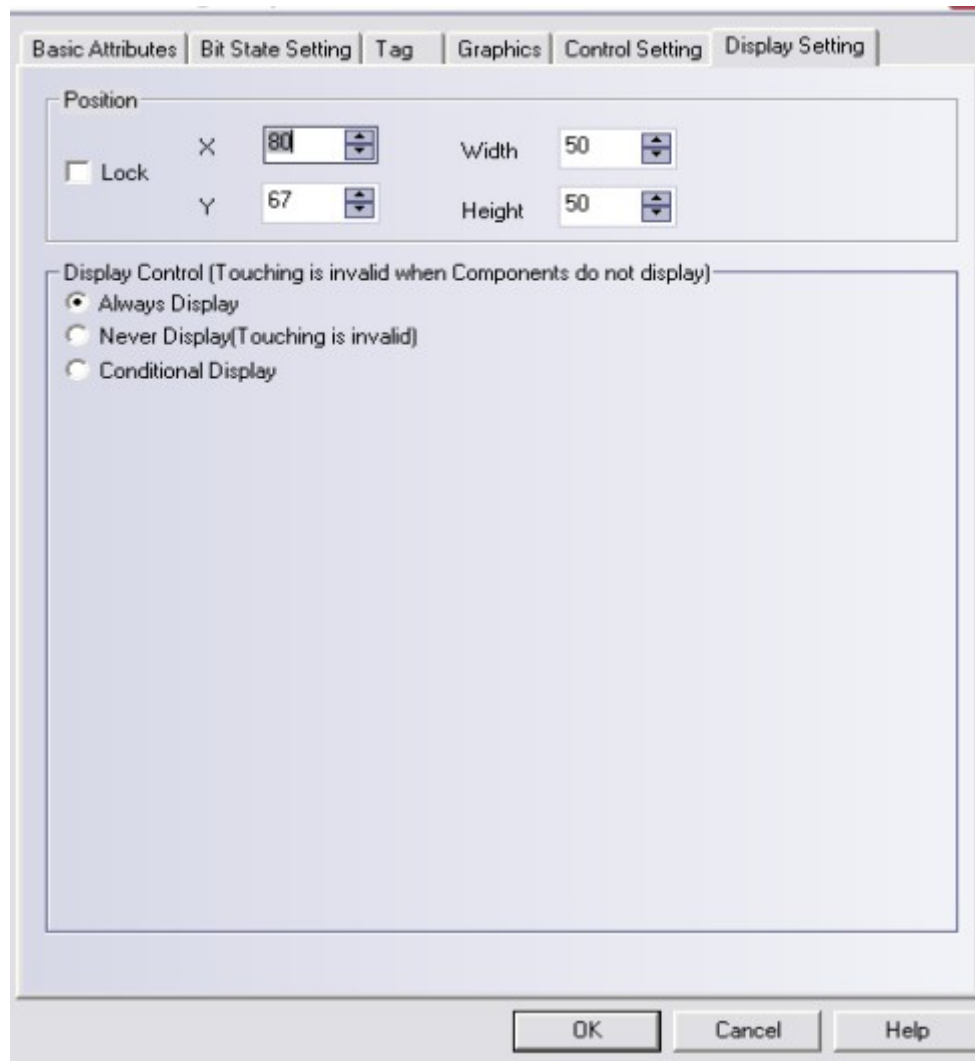


Itt kiválaszthatjuk, hogy a gombunk milyen külalakkal rendelkezzen.

Az „Import Graphics” gombra kattintva válogathatunk a program által felkínált különböző stílusú gombok közül. Lehetőségünk van egyedi gombok készítésére is az eszköztárban a „New Graphic” ikonra kattintva.



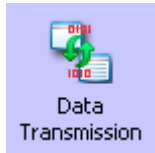
File List → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Data transmission



A „Data Transmission” eszközzel adatot mozgathatunk. Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.

Data Transmission Component Attribute

Tab: Data Transmission | Trigger Address | Tag | Graphics | Control Setting | Display Setting

Data Type: Bit | Data Length: 1 | Bit | Key: Null

Data Transmission

Source Address
HMI: HMI0 | PLC No.: | Port: None
☐ Change Station Num: 0
Addr. Type: LB | Addr.: 0
Code Type: BIN
☐ Use Address Tag
Format(Range): DDDD (0-9999)

Destination Address
HMI: HMI0 | PLC No.: | Port: None
☐ Change Station Num: 0
Addr. Type: LB | Addr.: 0
Code type: BIN
☐ Use Address Tag
Format(Range): DDDD (0-9999)

Variable Parameters
☐ Source
☐ Destination
☐ Data Length
HMI: HMI0 | PLC: | Addr. Type: LW
Port: None | Address: 0
☐ Change Station Num: 0 | Code Type: BIN
Variable Type: Word | Word Length: 0
☐ Use Address Tag
Format(Range): DDDDD (0-10255)

OK Cancel Help

- **Data Type:** Bit, Word
- **Data Length:** Adathossz (Bit)
- **Key:** Kiegészítő billentyűzet funkció gombjai hozzárendelhetők
- **Sources Address:** Forrás cím
- **Addr. Type:** A regiszter típusa.
- **Address:** A regiszter címe.
- **Code Type:** BIN, BCD

- **Destinaiton Address:** Célterület címe
- **Addr. Type:** A regiszter típusa.
- **Address:** A regiszter címe.
- **Code Type:** BIN, BCD
- **Variable Parameters:** Változtatható paraméterek
- **Source:** Forrás
- **Destination:** Célterület
- **Data Length:** Adathossz
- **Addr. Type:** A regiszter típusa.
- **Address:** A regiszter címe.
- **Code Type:** BIN, BCD

Data transmission → Trigger Address

Data Transmission Component Attribute

☒ Use Trigger Address

Trigger Type: OFF->ON

HMI: HMIO

PLC No.:

Port: None

☐ Change Station Num: 0

Address Type: LB

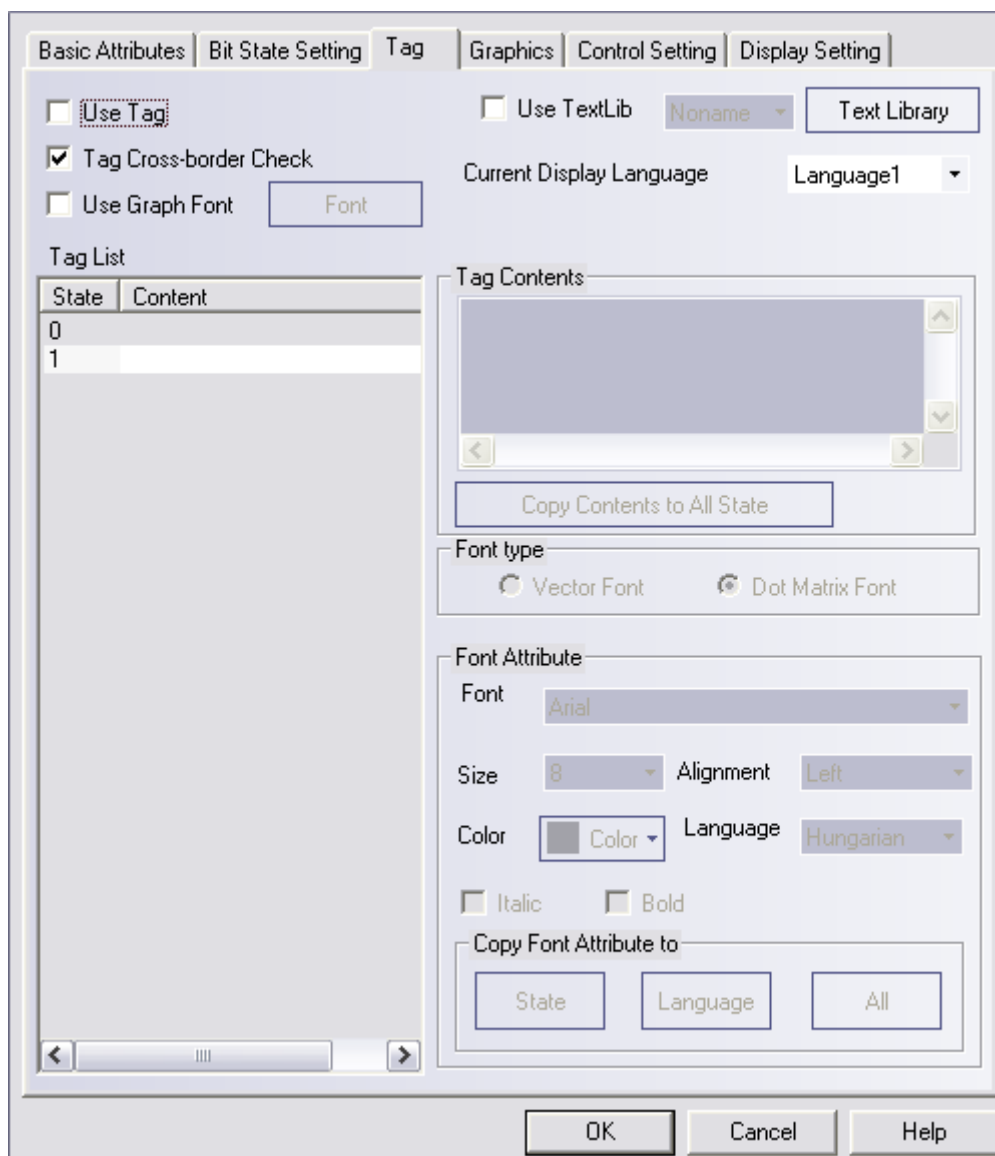
Address: 9000

Format(Range): DDDD (0--9999)

OK Cancel Help

- **Use Trigger Address:** Vezérlő cím használata
- **Address Type:** Adattípus
- **Address:** Cím

Data transmission → Tag

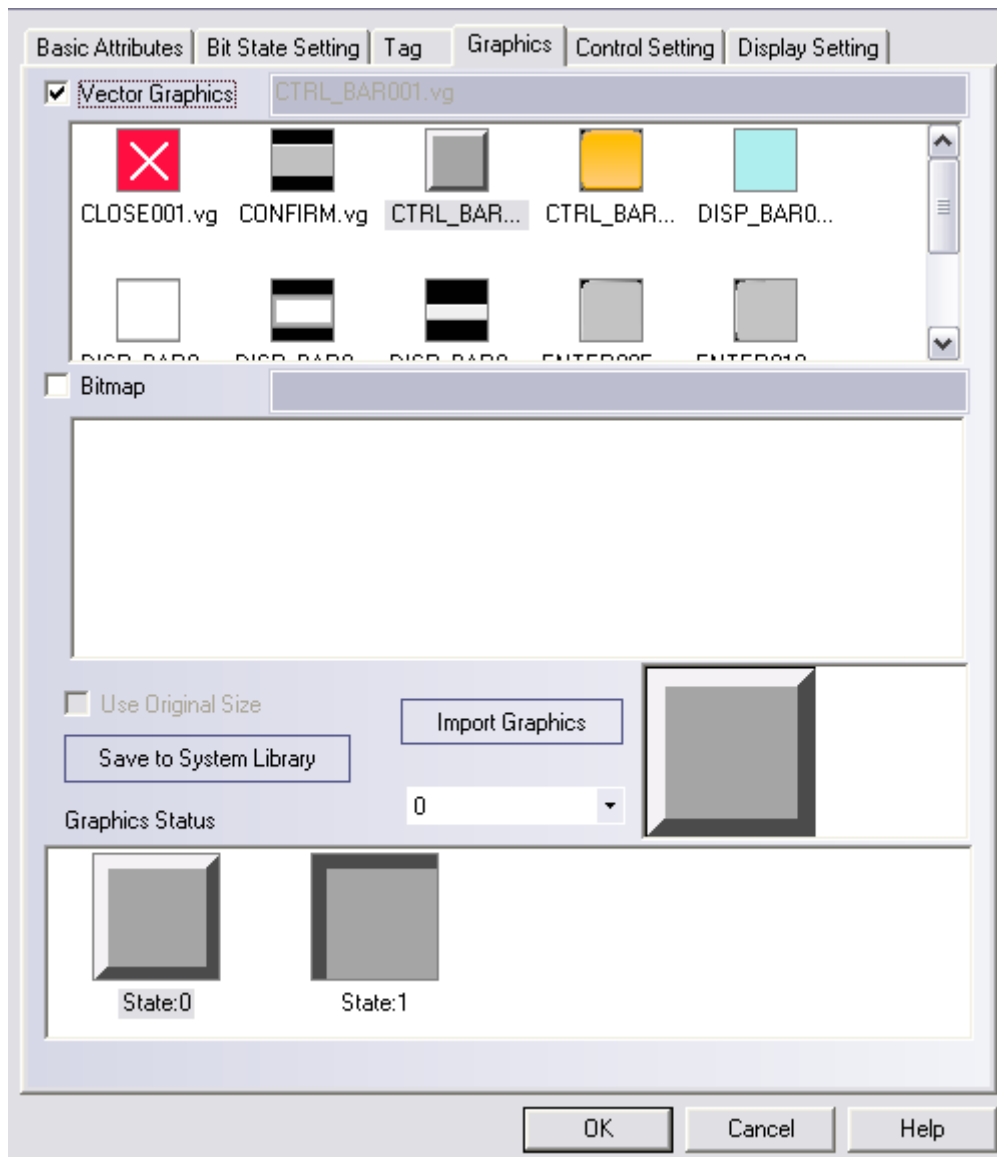


Ebben a menüben állíthatjuk be az aktuális elem feliratait.

A „Use Tag” jelölőnégyzetét kipipálva beállíthatjuk a különböző állapotokban megjelenítendő feliratokat, azok méretét, színét, stílusát.

Ha különböző nyelveket szeretnénk használni, akkor azt is beállíthatjuk, ha már elkészítettük a „Text Library” menüben a szükséges feliratokat.

Data transmission → Graphics



Itt kiválaszthatjuk, hogy a gombunk milyen külalakkal rendelkezzen.

Az „Import Graphics” gombra kattintva válogathatunk a program által felkínált különböző stílusú gombok közül. Lehetőségünk van egyedi gombok készítésére is az eszköztárban a „New Graphic” ikonra kattintva.



Data transmission → Control Setting

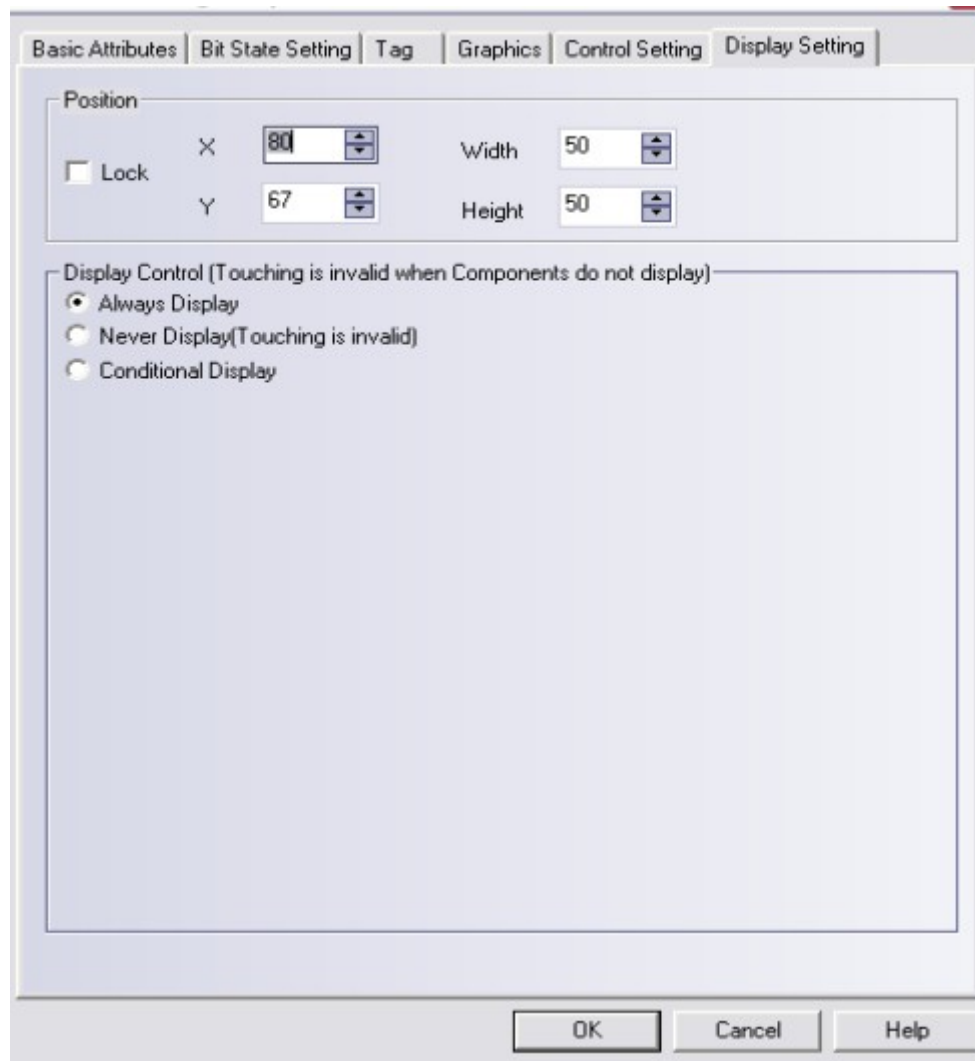
The screenshot shows the 'Control Setting' dialog box with the following configuration:

- Touching Enabled Setting:**
 - ☐ Always Valid
 - ☐ Always Invalid
 - ☒ Conditional Enabling
 - ☒ Security Level: Minimum level 0
 - ☒ Permission Control: Select Permission 0
 - ☒ Register Control
 - ☒ Bit Control
 - ☐ On
 - ☒ Off
 - ☐ Word Control
- Security Setting:**
 - Min Press Time(X100ms): 0
 - ☐ Operator Confirm
 - ☐ Records Operations: SB0
 - Min Time Interval (seconds): 0
- Control Register:**
 - HMI: HMIO, PLC No.:
 - Port: None, ☐ Use Address Tag
 - ☐ Change Station Num: 0
 - Address Type: LB, Addr.: 0
 - Code Type: BIN, Word Length: 1
 - Format(Range): DDDD (0-9999)
 - ☐ Use the index register
- Notifications:**
 - ☐ Trigger Macro
 - ☐ Trigger Register

Itt beállíthatjuk, hogy az elemünk milyen feltételek mellett legyenek működtethető illetve, milyen feltételek mellett módosíthassuk ezt az elemet.

- **Always Valid:** Mindig módosítható az elem.
- **Always Invalid:** Sose legyen módosítható az elem. (Itt egy almenübe beállíthatjuk, hogy a nem használható elem látható legyen-e.)
- **Conditional Enabling:** Beállíthatjuk, hogy milyen biztonsági szinten lehessen módosítani az elemet, illetve egy másik regiszter tartalmától is függővé tehetjük az elem módosítását.
- **Security Level:** Biztonsági szint
- **Permission Control:** Hozzáférés vezérlés
- **Register Control:** Regiszter vezérelt hozzáférés
- **Bit Control:** Bit állapotától függő hozzáférés
- **Word Control:** Word típusú regiszter tartalmától függő hozzáférés

Data transmission → Display Setting



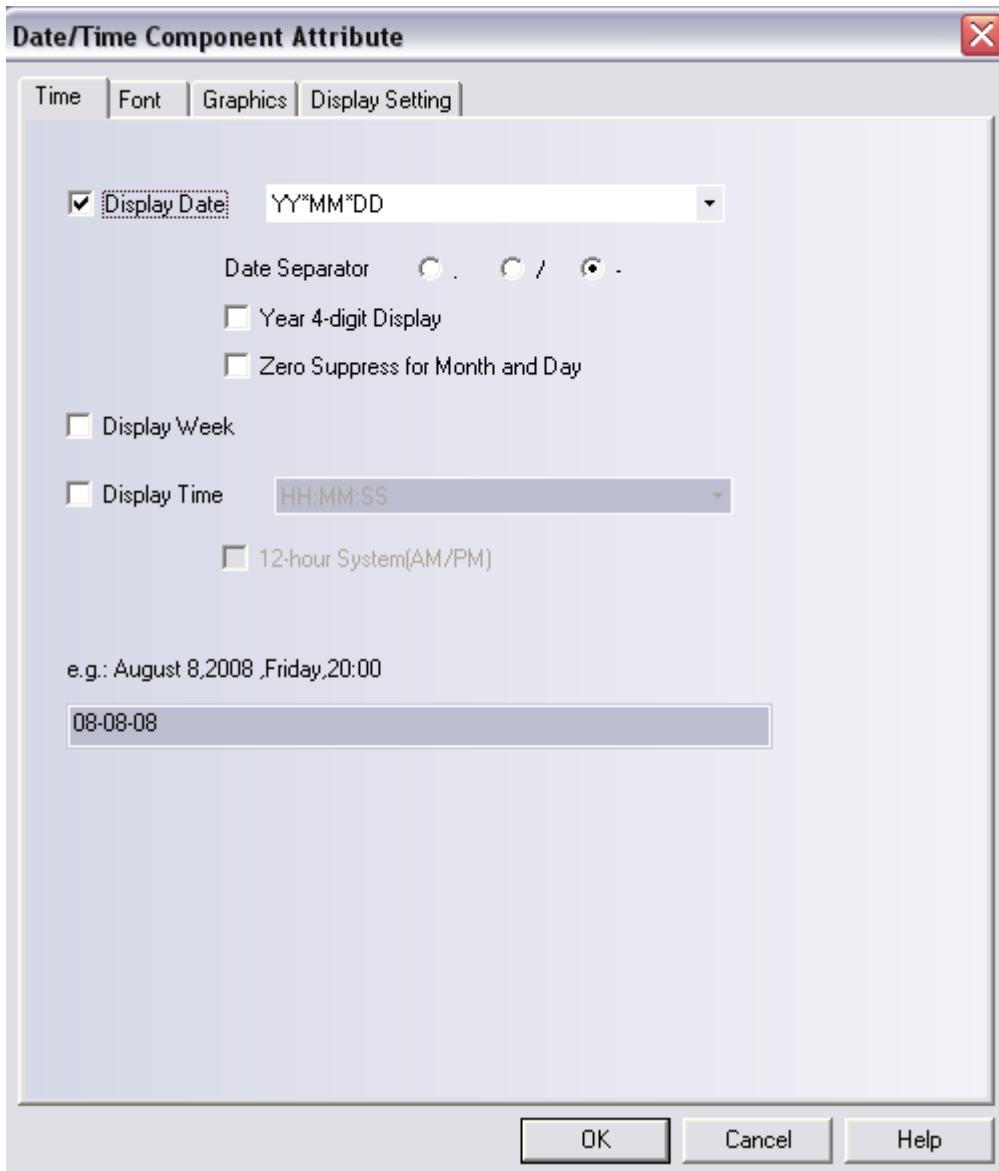
Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Date/Time



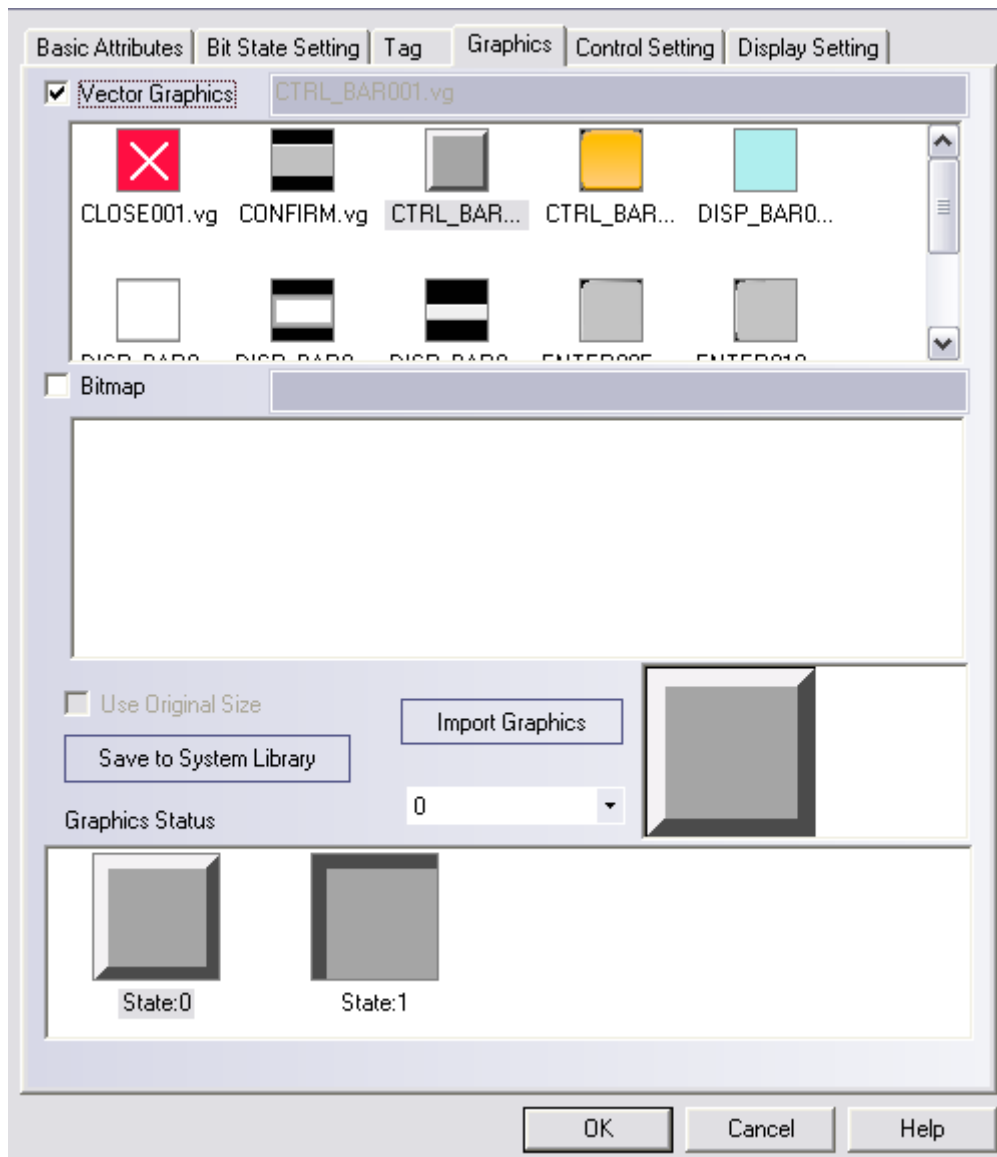
A „Date/Time” eszközzel az időt és a dátumot jelezhetjük ki. Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.



The dialog box is titled "Date/Time Component Attribute" and has a close button (X) in the top right corner. It contains four tabs: "Time", "Font", "Graphics", and "Display Setting". The "Time" tab is selected. Inside the "Time" tab, there are several options: a checked checkbox for "Display Date" with a dropdown menu showing "YY*MM*DD"; a "Date Separator" section with three radio buttons (., /, -) where "-" is selected; checkboxes for "Year 4-digit Display" and "Zero Suppress for Month and Day"; a checkbox for "Display Week"; a checkbox for "Display Time" with a dropdown menu showing "HH:MM:SS"; and a checkbox for "12-hour System(AM/PM)". Below these options, there is an example text "e.g.: August 8,2008 ,Friday,20:00" and a text box showing the formatted date "08-08-08". At the bottom, there are three buttons: "OK", "Cancel", and "Help".

- **Display Date:** Dátum kijelzése
- **Data Separator:** Dátum elválasztó
- **Year 4-digit Display:** 4 számjegyes év kijelzés
- **Zero Suppress for Month and Day:** Nullák elrejtése a hónapoknál és a napoknál.
- **Display Week:** Hetek kijelzése
- **Display Time:** Idő kijelzése
- **12-hour System (AM/PM):** 12 órás kijelzés

Date/Time → Graphics

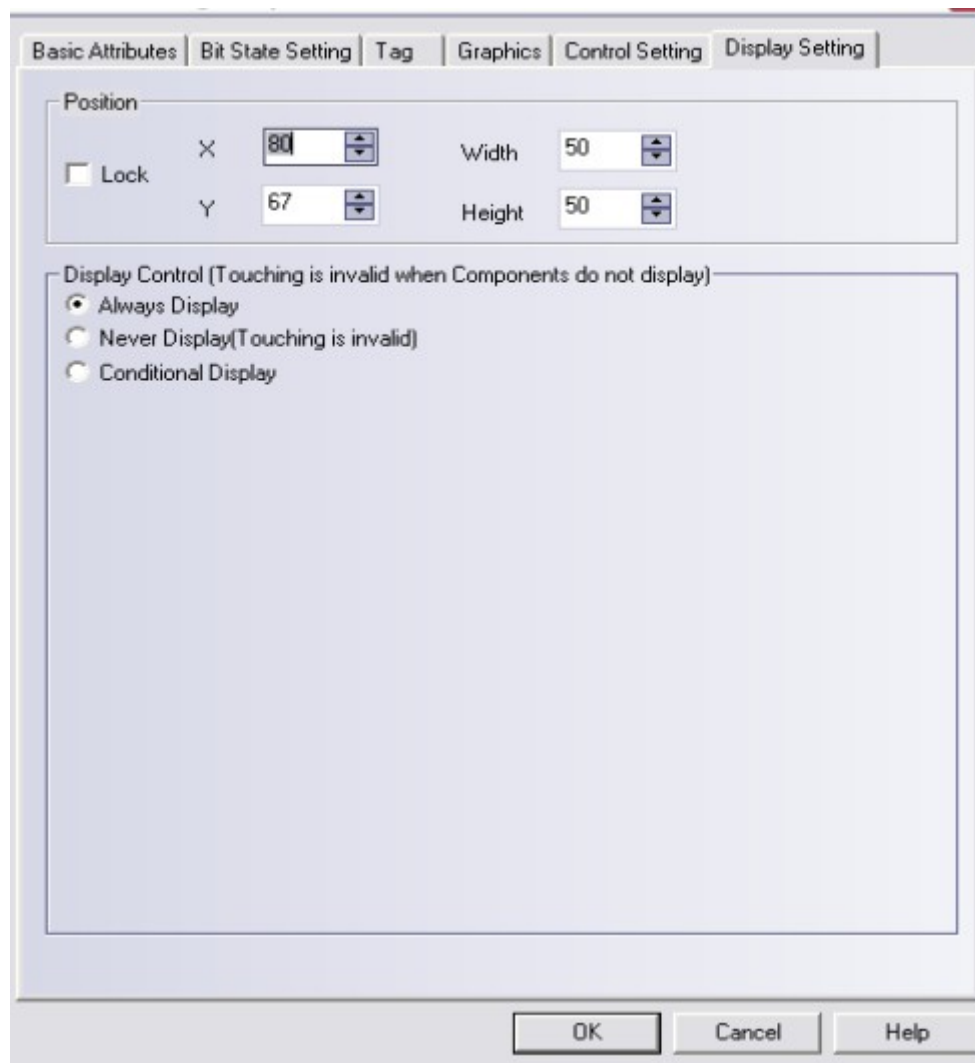


Itt kiválaszthatjuk, hogy a gombunk milyen külalakkal rendelkezzen.

Az „Import Graphics” gombra kattintva válogathatunk a program által felkínált különböző stílusú gombok közül. Lehetőségünk van egyedi gombok készítésére is az eszköztárban a „New Graphic” ikonra kattintva.



Date/Time → Display Setting



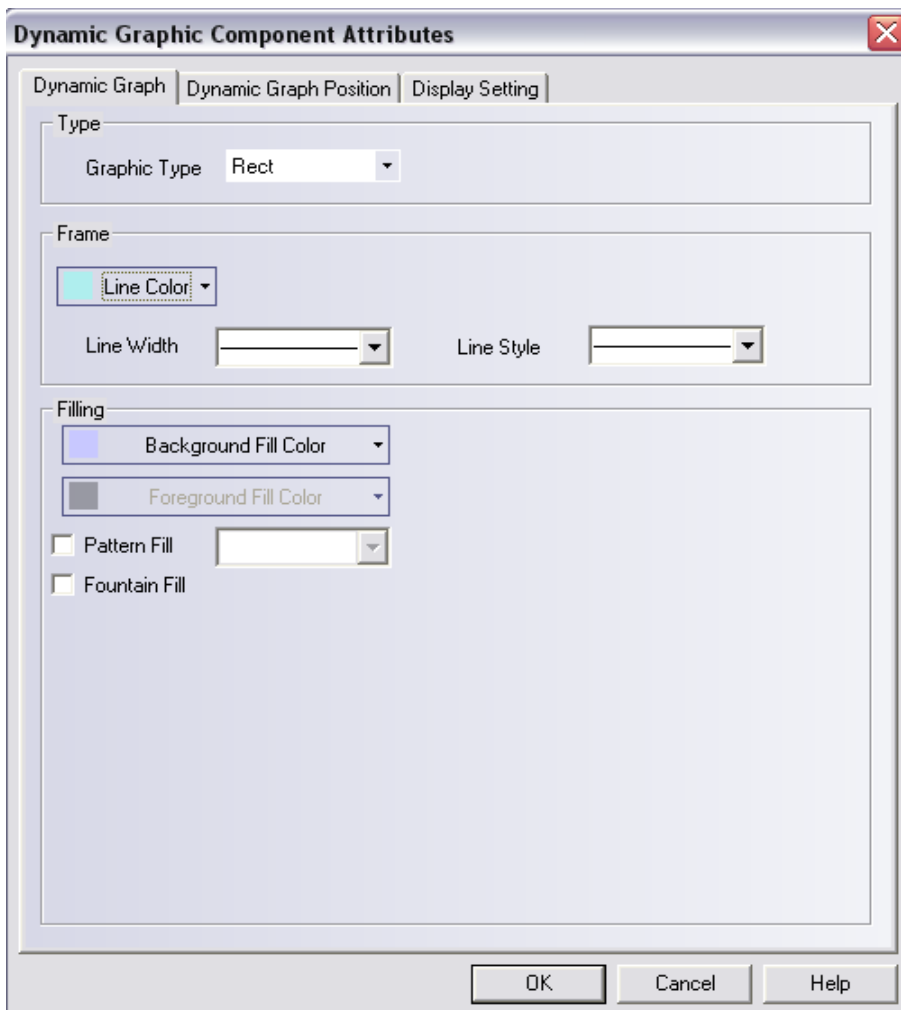
Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Dynamic Graph



A „Dynamic Graph” eszközzel az elem méreteit és helyzetét határozhatjuk meg. Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.



- **Graphic Type:** Megjelenítés típusa
Rect: Szögletes
Ellipse: Ellipszis
Line: Vonal
- **Line Color:** Keret/Vonal színe
- **Line Width:** Keret/Vonal vastagsága
- **Line Style:** Keret/Vonal stílusa
- **Background Fill Color:** Háttér színe
- **Foreground Fill Color:** Előtér színe
- **Pattern Fill:** Kitöltő motívum
- **Fountain Fill:** Kitöltő stílus

Dynamic Graph → Dynamic Graph Position

Dynamic Graphic Component Attributes

Dynamic Graph | **Dynamic Graph Position** | Display Setting

☐ **The Upper-left Corner of Variable**
Position X: LW 0
Position Y: LW 1

HMI: **HMIO** | PLC No.:
Port: **None**

☐ Change Station Num
0

Addr. Type: **LW**
Address: **0**
Code Type: **BIN**
Word Length: **2**
Format(Range): DDDDD (0~10255)

☐ **The Width/Height of Variable**
Width: LW 2
Height: LW 3

HMI: **HMIO** | PLC No.:
Port: **None**

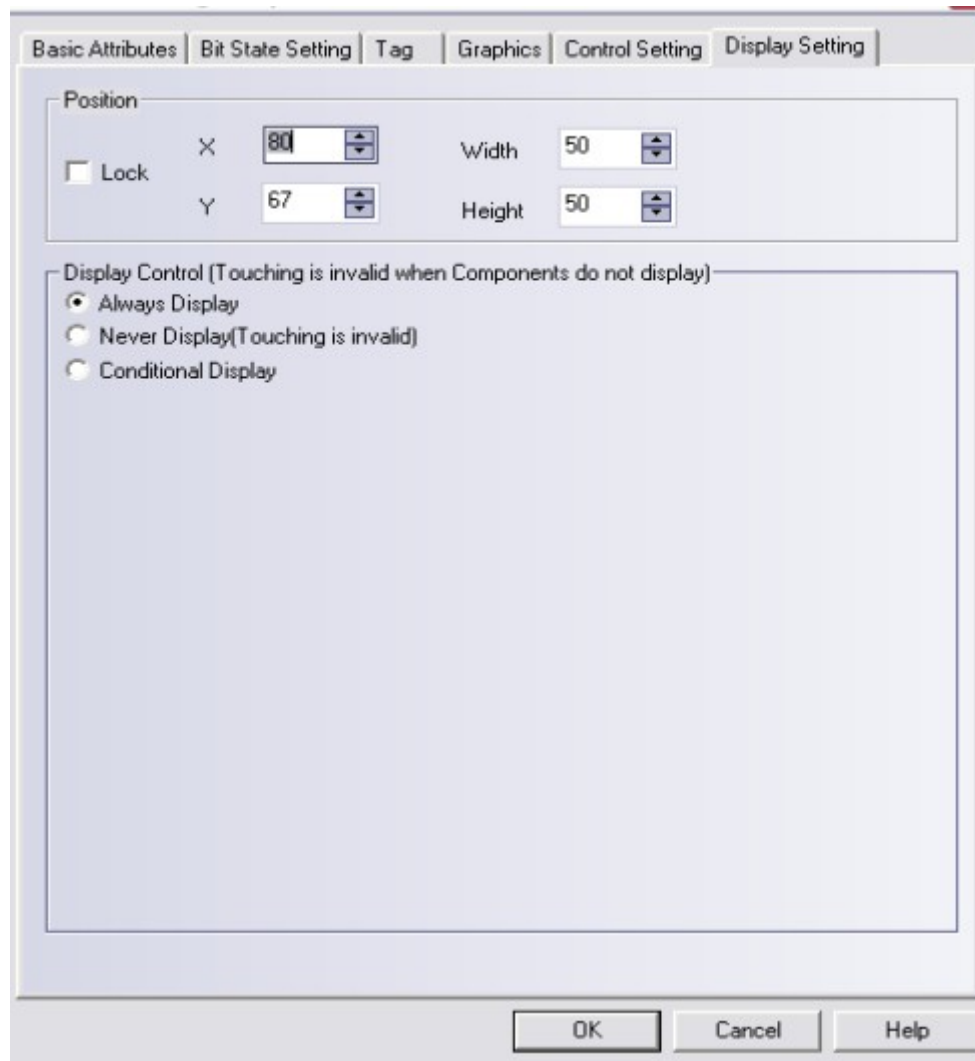
☐ Change Station Num
0

Addr. Type: **LW**
Address: **2**
Code Type: **BIN**
Word Length: **2**
Format(Range): DDDDD (0~10255)

OK Cancel Help

- **The Upper-left Corner of Variable:** X,Y pozíció módosítható.
 - **Addr. Type:** A regiszter típusa.
 - **Address:** A regiszter címe.
 - **Code Type:** BIN, BCD
- **The Width/Height of Variable:** Az elem szélessége és magassága módosítható
 - **Addr. Type:** A regiszter típusa.
 - **Address:** A regiszter címe.
 - **Code Type:** BIN, BCD

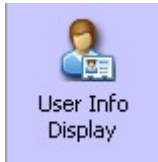
Dynamic Graph → Display Setting



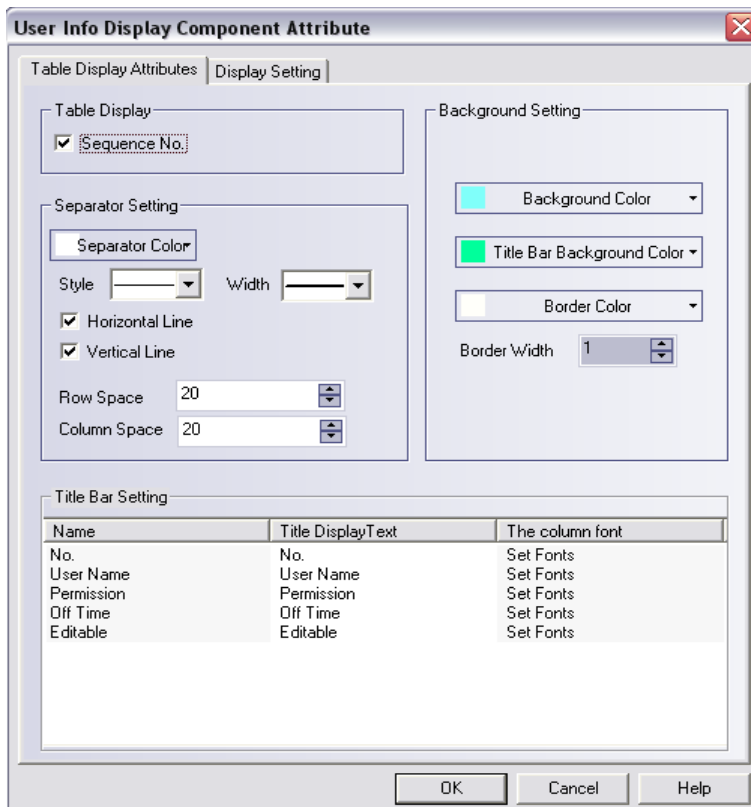
Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

User Info Display



A „User Info Display” eszközzel a felhasználói beállítások követhetők nyomon. Előzetes beállításként szükséges a „User Permission Setting” menüben (a főmenüben a kijelző ikonjára kattintva érjük el ezt a menüt). Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.



The dialog box is titled "User Info Display Component Attribute". It has two tabs: "Table Display Attributes" and "Display Setting". The "Display Setting" tab is active.

Table Display

- ☒ Sequence No.

Separator Setting

- Separator Color: [Color Picker]
- Style: [Dropdown]
- Width: [Slider]
- ☒ Horizontal Line
- ☒ Vertical Line
- Row Space: 20 [Spin Box]
- Column Space: 20 [Spin Box]

Background Setting

- Background Color: [Color Picker]
- Title Bar Background Color: [Color Picker]
- Border Color: [Color Picker]
- Border Width: 1 [Spin Box]

Title Bar Setting

Name	Title DisplayText	The column font
No.	No.	Set Fonts
User Name	User Name	Set Fonts
Permission	Permission	Set Fonts
Off Time	Off Time	Set Fonts
Editable	Editable	Set Fonts

Buttons: OK, Cancel, Help

- **Sequence No.:** Sorszám kijelzés
- **Separator Color:** Elválasztó szín
- **Style:** Elválasztó stílusa
- **Width:** Elválasztó vastagsága
- **Horizontal Line:** Vízszintes vonal
- **Vertical Line:** Függőleges vonal
- **Row Space:** Sor vastagsága
- **Column Space:** Oszlop szélessége
- **Background Color:** Háttér színe
- **Title Bar Background Color:** Címsor háttér színe
- **Border Color:** Keret színe
- **Border Width:** Keret vastagsága
- **Title Bar Setting:** Címsor beállítása
- **Title Display Text:** Cím szövege
- **The column font:** Oszlop betűtípusa

User Info Display → Display Setting

The screenshot shows a 'Display Setting' dialog box. It has a tabbed interface with the following tabs: 'Basic Attributes', 'Bit State Setting', 'Tag', 'Graphics', 'Control Setting', and 'Display Setting'. The 'Display Setting' tab is selected. Inside the dialog, there is a 'Position' section with a 'Lock' checkbox (unchecked). To the right of the checkbox are four spin boxes: 'X' (value 80), 'Y' (value 67), 'Width' (value 50), and 'Height' (value 50). Below the 'Position' section is a 'Display Control' section with the text '(Touching is invalid when Components do not display)'. It contains three radio buttons: 'Always Display' (selected), 'Never Display (Touching is invalid)', and 'Conditional Display'. At the bottom of the dialog are three buttons: 'OK', 'Cancel', and 'Help'.

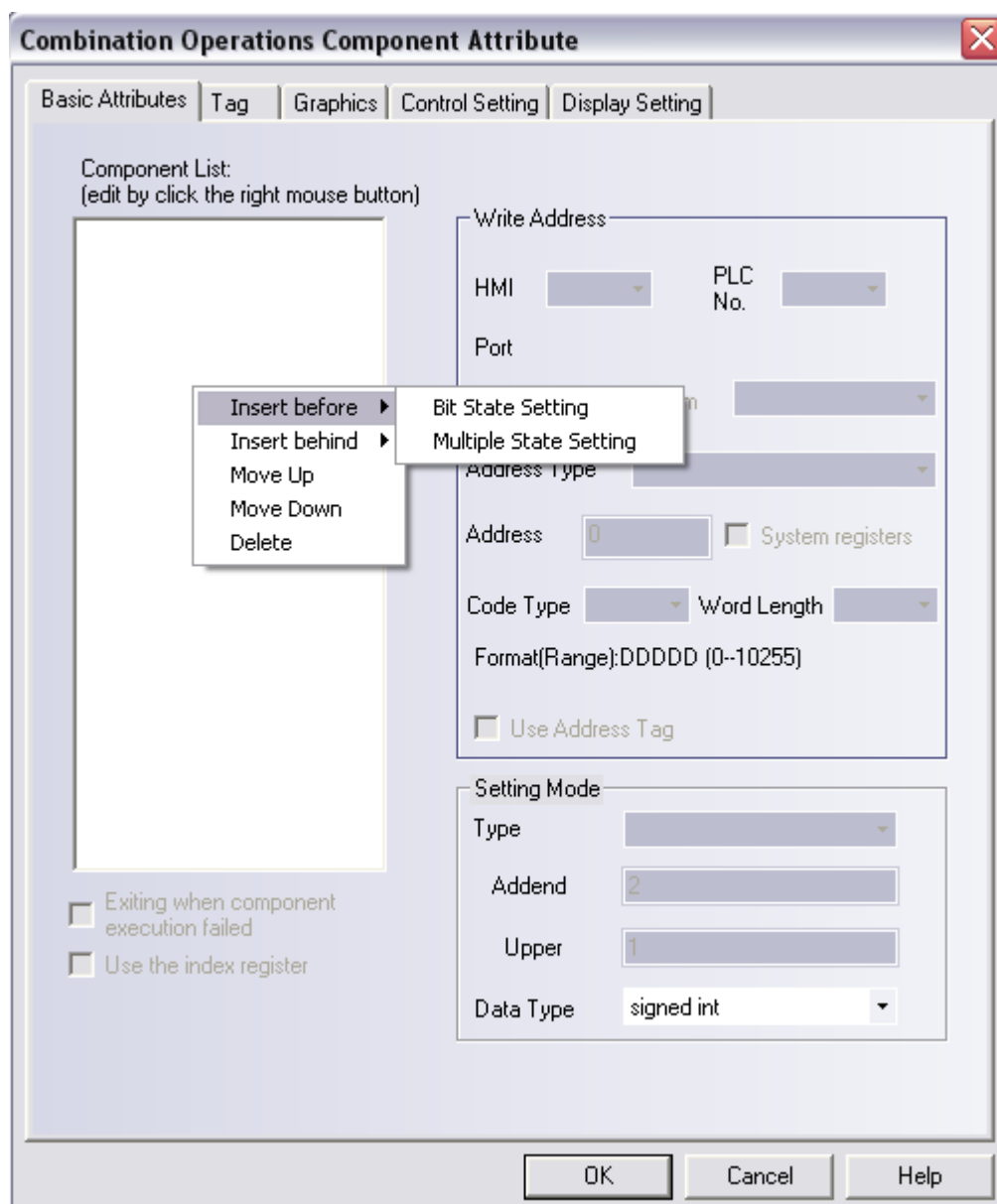
Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Combination Operations



A „Combination Operations” eszközzel a „Bit State Setting” és a „Multiple State Setting” elemeket tudjuk kombinálni. Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait. A „Component List” mezőbe kattintva az egér jobb gombjával gombokat importálhatunk.



- **Insert before:** Beillesztés az elem elé
- **Insert behind:** Beillesztés az elem mögé
- **Move Up:** Mozgatás felfelé
- **Move Down:** Mozgatás lefelé
- **Delete:** Törlés
- **Bit State Setting:** Bit állapotát kapcsolhatjuk

- **Multiple State Setting:** Adatot írhatunk a PLC regiszterébe
- **Addr. Type:** A regiszter típusa.
- **Address:** A regiszter címe.
- **Code Type:** BIN, BCD
- **Type:** Típus
- **Multiple State Setting esetén:**

Set Constans	Konstans beállítása
Add Value	Érték hozzáadás
Sub Value	Érték kivonás

- **Addend:** Hozzáadandó érték
- **Upper:** Felső határ
- **Bit State Setting elem esetén:**

On	Be
Off	Ki
Toggle	Váltó kapcsoló

Combination Operations → Display Setting

The screenshot shows a 'Display Setting' dialog box. It has a tabbed interface with the following tabs: 'Basic Attributes', 'Bit State Setting', 'Tag', 'Graphics', 'Control Setting', and 'Display Setting'. The 'Display Setting' tab is currently selected. Inside the dialog, there is a 'Position' section with a 'Lock' checkbox and four numeric input fields: 'X' (value 80), 'Y' (value 67), 'Width' (value 50), and 'Height' (value 50). Below the 'Position' section is a 'Display Control' section with the text '(Touching is invalid when Components do not display)'. It contains three radio buttons: 'Always Display' (which is selected), 'Never Display (Touching is invalid)', and 'Conditional Display'. At the bottom of the dialog are three buttons: 'OK', 'Cancel', and 'Help'.

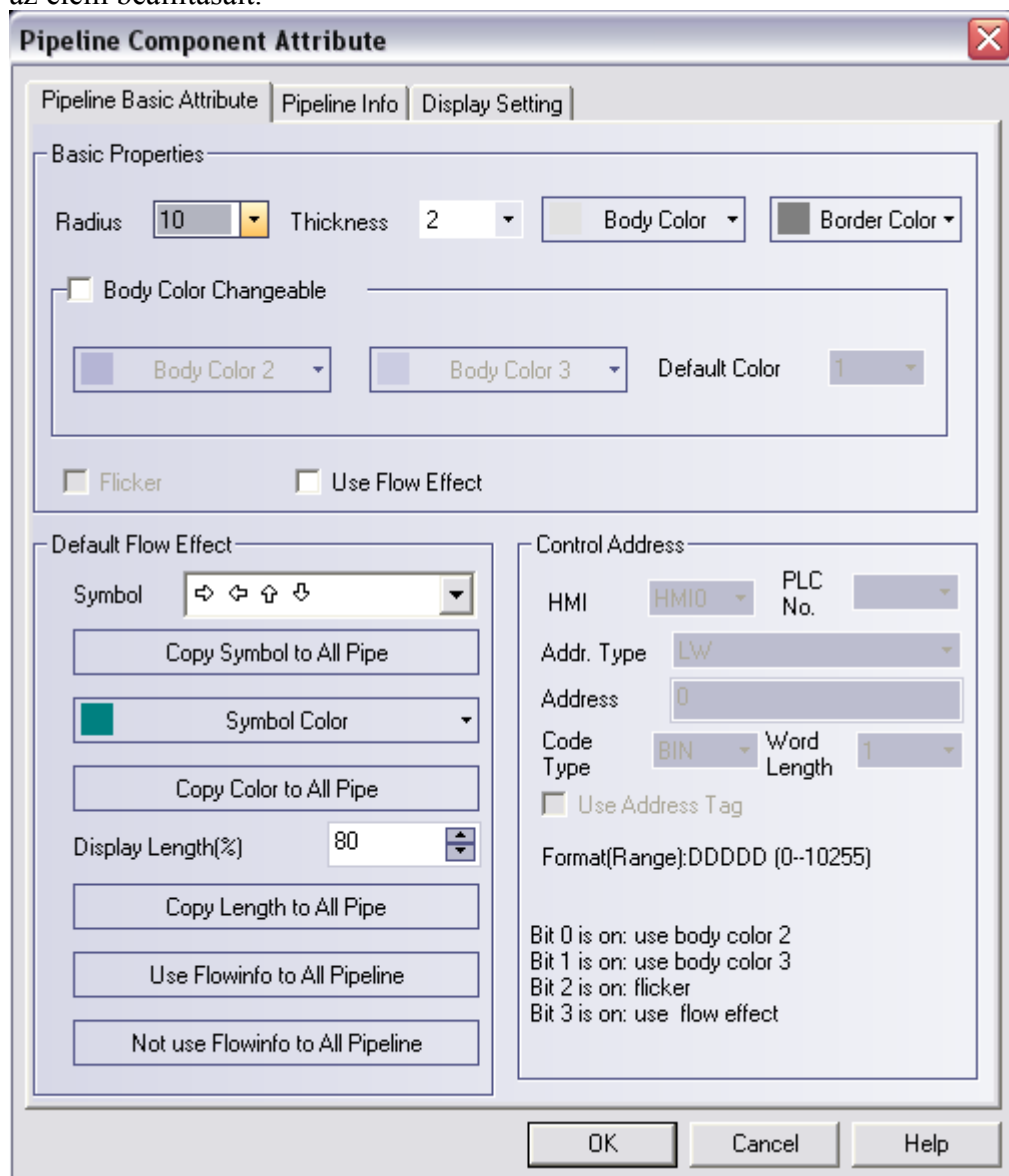
Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve azt, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)

Pipeline



A „Pipeline” eszközzel csővezetékot tudunk megjeleníteni. Az elemet úgy tudjuk a projekthez hozzáadni, hogy az ikonjára kattintunk és behúzzuk a kijelző területére. Dupla kattintással elérjük az elem beállításait.



The screenshot shows the 'Pipeline Component Attribute' dialog box with three tabs: 'Pipeline Basic Attribute', 'Pipeline Info', and 'Display Setting'. The 'Pipeline Basic Attribute' tab is active. It contains sections for 'Basic Properties' and 'Default Flow Effect'. The 'Basic Properties' section includes fields for 'Radius' (10), 'Thickness' (2), 'Body Color' (a color swatch), and 'Border Color' (a color swatch). Below these are checkboxes for 'Body Color Changeable' (unchecked), 'Flicker' (unchecked), and 'Use Flow Effect' (unchecked). The 'Body Color Changeable' section includes 'Body Color 2' and 'Body Color 3' color swatches and a 'Default Color' dropdown (set to 1). The 'Default Flow Effect' section includes a 'Symbol' dropdown (set to a double-headed arrow), a 'Copy Symbol to All Pipe' button, a 'Symbol Color' dropdown (set to green), a 'Copy Color to All Pipe' button, a 'Display Length(%)' spinner (set to 80), a 'Copy Length to All Pipe' button, a 'Use Flowinfo to All Pipeline' button, and a 'Not use Flowinfo to All Pipeline' button. The 'Control Address' section includes 'HMI' (set to HM10), 'PLC No.' (empty), 'Addr. Type' (set to LW), 'Address' (set to 0), 'Code Type' (set to BIN), 'Word Length' (set to 1), and a 'Use Address Tag' checkbox (unchecked). Below this is the 'Format(Range):DDDDD (0-10255)' and a legend: 'Bit 0 is on: use body color 2', 'Bit 1 is on: use body color 3', 'Bit 2 is on: flicker', and 'Bit 3 is on: use flow effect'. At the bottom are 'OK', 'Cancel', and 'Help' buttons.

- **Radius:** Sugár
- **Thickness:** Vastagság
- **Body Color:** Csővezeték színe
- **Border Color:** Csővezeték széleinek színe
- **Body Color Changeable:** Változtatható csővezeték színek
- **Default Color:** Alapértelmezett szín
- **Flicker:** Bittel vezérelhető villogás
- **Use Flow Effect:** Folyásirány jelzése
- **Symbol:** Folyásirányt jelző szimbólum

- **Copy Symbol to All Pipe:** Szimbólum használata minden csővezeték szakaszon
- **Symbol Color:** Szimbólum színe
- **Copy Color to All Pipe:** Csővezeték színének másolása minden csővezeték szakaszra
- **Display Length(%):** Folyásirány jelölésének mérete %-ban
- **Copy Length to all Pipe:** Folyásirány jelölésének méretét az összes csővezetékszakaszra másoljuk
- **Use Flowinfo to All Pipe:** Az egész csővezetéken alkalmazza a folyásirány jelölést
- **Not use flowinfo to All Pipeline:** Ne használja az egész csővezeték szakaszon a folyásirány jelölést
- **Control Address:** Vezérlő regiszter címe
 - **Addr. Type:** A regiszter típusa.
 - **Address:** A regiszter címe.
 - **Code Type:** BIN, BCD
 - **Word Length:** Word hossza
 - **Bit 0 is on:** Csővezeték színe 2
 - **Bit 1 is on:** Csővezeték színe 3
 - **Bit 2 is on:** Csővezeték villog
 - **Bit 3 is on:** Folyásirány mutatása

Pipeline → Pipe Info

Pipeline Component Attribute

Pipeline Basic Attribute | **Pipeline Info** | Display Setting

Pipe List

Number	X1	Y1	X2	Y2	Type
0	224	350	375	350	HLINE
1	375	350	405	320	BendNode
2	405	320	405	280	VLINE
3	405	280	435	250	BendNode
4	435	250	518	250	HLINE
5	518	250	548	280	BendNode
6	548	280	548	300	VLINE

Pipe Setting

Type:

X1: Y1:

X2: Y2:

Flow Effect

Symbol:

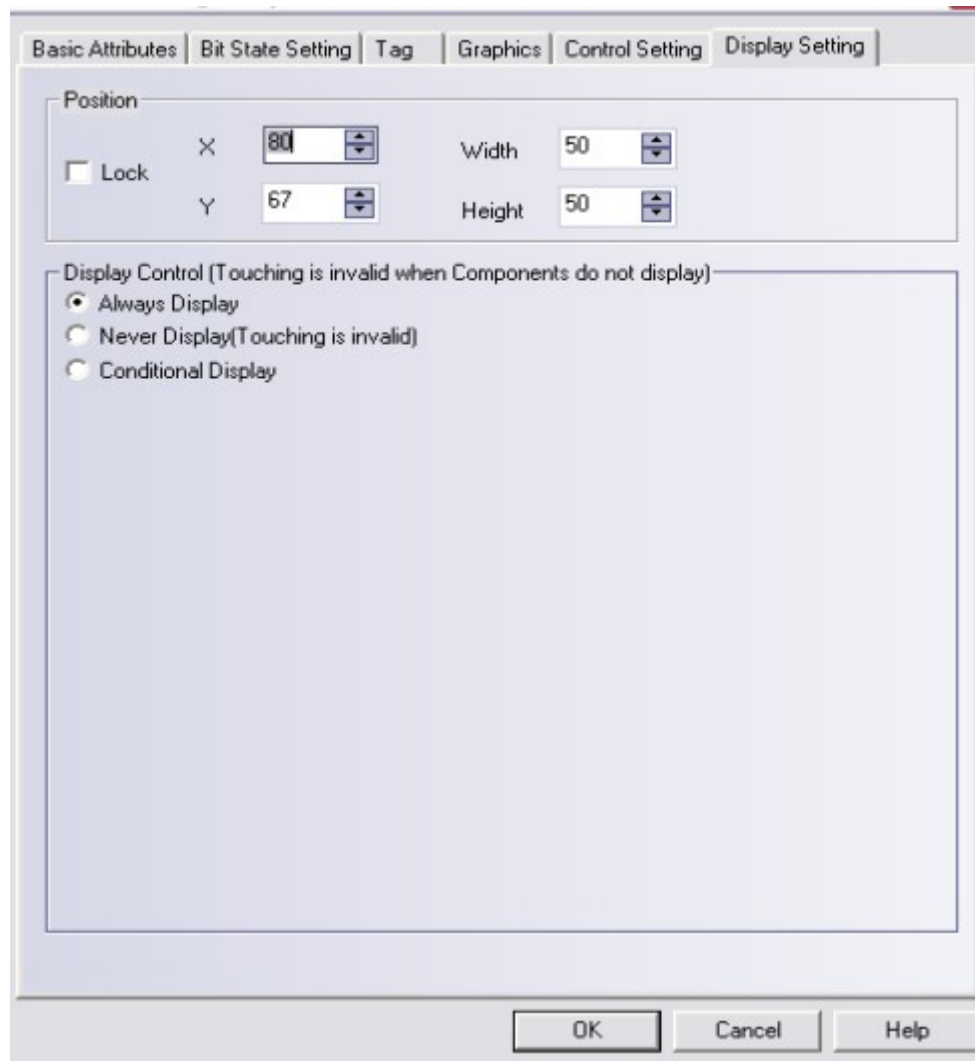
Color:

Display Length(%):

OK Cancel Help

- **Pipe List:** Csővezeték szakaszok listája
- **Type:** Csővezeték típusa
 - **HLINE:** Vízszintes vezeték
 - **VLINE:** Függőleges vezeték
 - **BendNode:** Hajlítás/Csomópont
- **Pipe Setting:** Csővezeték beállítása
- **Flow Effect:** Folyásirány jelölése
- **Symbol:** Szimbólum
- **Color:** Csővezeték színe
- **Display Length:** Folyásirány jelzésének hossza

Pipeline → Display Setting



Beállíthatjuk az elemünk pozícióját, illetve azt, hogy milyen feltételek mellett legyen látható az elem.

- **Always Display:** Mindig látható.
- **Never Display (Touching is invalid):** Nem látható. (Ilyenkor nem is módosítható)
- **Conditional Display:** Feltételes kijelzés. (Az almenüben lévő beállítások a „Control Setting” leírásban lévőknek megfelelő.)